R을 이용한 통계 기초와 데이터 분석

남현진

한성대학교

2020

Section 1

통계 이론

모평균 Population Mean

Definition

$$\mu = \frac{\sum x}{N} \tag{1}$$

where:

- ullet μ denotes the population mean.
- x denotes any value.
- N denotes the number of the values in the population.

Examples

When x= (1, 2, 3, 4, 5) then N= 5, $\mu=$ 3

모분산 Population variance

Definition

$$\sigma^2 = \frac{\sum (x - \mu)^2}{N} \tag{2}$$

where:

- σ^2 is the population variance.
- *x* is the value of a particular observation in the population.
- ullet μ is the arithmetic mean of the population.
- *N* is the number of observations in the population.

Examples

When
$$x = (1, 2, 3, 4, 5)$$
 then $N = 5$, $\mu = 3$, $\sigma^2 = 2.5$

백분위수(Percentile) 와 사분위수(Quantile)

Definition

백분위수란 크기 순서로 나열한 자료를 100등분 했을때, x%인 관측값을 의미한다. x분위값이란 자료 값 중 x%가 그 값보다 작거나 같게 되는 값이다.[2]

Important theorem

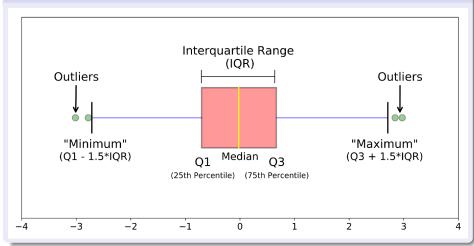
- Q₁ = 25분위수 = 자료의 25%에 상응하는 x 분위값
- $Q_2 = 50분위수 = 중앙값 = 자료의 50%에 상응하는 x 분위값$
- Q₃ = 75분위수 = 자료의 75%에 상응하는 x 분위값
- Q4 = 100분위수 = 자료의 100%에 상응하는 x 분위값
- $IQR = Q_3 Q_1$

Examples

When y = (1, 3, 3, 4, 5, 6, 6, 7, 8, 8) then $Q_1 = 3$, $Q_2 = 5.5$, $Q_3 = 7$, IQR = 4

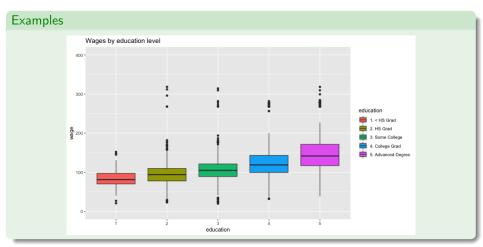
상자그림 Box-plot

Definition

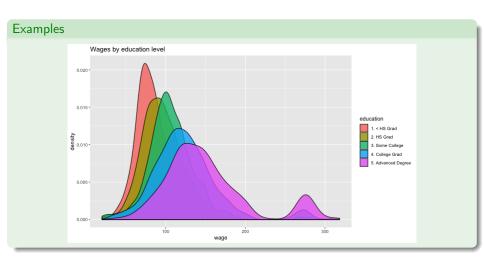


[3]

상자그림 Box-plot



Wage data for a group of 3000 male workers in the Mid-Atlantic region. Data was manually assembled by Steve Miller, of Open BI (www.openbi.com), from the March 2011 Supplement to Current Population Survey data.



정규분포 Normal Probability Distribution

Definition

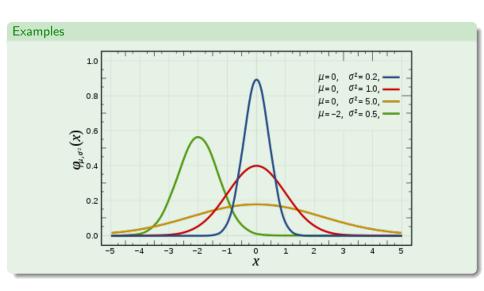
$$P(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-\left[\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right]}$$
 (3)

where:

- \bullet σ refers to the standard deviation.
- \bullet μ refers to the mean.
- e is a constant, respectively, the base of the natural log system and approximately equals to 2.718.
- π a constant with an approximate value of $\frac{22}{7}$ or 3.1416.
- x refers to the value of the random variable.

Important theorem

When $\mu = 0$ and $\sigma = 1$, it is known as the standard normal distribution.



이항분포 Binomial Probability Distribution

Definition

$$P(x) = {}_{n}C_{x}\pi^{x}(1-\pi)^{n-x}$$
 (4)

where:

- C denotes a combination.
- n is the number of trials.
- x is the number of successes.
- \bullet π is the probability of a success on each trial.

Important theorem

일정한 확률 p를 가진 독립시행을 n번 반복할 때의 확률분포.

Examples

주사위 던지기 한번 던지는 시행을 60번 반복했을때 1이 2번 나올 확률

- n = 60
- x = 1
- $\pi = 1/6$

역행렬 Inverse Matrix

Definition

2개의 행렬 A, B에서 AB=I이 되는 B를 A의 역행렬이라 하고, 그 때의 관계를 $B=A^{-1}$ 로 나타내어진다. 이 때 I은 단위 행렬이라 한다.

Important theorem

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$
 일 때 $AA^{-1} = I$ 가 되려면 $A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{d}{ad - bc} & \frac{-b}{ad - bc} \\ \frac{-c}{ad - bc} & \frac{a}{ad - bc} \end{pmatrix}$

이다.

Examples

$$A=\left(egin{array}{cc} 1 & -2 \ 3 & -1 \end{array}
ight)$$
 일때 $A^{-1}=\left(egin{array}{cc} -1/5 & 2/5 \ -3/5 & 1/5 \end{array}
ight)$ 이다.

전치행렬 Transposed Matrix

Definition

임의의 행렬 A가 주어졌을 때 그 행렬 A에서 행과 열을 바꾼 행렬을 행렬 A의 전치행렬이라 하고, 보통 A^{T} 혹은 A'로 나타낸다.

Important theorem

$$A = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix}$$
 일 때 $A^T = \begin{pmatrix} a & d \\ b & e \\ c & f \end{pmatrix}$ 이다.

```
print("Hello, world!")
## [1] "Hello, world!"
```

```
2 + 2
## [1] 4
```

• "[]" 는 그 줄의 첫 element의 위치 값을 보여줍니다.

```
1:10
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

• ":"는 앞부터 뒤까지를 포함하는 연속적인 숫자들을 보여줍니다.

• "<-" 는 해당 값을 부여하는 연산자입니다.

```
y/x #y x .
## [1] 4.5
```

- 저장된 값을 이용하여 원하는 계산을 실행할 수 있습니다.
- 실행하지 않는 코드는 "#"를 사용하여 적을 수 있습니다. 해당 코드를 설명하는 문장을 적을때 유용하게 쓸 수 있습니다

데이터 구조의 이해

Data Structure

• 1차원 데이터: Vetor (동질성), List (이질성)

• 2차원 데이터: Matrix (동질성), Data frame (이질성)

• 3차원 데이터: Array

Data Type

• Integer: 실수

• Numeric: 정수

Character(string): 문자열

• Factor: 요인형

• Logical(boolean): 논리값

Vector

```
vec1 <- c(1, 2, 3)
vec1
## [1] 1 2 3
```

- R에서 벡터는 동질적인 값을 가지고 있는 숫자의 집합입니다.
- 벡터를 만들기 위해서는 c()를 이용하여 해당 값을 부여합니다.

Vector

```
vec2<- c("How", "are","you","?")
vec2
## [1] "How" "are" "you" "?"</pre>
```

따음표안에 숫자를 넣으면 R은 입력값을 문자열로 인식합니다.

```
x <- c("1","2","3")
class(x)
## [1] "character"
x <- as.numeric(x)
class(x)
## [1] "numeric"</pre>
```

• as.numeric 함수를 이용하면 데이터의 속성을 숫자형으로 바꿀 수 있습니다.

List

```
list1 <- list(vec1, vec2)
list1
## [[1]]
## [1] 1 2 3
##
## [[2]]
## [1] "How" "are" "you" "?"</pre>
```

• 리스트는 이질적인 변수들이 모여있는 데이터 형태입니다.

Matrix

```
matrix1 \leftarrow matrix(1:12, nrow=2, ncol = 6)
matrix1
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## [1,] 1 3 5 7 9 11
## [2,] 2 4 6 8 10 12
matrix2 <- matrix(1:12, nrow=2, ncol = 6, byrow = TRUE)</pre>
matrix2
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## [1,] 1 2 3 4 5 6
## [2,] 7 8 9 10 11 12
```

Matrix

```
vec <- c(1,2,3)
cbind(vec, vec)
## vec vec
## [1,] 1 1
## [2,] 2 2
## [3,] 3 3
rbind(vec, vec)
## [,1] [,2] [,3]
## vec 1 2 3
## vec 1 2 3
```

- cbind를 사용하면 column(열)을 기준으로 두 벡터/행렬/데이터프래임이 결합됩니다.
- rbind를 사용하면 row를(행)기준으로 두 벡터/행렬/데이터프래임이 결합됩니다.

Data Frame

```
df1 <- data.frame(item = c('pencil', 'pen', 'eraser'),</pre>
                 stock = c(T,T,F),
                 price = c(1000, 1300, 500))
df1
## item stock price
## 1 pencil TRUE 1000
## 2 pen TRUE 1300
## 3 eraser FALSE 500
str(df1)
## 'data.frame': 3 obs. of 3 variables:
## $ item : Factor w/ 3 levels "eraser", "pen",..: 3 2 1
   $ stock: logi TRUE TRUE FALSE
##
   $ price: num 1000 1300 500
##
```

Data Frame

```
df2 <- as.data.frame(matrix2)
df2
## V1 V2 V3 V4 V5 V6
## 1 1 2 3 4 5 6
## 2 7 8 9 10 11 12</pre>
```

• as.data.frame 함수를 사용하여 행렬을 데이터프레임 형식으로 바꿀 수 있습니다.

```
set.seed(1)
x <- sample(1:1000, 100, replace=T)
mean(x)
## [1] 534.38
sd(x)
## [1] 289.6076
var(x)
## [1] 83872.54</pre>
```

Section 1

통계 이론

Section 2

R 실습

```
print("Hello, world!")
## [1] "Hello, world!"
```

```
2 + 2
## [1] 4
```

• "[]" 는 그 줄의 첫 element의 위치 값을 보여줍니다.

```
1:10
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

• ":"는 앞부터 뒤까지를 포함하는 연속적인 숫자들을 출력합니다.

• "<-" 는 해당 값을 부여하는 연산자입니다.

```
y/x #y x .
## [1] 4.5
```

- 저장된 값을 이용하여 원하는 계산을 실행할 수 있습니다.
- 실행하지 않는 코드는 "#"를 사용하여 적을 수 있습니다. 해당 코드를 설명하는 문장을 적을때 유용하게 쓸 수 있습니다

데이터 구조의 이해

Data Structure

- 1차원 데이터: Vetor (동질성), List (이질성)
- 2차원 데이터: Matrix (동질성), Data frame (이질성)
- 3차원 데이터: Array

Vector

```
vec1 <- c(1, 2, 3)
vec1
## [1] 1 2 3
```

- R에서 벡터는 동질적인 값을 가지고 있는 숫자의 집합입니다.
- 벡터를 만들기 위해서는 c()를 이용하여 해당 값을 부여합니다.

```
vec2<- c("How", "are","you","?")
vec2
## [1] "How" "are" "you" "?"</pre>
```

따음표안에 숫자를 넣으면 R은 입력값을 문자열로 인식합니다.

List

```
list1 <- list(vec1, vec2)
list1
## [[1]]
## [1] 1 2 3
##
## [[2]]
## [1] "How" "are" "you" "?"</pre>
```

• 리스트는 이질적인 변수들이 모여있는 데이터 형태입니다.

Matrix

```
matrix1 \leftarrow matrix(1:12, nrow=2, ncol = 6)
matrix1
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## [1,] 1 3 5 7 9 11
## [2,] 2 4 6 8 10 12
matrix2 <- matrix(1:12, nrow=2, ncol = 6, byrow = TRUE)</pre>
matrix2
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## [1,] 1 2 3 4 5 6
## [2,] 7 8 9 10 11 12
```

Matrix

```
vec <- c(1,2,3)
cbind(vec, vec)
## vec vec
## [1,] 1 1
## [2,] 2 2
## [3,] 3 3
rbind(vec, vec)
## [,1] [,2] [,3]
## vec 1 2 3
## vec 1 2 3
```

- cbind를 사용하면 column(열)을 기준으로 두 벡터/행렬/데이터프래임이 결합됩니다.
- rbind를 사용하면 row를(행)기준으로 두 벡터/행렬/데이터프래임이 결합됩니다.

Data Frame

• 데이터 프래임은 가장 많이 쓰이는 데이터 형식입니다.

Data Frame

```
df2 <- as.data.frame(matrix2)
df2
## V1 V2 V3 V4 V5 V6
## 1 1 2 3 4 5 6
## 2 7 8 9 10 11 12</pre>
```

• as.data.frame 함수를 사용하여 행렬을 데이터프레임 형식으로 바꿀 수 있습니다.

데이터 구조의 이해

Data Type

• Integer: 실수

• Numeric: 정수

• Character(string): 문자열

• Factor: 요인형

• Logical(boolean): 논리값

데이터 타입

head(sample_data)

```
## # A tibble: 6 x 5
##
    name.first registered.age gender location.country marital.status
##
     <chr>>
                        <dbl> <fct> <fct>
                                                      <1g1>
                           21 male Brazil
                                                      FALSE
## 1 Janique
## 2 Khaled
                           24 male Norway
                                                      FALSE
## 3 Maja
                           30 female Denmark
                                                      FALSE
## 4 Latife
                           28 female Turkey
                                                     FALSE
                           32 female Netherlands
## 5 Sayenne
                                                      TRUE.
## 6 Linda
                           38 female Treland
                                                      TRUE.
```

str(sample_data)

Classes 'tbl_df', 'tbl' and 'data.frame': 100 obs. of 5 variables:

실습

1부터 1000까지의 100개의 난수를 생성한 후 평균과 분산을 구하기.

```
set.seed(1)
x <- sample(1:1000, 100, replace=T)
mean(x)
## [1] 534.38
sd(x)
## [1] 289.6076
var(x)
## [1] 83872.54</pre>
```

Section 2

R 실습

기본적인 R언어 문법

```
print("Hello, world!")
## [1] "Hello, world!"
```

기본적인 R언어 문법

```
2 + 2
## [1] 4
```

• "[]" 는 그 줄의 첫 element의 위치 값을 보여줍니다.

```
1:10
## [1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

• ":"는 앞부터 뒤까지를 포함하는 연속적인 숫자들을 출력합니다.

기본적인 R언어 문법

• "<-" 는 해당 값을 부여하는 연산자입니다.

```
y/x #y x .
## [1] 4.5
```

- 저장된 값을 이용하여 원하는 계산을 실행할 수 있습니다.
- 실행하지 않는 코드는 "#"를 사용하여 적을 수 있습니다. 해당 코드를 설명하는 문장을 적을때 유용하게 쓸 수 있습니다

데이터 구조의 이해

Data Structure

- 1차원 데이터: Vetor (동질성), List (이질성)
- 2차원 데이터: Matrix (동질성), Data frame (이질성)
- 3차원 데이터: Array

Vector

```
vec1 <- c(1, 2, 3)
vec1
## [1] 1 2 3
```

- R에서 벡터는 동질적인 값을 가지고 있는 숫자의 집합입니다.
- 벡터를 만들기 위해서는 c()를 이용하여 해당 값을 부여합니다.

```
vec2<- c("How", "are","you","?")
vec2
## [1] "How" "are" "you" "?"</pre>
```

따음표안에 숫자를 넣으면 R은 입력값을 문자열로 인식합니다.

List

```
list1 <- list(vec1, vec2)
list1
## [[1]]
## [1] 1 2 3
##
## [[2]]
## [1] "How" "are" "you" "?"</pre>
```

• 리스트는 이질적인 변수들이 모여있는 데이터 형태입니다.

Matrix

```
matrix1 \leftarrow matrix(1:12, nrow=2, ncol = 6)
matrix1
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## [1,] 1 3 5 7 9 11
## [2,] 2 4 6 8 10 12
matrix2 <- matrix(1:12, nrow=2, ncol = 6, byrow = TRUE)</pre>
matrix2
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## [1,] 1 2 3 4 5 6
## [2,] 7 8 9 10 11 12
```

Matrix

```
vec <- c(1,2,3)
cbind(vec, vec)
## vec vec
## [1,] 1 1
## [2,] 2 2
## [3,] 3 3
rbind(vec, vec)
## [,1] [,2] [,3]
## vec 1 2 3
## vec 1 2 3
```

- cbind를 사용하면 column(열)을 기준으로 두 벡터/행렬/데이터프래임이 결합됩니다.
- rbind를 사용하면 row를(행)기준으로 두 벡터/행렬/데이터프래임이 결합됩니다.

Data Frame

• 데이터 프래임은 가장 많이 쓰이는 데이터 형식입니다.

Data Frame

```
df2 <- as.data.frame(matrix2)
df2
## V1 V2 V3 V4 V5 V6
## 1 1 2 3 4 5 6
## 2 7 8 9 10 11 12</pre>
```

• as.data.frame 함수를 사용하여 행렬을 데이터프레임 형식으로 바꿀 수 있습니다.

데이터 구조의 이해

Data Type

• Integer: 실수

• Numeric: 정수

• Character(string): 문자열

• Factor: 요인형

• Logical(boolean): 논리값

데이터 타입

head(sample_data)

```
## # A tibble: 6 x 5
##
    name.first registered.age gender location.country marital.status
##
     <chr>>
                        <dbl> <fct> <fct>
                                                      <1g1>
                           21 male Brazil
                                                      FALSE
## 1 Janique
## 2 Khaled
                           24 male Norway
                                                      FALSE
## 3 Maja
                           30 female Denmark
                                                      FALSE
## 4 Latife
                           28 female Turkey
                                                     FALSE
                           32 female Netherlands
## 5 Sayenne
                                                      TRUE.
## 6 Linda
                           38 female Treland
                                                      TRUE.
```

str(sample_data)

Classes 'tbl_df', 'tbl' and 'data.frame': 100 obs. of 5 variables:

실습

1부터 1000까지의 100개의 난수를 생성한 후 평균과 분산을 구하기.

```
set.seed(1)
x <- sample(1:1000, 100, replace=T)
mean(x)
## [1] 534.38
sd(x)
## [1] 289.6076
var(x)
## [1] 83872.54</pre>
```

참고 문서



BioinformaticsAndMe : 분위수(Quantile) https://bioinformaticsandme.tistory.com/246 '

Gravatar, How To Manually Order Boxplot in Seaborn?, Data Viz with Python and R https://datavizpyr.com/how-to-manually-order-boxplot-in-seaborn/

Wikipidia: Normal distributiom https://en.wikipedia.org/wiki/Normaldistribution

전자용어사전, 월간전자기술 편집위원회, 성안당 https://terms.naver.com/entry.nhn?docId=753859cid=42341categoryId=42341