

영상처리 실제 - 7주차 과제

: 12 - 형태학적 처리 - HW1

HW1.

결과.

0	0	0	1	1	0	0	0
0	1	1	1	1	1	1	0
1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	1	0

: 12 - 형태학적 처리 - HW2

HW2

처리

0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0

: 12 - 형태학적 처리 - HW3

결과

HW3

0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0
0	0	1	1	0	0
0	0	1	1	0	0
0	0	1	0	0	0

: 12 – 형태학적 처리 – HW4

HW 4								
open	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	1	0	0	0	0	0
	0	1	1	1	0	0	0	1
	0	1	1	1	0	0	1	1
	0	0	1	0	0	1	0	1
	0	0	0	0	1	1	1	0
	0	0	0	0	0	1	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0
close	0	0	1	1	1	1	0	0
	0	1	1	1	1	1	1	0
	1	1	1	1	1	1	1	1
	1	1	1	1	1	1	1	1
	1	1	1	1	1	1	1	1
	0	0	0	1	1	1	1	1
	0	0	0	0	1	1	1	0
	0	0	0	0	0	1	0	0

: 12 – 형태학적 처리 – HW5

```
//8장 - 형태학적 처리 - HW 5
#ifdef 1
Mat image = imread("D:\\999.Image\\coins.jpg", IMREAD_COLOR);

Mat gray, sobel, th_img, morph;
Mat kernel(5, 5, CV_8UC1, Scalar(1)); // 닫힘 연산 마스크
cvtColor(image, gray, COLOR_BGR2GRAY); // 명암도 영상 변환

imshow("image", image);
imshow("gray", gray);
blur(gray, gray, Size(5, 5)); // 블러링

threshold(gray, th_img, 90, 255, THRESH_BINARY); // 이진화 수행
morphologyEx(th_img, morph, MORPH_CLOSE, kernel); // 닫힘 연산 수행

Mat Result;
bitwise_or(morph, gray, Result);
imshow("Result", Result);
waitKey();
#endif
```

