

# 입사지원서

지원분야	웹 퍼블리셔	경력구분	신입	희망연봉	회사 내규에 따름
------	--------	------	----	------	-----------

## □ 기본정보

	성명	오현아	생년월일	1999.03.23
	연락처	010 6481 5231	운전여부	가능
	전자우편	gusdk99323@gmail.com	취미	독서, 전시회 관람, 사진촬영
	주소	경기도 안양시 동안구 흥안대로 456번길 66		

## □ 포트폴리오

<a href="https://magical-gumption-a57829.netlify.app/html/portfolio2.html">https://magical-gumption-a57829.netlify.app/html/portfolio2.html</a>
---

## □ 학력사항

기간	출신학교	구분	학과	소재지
2018. 03 - 2021. 02	대림대학교	전문대	비서사무행정과	경기도 안양
2015. 03 - 2018. 02	동안고등학교	인문계	문과	경기도 안양

## □ 보유기술

분야	보유기술
퍼블리셔,프론트엔드	HTML, CSS, Javascript, React, Github, Figma

## □ 교육연수

연수기간	연수과정 및 내용
2021. 09 - 2022. 01	UI&UX 프론트엔드_react.js

## □ 자격사항

취득일	종류 및 등급	발행처
2021. 03. 05	컴퓨터 활용능력 2급	대한상공회의소

## □ 사회활동 및 경력사항

기간	소속	담당업무	경험 및 습득역량
2021. 05 - 2021. 08	총괄사업부	정부지원금관리 및 인사담당	의사소통능력, 문제해결능력

상기 사항이 사실과 다름없음을 확인합니다.

2023년 12월

지원자 :

오현아 (인)

# 자기소개서

## 성장과정

### [인턴이 퍼블리싱의 매력에 빠진 이유]

2021년 5월 3개월간 유전체 연구소에서 총괄 사업부 인턴으로 일한 경험은 제게 큰 의미가 있었습니다. 정부 지원금 관리와 비서 역할을 수행하며 저의 꼼꼼함과 책임감을 발휘하여 팀에 보탬이 되기 위해 노력했습니다.

그러나 이 경험을 통해 직접적인 결과물이 눈에 보이지 않는다는 점이 저와 맞지 않다는 것을 깨달았습니다. 그러던 중 멀티미디어공학을 전공한 친구의 이야기를 통해 개발에 대한 흥미를 느꼈습니다. 코딩은 결과물을 직접 보고 만들어 내는 프로세스라는 점에서 큰 매력을 느꼈습니다.

남은 인턴 기간 동안, 퇴근 후에 온라인 강의로 HTML과 CSS의 기초를 배웠습니다. 웹 기술 발전 과정부터 HTML의 기초, CSS를 활용한 디자인까지 배우면서 코딩 분야의 지속적인 발전을 느꼈습니다. 그 후로 학원을 등록하여 UI&UX 디자인부터 JavaScript 그리고 Sass, React의 기초 등 다양한 스킬을 배웠습니다. 이 과정에서 코딩과 비서사무행정과의 연관성을 발견했습니다. 두 분야 모두 커뮤니케이션과 문제해결 능력, 데이터 관리가 필요합니다. 그리고 비서 일을 하다 보면 사이트 방문하는 경우가 많은데 그때 사용 시 불편했던 경험을 살려 제작하면 도움이 될 것이라 생각했습니다. 저는 두 분야의 융합을 통해 원활한 협업을 유도하고 효과적인 정보 전달에 기여하는 웹 퍼블리셔가 되고 싶습니다.

이를 위해, 저는 지속적인 javascript 스킬 향상은 물론이고 디자인적 요소의 필수인 포토샵을 배우고 현재는 원활한 데이터 관리를 위해 SQLD 자격증 취득을 목표로 하고 있습니다. 향후 2년 내에 정보처리기사 자격증을 취득하여 더 나은 응용 프로그램을 개발하고 보안 문제를 해결할 수 있는 높은 기술적 이해도를 가진 웹 퍼블리셔가 되기 위해 노력하겠습니다.

## 성격소개

### [속도와 정확성의 조화]

저의 정확성 지향하는 꼼꼼한 성격은 웹 퍼블리셔에게 큰 장점이라고 생각합니다. 저는 업무처리할 때 꼼꼼하게 일을 하여 정확성을 바탕으로 신중한 업무 처리를 지향합니다. 정확성을 기반으로 업무를 수행하면 어떤 문제가 발생하더라도 신속하고 효과적으로 대응할 수 있습니다.

예를 들어, 저는 유전체 연구소에서 정부 지원금 관리 업무를 담당하면서 꼼꼼함이 필요로 하는 일을 했습니다. 여러 미납금 파일을 하나로 합치는 업무 중, 품목명 불일치와 최종 합계 오류를 발견하여 거래처와 본사 연구소에 연락하여 항목들을 확인하여 원래 납부할 금액보다 많이 적혀 있던 문제를 해결했습니다. 이러한 꼼꼼함 덕분에 재무적 손실을 방지하고 업무 효율성을 향상시킬 수 있었습니다.

또한, 메모와 정리하는 습관 덕분에 빠른 습득력을 갖추게 되었습니다. 모든 아르바이트할 때 마감과 오픈 정리 방법, 음료 제조 방법들을 정리하고 체크리스트로 만들어 확인하고 매장에 배치하여 다른 동료들이 일할 때 착오 없이 꼼꼼히 일할 수 있도록 했습니다. 그 결과, 모든 동료들은 꼼꼼히 마감 정리를 할 수 있었고 단체 주문에도 당황하지 않고 매뉴얼대로 손님을 응대하고 정확한 음료 제조를 함으로써 단골 유치를 함으로서 매출 향상에 기여했습니다. 이처럼, 메모하는 습관으로 프로젝트를 효과적으로 관리하고 업무 중 필요한 정보를 신속하게 활용하여 기업의 이익으로 발전시킬 줄 압니다.

하지만 업무 초반에 저의 꼼꼼한 성격 때문에 업무 처리 속도가 느릴 수 있다는 단점을 가지고 있습니다. 이를 극복하기 위해 메모와 정리하는 습관을 활용하여 적응 후에는 꼼꼼하면서 손이 빨라진다는 장점으로 바뀝니다. 단점을 극복하기 위해 저는 첫째, 입사 후 일을 배울 때 메모와 정리를 중요하게 여겨 복기하고 공부하여 기초를 단단히 잡아둘 것입니다. 둘째, 업무를 익힌 후에도 꼼꼼함을 유지하면서 빠른 업무 처리를 균형 있게 유지하기 위해 공부를 놓지 않고 발전하고자 노력하겠습니다.

웹 퍼블리셔로서의 성장과 관련하여 제 꼼꼼한 성격과 정확성 지향은 코드 품질 유지, 사용자 경험 향상, 보안 강화 등에 중요한 역할을 할 것입니다. 또한, 메모하는 습관과 지속적인 공부를 통한 개선으로 빠르게 변화하는 퍼블리싱 기술에 신속하게 적응하고 대응할 준비가 되어있습니다.

## 학창시절 및 사회경험

### [발전 가능성을 보여주는 퍼블리셔]

저는 인턴으로 입사 후 이틀차에 처음 맡은 업무 중 하나는 전문연구요원 근태관리였습니다. 근태관리 중 ‘지각 8시간 초과 시 2주 이내에 병무청에 알려야 한다.’는 조항이 있었습니다. 당시에는 이미 2주란 신고 기간이 지난 전문연구요원이 있었고 빠르게 문제를 처리하지 않으면 다음 해 전문연구요원 신청에 자격 박탈을 당할 수 있었습니다. 이 문제를 해결하기 위해 급하게 병무청에 전화하여 상황을 설명하고 필요한 서류들을 제출했습니다. 다행히 문제를 해결했고 피해를 막을 수 있었습니다. 이 경험을 통해 독립적인 문제 해결 능력을 키우고 책임감을 가지며 일을 처리하는 방법을 배울 수 있었습니다.

또한, 동기들과 공부하며 협력과 자기주도 학습의 중요성을 배웠습니다. 매일 학원에 남아 동기들과 함께 수업 내용을 복습하고 이전 수업을 공부해와 돌아가면서 가르쳐 주고 포트폴리오를 제작하면서 어려운 부분을 서로 알려주고 도와줬습니다. 예를 들어, 새로운 언어나 프로그램들을 배울 때 이해도가 높은 사람들이 돌아가면서 설명을 해주고 같이 예시 문제를 만들어 풀어보고 포트폴리오 제작에 있어 디자인적 아이디어 제공과 css 활용 방면으로 도움을 주고받았습니다. 각자의 강점과 약점을 이해하고 도움을 주고받으며 협력했습니다. 해당 경험을 통해 시간관리 및 시험, 실습 시험 등을 체계적으로 준비하며 자기주도학습 능력을 키우고 공부에 흥미를 붙이는 데 도움이 됐습니다.

이런 경험들 덕분에 웹 퍼블리셔로서 필요한 문제해결 능력, 책임감, 협력, 자기주도학습 능력들을 갖췄다고 생각합니다. 인턴으로 근무한 경험은 갑작스러운 고객의 요구사항 또는 코드의 오류 등 다양한 문제 발생 시 대응하기에 적합한 문제해결능력, 책임감을 길러줬습니다. 그리고 동기들과 공부한 경험으로 저는 능동적이고 협력적인 웹 퍼블리셔의 자질을 갖추고 있습니다. 협업과 팀워크의 힘을 알아 협력을 중요시하고 공동의 목표 달성을 위해 자기주도적으로 노력하고 학습하는 자세로 웹 퍼블리셔로서 기여하겠습니다.

향후에도 개인의 발전에 힘쓰며 프로젝트에서 발생할 수 있는 문제나 갑작스러운 요구 사항에 책임감을 갖고 신속하게 대응하여 최선의 결과를 클라이언트에게 제공하는 웹 퍼블리셔가 되겠습니다.

## 지원동기 및 입사 후 포부

### [누구보다 사용자 경험을 위한 퍼블리셔]

그동안 퍼블리싱을 배우면서 다양한 프로젝트 제작을 통해 웹 퍼블리셔는 끊임없는 발전과 변화 속에서 사람들이 지치지 않도록 새로운 경험과 흥미를 더불어 정보를 제공해야 한다는 것을 배웠습니다. 이에 맞는 기술 발전을 위해 짜임새 있는 레이아웃과 자바스크립트를 활용하여 사용자의 흥미를 돋울 수 있는 애니메이션 사용을 중점을 목표로 두고 다양한 온라인 강의와 코딩 테스트를 공부하며 자바스크립트 능력을 향상시키고 있습니다.

향후에는 디자인 기술과 개발의 경계에서 새로운 기술과 트렌드에 맞춰 디자인적으로 사용자의 경험을 최적화하고 웹사이트를 보다 효과적이고 직관적으로 구현하여 정보를 제공받는 데 있어 흥미를 가질 수 있도록 하고 기술적으로 해당 디자인을 구현할 수 있는 능력을 갖고 사용자들에게 가치를 전달하는 퍼블리셔가 되고자 지원했습니다.

또한, 최신 기술과 디자인 트렌드를 습득하여 웹사이트를 효과적으로 구현하고 사용자 중심의 디자인을 지향합니다. 저는 협업을 통한 창의적인 아이디어 공유와 소통이 중요하다고 생각합니다. 그리고 이를 바탕으로 사용자들에게 유용하고 흥미로운 웹 경험을 제공하는 데 기여하고 싶습니다.

입사 후에는 최신 기술과 프레임워크를 활용하여 웹사이트의 성능을 향상시키고 팀과 협력하여 사이트의 기술적 부분을 강화하고 웹사이트의 콘텐츠를 업데이트하고 관리하여 최신 정보를 제공하며 유지 보수를 통해 안정적인 서비스를 유지하겠습니다. 이와 같은 노력으로 기업의 비전과 목표에 부합하는 웹사이트를 제작하고, 사용자들의 니즈를 빠르게 파악하여 기술력을 활용하여 보다 직관적이고 매력적인 사이트를 만들어 나가겠습니다. 이를 통해 회사의 발전에 기여함으로써 사용자들에게 디지털에 관한 지식이 긍정적인 영향을 주는 웹 퍼블리셔로 성장하고 싶습니다.