

E6 – Situation Professionnelle

Veille technologique

Propriétés	Description			
Principe	Le principe d'une veille technologique est avant tout de mettre à disposition des autres des informations synthétiques sur un thème donné.			
Présentation Rapide	Votre travail consiste à réaliser une veille technologique. Pour cela, vous devez choisir un thème de veille, à l'aide du document joint ou tout autre thème de votre choix.			
Positionnement	Semestre 1 Semestre 2 Semestre 3 Semestre 4			
	>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>			
Durée estimée en heures	La veille technologique est réalisée au cours des deux années de formation			
Compétences	C5.2.2.1 Définir une stratégie de recherche d'informations			
	C5.2.2.2 Tenir à jour une liste de sources d'information			
	C5.2.2.3 Évaluer la qualité d'une source d'information en fonction d'un besoin			
	C5.2.2.4 Synthétiser et diffuser les résultats d'une veille			
Documents joints	Liste de thèmes de veille.			
Documents attendus dans votre portefolio	Liste des sources retenues			
	Synthèse des résultats de la veille (publication, note, présentation orale, base de signets, blogs,)			
	Note d'opportunité argumentée sur une technologie, un composant, un outil ou une méthode			

Liste de thèmes pour veille technologique

Thèmes	SISR	SLAM	EDM
Le Cloud			
La géolocalisation			
Le Big Data			li de la companya de
Les objets connectés			
Les Fab labs			
Bitcoin			
les smart-grid			
Bases de données noSQL			
Enregistrement des log des accès internet des employés			
le très haut débit			
les technologies très haut débit (FTTH, FTTB,)			
la pénurie d'adresses IPV4			
le passage à IPV6			
le droit à l'oubli numérique			
Open Data			
installer un réseau Wifi pour l'accès public			
Neutralité du Net			
Le BYOD			
Internet des Objets			
La cyber sécurité			
Le développement dans le cloud			
e-réputation et identité numérique			
Les licences open source			
Le SEO			
Le développement mobile multi-plateformes			
Les formats d'échange			
Les MOOC			
Responsive design et web mobile			