

Promise



```
const promise = new Promise(function(resolve, reject) {  
  // 1초 뒤에 에러와 함께 실행이 종료되었다는 신호를 보냅니다.  
  setTimeout(() => reject(new Error("에러 발생!")), 1000);  
});
```

Promise

```
new Promise(executor)
```

```
state: "pending"  
result: undefined
```

```
reject(Error객체)
```

```
state: "rejected"  
result: Error객체
```