

1. ACID는 Atomicity, Consistency, Isolation, Durability를 말한다.

Atomicity는 연산이 ~~all~~ all or nothing임을 의미하고

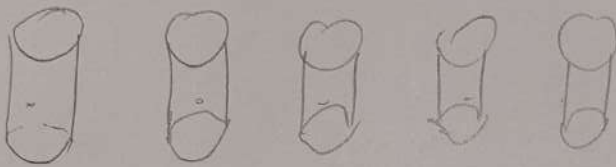
Consistency는 트랜잭션이 valid한 상태를 만들 것을 의미하고

Isolation은 트랜잭션이 다른 트랜잭션에 의해 간섭당하지 않도록 함을 의미하고

Durability는 트랜잭션이 public, durable 하게 함을 의미한다.

public이란 트랜잭션의 결과가 반영되지 않았더라도 다른 연산들이 해당 결과를 사용해야 함을 뜻하고, durable이란 트랜잭션의 결과가 시스템 failure를 겪어도 항상 반영되어야 함을 뜻한다.

2. A.



block 단위로 parity bit를 각각 다른 디스크에 저장하고, 4개의 디스크에 병렬적으로 write하고 나머지 하나의 디스크에 parity를 쓴다. 이 때 parity bit는 여러 디스크에 분산 되어 쓰이게 된다.

B. block 단위로 디스크에 쓰기 읽기 연산을 병렬적으로 할 수 있으므로 performance가 향상되고, parity bit를 활용하여 하나의 디스크에 문제가 생기더라도 복구할 수 있으므로 reliability가 향상된다.

3. A. bucket overflow는 서로 다른 레코드에 대해 hash function이 같은 결과를 너무 많이 만들어 낼 경우 발생한다.

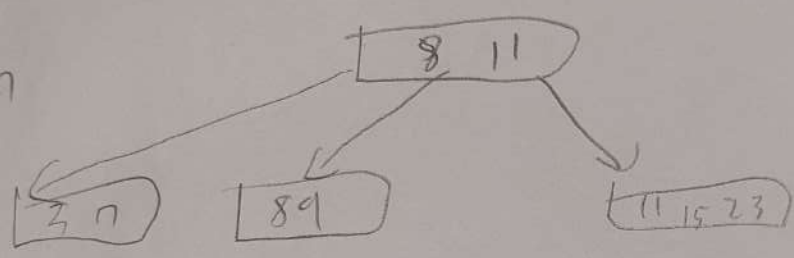
B. hash function이 uniform, random 이 더 잘 구현하도록 한다.

4. 4.

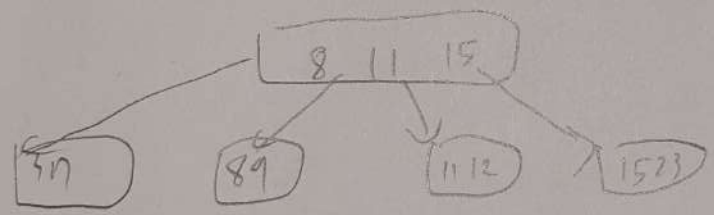
But 트리에서 11이 9500인 이 성격을 찾기 위하여 1회 3000 = 3번의 block seek + transfer가 필요하다, 그 뒤 5%가 9500보다 크므로 약 150개의 레코드를 9500보다 크다. 이따기 각 블록에 대략 30개의 레코드가 들어 있으므로 50개의 블록을 더 transfer 해야 한다. 이따기 10%인 것은 순서대로 돌면서 확인하면 되므로 1회 transfer가 필요하다.

따라서 Seek는 3+1 = 4번, transfer는 3+50 = 53번 이다.

5. A.

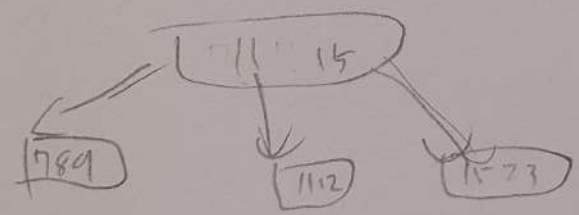


(2)

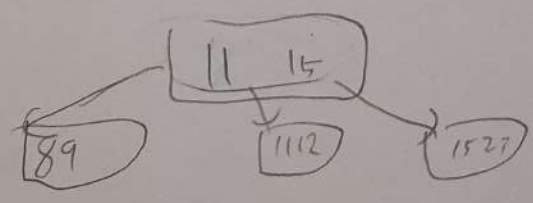


B.

(1)



(2)



6. (A) Cascading rollback이란 트랜잭션을 여러 개 수행할 때, 하나의 트랜잭션을 rollback 하면 경우 다른 트랜잭션들이 연쇄적으로 rollback 되는 경우를 말한다.

Cascadeless schedule은 이러한 결과가 일어나지 않음에 보장되는 스케줄이다.

(B) Cascadeless schedule은 dirty read, \neq write된 결과나 (commit 되기 전에 읽히는 경우가 많아야 한다.

따라서 사용해서 write를 하면 lock을 획득하므로 다른 트랜잭션 strict 2PL을

들은 해당 트랜잭션이 커밋되기 전까지 해당 데이터를 읽을 수 없다.

따라서 cascadeless 하다.

7, $\frac{1}{2}$ run을 만들면 30%나 run이 생김다.

external sort-merge, block transfer

8. A \rightarrow D (by transitivity)
B \rightarrow E (")
AB \rightarrow CD (by augmentation)

B. $R_1 = (A \ B \ C)$

$R_2 = (B \ D)$

$R_3 = (D \ E)$

C. Yes. R_1, R_2, R_3 의 FD를 각각 F_1, F_2, F_3 라 하자

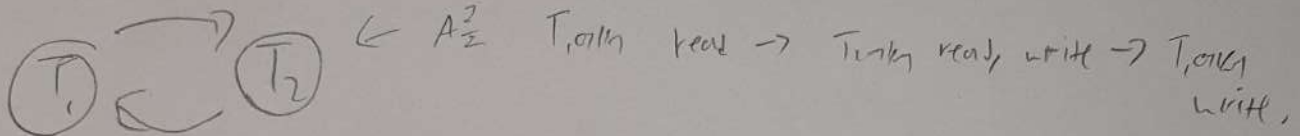
$F_1 = \{A \rightarrow B, A \rightarrow C\}$

$F_2 = \{B \rightarrow D\}$

$F_3 = \{D \rightarrow E\}$

$(F_1 \cup F_2 \cup F_3)^+ = F^+$ 가 되기 때문이다.

9. (A) No. dependency 그래프를 그려보면 사이클이 존재한다.



(B) T₁ T₂

read(A)
A := A + 1
write(A)
read(B)
B := B + 1
write(B)
commit

← 그래프를 사용하면 기종 스케줄링이

T₂에게 write(A)를 하는 부분에서

T₁이 A에 대해 lock-S를 가지고 있으므로
실행이 지연된다.

↓ 즉 T₁의 모든 연산이 수행되며,

commit 된 뒤 T₂의 모든 연산이 수행된다.

read(A)

⋮

write(B)

commit

10. 감사합니다!

교수님,

조교님들

모두

한 학기 동안

정말

✓

고생

많으셨습니다.

