

# 입사지원서

지원분야	프론트엔드	경력구분	신입	희망연봉	회사 내규에 따름
------	-------	------	----	------	-----------

## □ 기본정보

	성명	오현아	생년월일	1999.03.23
	연락처	010 6481 5231	운전여부	가능
	전자우편	gusdk99323@gmail.com	취미	독서, 전시회 관람, 사진촬영
	주소	경기도 안양시 동안구 흥안대로 456번길 66		

## □ 포트폴리오

<a href="https://magical-gumtion-a57829.netlify.app/html/portfolio2.html">https://magical-gumtion-a57829.netlify.app/html/portfolio2.html</a>
---

## □ 학력사항

기간	출신학교	구분	학과	소재지
2018. 03 - 2021. 02	대림대학교	전문대	비서사무행정과	경기도 안양
2015. 03 - 2018. 02	동안고등학교	인문계	문과	경기도 안양

## □ 보유기술

분야	보유기술
퍼블리셔,프론트엔드	HTML, CSS, Javascript, React, Github, Figma

## □ 교육연수

연수기간	연수과정 및 내용
2021. 09 - 2022. 01	UI&UX 프론트엔드_react.js

## □ 자격사항

취득일	종류 및 등급	발행처
2021. 03. 05	컴퓨터 활용능력 2급	대한상공회의소

## □ 사회활동 및 경력사항

기간	소속	담당업무	경험 및 습득역량
2021. 05 - 2021. 08	총괄사업부	정부지원금관리 및 인사담당	의사소통능력, 문제해결능력

상기 사항이 사실과 다름없음을 확인합니다.

2023년 11월

지원자 : 오현아 (인)

# 자기소개서

성장과정
------

### [인턴이던 내가 개발자의 매력에 빠지다]

2021년 5월 3개월간 유전체 연구소에서 총괄 사업부 인턴으로 일한 경험은 제게 큰 의미가 있었습니다. 정부 지원금 관리와 비서 역할을 수행하며 저의 꼼꼼함과 책임감을 발휘하여 팀에 보탬이 되기 위해 노력했습니다.

그러나 이 경험을 통해 느낀 것은 직접적인 결과물이 눈에 보이지 않는다는 점이 저와 맞지 않다는 것을 깨달았습니다. 그러던 중 멀티미디어공학을 전공한 친구를 통해 개발에 대한 흥미를 느꼈습니다. 코딩은 결과물을 직접 보고 만들어 내는 프로세스라는 점에서 큰 매력을 느꼈습니다.

남은 인턴 기간 동안, 퇴근 후에 온라인 강의로 코딩을 배웠습니다. 인터넷의 발전과정부터 html의 기초, css를 활용한 약간의 디자인까지 배우는 과정에서 코딩의 끊임없는 발전 가능성을 느꼈습니다. 이 경험은 제게 코딩을 계속해서 공부해 보고자 하는 동기를 부여했습니다.

학원을 등록하여 ui&ux 디자인, html, css까지 흥미를 갖고 배웠지만 javascript로 가면서 이해하기 어려운 부분이 늘어났고 흥미를 잃었습니다. 그러나 저는 다양한 프로젝트를 제작하는 것에 흥미가 있었고 css만으로는 원하는 페이지를 구현하는 데 한계를 느꼈습니다. 하고 싶은 일을 하기 위해 어려웠지만 혼자 노마드코더와 온라인 강의를 통해 javascript를 배웠습니다.

그 결과, 현재는 ui&ux 디자인, html, css, javascript 그리고 sass, react와 같은 다양한 스킬을 가지고 있습니다. 제 최종 목표는 협업이 중요한 개발자로 성장하여 디자이너와 백엔드 개발자와 원활한 의사소통을 할 수 있는 프론트엔드 개발자가 되는 것입니다.

이를 위해, 저는 javascript 스킬을 계속 향상시키고 데이터 분야에도 관심을 가져 현재 SQLD 자격증 취득을 목표로 하고 있습니다. 향후 2년 내에 정보처리기사 자격증을 취득하여 더 나은 응용 프로그램을 개발하고 보안 문제를 해결할 수 있는 높은 기술적 이해도를 가진 프론트엔드 개발자가 되기 위해 노력하겠습니다.

### 성격소개

#### [속도와 정확성의 조화]

저의 꼼꼼한 성격과 높은 정확성 지향은 프론트엔드 개발자로서의 역량을 키우는데 큰 장점이라고 생각합니다. 저는 업무처리할 때 꼼꼼하게 일을 하여 정확성을 바탕으로 신중한 업무 처리를 지향합니다. 이렇게 정확성을 기반으로 업무를 수행하면 어떤 문제가 발생하더라도 신속하고 효과적으로 대응할 수 있습니다.

예를 들어, 유전체 연구소에서 정부 지원금 관리 업무를 담당하면서 꼼꼼함이 중요한 역할을 했습니다. 미납금 파일을 하나로 합치는 작업 중, 품목명 불일치와 최종 합계 오류를 발견하여 거래처 및 본사 연구소와 연락하여 항목들을 검증하고 해결했습니다. 이러한 꼼꼼함 덕분에 재무적 손실을 방지하고 업무 효율성을 향상시킬 수 있었습니다.

또한, 메모와 정리하는 습관 덕분에 빠른 습득력을 갖추게 되었습니다. 모든 아르바이트할 때 마감과 오픈 정리 방법, 음료 제조 방법들을 정리하고 체크리스트로 만들어 항상 확인하고 매장에도 배치하여 다른 동료가 일할 때도 착오 없이 꼼꼼히 일할 수 있도록 했습니다. 그 결과, 모든 동료들이 냉난방 시설을 잊어버리고 안 끄고 가거나 음료 제조 시 재료를 하나씩 빼먹는 등의 실수들이 많이 줄었습니다. 이로써, 프로젝트를 효과적으로 관리하고 업무 도중 필요한 정보를 신속하게 활용할 수 있습니다.

하지만 가끔 이런 꼼꼼한 성격 때문에 업무 처리 속도가 느릴 수 있다는 단점을 가지고 있습니다. 이를 극복하기 위해 메모와 정리하는 습관을 적극 활용합니다. 첫째, 입사 후 일을 배울 때 메모와 정리를 중요하게 여기고 복기하는 습관을 유지할 것입니다. 둘째, 업무를 익힌 후에도 꼼꼼함을 유지하면서 빠른 업무 처리를 균형 있게 유지하기 위해 연습과 공부를 통해 늘 발전하고자 노력하겠습니다.

프론트엔드 개발자로서의 성장과 관련하여 제 꼼꼼한 성격과 정확성 지향은 코드 품질 유지, 사용자 경험 향상, 보안 강화 등에 핵심적 역할을 할 것입니다. 또한 지속적인 업데이트와 개선을 통해 빠르게 변화하는 프론트엔드 기술에 대응할 준비가 되어있습니다.

### 학창시절 및 사회경험

### [협업과 민첩성으로 최선의 결과 달성]

학원에서 공부하는 과정에서 저는 협력과 자기주도 학습의 중요성을 배웠습니다. 매일 학원에 남아 동기들과 함께 수업 내용을 복습하고 포트폴리오를 제작하면서 같이 성장하기 위해 어려운 부분을 서로 가르치고 돕기 위해 노력했습니다.

예를 들어, 새로운 언어나 프로그램들을 배울 때 이해도가 높은 사람들이 돌아가면서 설명을 해주고 같이 예시 문제를 만들어 풀어보며 공부를 했고 포트폴리오 제작을 위해 디자인 요소에 아이디어 제공과 새로운 프로그래밍 기술에 도움을 주었습니다. 각자의 강점과 약점을 이해하고 도움을 주고 받으며 협력했습니다.

또한, 학원에 남아서 공부한 덕에 자기주도학습 능력을 키우는 데에 도움이 되었습니다. 매일 학원 수업이 끝나고 계획을 세우고 복습과 추가적인 학습을 했습니다. 이를 통해 시간관리 및 시험, 실습시험등을 체계적으로 준비할 수 있었고 시험에서 상위권의 성적을 얻고 강사님께서 학습 예시로 사용하기도 했습니다.

이러한 경험은 자기주도적으로 지식을 공부하고 스스로의 학습 경로와 계획을 세우는 능력을 키우고 공부에 흥미를 붙이는 능력을 발전시켰습니다.

저는 이런 경험을 통해 능동적이고 협력적인 프론트엔드 개발자로서의 자질을 갖추고 있습니다. 협업과 팀워크를 중요시 하고 공동의 목표 달성을 위해 자기주도적으로 노력하고 학습하는 자세를 가지고 있습니다. 이러한 역량과 경험을 통해 프론트엔드 개발자로서 기여하겠습니다.

인턴으로 근무할 때, 처음 맡은 업무 중 하나는 전문연구요원 근태관리였습니다. 근태관리 중 '지각 8시간 초과 시 2주 이내에 병무청에 알려야 한다.'는 조항을 발견했습니다. 이미 8시간을 초과한 전문연구요원이 있었으며 2주 신고 기간이 이미 지난 상황이었습니다. 이 문제를 해결하기 위해 급하게 병무청에 전화하여 상황을 설명하고 필요한 서류들을 찾아 작성하여 제출했습니다. 다행히 문제를 해결했고 다음 해 전문연구요원 신청에 문제가 없었습니다. 이 경험을 통해 독립적인 문제 해결 능력을 키우고 책임감을 가지며 일을 처리하는 방법을 배울 수 있었습니다.

프로젝트를 진행하다보면 코딩의 오류 또는 클라이언트의 요구사항 변경 등의 갑작스러운 문제들이 종종 발생하곤 합니다. 저의 민첩한 문제해결 능력은 이러한 상황에 대응하기에 적합하다고 생각합니다. 저의 다양한 경험들을 통해 민첩한 문제 해결 능력을 키우고 자기개발 목표를 설정하여 항상 발전하는 프론트엔드 개발자가 되고 싶습니다. 향후 프로젝트에서 발생할 수 있는 문제나 요구 사항 변경에 신속하게 대응하여 최선의 결과를 클라이언트에게 제공하는 것이 제 목표입니다.

### 지원동기 및 입사 후 포부

#### [지속적 학습을 통한 프론트엔드 역량 강화]

프론트엔드 개발 분야에 전념하기 위해 직업 능력 개발 훈련 과정인 [UI&UX 프론트엔드\_react.js] 과정을 수료한 후 자바스크립트 역량을 향상시키기 위해 열심히 노력했습니다. 다양한 자료와 온라인 강의 그리고 코딩 테스트를 통해 실력을 향상시켰습니다.

프로젝트 경험을 통해 짜임새 있는 레이아웃과 애니메이션에 대해 흥미를 가지게 되었습니다. 이디야 프로젝트를 통해 짜임새 있는 레이아웃 구성하는 방법을 배웠고 처음 제작한 포트폴리오 프로젝트 통해 디자인 미적 감각과 애니메이션 사용에 흥미를 가지게 되었습니다. 두 번째 제작 포트폴리오 프로젝트 통해서 애니메이션 사용을 목적으로 갖고 공부했고 현재는 기술 발전을 위해 자바스크립트를 활용한 자유로운 애니메이션 개발을 목표로 두고 공부하고 있습니다.

저는 이런 지속적인 학습을 통해 혁신적인 솔루션을 제공하기 위해 노력하겠습니다. 다양한 분야와 배경을 가진 동료들과 협업하여 창의적인 솔루션을 찾는 환경을 제공하는 곳에 합류하고 기술력과 창의성을 배우며 기업의 성장에 기여하고 싶습니다.

입사 후에도 약 1년 동안 자바스크립트와 꾸준히 공부하고 vue와 react 프레임워크를 깊이 공부하여 프로젝트에 자유롭게 활용할 수 있도록 노력하겠습니다. 뿐만 아니라 데이터 베이스 지식을 쌓아 협력과 데이터 보안 등 다양한 분야에서 문제를 효과적으로 해결할 수 있도록 노력하겠습니다.

마지막으로, 계속 발전하는 새로운 기술과 트렌드를 따라가며 창의적인 솔루션을 찾는 환경을 제공하겠습니다. 창의적 솔루션을 고민하는 경험을 통해 역량이 발전할 것이라 생각합니다. 창의적인 솔루션을 제공하며 함께 성장하고 싶습니다.