

## 객체지향소프트웨어의 계승계층구조의 재분해방법

김충혁, 신춘옥

경애하는 최고령도자 김정은동지께서는 다음과 같이 말씀하시였다.

《첨단돌파전을 힘있게 벌려야 나라의 과학기술전반을 빨리 발전시키고 지식경제의 토대를 구축해나갈수 있습니다.》

객체지향소프트웨어에서 하나의 계승계층구조에 너무 많은 기능이 들어있으면 그 계승계층구조를 《높은 응집도와 낮은 결합도》의 원리에 따라 개선하여 더 많은 계승계층구조를 창조하여야 한다.

선행연구[1]에서는 계승계층구조에 대하여 비계승계층구조의 재분해방법으로 그 구조에 들어있는 모든 클래스들을 하나의 실체모임으로 통합하고 그것을 재그룹화하였다. 따라서 코드의 동작을 보존하기 매우 어렵다.

선행연구[2-4]에서는 클래스들을 원래클래스들의 부분클래스 또는 상위클래스로 추출하는 방법으로 재분해를 진행하였다. 따라서 계승나무의 평균깊이와 직접적인 부분클래스의 수는 증가하고 수정하기가 더 어렵다.

론문에서는 계승나무를 쪼개는 방법으로 재구축되는 계승나무의 깊이와 부분클래스들의 수를 조절하는 계승계층구조의 재분해방법을 제안하였다.

### 1. 계승계층구조의 재분해를 위한 전처리

객체지향소프트웨어를 클래스준위의 다중의존관계망[1](CMDN: Class-level Multi-relation Directed Network)  $G = G_1 \cup G_2$ 로 모형화한다. 여기서  $G_1 = (V, E_1)$ 은 정점을 이루는 클래스들사이의 비계승관계들을 서술하는 그래프이고  $G_2 = (V, E_2)$ 는 클래스들사이의 계승계층구조를 서술하는 그래프이다.

계승계층구조의 재구축을 진행하기 전에 비계승관계그래프의 모든 정점들을 이루는 클래스들과 계승계층구조의 일정점들에 놓이는 클래스들에 대한 재분해를 선행연구[1]에서와 같이 진행한다.

계승계층구조의 클래스들에 대한 재분해를 진행하기 위한 전처리를 다음과 같이 진행한다.

① 비계승계층구조에 대한 재분해결과에 따라 다중의존관계망  $G' = G'_1 \cup G'_2$ 를 다시 구축한다.

② 망  $G'_2$ 우에서 연결성분

$$Trees = \{tr_1, tr_2, \dots, tr_{|Trees|}\}$$

를 탐색한다. 이때 탐색된 매 연결성분  $tr_k (1 \leq k \leq |Trees|)$ 는 하나의 계승나무를 이룬다.

③ 고립정점에 대응하는 비계승클래스들을 모두 망  $G'_2$ 에서 추출하여 계승계층구조들만을 남긴다.

## 2. 계승계층구조의 재분해알고리즘

계승계층구조의 재분해에서는 계승계층구조를 이루는 계승나무  $tr_k$  들을 뿌리에 놓이는 클래스로부터 아래로 내려가면서 분해한다. 만일 무리짓기분석후 새로운 클래스들을 원래의 상위클래스로부터 추출하면 분해된 상위클래스의 구조에 기초하여 해당한 부분클래스들을 분할하는 방법으로 응집도를 높인다.

재분해알고리즘은 일정점들이 모두 처리되었을 때 끝난다.

$V_{root}$  는 계승나무  $tr_k (1 \leq k \leq |Trees|)$  들의 뿌리정점들의 모임이고

$$clas_k^{root} \in V_{root} (|V_{root}| = |Trees|)$$

는 계승나무  $tr_k$  에서 뿌리정점을 표시한다.

계승계층구조에 대한 재분해알고리즘은 다음과 같다.

입력: 계승망  $G'_2$

출력: 재구축된 계승망  $G_2^R$

for  $k=1, k \leq |V_{root}|, k++$

단계 1 뿌리정점  $clas_k^{root} \in V_{root}$  에서 정의된 모든 실체들(속성들과 메소드들)과 그것들사이의 관계를 메소드준위의 무제불은 망으로 모형화한데 기초하여 클래스  $clas_k^{root}$  를 재그룹화하기 위한 선행연구[1]에서 제안한 알고리즘에 따라 무리짓기분석을 진행한다.

걸음 1 만일  $clas_k^{root}$  가 분해되지 않았다면 정점  $clas_k^{root}$  와 그것과 연결된 모든 통들을 망  $G'_2$  로부터 삭제한다. 다음 클래스  $clas_k^{root}$  의 직접적인 부분클래스모임  $V_k^{sub}$  안의 직접적인 부분클래스들을 뿌리정점들로 놓는다.

$V_{root} = V_{root} \setminus clas_k^{root} \cup clas_k^{sub}$  로 놓고 걸음 1을 반복한다.

걸음 2 클래스  $clas_k^{root}$  가 무리짓기분석에서 분할되었으면 그것을 클래스추출대상으로 한다.  $clas_k^{root}$  로부터 추출된 새로운 클래스들의 모임을  $V_k^{new}$  로, 재구축된 뿌리정점을  $clas_k^R$  로 표기한다.  $V_k^{new}$  의 매 클래스들은 추출되는 계승나무의 뿌리로 된다.

단계 2 클래스  $clas_k^R$  에서 모임  $V_k^{new}$  에 속하는 클래스들의 실레번수들을 창조한다. 이때 추출된 계승나무들은 클래스  $clas_k^R$  에 뿌리를 둔 주계승나무에 의하여 호출될수 있다.

단계 3 뿌리정점  $clas_k^{root}$  가 클래스모임  $V_k^{new}$  로 분해되면 새로 추출된 클래스들의 구조에 따라  $clas_k^{root}$  의 직접적인 부분클래스  $clas_{km}^{sub} \in V_k^{sub}$  들을 다음과 같이 분해한다.

걸음 1 뿌리정점  $clas_k^{root}$  로부터 추출된 매개 새 클래스에 대응하는 새로운 부분클래스들의 모임  $V_k^{newsub}$  를 창조한다. 그러면  $|V_k^{newsub}| = |V_k^{new}|$  로 된다.

모든  $clas_{ki}^{newsub} \in V_k^{newsub}$ ,  $i \in [1, 2, \dots, |V_k^{new}|]$ ,  $M_i^{over}, M_i^{inv} \subseteq clas_{km}^{sub}$  에 대하여 초기에  $clas_{ki}^{newsub} = M_i^{over} \cup M_i^{inv}$  로 놓는다. 여기서  $clas_{ki}^{newsub}$  는 클래스  $clas_k^{root}$  로부터 추출한 새로운 클래스  $clas_{ki}^{new} \in V_k^{new}$  의 부분클래스를 표시한다. 그리고  $M_i^{over}$  와  $M_i^{inv}$  는 각각 클래스

$clas_{km}^{sub}$ 에 들어있으면서 클래스  $clas_{ki}^{new}$ 에서 정의된 상위메쏘드들을 재정의하거나 호출 요청하는 메쏘드들의 모임을 표시한다. 이것들은  $\forall i, j \in [1, 2, \dots, |V_k^{new}|], i \neq j$ 에 대하여  $M_i^{inv} \cap M_j^{inv} = \emptyset, M_i^{over} \cap M_j^{over} = \emptyset$ 을 만족시킨다.

걸음 2  $clas_k^{SR'}$ 를 재구축된 뿌리정점  $clas_k^R$ 의 부분클래스라고 하자. 그러면

$$clas_k^{SR'} = (M_{root}^{inv} \setminus M_{union}^{inv}) \cup (M_{root}^{over} \setminus M_{union}^{over})$$

이다. 여기서  $M_{union}^{inv} = M_1^{inv} \cup M_2^{inv} \cup \dots \cup M_{|V_k^{new}|}^{inv}$ ,  $M_{union}^{over} = M_1^{over} \cup M_2^{over} \cup \dots \cup M_{|V_k^{new}|}^{over}$ 이며  $M_{root}^{inv}$ 와  $M_{root}^{over}$ 는 각각 계승되는 메쏘드들을 호출요청하거나 재정의하는 메쏘드들을 모두 포함하는 모임으로서  $M_{root}^{inv}, M_{root}^{over} \subseteq clas_{km}^{sub}$ .  $M$ 을 만족시킨다.

걸음 3  $\overline{clas_{km}^{sub}} = clas_{km}^{sub} \setminus (clas_{k1}^{sub'} \cup clas_{k2}^{sub'} \cup \dots \cup clas_{k|V_k^{new}|}^{sub'})$ 라고 하자. 무리짓기분석을 시작할 때  $\overline{clas_{km}^{sub}}$ 와  $clas_{ki}^{sub'}$ 의 매 원소들과  $clas_k^{SR'}$ 를 무리로 놓는다. 즉  $|\overline{clas_{km}^{sub}}| + |V_k^{new}| + 1$ 개의 무리가 있다.

무리짓기알고리즘[1]에 따라 망에서 무리쌍들을 통합하기 전에 무게불은 모듈도증분을 계산하는데 모임  $V_k^{sub'}$ 에 있는 부분클래스들을 집약시키지 않도록 하기 위하여 임의의 무리  $Com_p$ 와  $Com_q$ 에 대하여  $clas_{ki}^{sub'} \subseteq Com_p, clas_{kj}^{sub'} \subseteq Com_q$ 이면 모듈도증분  $\Delta Q_{pq}$ 를  $\Delta Q_{pq} = 0$ 으로 놓는다. 여기서  $p, q \in [1, 2, \dots, |C|], i, j \in [1, 2, \dots, |V_k^{new}|], p \neq q, i \neq j$ 이다.

걸음 4  $clas_{km}^{sub}$ 의 실체들을 재그룹화하여 얻어진 무리모임  $C = \{Com_1, Com_2, \dots, Com_{|C|}\}$ 에서 매 무리를  $clas_{km}^{sub}$ 로부터 추출된 새로운 클래스로 본다.

모든  $p, q \in [1, 2, \dots, |C|], i \in [1, 2, \dots, |V_k^{new}|]$ 에 대하여  $Com_p$ 와  $Com_q, clas_{ki}^{new}$ 사이의 계승관계를 다음과 같이 결정한다.

- $clas_{ki}^{sub'} \subseteq Com_p$ 이면  $Com_p$ 는 클래스  $clas_{ki}^{new}$ 를 계승한다.
- $clas_k^{SR'} \subseteq Com_q$ 이면  $Com_q$ 는 클래스  $clas_k^R$ 를 계승한다.

걸음 5 클래스  $clas_k^{SR'}$ 에서 부분클래스  $clas_{km}^{sub}$ 로부터 추출된 새로운 클래스들에 대하여  $|C|-1$ 개의 실례변수들을 창조한다.

단계 4 만일  $clas_{km}^{sub} \in V_k^{sub}, m \in [1, 2, \dots, |V_k^{sub}|]$ 가 직접적인 부분클래스들을 가지면 단계 3을 반복한다. 일정점준위까지 모두 분석하였을 때 재분해를 끝낸다.

endfor

$G_2'$ 를 갱신하여 재구조화된 계승계층구조  $G_2^R$ 를 얻는다.

재구조화된 계승계층구조  $G_2^R$ 는 원천코드의 동작상의미를 보존한다. 계승계층구조에서 하위클래스는 상위클래스의 메쏘드들을 호출하거나 재정의한다. 알고리즘의 단계 3에서 보여준것처럼 재분해과정에서 상위클래스의 메쏘드들을 호출하거나 재정의하는 메쏘드들을 포함하는 하위클래스들의 계승관계는 재구축되는 뿌리클래스  $clas_k^R$ 에 대해서나 클래스추출재분해로 새로 생겨나는 모임  $V_k^{new}$ 의 클래스들에 대하여 정확히 유지되므로 프로그램의 동작에 영향을 주지 않는다. 또한 계승계층구조의 재분해는 선행연구[1]에서 제

안한 메소드준위의 다중의존관계망우에서의 무리짓기분석에 기초하므로 계승계층구조의 모듈도를 증가시킨다.

## 맺는 말

객체지향소프트웨어의 계승계층구조의 클래스추출재분해를 위하여 무리짓기알고리즘을 리용하는 한가지 방법을 제안하였다. 이 방법은 프로그램의 의미를 변경시킴이 없이 모듈도를 증가시킨다.

## 참고 문헌

- [1] 김일성 종합대학학보 정보과학, 66, 1, 41, 주체109(2020).
- [2] I. Moore; Proc. 11<sup>th</sup> Annu. ACM Sigplan Conf. Object-Oriented Program. Syst. Languages Appl., 31, 10, 235, 1996.
- [3] M. Strekenbach; Proc. 18<sup>th</sup> Annu. ACM Sigplan Conf. Object-Oriented Program. Syst. Languages Appl., 39, 10, 315, 2004.
- [4] Hamid Masoud; The Journal of Systems and Software, 93, 110, 2014.

주체109(2020)년 5월 5일 원고접수

## **A Method on Refactoring of Inheritance Hierarchies in Object-Oriented Software**

*Kim Chung Hyok, Sin Chun Ok*

In this paper, we proposed a method on refactoring of inheritance hierachies using hierachical clustering in order to improve maintenance of object-oriented software.

Keywords: refactoring, cohesion, coupling, clustering