

입사지원서

지원분야	웹 퍼블리셔	경력구분	신입	희망연봉	회사 내규에 따름
------	--------	------	----	------	-----------

□ 기본정보

	성명	오현아	생년월일	1999.03.23
	연락처	010 6481 5231	운전여부	가능
	전자우편	gusdk99323@gmail.com	취미	독서, 전시회 관람, 사진촬영
	주소	경기도 안양시 동안구 흥안대로 456번길 66		

□ 포트폴리오

https://magical-gumption-a57829.netlify.app/html/portfolio2.html

□ 학력사항

기간	출신학교	구분	학과	소재지
2018. 03 - 2021. 02	대림대학교	전문대	비서사무행정과	경기도 안양
2015. 03 - 2018. 02	동안고등학교	인문계	문과	경기도 안양

□ 보유기술

분야	보유기술
퍼블리셔,프론트엔드	HTML, CSS, Javascript, React, Github, Figma

□ 교육연수

연수기간	연수과정 및 내용
2021. 09 - 2022. 01	UI&UX 프론트엔드_react.js

□ 자격사항

취득일	종류 및 등급	발행처
2021. 03. 05	컴퓨터 활용능력 2급	대한상공회의소

□ 사회활동 및 경력사항

기간	소속	담당업무	경험 및 습득역량
2021. 05 - 2021. 08	총괄사업부	정부지원금관리 및 인사담당	의사소통능력, 문제해결능력

상기 사항이 사실과 다름없음을 확인합니다.

2023년 12월

지원자 :

오현아 (인)

자기소개서

성장과정

[차별화된 경험으로 다가가는 퍼블리싱]

3개월간 유전자 연구 개발관련 회사에서 총괄사업부 인턴으로 일한 경험이 있습니다. 저는 정부 지원금 관리와 인사관리 업무를 했었습니다. 그러나 이 경험을 통해 제가 하는 업무는 발전의 가능성이 없는 직업이기에 일을 하고 있음에도 늘 직업에 대한 고민을 느꼈습니다. 먼 미래와 개인의 발전을 위해 전문성을 띠면서 직접적인 결과물이 보이는 직업을 원했고 해당 회사와 멀티미디어공학을 전공한 친구들의 영향을 받아 개발자라는 직업이 제가 원하는 요소와 잘 맞는다는 생각이 들었습니다.

남은 인턴기간 동안 여가 시간에 온라인 강의를 들으며 흥미를 느껴 저와 맞는 직업이라고 확신을 느꼈고 인턴 종료 후 각종 강의와 공부를 통해 UI&UX 디자인부터 HTML5, CSS3, JavaScript를 배웠습니다. 그 후에도 부족한 부분과 새로운 기술 습득을 위해 다양하게 도전하며 독학으로 Sass와 jQuery, React, SQL을 공부했습니다.

제가 비서사무행정을 전공하면서 얻은 커뮤니케이션 능력과 문제 해결 능력은 협업이 중요한 개발자의 특성과 갑작스러운 문제 해결에 도움이 될 것입니다. 또한, 총괄사업부에서 일하면 공공기관 및 다양한 협력체 등의 사이트에 방문하며 느낀 만족스러웠던 점과 불편했던 경험은 사용자에게 편리하고 기억에 남는 사이트를 제공할 수 있는 차별화된 경험을 가진 퍼블리셔라고 생각합니다.

저는 향후에도 지속적인 JavaScript 스킬 향상을 위한 자기주도 학습과 디자이너와의 원활한 소통에 필요한 디자인이해를 위해 포토샵과 일러스트를 배우고 있습니다. 또한, 사용자의 안전하고 편안한 인터넷 사용을 위해 현재 SQLD 자격증 취득을 목표로 하고 있습니다. 향후 3년 내에는 정보처리기사 자격증을 취득하여 더 나은 응용 프로그램을 개발하고 보안 문제를 해결할 수 있는 높은 기술적 이해도를 가진 퍼블리셔가 되기 위해 노력할 것입니다.

제가 가진 다양한 경험과 비전공자라는 점이 오히려 보다 빠르게 성장과 사이트 제작 시 필요한 넓은 시야를 공유하는 차별성 있는 퍼블리셔가 될 것이라 생각합니다.

성격소개

[정확성으로 이끄는 퍼블리셔]

저의 정확성 지향하는 꼼꼼한 성격은 퍼블리셔에게 큰 장점이라고 생각합니다. 저는 업무처리 할 때 꼼꼼하게 일을 하여 정확성을 바탕으로 신중한 업무 처리를 지향합니다. 정확성을 기반으로 업무를 수행하면 어떤 문제가 발생하더라도 신속하고 효과적으로 대응할 수 있습니다. 제가 가진 장점이 퍼블리싱 업무에서 코드 품질 향상과 문제 해결 능력, 신뢰성 방면에서 긍정적인 영향을 줄 수 있을 것이라고 생각합니다.

예를 들어, 저는 유전자 연구소에서 정부 지원금 관리 업무를 담당하면서 처음 지시 받은 업무로 꼼꼼함이 필요한 일인 여러 미납금 파일을 하나로 합치는 업무를 했습니다. 품목명 불일치와 최종 합계 오류를 발견하여 거래처와 본사 연구소에 연락하여 항목들을 확인하여 원래 납부할 금액보다 많이 적혀 있던 문제를 해결했습니다. 저의 이런 꼼꼼한 성격은 재무적 손실을 방지하고 업무 효율성을 향상시키며 꼼꼼함으로 코드의 정확성 향상과 프로젝트를 효과적으로 관리하고 업무 중 필요한 정보를 신속하게 활용하여 회사의 이익으로 발전시킵니다.

하지만 업무 초반에 저의 꼼꼼한 성격 때문에 업무 처리 속도가 느릴 수 있다는 단점을 가지고 있습니다. 이를 극복하기 위해 빠른 적응이 필요하다고 생각했습니다. 이를 위해 메모와 정리하는 습관을 가지고자 하루 일과를 정리하고 반성하여 고칠 수 있도록 일기를 쓰기 시작했습니다. 그 후 사소한 것이라도 생각 나는 것이 생기면 메모장을 켜는 습관을 길렀고 새로운 것을 배울 땐 늘 메모장에 작성하고 내용을 정리하여 어디서든 꺼내보며 지식을 익힐 수 있도록 했습니다. 노력 끝에 적응 후에는 꼼꼼하면서 손이 빨라진다는 장점으로 바꿀 수 있었습니다. 실제로 카페 아르바이트 당시 음료 제조 방법을 수시로 외우고 노력한 끝에 모든 음료 제조 방법과 마감 청소 절차를 일주일 안에 익혀 손님들이 붐빌 때도 빠르게 음료를 내어드려 서비스 이용에 불편함이 없도록 했고 손이 빨라져 마감 청소 시간을 줄이고 last order 시간을 늘려 매출 상승에도 도움을 준 경험이 있습니다.

퍼블리셔로서의 성장과 관련하여 제 꼼꼼한 성격과 정확성 지향하는 성격은 코드 품질 유지, 보안 강화 등에 중요한 역할을 할 것입니다. 또한, 메모하는 습관과 지속적인 공부를 통한 개선으로 빠르게 변화하는 IT 기술에 맞춰 신속하게 적응하고 대응할 준비가 되어있습니다.

학창시절 및 사회경험

[발전 가능성을 보여주는 퍼블리셔]

저는 인턴으로 입사 후 이틀차에 처음 맡은 업무 중 하나는 전문연구요원 근태관리였습니다. 근태관리 중 ‘지각 8시간 초과 시 2주 이내에 병무청에 알려야 한다.’는 조항이 있었습니다. 당시에는 이미 2주란 신고 기간이 지난 전문연구요원이 있었고 빠르게 문제를 처리하지 않으면 다음 해 전문연구요원 신청에 자격 박탈을 당할 수 있었습니다. 이 문제를 해결하기 위해 급하게 병무청에 전화하여 상황을 설명하고 필요한 서류들을 제출했습니다. 다행히 문제를 해결했고 피해를 막을 수 있었습니다. 이 경험을 통해 독립적인 문제 해결 능력을 키우고 책임감을 가지며 일을 처리하는 방법을 배울 수 있었습니다.

또한, 동기들과 공부하며 협력과 자기주도 학습의 중요성을 배웠습니다. 매일 학원에 남아 동기들과 함께 수업 내용을 복습하고 이전 수업을 공부해와 돌아가면서 가르쳐 주고 포트폴리오를 제작하면서 어려운 부분을 서로 알려주고 도와줬습니다. 예를 들어, 새로운 언어나 프로그램들을 배울 때 이해도가 높은 사람들이 돌아가면서 설명을 해주고 같이 예시 문제를 만들어 풀어보고 포트폴리오 제작에 있어 디자인적 아이디어 제공과 css 활용 방면으로 도움을 주고받았습니다. 각자의 강점과 약점을 이해하고 도움을 주고받으며 협력했습니다. 해당 경험을 통해 시간관리 및 시험, 실습 시험 등을 체계적으로 준비하며 자기주도학습 능력을 키우고 공부에 흥미를 붙이는 데 도움이 됐습니다.

이런 경험들 덕분에 웹 퍼블리셔로서 필요한 문제해결 능력, 책임감, 협력, 자기주도학습 능력들을 갖췄다고 생각합니다. 인턴으로 근무한 경험은 갑작스러운 클라이언트의 요구사항 변경 또는 코드의 오류 등 다양한 문제 발생 시 대응하기에 적합한 문제해결능력, 책임감을 길러줬습니다. 그리고 동기들과 공부한 경험으로 저는 적극적이고 협력적인 웹 퍼블리셔의 자질을 갖추고 있습니다. 협업과 팀워크의 힘을 알아 협력을 중요시하고 공동의 목표 달성을 위해 자기주도적으로 노력하고 학습하는 자세로 웹 퍼블리셔로서 기여하겠습니다.

향후에도 적극적인 아이디어 제공, 프로젝트에서 발생할 수 있는 문제나 갑작스러운 요구 사항에 책임감을 갖고 신속하게 대응하여 최선의 결과를 클라이언트에게 제공하는 웹 퍼블리셔가 되겠습니다.

지원동기 및 입사 후 포부

[사용자 중심, 고객 만족을 향한 퍼블리셔의 발전]

저는 처음 개발을 배우기 시작했을 때 제가 그 동안 다양한 사이트를 방문하면서 느꼈던 정보 하나를 얻기 위해 지루한 검색이 반복되고 원치 않는 정보 제공의 불편함이 있었습니다. 그래서 저는 ‘사용자들이 과열된 정보화 그리고 빠르게 발전하는 IT 기술에 지치지 않고 흥미를 갖고 정보를 얻을 수 있으면 좋겠다.’는 생각을 반영한 사이트를 제작하기로 했습니다. 이 생각을 바탕으로 저는 figma를 이용한 UI&UX 디자인부터 HTML5, CSS3를 배웠고 더 발전된 사이트를 제작하고 싶은 욕심이 생겨 JavaScript, React, jQuery, Sass, SQL을 배웠습니다.

저는 신입이기에 입사 후에 제가 가진 열정으로 새로운 것을 배우고 적응한 후에 업무를 해도 되지만 제가 배운 기술들을 최대한 활용하여 빠르게 실무에 적응하여 성장하고자 합니다. 제가 습득한 기술을 활용하여 빠르게 적응하고 업무에 보탬이 될 수 있을 것이라 판단하여 저는 퍼블리셔 분야에서 일 하고자 지원하게 됐습니다.

입사 후 저는 한 명의 구성원으로서 빠르게 적응하여 주어진 업무의 제 몫을 해내는 것이 제 첫번째 목표입니다. 두번째로는 퍼블리셔로서 성장을 위해 제가 가진 기술들을 발전시키도록 노력하고 최신 기술과 프레임워크를 배우고자 노력하겠습니다. 제가 가진 기술력을 이용하여 웹사이트의 성능을 향상시키고 팀과 협력하여 사이트의 기술적 부분을 강화하고 웹사이트의 콘텐츠를 업데이트하고 관리하여 최신 정보를 제공하며 유지 보수를 통해 안정적인 서비스를 유지하겠습니다. 세번째로 퍼블리싱 업무에 1년간 숙련되도록 노력하고 그 후에는 회사의 목표에 부합하는 창의적인 웹사이트를 제작하고, 클라이언트의 니즈를 빠르게 파악하여 고객이 만족하는 매력적인 사이트를 만들어 나가겠습니다. 이를 통해 회사의 새로운 가치를 창조하는데 기여함으로써 사용자들이 안정감을 느끼고 흥미롭게 정보를 얻어갈 수 있는 사이트를 제작하는 웹 퍼블리셔로 성장하고 싶습니다.