

0-1 옹근수 계획법 문제를 병렬처리하기 위한 주컴퓨터의 알고리즘

전철용, 김유성

0-1 옹근수 계획법 문제는 한가지 특수한 선형 계획법 문제로서 배낭 문제, 공장부지 설정 문제, 가공 문제 등 많은 문제들이 여기에 속한다.

현재 0-1 옹근수 계획법 문제를 풀기 위한 풀이법들이 많이 나왔으나 변수의 개수나 제한식의 개수가 많아지면 계산시간이 매우 길어지거나 심지어 계산 못하는 경우까지도 있게 된다.

선행 연구[1]의 간접렬거법은 비교적 계산속도가 빠르지만 직렬 계산법으로서 역시 규모가 큰 문제들에 대하여서는 계산을 못하는 경우가 있게 된다.

본문에서는 규모가 큰 0-1 옹근수 계획법 문제를 처리하기 위한 한가지 병렬 계산법을 제안하였다.

0-1 옹근수 선형 계획법 문제는 다음과 같이 정식화된다.

$$\min \{c^T x \mid Ax \leq b, x = (\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n), \xi_i \in \{0, 1\} (i=1, 2, \dots, n)\}$$

여기서 $A = (a_{ij}) \in Z^{m \times n}$, Z 는 어떤 옹근수 모임, b 는 m 차원, c 는 n 차원 옹근수 벡토르이다.

벡토르 $c = (c_1, c_2, \dots, c_n)^T$ 에 대하여 일반성을 잃지 않으면서 $0 \leq c_1 \leq c_2 \leq \dots \leq c_n$ 이라고 하자.

이때 0-1 옹근수 계획법 문제에는 2^n 개의 벡토르가 존재한다.[2]

그러면 임의의 벡토르는 다음의 $n+1$ 개 모임 중의 하나에 속한다.

$$X^k = \left\{ x \mid \sum_{j=1}^n \xi_j = k \right\} (k=0, 1, \dots, n)$$

웃식은 k 가 옹근수 값 $0, 1, \dots, n$ 을 취하는 보조변수 방정식이다.

정리 1 제한조건

$$\sum_{j=1}^n a'_{ij} \xi_j \leq b'_i, \quad i=1, 2, \dots, m$$

은 주어진 0-1 계획법의 제한조건과 동등하며 결수들은 모두 부아닌 수들이다. 여기서

$$a_i^L = \min_{1 \leq j \leq n} \{a_{ij}\}, \quad a'_{ij} = a_{ij} - a_i^L, \quad b'_i = b_i - k a_i^L \quad (i=1, 2, \dots, m; j=1, 2, \dots, n)$$

이다.

임의의 X^k 에서 최량풀이를 구한다고 하면 주어진 0-1 옹근수 계획법 문제의 제한조건은 정리 1에 의하여 동등하게 변환되며 서로 다른 X^k 에 대하여 제한조건도 다르다는 것을 알 수 있다. 즉 k 가 주어지면 그것에 대한 제한조건이 성립됨으로써 새로운 0-1 옹근수 계획법 문제가 생겨난다고 볼 수 있으며 이것은 주어진 문제를 병렬처리하기 위한 기

본조건으로 된다.

정리 2 만일

$$k^L = \max_{1 \leq i \leq m+1} \left\{ \frac{b_i}{a_i^L} \mid a_i^L < 0 \right\}, \quad k^U = \min_{1 \leq i \leq m+1} \left\{ \frac{b_i + \sum_{j=1}^n a_{ij}''}{a_i^U} \mid a_i^U > 0 \right\}$$

이라고 하면 0-1용근수계획법문제에서 보조변수 k 의 값은

$$k \geq k^L, k \leq k^U$$

이다. 여기서

$$a_i^U = \max_{1 \leq j \leq n} \{a_{ij}\}, \quad a_{ij}'' = a_i^U - a_{ij}, \quad b_i'' = ka_i^U - b_i \quad (i=1, 2, \dots, m; j=1, 2, \dots, n)$$

이다.

정리 3 X^k 의 모든 벡토르들에 대응하는 목적함수값 $f^{(k)}$ 는

$$\sum_{j=1}^k c_j \leq f^{(k)} \leq \sum_{j=n-k+1}^n c_j$$

를 만족시킨다.

병렬계산에서 주컴퓨터의 알고리즘을 정리 1, 2, 3을 리용하여 다음과 같이 작성할 수 있다.

걸음 1 주어진 0-1용근수계획법문제를 입력하고 X^0 의 유일한 벡토르

$$x = (0, 0, \dots, 0)$$

에 대한 계산을 진행한다. 만일 이 벡토르가 허용벡토르 즉 $b_i \geq 0 (i=1, 2, \dots, m)$ 이면

$$f^* = 0, x^* = (0, 0, \dots, 0)$$

이라고 하고 걸음 4로 이행한다. 그렇지 않으면 다음걸음으로 이행한다.

걸음 2 $x^* = (0, 0, \dots, 0) \in R^n$, $f^* = \sum_{j=1}^n c_j + 1$ 이라고 하고 정리 2를 리용하여 보조변수

k 의 상계 k^U 와 하계 k^L 을 계산한다. 만일 $k^U < k^L$ 이라고 하면 걸음 4로 이행하고 그렇지 않으면 다음걸음으로 이행한다.

걸음 3 $k^L \leq k \leq k^U$ 을 만족시키는 k 에 대하여

$$\sum_{i=1}^k c_i \geq f^*$$

이면 걸음 4로 이행하고 아니면 매 마디컴퓨터들에 정리 1을 리용하여 서로 다른 k 에 따르는 제한식과 최량벡토르계산지령을 준다.

걸음 4 어느 한 마디컴퓨터에서 k 에 대한 최량벡토르를 구하고 이 최량벡토르를 x^* 로, 이때의 목적함수값을 f^* 로 하고 걸음 3으로 이행한다.

걸음 5 $f^* = \sum_{j=1}^n c_j + 1$ 이면 풀이가 존재하지 않는다고 출력하고 아니면 x^* 을 최량벡

토르, f^* 을 최량값으로 출력하고 계산을 끝낸다.

마디컴퓨터들의 계산법은 선행연구[1]에서 제출한 직렬계산법과 같으며 하나의 0-1 옹근수계획법문제를 위의 알고리즘을 리용하여 여러대의 컴퓨터로 계산하면 그 계산시간은 몇배, 몇십배로 당겨진다.

맺 는 말

0-1 옹근수계획법문제를 병렬처리하기 위하여 2^n 개의 벡토르를 $n+1$ 개 모임으로 분류한데 기초하여 매 모임에서 최량풀이를 구하기 위한 주컴퓨터의 알고리즘을 제안하였다.

참 고 문 헌

- [1] 김유성 등; 조선민주주의인민공화국 과학원통보, 6, 16, 주체104(2015).
- [2] B. Soyly; European Journal of Operational Research, 245, 3, 690, 2015.

주체109(2020)년 2월 5일 원고접수

Algorithm of Master Computer for Parallel Processing of 0-1 Integer Programming Algorithm

Jon Chol Yong, Kim Yu Song

In this paper we studied an algorithm of basic computer that got the optimal solution in each set, being based on classifying 2^n vectors in the $n+1$ sets, about for parallel processing of 0-1 integer programming algorithm.

Keywords: 0-1 integer programming, parallel algorithm