

입사지원서

지원분야	퍼블리셔	경력구분	신입	희망연봉	회사 내규에 따름
------	------	------	----	------	-----------

□ 기본정보

	성명	오현아	생년월일	1999.03.23
	연락처	010 6481 5231	운전여부	가능
	전자우편	gusdk99323@gmail.com	취미	독서, 전시회 관람, 사진촬영
	주소	경기도 안양시 동안구 흥안대로 456번길 66		

□ 포트폴리오

https://hyuna323.github.io/portfolio/html/portfolio_ver2.html

□ 학력사항

기간	출신학교	구분	학과	소재지
2018. 03 - 2021. 02	대림대학교	전문대	비서사무행정과	경기도 안양
2015. 03 - 2018. 02	동안고등학교	인문계	문과	경기도 안양

□ 보유기술

분야	보유기술
퍼블리셔,프론트엔드	HTML, CSS, Sass, Javascript, React, Github, Figma

□ 교육연수

연수기간	연수과정 및 내용
2021. 09 - 2022. 01	UI&UX 프론트엔드_react.js

□ 자격사항

취득일	종류 및 등급	발행처
2021. 05	컴퓨터 활용능력 2급	대한상공회의소

□ 사회활동 및 경력사항

기간	소속	담당업무	경험 및 습득역량
2021. 05 - 2021. 08	총괄사업부	정부 지원금 관리 및 인사담당	커뮤니케이션, 문제해결능력

상기 사항이 사실과 다름없음을 확인합니다.

2023년 05월 26일

지원자 : 오현아 (인)

자기소개서

성장과정

[힘든 일에도 즐거움을 찾는 사람입니다.]

대학교 졸업 후 유전체 연구소에서 인턴으로 일하던 때에 문득 진로에 대해 진지하게 고민한 적이 있습니다. 이때 8살 차이 나는 친오빠가 눈에 띄었습니다. 오빠는 늘 욕심 많아 하고 싶은게 많았습니다. 그리고 그걸 모두 다 해내는 사람이었습니다. 너무 신기하기도 하고 대단하다는 생각에 오빠에게 '아무리 하고 싶던 일이라도 힘든 때가 있지 않냐'고 물어봤습니다. 이런 제 물음에 오빠는 '모든 일에 힘든 순간이 늘 한 번쯤 꼭 찾아오는데 그 순간을 겪고 나면 눈이 트이고 재밌는 순간이 찾아온다.'고 답해줬습니다.

인턴을 마치고 연구소에서 일하면서 늘 한 번쯤 배워보고 싶다고 생각했던 코딩을 전문적으로 배워보고자 직업 능력 개발 훈련 과정인 [UI&UX 프론트엔드_react.js] 과정을 수료했습니다.

자바스크립트를 배울 때 결과가 눈에 보이지 않으니 이해하는 데 오래 걸렸고 혼자 듣는 수업이 아니기에 이해하지 못한 채 넘어가는 시간들이 쌓여 지쳐갔습니다. 이대로는 힘들겠다고 느껴 수업을 마친 후 학원 언니들과 매일 두세 시간씩 남아서 복습하고 퇴근하시는 강사님을 붙잡아 계속 되물으며 끈기를 갖고 공부했습니다. 하나씩 눈에 들어오고 새로운 기술을 배우고 그걸 또 혼자서 만들 수 있는 순간이 오자 재밌기 시작했습니다.

수료 후 노마드코더 챌린지를 참가하고 현재는 혼자서 react, sass를 배우고 있으며 웹 기반 기초지식을 잊지 않으려 노트에 정리하면서 꾸준히 공부하고 있습니다. 저는 힘든 일이 있어도 끈기를 갖고 즐거움을 찾아 발전하겠습니다.

성격소개

[단점을 장점으로 변화 시키는 사람입니다.]

첫 번째 제 장점은 발전을 원하는 열정입니다. 저는 늘 비전공자라는 생각에 발전해야 한다는 압박감이 있었습니다. 학원에서 수업을 듣기 시작했을 때 빨리 다양한 기술을 배우고 싶다는 생각에 그냥 무작정 여러 영상을 보며 따라했습니다. 그런데 주변 전공자 친구의 기술 용어와 기초 지식 이야기에 제가 기초가 부족하다는 것을 깨달았습니다. 이후에 기초부터 다져야겠다 다짐을 하였고, 여러 교재들을 매일 한 단원씩 읽었고 그 외에도 유튜브를 찾아보며 이론과 기술을 다졌습니다. 그 후 기술을 따라 할 때도 한결 이해도가 높아졌고 새로운 기능을 배우는 것이 재밌어 즐기며 공부를 할 줄 알게 됐습니다.

두 번째 제 장점은 꼼꼼함과 꼼꼼함입니다. 인턴으로 일했을 때 미납금 파일을 관리하는 일을 했습니다. 분기별로 미납금 파일을 모두 하나의 파일로 합쳐 거래처에 제출하는 일이었습니다. 일을 하다 보니 중간에 품목명이 맞지 않는 것과 빠져있는 것들이 있었고 최종 합계가 맞지 않았습니다. 그래서 거래처에서 가지고 있는 미납금 파일과 일치하는지 확인하기 위해 거래처에 연락하여 확인 후 일치하지 않는 항목은 과장님께 여쭙보며 문제를 해결할 수 있었습니다. 직속 선배님이 미납금 확인하는 일이 제일 까다롭고 꼼꼼해야 하는 일이라고 혼자 처음 해보는데 너무 잘했다며 칭찬해주셨습니다.

반면 처음부터 꼼꼼하게 하여 최대한 실수를 적게 하고 사소한 실수로 인해 시간을 버리지 않아야 한다고 생각하는 나머지 느리다는 단점이 있습니다. 이를 보완하기 위해 일을 배울 때 메모장에 복기하면서 적어두고 제가 이해하기 편한 단어들로 바꿔서 적어두는 방법으로 다시 공부하여 빠른 습득력을 가지고 있습니다. 이 단점은 적응하고 나면 금방 손이 빨라져 꼼꼼하면서 손이 빠르다는 두 가지 장점으로 바뀝니다. 처음부터 일을 잘하기는 어렵지만 어떤 문제에도 제 꼼꼼함과 꼼꼼함, 열정을 활용하여 빠르게 문제를 해결하고 일을 습득하여 효율적인 업무 수행을 위해 힘쓰는 퍼블리셔가 되겠습니다.

학창시절 및 사회경험

[타인을 이해하고 문제를 원활하게 풀어 가치 있는 결과를 만들어 내는 사람입니다.]

과제 참여에 소극적인 조원과 과제를 했지만 타인을 이해하고 공감해 주며 문제를 해결하여 10팀 중에 2등이라는 결과를 가져온 적이 있습니다.

‘조직 이해와 자원관리’라는 수업의 조별 과제에서 조원이 소극적인 태도를 보여 과제 진행에 어려움이 있어 조원과 따로 대화를 통해 문제를 알 수 있었고 조원이 PPT를 전혀 다룰 줄 모르는 게 창피하던 이유로 소극적으로 참여했던 것이었습니다. 조원이 다른 조원들에게는 들키고 싶어 하지 않아 둘이 남아서 ppt 제작방법과 필요한 자료들을 부탁하며 팀에 도움이 된다는 것을 깨닫고 흥미를 느낄 수 있도록 해줬습니다. 과제가 끝난 뒤 조원은 제게 고맙다는 표현을 연신 했고 저도 힘들었지만 함께하여 가치 있는 시간이었으며 누군가에게 도움이 됐고 좋은 결과도 얻을 수 있어 뿌듯한 경험이었습니다.

인턴으로 일했을 때 처음 맡은 업무가 전문연구요원들 관리하는 일이었습니다. 전문연구요원들의 스케줄과 근태를 관리하던 중 ‘지각이 8시간이 넘으면 2주 이내 병무청에 알려야 한다.’는 조항이 있었고 제가 발견했을 땐 이미 2주를 넘긴 상태여서 병무청에 전화하여 상황을 설명하고 필요한 서류들을 작성하고 찾아서 제출하여 다행히 문제를 해결할 수 있었습니다. 그때 과장님께서 더 늦게 발견했다면 올해 전문연구요원들 신청을 못 할 뻔했다며 고맙다는 얘기해주셨습니다. 처음 맡은 일이지만 혼자 스스로 문제를 해결했다는 생각에 책임감이 들어 열심히 일할 수 있는 계기가 됐던 경험이 있었습니다.

이런 경험들을 바탕으로 갑작스러운 문제에 유연하게 대처하여 기업에 가치 있는 결과물을 만들고 함께 일하는 동료들과 클라이언트의 마음을 이해하여 디자이너와 프론트엔드 사이를 원만하게 이어주는 다리 역할을 하는 퍼블리셔가 되고 싶습니다.

지원동기 및 입사 후 포부

[발전을 향한 열정과 의사소통 능력을 가진 사람입니다.]

저는 퍼블리셔에게 중요한 것은 성장을 향한 노력과 디자이너와 프론트엔드 개발자 사이를 원만히 이어줄 수 있는 의사소통 능력이라고 생각합니다. 퍼블리셔로서 성장하면서 기업의 성장에도 도움을 될 수 있을 것이라 생각하여 지원했습니다.

퍼블리셔는 계속해서 발전하고 있는 IT 사업에 뒤처지지 않기 위해 매일 공부해야 하는 직업이라고 생각합니다. 저는 졸업 후 퍼블리셔를 하기 위해 전혀 해본 적 없던 코딩에 도전을 했고 [UI&UX 프론트엔드_react.js] 과정을 수료하여 UI&UX 디자인부터 HTML, CSS, Javascript, React를 배우면서 퍼블리셔로서의 능력을 함양했습니다. 수료 후 부족한 능력을 향상시키기 위해 혼자 여러 교재와 유튜브, 인터넷 강의, 구글 자료들을 찾아보고 여러 프로젝트를 제작하기도 하고 clone coding을 하며 공부했고 기록과 동시에 사소한 재미를 갖기 위해 꾸준히 git을 commits 했습니다.

저는 다른 IT 계열 종사자들과 달리 컴퓨터공학과가 아닌 비서사무행정과를 졸업했습니다. 해당 전공이 퍼블리셔와 전혀 상관없다고 생각이 들 수 있겠지만 모든 일에는 배울 점이 있다고 생각하는 저는 커뮤니케이션의 이해, 대인관계와 팀워크와 같은 수업을 통해 퍼블리셔로서 꼭 필요한 요소 중 하나인 의사소통 능력을 함양할 수 있도록 도와줬다고 생각합니다.

저는 입사 후 트렌드를 알기 위해 매일 핀터레스트 서치와 여러 사이트 디자인을 보며 새로운 기술을 배울 것입니다. 그리고 3년 뒤 정보처리사 자격증을 취득하고 SQLD를 취득해서 데이터 환경도 분석 가능한 프론트엔드 개발자가 되는 것이 목표입니다.

이런 저의 의사소통 능력과 퍼블리셔로서 성장을 향한 노력으로 개인의 성장이 기업의 성장으로 이어지도록 하겠습니다.

