

# 입사지원서

지원분야	퍼블리셔	경력구분	신입	희망연봉	회사 내규에 따름
------	------	------	----	------	-----------

## □ 기본정보

	성명	오현아	생년월일	1999.03.23
	연락처	010 6481 5231	운전여부	가능
	전자우편	gusdk99323@gmail.com	취미	독서, 전시회 관람, 사진촬영
	주소	경기도 안양시 동안구 흥안대로 456번길 66		

## □ 포트폴리오

<a href="https://hyuna99323.github.io/portfolio2/html/portfolio2.html">https://hyuna99323.github.io/portfolio2/html/portfolio2.html</a>
---

## □ 학력사항

기간	출신학교	구분	학과	소재지
2018. 03 - 2021. 02	대림대학교	전문대	비서사무행정과	경기도 안양
2015. 03 - 2018. 02	동안고등학교	인문계	문과	경기도 안양

## □ 보유기술

분야	보유기술
퍼블리셔,프론트엔드	HTML, CSS, Javascript, React, Github, Figma

## □ 교육연수

연수기간	연수과정 및 내용
2021. 09 - 2022. 01	UI&UX 프론트엔드_react.js

## □ 자격사항

취득일	종류 및 등급	발행처
2021. 05	컴퓨터 활용능력 2급	대한상공회의소

## □ 사회활동 및 경력사항

기간	소속	담당업무	경험 및 습득역량
2021. 05 - 2021. 08	총괄사업부	정부지원금관리 및 인사담당	의사소통능력, 문제해결능력

상기 사항이 사실과 다름없음을 확인합니다.

2023년 07월

지원자 : 오현아 

# 자기소개서

## 성장과정

[지금 당장 내가 할 수 있는 일]

저는 대학에 진학한 후에도 진로에 대한 고민을 하면서 다양한 경험을 쌓아왔습니다. '일단 지금 당장 할 수 있는 일부터 하자'라는 생각에 컴퓨터활용능력 자격증 시험을 신청했습니다. 매일 3회차씩 필기 문제를 풀고 유튜브 강의를 들어 실기 공부한 끝에 한 달 만에 컴퓨터활용능력 2급 자격증을 취득했습니다. 그 후 전공이 나와 맞는지 확인해 보자는 생각으로 인턴으로 일해보고자 회사에 지원해 유전체 연구소의 총괄사업부에서 인턴으로 일할 기회가 생겼습니다. 연구사업부 과장님과 친하게 지내며 코딩에 대해 종종 듣다 보니 호기심이 생겨 3개월의 인턴을 마친 후 코딩을 전문적으로 배워보고자 직업 능력 개발 훈련 과정인 [UI&UX 프론트엔드\_reactjs] 과정을 수료했습니다.

UI UX 디자인 기초부터 배우기 시작하여 HTML, CSS까지 배우는 과정이 너무 재밌었습니다. 그런데 자바스크립트부터 결과가 눈에 보이지 않으니 이해하는 데 오래 걸렸고 혼자 듣는 수업이 아니기에 이해하지 못한 채 넘어가는 시간이 쌓여 지쳤습니다. 이대로는 힘들겠다고 느껴 매일 수업을 마친 후 학원 언니들과 두세 시간씩 남아 복습하고 퇴근하시는 강사님을 붙잡아 계속 되물으며 끈기를 갖고 공부했습니다. 하나씩 눈에 들어오고 새로운 기술을 배우고 그걸 또 혼자 만들 수 있는 순간이 오자 재밌었습니다.

수료 후 전문 지식을 더 쌓고 싶다는 생각에 약 1년간 혼자 인터넷 강의와 교재들을 찾아보고 관련 전공한 친구에게 조언을 듣기도 하고 노마드코더 챌린지를 참가하는 등의 관련 지식을 쌓고 있습니다. 현재는 새로운 기능과 라이브러리에 재미를 느껴 react, sass를 배우고 있으며 다양한 프로그래밍언어에 흥미가 생겨 다양한 프로그래밍 언어를 알아보고 배울 계획입니다.

저는 힘든 일이 있어도 포기하지 않는 끈기를 갖고 있으며 어떤 힘든 일에도 즐거움을 찾아 발전하는 사람입니다. 제가 가진 끈기와 긍정, 도전정신으로 늘 최선을 찾는 퍼블리셔가 되겠습니다.

## 성격소개

[단점을 장점으로 발전시키기]

책임감과 꼼꼼함이 제 장점이라고 생각합니다. 맡은 일에 책임감을 갖고 처리하고 핵심을 꼼꼼히 분석하여 매출 상승에 도움을 준 경험이 있습니다.

저는 유전체 연구소의 총괄사업부에서 3개월간 인턴으로 정부 지원금 관리와 전문연구요원 관리 일을 한 적이 있습니다. 처음으로 시작한 사회생활이었기에 무슨 일을 해야 할지 몰라 처음에는 업무에 대한 이해도가 부족하여 복잡한 전문연구요원 복무관리 규정과 세금계산서 발급 절차에 대해 공부했습니다. 꼼꼼하게 규정을 읽고 메모하며 근태관리표를 정리하고 업무에 대한 이해를 높이기 위해 노력했습니다. 그 결과 점차 업무에 익숙해지고 과장님께 정부 지원금과 거래처 미납금 관련 업무를 맡을 수 있었습니다.

미납금 파일을 모두 하나의 파일로 합치고 확인하는 작업에서 꼼꼼함이 필요함이 필요한 역할을 했습니다. 중간에 품목명이 맞지 않는 것과 빠져있는 것들이 있었고 최종 합계가 맞지 않는 문제가 있었고 거래처와 본사 연구소에 연락하여 가지고 있는 파일들을 먼저 받아 일치하지 않는 항목은 과장님께 여쭙보며 문제를 해결할 수 있었습니다. 이런 꼼꼼한 작업 습관으로 업무를 효율적으로 처리하고 실수를 방지할 수 있었습니다.

저는 인턴으로 일하며 제가 할 수 있는 일에 회사의 성장에 도움을 줄 수 있다는 것을 배웠습니다. 퍼블리셔로서 책임감을 갖고 할 수 있는 일을 찾아 노력하고 최신 기술을 습득하기 위해 블로그, 온라인 강의, 커뮤니티를 적극 활용하는 노력을 하겠습니다.

반면 처음부터 꼼꼼하게 하여 최대한 실수를 적게 하고 사소한 실수로 인해 시간을 버리지 않아야 한다고 생각하는 나머지 느리다는 단점이 있습니다. 이를 보완하기 위해 일을 배울 때 메모와 복기를 통해 작업 내용을 정리하고 효율적인 작업을 탐구하여 작업 속도를 향상시키려 노력하고 있습니다. 이 단점은 적응하고 나면 금방 손이 빨라져 꼼꼼하면서 손이 빠르다는 두 가지 장점으로 바뀝니다.

저는 느린 작업 속도를 단점으로 보지 않고 꼼꼼함과 정확성을 바탕으로 신중한 업무 처리를 지향합니다. 또, 작업 속도를 개선하기 위해 노력하고 성장하는 자세를 가지고 있습니다. 이런 긍정적인 자세와 노력으로 퍼블리셔로서 업무를 수행하며 꼼꼼함과 빠른 작업 속도를 조화롭게 발전시킵니다.

## 학창시절 및 사회경험

[유연하게 움직여 최선의 결과 생성]

과제 참여에 소극적인 조원과 과제를 했지만 타인을 이해하고 공감해 주며 문제를 해결하여 10팀 중에 2등이라는 결과를 가져온 적이 있습니다.

'조직 이해와 자원관리'라는 수업의 조별 과제에서 조원이 소극적인 태도를 보여 과제 진행에 어려움이 있었습니다. 저는 조원과 따로 대화를 통해 문제의 원인을 파악하고 해결 방안을 고민했습니다. 조원이 PPT를 전혀 다루는데 어려움을 느낀 것이 소극적으로 참여한 이유였습니다. 그 후 둘이 남아 PPT 제작 방법과 필요한 자료들을 자세히 부탁하며 팀에 도움이 된다는 것을 깨닫고 흥미를 느낄 수 있도록 해줬습니다. 과제가 끝난 뒤 조원들에게 감사의 인사를 받았고 저도 힘들었지만 함께하여 가치 있는 시간이었으며 좋은 결과도 얻을 수 있어 뿌듯한 경험이었습니다.

인턴으로 근무하면서 처음 맡은 전문연구요원들 관리 업무를 맡았을 때 갑작스러운 문제에 유연하게 대처한 경험이 있습니다. 업무를 처리하던 중 '지각이 8시간이 넘을 경우 2주 이내 병무청에 알려야 한다.'라는 병무청 조항이 있었고 제가 발견했을 때 이미 2주가 지난 상황이라 급하게 병무청에 전화하여 상황을 설명하고 필요한 서류들을 작성하고 찾아 제출하여 다행히 문제를 해결했습니다. 과장님께서도 올해 전문연구요원 신청에 문제가 생길 수 있었는데 빠르게 문제를 파악하고 해결한 것에 대한 감사의 말씀을 해 주셨습니다. 이런 독립적인 문제 해결 능력을 발휘한 경험은 제가 책임감을 갖고 문제를 해결하는 데 도움이 되었습니다.

이런 경험들을 바탕으로 갑작스러운 문제에 유연하게 대처하여 기업에 가치 있는 결과물을 만들고 함께 일하는 동료들과 클라이언트의 마음을 이해하여 디자이너와 프론트엔드 사이를 원만하게 이어주는 다리 역할을 하는 퍼블리셔가 되고 싶습니다.

## 지원동기 및 입사 후 포부

[최대의 기술력]

퍼블리셔에게 중요한 것은 트렌드를 읽는 부지런함과 IT 사업에 뒤처지지 않기 위해 매일 공부하고 디자이너와 프론트엔드 개발자 사이를 원만히 이어줄 수 있는 의사소통 능력이 필요한 직업이라고 생각합니다. 저는 지난 2년간 퍼블리셔를 하기 위해 해본 적 없는 코딩에 도전했고 [UI&UX 프론트엔드\_reactjs] 과정을 수료하여 UI&UX 디자인부터 HTML, CSS, Sass, Javascript, React를 배우며 퍼블리셔로서의 능력을 함양했습니다. 수료 후 부족한 능력을 향상하기 위해 혼자 여러 교재와 유튜브, 온라인 강의, 구글 자료들을 찾아보고 여러 프로젝트를 제작하기도 하고 done coding을 하며 공부했습니다. 기록과 동시에 사소한 재미를 갖기 위해 꾸준히 git을 commits 하는 기록을 남겼습니다.

입사 후에는 UI&UX 디자인과 프론트엔드 개발 능력을 더욱 향상시키고 싶습니다. 이를 위해 퇴근 후엔 다양한 프로그래밍 언어와 라이브러리 관련 교육 과정을 수강하고 매일 출퇴근길 10분씩 투자하여 핀터레스트를 살펴보고 업계 트렌드를 주시하고 IT 커뮤니티나 블로그를 구독하여 업계 트렌드를 살펴볼 것입니다. 이를 통해 새로운 기술을 습득하고 프로젝트에 직접 적용해 보며 실무 경험을 쌓는 노력을 할 것입니다. 또한, 입사 후 3년 뒤에는 정보처리사 자격증을 취득하여 프론트엔드로서의 전문지식을 갖추고자 합니다.

끊임없는 자기개발과 학습을 통해 최대의 기술력을 보여드리기 위해 노력하겠습니다. 저는 업계의 변화를 주도하고 창의적인 솔루션을 제공하기 위해 지속적으로 업데이트되는 기술과 도구들을 적용하며 성장하고자 합니다.