



# 우 리 끼 리    속 닥 속 닥

목 표 달 성

B a s i c

팀원: 윤계숙, 전재환, 김형준, 김도현, 서충희





우리끼리  
속닥속닥

# 목차

## 개요

## 시스템 구성도

## 화면 기능

## 팀원 역할

## 시현

목표달성  
B a s i d





개 요





# 개요

## 기획 의도

지금까지의 학습을 통하여 배운 것을 응용 및  
활용하여 소켓통신을 활용한 멀티 채팅 프로그램  
구현

## 기능

주요기능 - 멀티 채팅, 소켓통신, 로그인

부가기능 - ID중복 방지, 접속자 리스트, Enter 키로  
채팅 입력, IP이상 시 접속 불가 메시지 표시



# 개요

## 설계

1. 로그인 : 서버 IP 와 ID를 입력하여 로그인을 한다.  
ID중복, 틀린 IP, IP에 맞지 않는 형식은 로그인을 못하도록 한다.
2. 채팅 : 하나의 방에 여러 명이 접속하여 대화를 나눌 수 있다. 접속을 하였을 때 개인의 아이디와 함께 참여하였다는 것을 표시하여 준다.





# 시스템 구성도





우리끼리  
속닥속닥

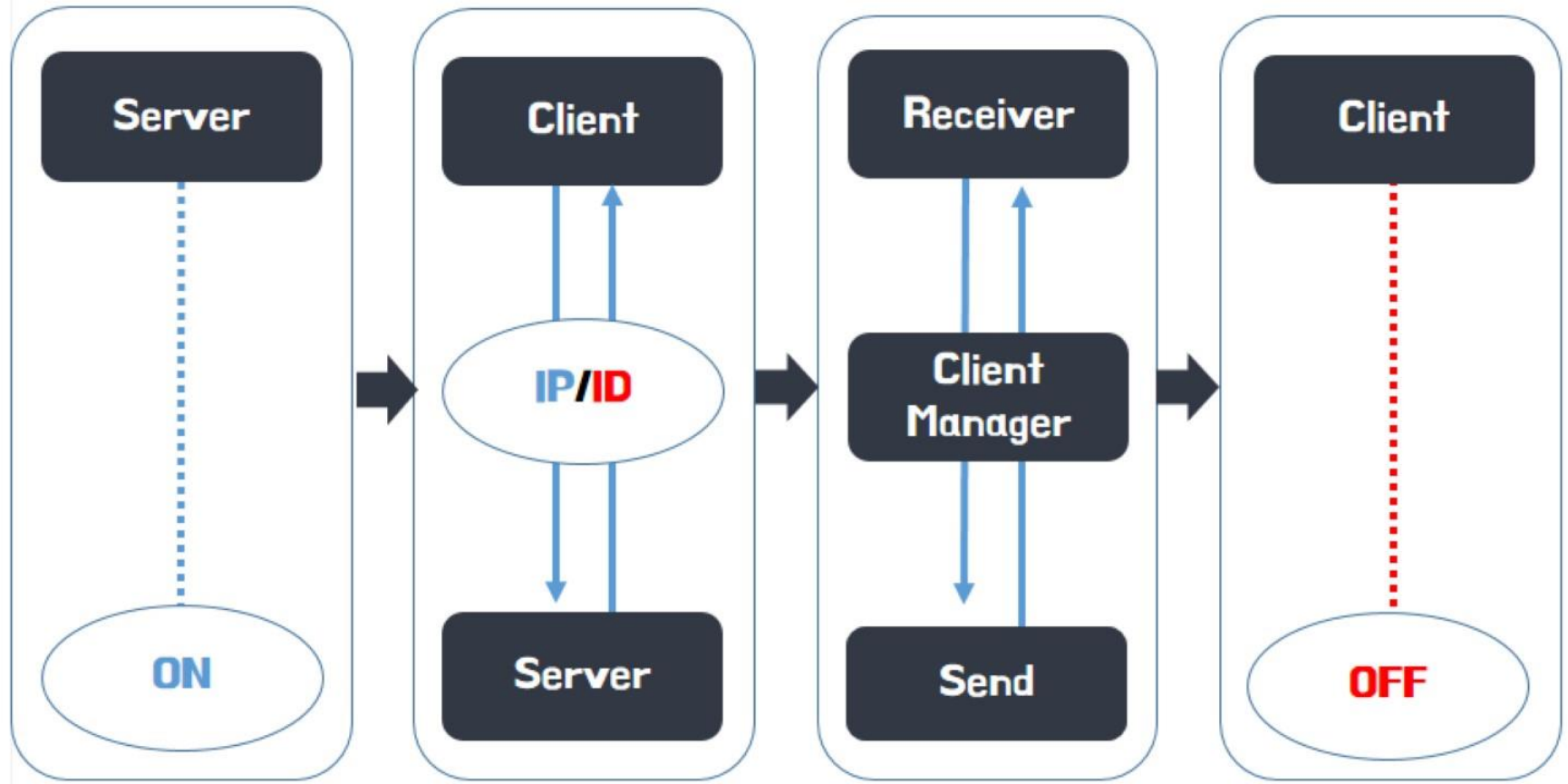
# 시스템 구성도

*Server ON*

*Login*

*Chatting*

*Exit*





**화 면 기 능**







우리끼리  
속닥속닥

# 화면 기능

우리끼리 속닥속닥

서버 IP주소  ID입력

입장하기

**//서버 접속**

```
public static String connect(){  
    String msg = null;           //중복검사결과를 넣어 보낼 msg  
    boolean result=false; //중복검사 결과 넣을 result  
    try {  
        InetAddress pingcheck =  
            InetAddress.getByName(ipaddress);  
        boolean isAlive = pingcheck.isReachable(1000);  
        if(isAlive==false){return "isDead";}   
        sock=new Socket(ipaddress,port);
```

목표달성  
Basic





# 화면 기능

우리끼리 속닥속닥

서버 IP주소  ID입력

입장하기

**//IP 공백 검사**

```
else if(((tfip.getText()).contains("IP를 입력해주세요")  
&& !(tfid.getText()).equals(""))){  
    tfip.setText("IP를 입력해주세요");  
}
```





# 화면 기능

**//ID 공백 검사**

```
else if{((tfid.getText()).contains("아이디를 입력해주세요")  
&& !(tfip.getText()).equals("")){  
    tfid.setText("아이디를 입력해주세요");  
}
```





우리끼리  
속닥속닥

# 화면 기능

```
//서버 IP를 잘못 입력하였을 때  
else if(temp.equals("isDead")){  
    tfip.setText("사용 불가능한 IP입니다");
```

목표달성  
Basic







우리끼리  
속닥속닥

# 화면 기능

우리끼리 속닥속닥

서버 IP주소 203.236.209.221 ID입력 정석

입장하기

**// ID중복이 아닐 시 실행 => 입장**

```
while(true){ // 서버에서 중복검사를 하여 반환 받을 while
    msg=br.readLine(); //중복이면 true, 아니면 false
    if(!msg.isEmpty()){ break; } // 중복혹은 아닐때 둘
다 while 탈출
} //while end
msg.toString();//boolean타입인 결과를 string을 변환
if(msg.equals("false")){
```

목표달성  
Basic





# 화면 기능

우리끼리 속닥속닥

서버 IP주소 203.236.209.221 ID입력 중복입니다

입장하기

```
// 앞의 화면과 같은 ID("정석")를 입력하면 중복이므로  
if((tfid.getText()).equals("")){  
    tfid.setText("아이디를 입력해주세요");  
}  
else if((tfid.getText()).contains("중복입니다")){  
    tfid.setText("중복입니다");  
}
```





우리끼리  
속닥속닥

# 화면 기능

우리끼리 속닥속닥

서버 IP주소 203.236.209.221 ID입력 자석

입장하기

**//입장하기 버튼을 클릭 OR Enter 키를 누를 때 채팅창 입장**

```
sock=new Socket(ipaddress,port);  
pw=new PrintWriter(sock.getOutputStream());  
pw.println("idID"+id);//아이디를 서버로 보냄  
pw.flush();  
msg.toString();//boolean타입인 결과를 string을 변환  
if(msg.equals("false")){//아닐시 실행  
ui01.dispose();//로그인창 닫기  
ui02.setTitle(id);  
ui02.setVisible(true);//채팅창 띄움
```

목표달성  
Basic







우리끼리  
속닥속닥

# 화면 기능



**//채팅창에 입장 알림.**

```
while(true){  
    msg=br.readLine();  
    System.out.println(msg);  
    String[] ids=msg.split("ID");  
    if(ids.length==2&&ids[0].equals  
        ("id")){ id=ids[1];  
    System.out.println(id+"님이  
        입장하셨습니다.");  
    for (int i=0; i  
        <Server.list.size(); i++) {  
        }  
    }
```

목표달성  
Basic







# 화면 기능



**//접속자 리스트 출력**

```
if(msg.contains("list")){  
    ui02.ta2.setText("");  
    msgs=msg.split("list");  
    for (int i=1; i<msgs.length;  
        i++)  
  
    { ui02.ta2.append(msgs[i]+"\\n")  
      ; }  
}
```



우리끼리  
속닥속닥

목표달성  
Basic

# 화면 기능



**//채팅 입력**

```
if(ui02.msg!="~!@#"){
```

**//기본은 ~!@#가 저장됨.**

**//그 문자가 바뀔 때 실행**

```
pw.println(ui02.msg);
```

```
pw.flush();
```

```
ui02.msg="~!@#";
```

```
}
```



# 화면 기능



**//채팅 입력문장 채팅창 출력**

```
if(ui02.msg!="~!@#"){  
    //기본은 ~!@#가 저장됨.  
    //그 문자가 바뀔 때 실행  
    pw.println(ui02.msg);  
    pw.flush();  
    ui02.msg="~!@#";  
}
```

```
public void  
actionPerformed(ActionEvent e)  
{ if(((JButton)e.getSource()).e  
    equals(send)){  
    msg=tf.getText();
```



우리끼리  
속닥속닥

# 화면 기능



*//종료를 눌렀을 때*

```
if(msg.equals("EXIT")){
for (int i=0; i
<Server.list.size();i++)
{ Server.list.get(i).println(id
+"님이 나가셨습니다");
Server.list.get(i).flush(); }
for (int i = 0; i boolean
{ result=(Server.idList.get(i).
equals(id));
if(result){Server.idList.remove
(i);}
}
```

목표달성  
Basic





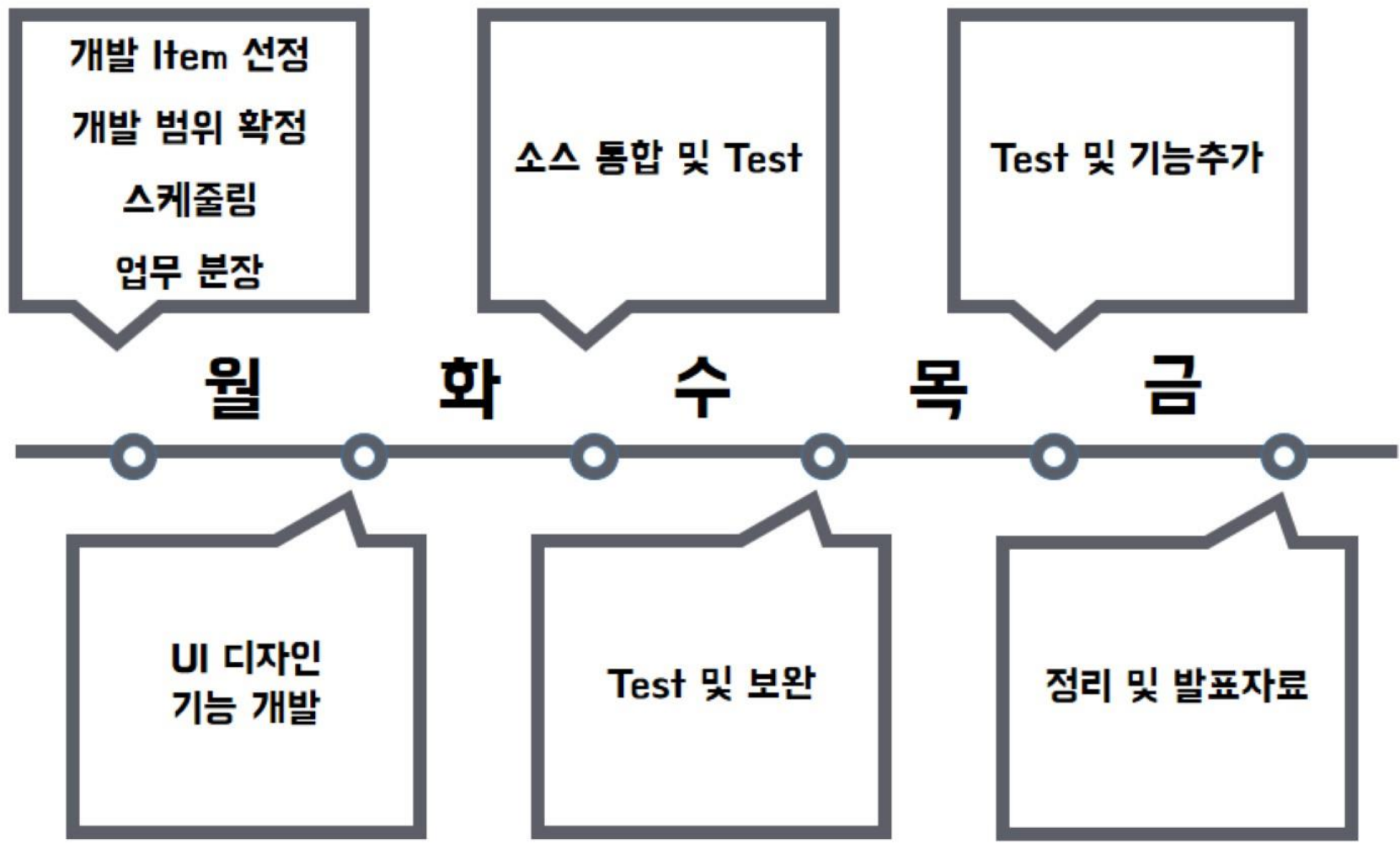
# 스케줄링





우리끼리  
속닥속닥

# 스케줄링



목표달성





# 팀원 역할



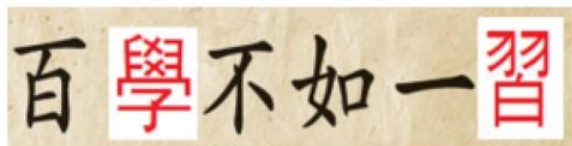


# 팀원역할

## 니팀

[윤계숙]

- 해보는 것이 중요하다



[김형준]

- 팀 프로젝트를 하는데 있어서 코딩전에 시스템 구조설계와 기간을 정하는게 매우 중요하다는 걸 알 수 있었다. 사전 준비가 되어있지 않다면 코딩을 합치는데 매우 많은 시간이 소요된다는 것을 느꼈음.

## 개발팀

[전재환]

- 팀 프로젝트 처음 팀에 조금 더 도움이 되었기 바랐지만 부족한 실력을 보완할 수 있는 기회가 되었음.

[김도현]

- 하나의 클래스를 여러 클래스로 나누고 각자의 코딩을 합치는 것이 어려웠었고 협업을 통해서 실력을 보완할 수 있게 됨.

[서중희]

- 첫 협업이며 각자의 코딩을 합치는 것에서 어려움을 겪었고 이와 같은 상황을 방지 하려면 미리 계획을 정해서 시작해야 한다는 것을 느낌.





시 현

**GITHUB :** <https://github.com/hyungjoon90/1-Chatting.git>





---

감 사 합 니 다

---

