

React를 이용한 홈페이지 구현



이름	현혜수	학번	2501110224
----	-----	----	------------

과목	웹프로그래밍 활용	제출일	2025.12.01
----	-----------	-----	------------

1. 주제 선정 이유

"오늘의 디저트"는 디저트를 좋아하는 사용자를 위해 디저트 검색, 필터링, 메뉴 상세 정보 등을 제공하는 디저트 큐레이션 플랫폼이다.

1학기 웹프로그래밍 기초 과목에서는 HTML/CSS와 jQuery를 활용해 동일한 주제로 정적 웹사이트를 구현하였다. 당시에는 메인 페이지, 검색 결과, 필터, 메뉴 상세 정보, 즐겨찾기 페이지 등 8개의 HTML 페이지를 설계하고 화면 간 이동 흐름을 구현하였다.

이번 웹프로그래밍 활용 과목에서는 같은 주제를 React로 다시 구현하면서, 함수형 컴포넌트 설계와 state 관리, 이벤트 처리 등을 실제 흐름에 적용하는 것을 목표로 하였다.

1-1. 주제 선정 배경

디저트를 매우 좋아해 매일 디저트를 찾아 먹는 본인의 경험에서 시작하여 제작하게 되었다.

"새로운 디저트를 쉽게 발견하고, 매일 다른 디저트를 나의 취향에 맞춰 추천 받고 싶다"는 니즈가 있었고, 같은 고민을 가진 디저트 애호가들에게도 유용한 서비스라고 생각하였다.

단순하게 정적인 소개 페이지가 아니라, 항목별 필터, 메뉴별 상세 정보, 좋아요/즐겨찾기 기능 등을 가진 동적인 UI가 어울리는 주제이며 React 기반의 구조를 연습하기에 적합하다고 판단하였다.

2. 페이지 구현

2-1. 전체 구조 및 공통 헤더

(1) Main 컴포넌트를 작성하여 각 page를 관리한다. Top에 props로 함수를 전달하여 page의 값에 따라 <Home />, <Filter />, <Detail /> 중 하나를 조건부 렌더링한다.

(2) 조건부 렌더링으로 각 page 값에 따라 다른 jsx를 반환하고, 이벤트 핸들링을 추가하여 헤더의 로고 이미지를 클릭 시 어느 페이지에서는 Home으로 이동 가능하도록 하였다.

(3) (2)와 마찬가지로, 네비게이션바의 필터 아이콘을 클릭하여 Filter로 이동 가능하도록 하였다.

(4) 상단 헤더가 모든 페이지에서 공통으로 유지되기 때문에 사용자는 언제든지 메인 화면으로 돌아갈 수 있으며, 아이콘 또한 상단 배치하여 기능에 빠르게 접근하고 사용할 수 있도록 하였다.

```

function Main() { Show usages new *
    const [page : string , setPage] = useState( initialState: "home"); // 기본값

    const renderPage = () => { Show usages new *
        if (page === "home") return <Home onNavigate={setPage}/>;
        if (page === "filter") return <Filter />;
        if (page === "detail") return <Detail />;
        return <Home />;
    };

    return (
        <div>
            <Top onNavigate={setPage} />
            {renderPage()}
        </div>
    );
}

```

```

function Top({ onNavigate }) { Show usages new *
    const goPage = (target) : void => { Show usages new *
        if (onNavigate) {
            onNavigate(target);
        }
    };

    const handleLogoClick = (e) : void => { Show usages new *
        e.preventDefault();
        goPage( target: "home" );
    };
    return (
        <>
            {/* 헤더 */}
            <header>
                <a href="#" onClick={handleLogoClick}>
                    
                </a>
                <h1>오늘의 디저트</h1>
            </header>
    
```

```

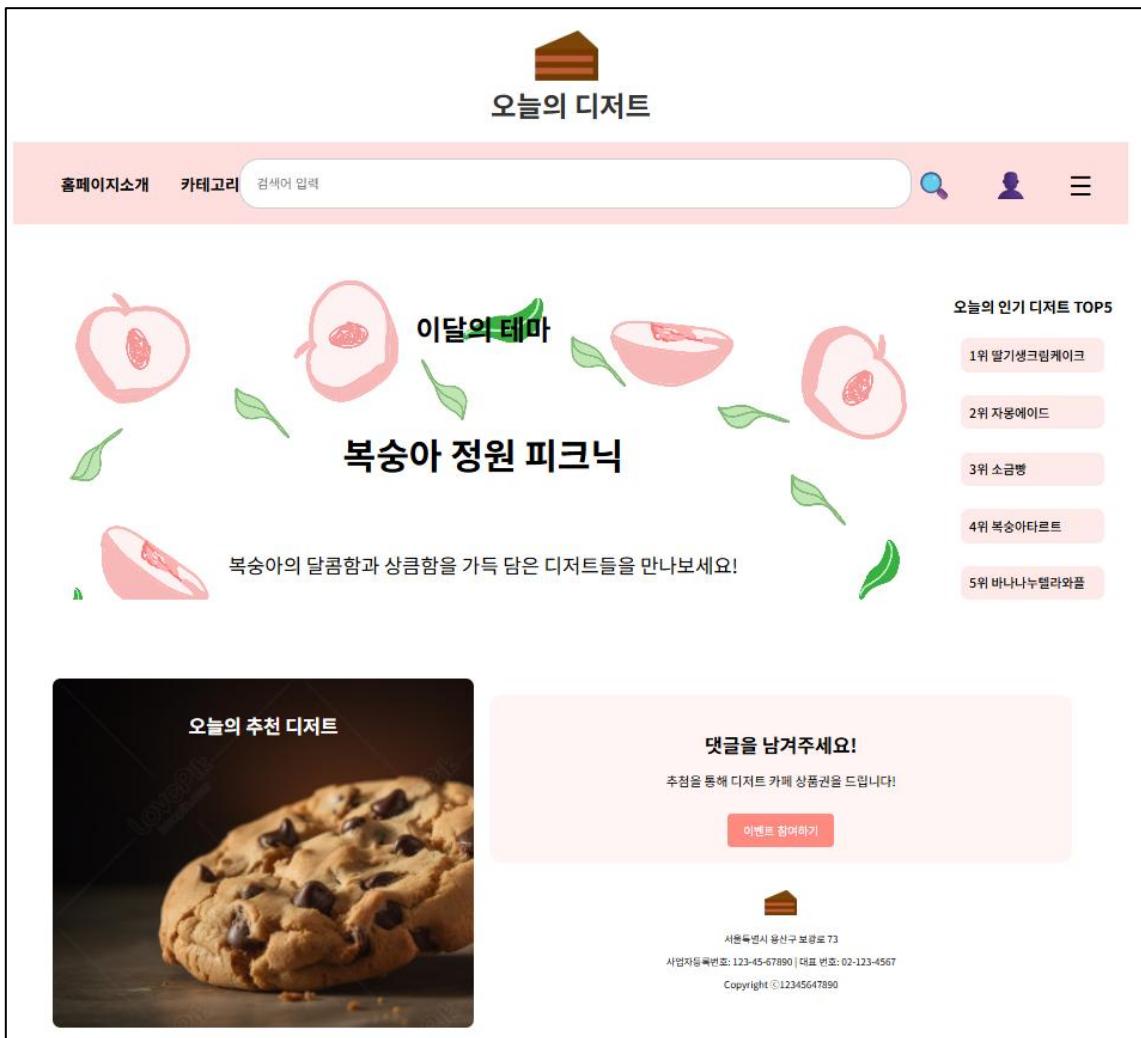
<div className="navIcons">
    <button className="iconBtn searchBtn" aria-label="필터"
        onClick={() : void => goPage( target: "filter")}>
        <span className="tuneIcon"></span>
    </button>

```



2-2. Home 페이지

- (1) list와 key 패턴을 사용하여 TOP5 목록에 적용하였다.
- (2) useState와 조건부 class를 사용하여 TOP5의 각 항목에 마우스 오버 시 강조되는 효과와, props로 받은 onNavigate를 호출하는 방식으로 각 항목 클릭 시 Detail 페이지로 이동하는 기능을 구현하였다.
- (3) 댓글 이벤트 영역에 이벤트 참여 / 참여 완료 버튼을 추가하여 toggle과 조건부 렌더링으로 버튼 클릭 시 상태가 바뀌어 보이는 기능을 구현하였다.
- (4) TOP5 목록에 강조 효과를 적용하여 사용자가 더욱 직관적인 확인이 가능하며, 클릭 시 Detail 페이지로 바로 이동하도록 구성하여 추후 각 메뉴별 상세 정보와 쉽게 연동할 수 있는 틀을 마련하였다. 또한 이벤트 토글 버튼을 통해 참여 여부를 확인 가능하게 하여 사용성을 높였다.



2-3. Filter 페이지

- (1) 필터의 섹션을 나누어 사용자가 좀 더 상세한 정보를 얻을 수 있도록 하였다. 상단에 선택 개수를 표시하고, alert창을 통해 선택한 필터의 항목을 확인할 수 있도록 하였다.
- (2) 각 버튼 클릭 시, 배열을 통해 선택된 필터 목록을 관리한다. 이벤트 핸들링과 조건문을 사용해 최대 3개까지만 중복 선택 가능하도록 제한하였다.
- (3) 조건부 렌더링을 사용하여 각 필터 섹션의 헤더 부분의 화살표를 클릭하면 열고 닫히는 상태를 구현하였다.
- (4) 필터 섹션을 세분화하여 사용자가 원하는 기준으로 디저트의 범위를 좁혀가며 검색 가능하도록 설정하였다. 섹션을 열고 닫을 수 있게 구현하여 화면이 너무 길어지지 않도록 조절하였다. 리셋 버튼으로 한 번에 초기화할 수 있도록 사용자의 편의성을 고려하였다.

← 필터 (최대 3개)

0/3

맛 / 식감

달달한

짭짤한

고소한

담백한

상큼한

쫄깃한

부드러운

바삭한

온도 / 계절 메뉴

알레르기 여부

← 필터 (최대 3개)

3/3

맛 / 식감

온도 / 계절 메뉴

차가운

따뜻한

봄

여름

가을

겨울

알레르기 여부

우유

계란

밀

대두

땅콩

복숭아

localhost:3000 내용:

'겨울, 따뜻한, 땅콩' 필터를 선택하셨습니다

확인

localhost:3000 내용:

최대 3개까지 선택 가능합니다!

확인

2-4. Detail 페이지

(1) 얼굴 이모지를 추가하고 토글을 사용하여 즐겨찾기 상태를 직관적으로 표현하고, alert로 사용자에게 상태 변경 알림을 제공하였다. 사용자는 이모지의 상태로 즉각적인 UI 변화를 확인할 수 있다.

(2) useState와 이벤트 핸들링으로 하트 이모지를 클릭 시 이모지의 상태와 숫자가 동시에 바뀌도록 구현하였다.

(3) 댓글 이모지 클릭 시 alert 창이 나타나도록 구현하였다.

(4) 원하는 디저트의 예상 상세 정보를 미리 확인할 수 있는 페이지로, 사용자가 주문 전에 필요한 정보를 빠르고 간단하게 예상해볼 수 있다. 좋아요/즐겨찾기 기능을 직관적으로 표현하여 사용자가 이 메뉴를 얼마나 선호하는지 시각적으로 쉽게 확인할 수 있다. 댓글 버튼은 추후 기능 확장의 여지가 있다.



3. 최종 결론

3-1. 깃허브 주소

https://github.com/hyunhyesoo/2025_2_reactprojects

3-2. 결론 및 향후 확장 계획

이번 웹프로그래밍 활용 과제에서는 1학기에 구현했던 “오늘의 디저트” 홈페이지를 React 기반으로 재구성하는 것을 목표로 하였다. 동일한 주제를 사용했지만, HTML로 작성했던 정적인 페이지를 함수형 컴포넌트와 state 중심 구조로 옮겨오면서, 수업에서 배운 React 개념들을 실제 흐름에 적용해 볼 수 있었다.

구현 과정에서 중점적으로 생각했던 부분은 세 가지이다.

1. 컴포넌트 구조와 재사용성이다. 공통되는 상단 헤더를 Top 컴포넌트로 분리하고 모든 페이지에서 사용하도록 하여, 나중에 디자인 또는 구성 변경이 필요할 때 수정이 용이하도록 하였다.
2. 동적인 UI를 만드는 경험이다. Home 페이지의 인기 디저트 TOP5와 이벤트 참여 토글, Filter 페이지의 섹션 열기/닫기 기능과 선택 개수 제한, Detail 페이지의 좋아요/즐겨찾기 기능 등은 모두 useState와 조건부 렌더링, 이벤트 핸들러 등을 활용하여 구현하였다.
3. 사용자 편의성이다. 어떤 화면에 있든 로고를 클릭하면 메인 페이지인 Home으로 돌아올 수 있고, 상단의 아이콘과 검색창, TOP5 목록 등을 통해 사용자가 원하는 정보에 쉽게 접근할 수 있도록 구성하였다.

다만 아직 많은 기능을 구현하기에는 한계가 있다. 예를 들어, 어떤 항목을 클릭하더라도 고정된 하나의 Detail 페이지로만 동작하며, Filter 페이지에서 선택한 조건이 실제 목록과 연결되어 검색 결과를 보여주는 단계까지는 구현하지 못하였다.

그럼에도 이번 과제를 통해 props, useState, 이벤트 핸들링, 조건부 렌더링, list와 key, state 공유와 컴포넌트 합성 등 수업 시간에 배운 React 개념들을 실제 프로젝트에 한 번에 묶어서 사용해 볼 수 있었고, 정적 페이지를 상태에 따라 변하는 동적 UI로 바꾸는 과정을 직접 경험했다는 점에서 큰 의미가 있었다.
