입사지원서

지원분야 웹 퍼블리	경력구분	신입	희망연봉	회사 내규에 따름
------------	------	----	------	-----------

□ 기본정보



성 명	오현아	생년월일	1999.03.23
연 락 처	010 6481 5231	운전여부	가능
전자우편	gusdk99323@gmail.com	취 미	대화, 여행, 사진전 관람, 독서
주 소	경기도 안양시 동안구 흥안대로 456 번길 66		

▫포트폴리오

https://hyunaportfolio.netlify.app

□ 학력사항

기간	출신학교	구분	학과	소재지
2018. 03 - 2021. 02	대림대학교	전문대	비서사무행정학과	경기도 안양
2015. 03 - 2018. 02	동안고등학교	인문계	문과	경기도 안양

ㅁ보유기술

분야	보유기술
퍼블리셔	HTML, CSS, Javascript, jQuery,React, Github, Figma, Notion

□ 자격사항

취득일	종류 및 등급	발행처
2021. 03. 05	컴퓨터 활용능력 2 급	대한상공회의소

□ 사회활동 및 경력사항

기 간	소 속	담당업무	경험 및 습득역량
2021. 05 - 2021. 08	총괄사업부	정부지원금관리 및 인사담당	의사소통능력, 문제해결능력

상기 사항이 사실과 다름없음을 확인합니다.

2024년 05월

지원자 :



자기소개서

성장과정

[포기하지 않고 문제를 해결하는 퍼블리셔]

저는 실패를 두려워하지 않고 도전하는 사람입니다. 학창 시절 저는 실패가 두려워 모든 선택과 결정에 오랜 시간이 걸리는 사람이었습니다. 그런 저에게 친구가 '그냥 너 믿고 선택해 만약 실패해도 다음에 같은 상황이 왔을 때 더 나은 선택을 할 수 있잖아'라고 했습니다. 그때 더 좋은 선택을 하기 위해 결정을 미루고 타이밍 놓쳐 시작도 못해봤던 일들이 떠올랐습니다. 그 말을 바탕으로 실행한 도전들은 많은 깨달음을 안겨줬습니다. 실패한 경험은 갑작스러운 문제가 발생했을 때 원활히 해결하는 방법의 길잡이가 되어주며 도전하지 않으면 아무것도 얻을 수 없다는 것을 알려줬습니다.

실패를 두려워하지 않고 도전하는 자세로 카페 매출을 25% 증가 시킨 경험이 있습니다. 카페에서 근무했을 때, 오픈 이벤트 종료 후 매출이 급격히 하락했습니다. 이를 해결하기 위해 상권 분석과 고객 10명을 인터뷰 했으며 아이와 학부모가 많은 동네이며 이른 마감시간이 단점임을 파악할 있었습니다. 그 후 커피 위주의 메뉴에 과일 음료와 탄산없는 에이드를 개발하여 추가하자 부모님들이 부담없이 아이와 함께 방문했습니다. 또한, last order 를 15 분 늦추고 네이버주문 시스템 도입으로 직장인 단골 손님을 유치할 수 있었습니다. 이를 통해서 음료 선택의 제약이 줄어들어 손님들도 좋아하셨고 사장님께서도 매출이 증가했다며 좋아하셨습니다. 이러한 깨달음을 바탕으로 어떤 도전과 실패에도 긍정적으로 받아들이고 더 나은 선택을 하는 성장형 퍼블리셔가 되겠습니다.

성격의 장단점

[공동의 목표를 달성하는 협업의 자세 : 소통]

저는 소통을 통한 협업으로 공동의 목표를 달성하는 장점을 가지고 있습니다. 온라인 강의를 통해 코딩을 배우며 데일리스터디를 진행하여 수강생들의 습득률을 높인 경험이 있습니다. 처음 javascript를 배울 당시 실습을 따라가는데 어려움을 겪었습니다. 이를 개선하고자 수강생 중 저와 같은 어려움을 겪는 스터디원을 모집했습니다. 함께 데일리 스터디를 통해 당일 수업의 어려운 점을 토론했고 내용 정리와 예시자료 풀어보고 발표 후 TIL을 작성했습니다. 또한, 2주에 1번은 대면 스터디를 진행하여 포트폴리오를 함께 제작하고 피드백하는 시간을 가졌습니다. 그 결과 수업 습득률이 올랐고 포트폴리오 과제에서 80%의 스터디원들이 A라는 결과를 받을 수 있었습니다. 이로 인해 전 기수 수강생 대비 중도 하차율도 감소시킬 수 있었습니다.

반면에 저는 모든 일에 꼼꼼한 성격으로 인해 업무 처리 속도가 지체되어 과제 진행 시간이 오래 걸리는 경우가 종종 있었습니다. 이를 해결하고자 매일 일정표를 정리하고 체크리스트를 만들어 그에 맞게 진행했습니다. 일정표를 미리 정리하니 일의 우선순위를 파악할 수 있었고 체크리스트를 통해 다음 해야 할 일을 고민하지 않고 일에 집중할 수 있었습니다. 이러한 노력 끝에 과제 진행 시간을 전보다 줄일 수 있었고 소요 시간 대비 좋은 점수를 받을 수 있었습니다. 이 경험을 통해 업무의 우선순위를 알고 기한 내 집중하여 꼼꼼하게 일을 마무리하는 능력을 배울 수 있었습니다.

지	무격	너히	서
$\overline{}$		- C	\sim

[상호작용을 통한 피드백으로 88% 향상된 포트폴리오]

온라인 강의 최종 과제로 자기소개 포트폴리오를 제작한 경험이 있습니다. 처음 만든 포트폴리오이기에 깔끔하고 모두가 사용하기 편리한 웹사이트를 제작하길 원해 레이아웃에만 신경 쓰며 제작했습니다. 중간 점검차 주변 13 명에게 평가를 부탁했습니다. 가장 먼저 5-60 대 사용자는 편리하고 보기 좋다는 평가가 있었지만 2-30 대 사용자는 보기는 편하나 지루하고 집중이 잘 안된다는 평이 많았습니다. 이를 해결하고자 SWOT 분석, 3C 분석, 페르소나, 매트리스 분석을 통해 전달 내용 및 목적과 사용자가 얻고자 하는 정보 파악, 주 사용자와 연령대를 선정했습니다. 또한, 콘셉트와 디자인 색상, 아이콘 등을 작성한 레퍼런스를 짰으며 사용자의 편리함과 집중력 등 사용자의 경험을 위하는 웹 사이트 제작을 위해 foot navigation 과 인터랙티브한 디자인을 이용했습니다. 그 결과 사용자 리뷰 평가에서 2-30 대 사용자에게 88% 이상 긍정적인 평가를 얻었으며 5-60 대 사용자들 또한 편리함이 유지되고 집중력이 올라간다는 평가를 얻었습니다.

이 과정을 통해 웹 사이트 제작 시 분석의 중요성과 사용자와의 상호작용을 한다면 보다 더 발전할 수 있다는 것을 깨달았습니다. 입사 이후에도 클라이언트와 끊임없는 소통을 하고 사용자와 상호작용을 하는 퍼블리셔가 되겠습니다.

지원동기

[사용자의 풍부한 경험을 위해 발전하는 퍼블리셔]

퍼블리셔는 웹사이트 제작 시 웹디자이너가 제작한 디자인을 웹 표준과 접근성에 부합하도록 재정리하고 웹디자이너와 프론트엔드 개발자 사이를 이어주는 사람입니다. 퍼블리셔는 디자인을 기반으로 웹페이지를 만들고 HTML, CSS 기술을 사용하여 레이아웃을 구축하고 콘텐츠를 배치하는 역할을 합니다. 웹 기술의 발전과 함께 JavaScrtipt 를 이용하여 인터랙티브하고 동적인 웹페이지를 구축하여 사용자에게 풍부한 경험을 제공하고 다양한 사이즈의 모바일 기기보급으로 반응형 웹사이트를 제작할 줄 알아야 하는 등 끊임없이 발전하는 직업이라는 점에서 인상 깊었습니다.

입사 후 퍼블리셔로서 발전하는 기술력으로 클라이언트에게 높은 수준의 경험을 제공하여 회사의 역량 강화에 자신 있어 지원했습니다. 매일 5 시간 이상 코딩을 배우면서 발전하는 IT 기술에 맞게 jquery, react, sass 등의 기술을 습득했습니다. 이를 통해 웹 접근성을 향상시키고 인터랙티브한 포트폴리오를 제작할 수 있었고 소요 시간도 하루 이상 감소시킨 경험이 있습니다. 이 경험을 통해 기술력의 중요성과 새로운 기술을 습득하는 재미를 배웠습니다. 또한, 대학생때 조별과제에서 소극적인 태도를 보이는 친구를 설득하여 협동심을 이끌어내어 1 등을 한 경험이 있습니다. 이러한 경험을 바탕으로 협력하고 발전하는 기술력으로 효율적인 웹사이트를 제작하여 클라이언트, 사용자가 만족할 수 있고 회사의 발전에 긍정적인 영향을 이끌어내는 퍼블리셔가 되겠습니다.