

Promise



```
const promise = new Promise(function(resolve, reject) {  
    // 1초 뒤에 에러와 함께 실행이 종료되었다는 신호를 보냅니다.  
    setTimeout(() => reject(new Error("에러 발생!")), 1000);  
});
```

Promise

```
new Promise(executor)
```

state: "pending"
result: undefined

reject(Error객체)

state: "rejected"
result: Error객체