### Lecture 4c: Modelica等式语法

作者: hyumo(github), 航佛儿(Bilibili), \_HangYu(wx)

课程地址: https://github.com/hyumo/ModelicaPrimer

#### Modelica各元素的组成关系

- 变量:
  - parameter Modelica.Units.SI.mass m = 10 "质量";
  - Modelica.Units.SI.Velocity v "速度"
- 表达式expression: m\*der(v)
- 等式equation: m\*der(v) = F
- 组件component: Modelica.Mechanics.Translational.Components.Mass
- 系统system: Modelica.Mechanics.Translational.Examples.Accelerate

### 等式语法的核心 - 构建平衡模型

- 语法不同于其他语言,但只要掌握核心便可加速理解。
- 核心: 通过等式建立变量之间的关系, 并使未知变量数量与等式数量一致
- 详细信息可参见:
  - ModelicaReference.BalancedModel
  - Modelica Language Specification v3.5 Section 4.7

### model/block 结构

- Modelica模型中最常见的单位
- 以模型名称开头(CamelCase),以同样的模型名称结尾。

```
model ModelName "模型描述 (非必要) "
    // 声明状态变量,参数,输入/输出变量等
initial equation
    // 初始化等式
equation
    /* 构建已知未知变量之间的关系的等式 */
end ModelName;
```

• 见MSL

# 变量声明

• 见Modelica基础语法之通用语法4a - 4分55秒左右开始

## 等式语法 - 基本等式

- 作用: 用于构建已知与未知,或未知与未知变量之间的关系。
- 格式: <表达式1> = <表达式2>;
- = 符号**不表示**赋值,不同于其他语言,左侧是**表达式**而不是变量。 m\*a = F 是合法的。
- 无因果关系: 〈表达式1〉 = 〈表达式2〉; 与 〈表达式2〉 = 〈表达式1〉; 是等效的,且无先后顺序。

## 等式语法 - 条件等式

- 作用: 用于表达模型根据条件变化发生行为的改变。
- 格式1:

```
if a > b then
    x = sin(time);
else
    x = cos(time);
end if
```

• 格式2:

```
x = if a > b then sin(time) else cos(time);
```

• 核心是要保持等式数量不变,等式语句中有 if 一定就有 else 。

7

## 等式语法 - 初始化等式

- 作用: 用于设置状态变量,或状态变量导数的初始值。
- 格式:

```
initial equation
    x = 3;
    der(y) = 0;
    z = p0;
equation
...
```

8

## 等式语法 - 注意事项

- 时刻检测等式平衡性
- 注意变量的定义域, 例如log(x), sqrt(x), 1/x