

Promise

`new Promise(executor)`

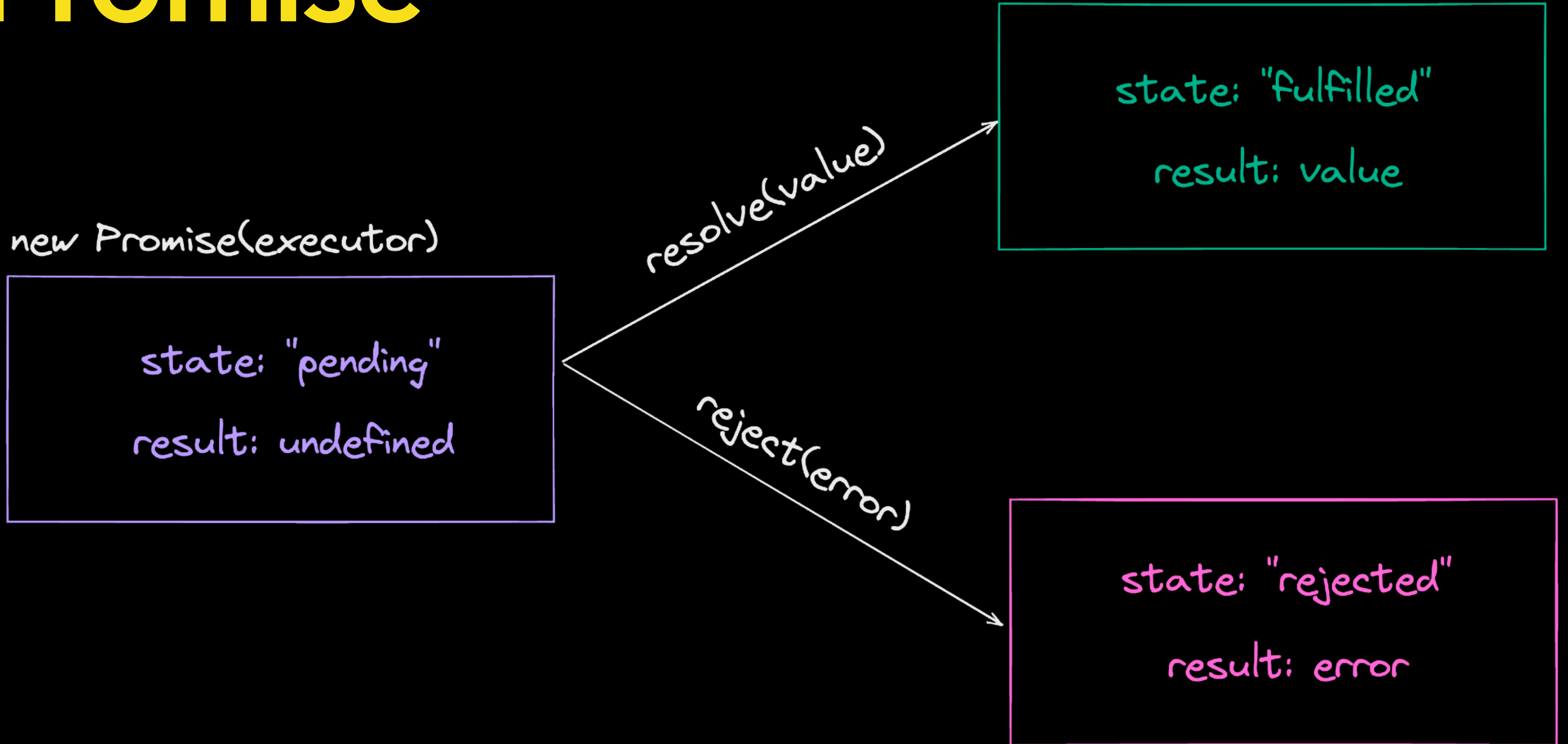
state: "pending"
result: undefined

`resolve(value)`

state: "fulfilled"
result: value

`reject(error)`

state: "rejected"
result: error



Promise



```
const promise = new Promise(function(resolve, reject) {  
  // 프라미스가 만들어지면 executor 함수는 자동으로 실행됩니다.  
  
  // 1초 뒤에 일이 성공적으로 끝났다는 신호가 전달되면서 result는 '완료'가 됩니  
  다.  
  setTimeout(() => resolve("완료"), 1000);  
});
```