

Nefarrah Risqi Ananda

Suhanto

Jl. Kyai Parseh Jaya No.40 RT.08

RW.05 Kota Malang

+62 895-1229-8194

pacarhyunjinfell@gmail.com

github : hyunjinfell



Saya Nefarrah Risqi Ananda Suhanto jurusan Rekayasa Perangkat Lunak dari sekolah SMK Negeri 4 Malang. Saya memiliki keterampilan dalam pemrograman website, pendesain website, dan pembuatan game menggunakan Scratch. Saya bersedia berkontribusi dalam lingkungan kerja secara tim maupun individu sesuai dengan kemampuan dan keahlian yang saya miliki. Saya orang yang bertanggung jawab atas apa yang saya kerjakan disiplin, ramah, sopan terhadap yang lebih tua, cekatan dalam pekerjaan.

PENDIDIKAN

SD Negeri Kendal Payak	2013 - 2019
SMP Negeri 1 Pakisaji	2019 - 2022
SMK Negeri 4 Malang Rekayasa Perangkat Lunak	2022 - Sekarang

ORGANISASI

Anggota Pramuka SMP Negeri 1 Pakisaji **2019 - 2022**

- Melaksanakan semua kegiatan yang diwajibkan dalam kegiatan organisasi.
- Memenuhi kegiatan menghadiri beberapa seminar di berbagai tempat tentang pembahasan sebuah organisasi.
- Mencoba melaksanakan hasil seminar.

PENGALAMAN PROJECT

- Membuat Game Bunny Jump menggunakan Scratch di tugas akhir semester 1.
- Membuat Website bertema Traveling di tugas akhir semester 2, dengan bahasa PHP, HTML, CSS, dan SQL.
- Membuat Website bertema Sistem Informasi Ekstrakurikuler di tugas akhir semester 3, dengan bahasa PHP, HTML, CSS, dan SQL.

BAHASA

Indonesia	Aktif
Inggris	Pasif

Hard Skills

- Menggunakan bahasa programming HTML, CSS, PHP, dan SQL.
- Pengembangan Front-End.
- Pengembangan Back-End.
- Framework basic menggunakan CI3.
- Analisis Data, seperti Use Case, Sequence Diagram, Robustness Diagram, DFD level 0 dan level 1, dan ERD.
- Basic data (DATABASE)

Soft Skills

- Kemampuan Problem Solving
- Kemampuan Beradaptasi
- Kerjasama Tim
- Komunikasi