## Algorithm 중간고사

2001. 10. 18, Open Book, 75분 (앞뒷면 총 7문제)

- \* 문제를 풀기 위해 필요한 가정이 있으면 해도 좋음. 알고리즘 기술시 채점자를 고려하여 사용하는 변수의 의미는 꼭 설명할 것(불친절한 기호적 표현은 감점 대상)
- 1. (10) 아래와 같은 recursive function에서 f(1,N)이 call될 때 이 것의 asymptotic running time을 구하시오. 함수 finishing\_work()은 running time이 O(1)이다. Master Theorem을 이용해도 좋음.

```
int f(m, n)
{
    if (m == n) return finishing_work(m);
    p = (n-m+1) / 3;
    f(m, m+p-1);
    f(m+p, m+2*p-1);
    f(m+2*p, n);
}
```

2. (10) 아래는 absorption을 이용한 증명이다. Absorption을 제대로 사용한 것인가? 당신의 결론의 근거를 말하라.

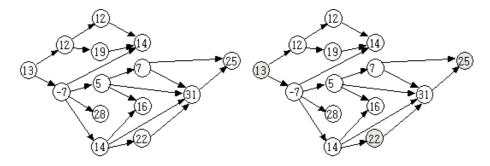
```
\begin{split} T(n) &= T(n-1) + O(n) \\ &= T(n-2) + O(n-1) + O(n) = T(n-2) + O(n) < absorption > \\ &= T(n-3) + O(n-2) + O(n) = T(n-3) + O(n) < absorption > \\ &\vdots \\ &= T(1) + O(2) + O(n) = T(1) + O(n) < absorption > \\ &= O(n) \end{split}
```

- 3. (10)  $\sum k = 1^n O(k)$ 를  $O(\sum k = 1^n k)$ 로 대체할 수 있음을 증명하라.
- 4. (10) Linear-time selection에서 7개로 묶는 대신 8개로 묶고, 5번째로 작은 element를 찾아 이들의 median을 pivot으로 삼으면 running time은 어떻게 되는가?
- 5. (15) 아래는 Insertion sort algorithm이다. 이것이 제대로 sorting한다는 것을 수학적 귀납법을 사용하여 증명하라.

```
insertionSort{int a[], int n)
// a[1], ..., a[n] : input array
// n : number of elements
{
    for i = 2 to n
    {
        v = a[i]; j = i;
        while(a[j-1] > v)
        {
        }
}
```

6. (20) Directed acyclic graph(방향성을 가지고 cycle을 갖지 않는 그래프) 의 각 노드에 임의의 정수가 점수로 할당되어 있다. 그래프의 시작 노드는 한 개이다. 시작 노드에서 출발하여 에지를 따라 여행을 하면서 경로에 있는 노드들의 점수를 합하되 바로 인접한 두 노드의 점수를 동시에 취할수는 없도록 제한한다. 아래 그림은 시작 노드에서 출발하는 모든 경로들 중에서 최대 점수를 얻을 수 있는 경로(굵은 선)와 점수를 최대하하기위해 취한 노드들이 회색으로 표시되어 있다. 이 그래프에서 취할 수 있는 최대 점수는 13 + 22 + 25 = 60이다. 임의의 directed acyclic graph에 대해 최대 점수와 경로를 찾는 dynamic programming algorithm을 찾고 complexity를 밝히라.

Hint : topological order를 이용할 것. Topological order를 찾는 알고리즘은 lineartime algorithm이고 여기서는 그냥 불러서 사용하라.



7. (20) n개의 정수들의 값이 1부터 k사이에 존재한다고 할 때(k는 n보다 작은 정수), 이를 "비교"에 기반한 방법을 사용해서 O(nlogk)에 sorting할 방법을 제시하고 running time이 그렇게 됨을 보이라.(linear-time sorting을 묻는 문제가 아님)

(Bonus : 5 points) 이것이 stable sort가 되도록 보장할 수 있는 방법이 있는가?