Discussion 05/20

Discussion 11-1

Indices speed query processing, but it is usually a bad idea to create indices on every (combination of) attribute. Explain why.

Index 를 만드는 것은 약간의 space overhead, insertion/deletion overhead 를 감수하고 access 를 빠르게 하기 위함이다. 하지만 모든 attribute 에 index 를 만들 경우 primary key 를 제외하면 sequential 로 저장되어 있지 않기 때문에 dense index 가 되어야 한다. 따라서 space 나 insertion/deletion 의 overhead 가 access 의 효율성이 높아지는 것보다 더 크다.

Discussion 11-2

Define the following terms and compare the meaning of 'primary' in these terms.

- primary key
- 2) primary index
- 3) primary residence of a database
- 4) prime attribute (in 3NF)
- 1. relation 에서 유일성, 최소성을 보장하는 candidate key 중 중요하다고 생각해 고른 키.
- 2. index 중에서 search key 가 파일에서 순서대로 저장되어 있는 인덱스.
- 3. 초창기에 disk 를 표현하던 용어.
- 4. a->b 에서 (b-a)가 candidate key 에 포함되는 경우 이를 prime attribute 라고 함. candidate key 의 attribute 들 중 유일성을 결정하는 attribute.

Discussion 11-3

Consider the following table *instructors(ID, name, dept, salary)*.

- For which attribute can you build a sparse index? Build a sparse index with 4 entries.
- 2) Build a dense index for dept.

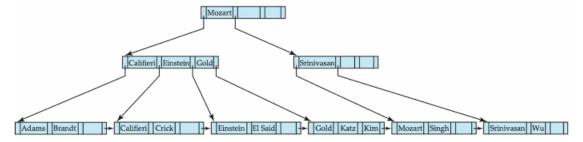
10101	10	0 0 .	(F000	6-
10101	Srinivasan	Comp. Sci.	65000	
12121	Wu	Finance	90000	-
15151	Mozart	Music	40000	-
22222	Einstein	Physics	95000	-
32343	El Said	History	60000	-
33456	Gold	Physics	87000	-
45565	Katz	Comp. Sci.	75000	-
58583	Califieri	History	62000	-
76543	Singh	Finance	80000	-
76766	Crick	Biology	72000	-
83821	Brandt	Comp. Sci.	92000	-
98345	Kim	Elec. Eng.	80000	

- 1. id. ld 만 정렬되어 있기 때문. ld 에 대해 4 개의 entry 로 만들면 10101 / 22222 / 45565 / 76766
- 2. Comp. Sci. / Finance / Music / Physics / History / Biology / Elec. Eng. 가 각각 bucket 을 가리키고 bucket 에서 각각의 record 를 가리키게 함.

Discussion 11-4

Explain how you would utilize the B+-tree index shown below to answer the following queries.

- a) select * from instructors where name = 'Kim'
- b) select * from instructors where name like 'K%'
- c) select * from instructors where name >= 'Kim'
- d) select * from instructors where name = 'Lee'
- e) select * from instructors where name <> 'Kim'



- a) root 에서부터 비교할 때 Kim 이 각각 node 보다 크거나 작은지를 파악해서 해당 위치까지 탐색. Kim 이 나오면 반환하고 Kim 보다 큰 값이 나오면 없으니까 없다고 함.
- b) K 가 각각 노드보다 크거나 작은지를 파악하고, leaf node 에서 순차적으로 앞자리가 K 가 아닐 때까지 오른쪽으로 모두 탐색
- c) 각각 node 에서 Kim 과 대소비교 한 다음, Kim 을 가진 leaf node 에서부터 오른쪽 끝까지 순차적으로 탐색.
- d) a)와 마찬가지 방법을 Lee 에 대해서 하면 됨.
- e) a) 방법으로 Kim 을 찾은 다음 그 노드를 제외하고 그 왼쪽, 오른쪽 방향으로 끝까지 모두 탐색.
- =) 근데 e)는 이 방법이 비효율적이라서 굳이 index 를 이용하지 않아도 됨.
- = >) b 에서 % K% 이런 검색은 index 를 사용할 수가 없음.

Discussion 11-5

Consider a B+-tree index of degree 100 on a candidate key *ID* of a table *student* with 100,000 records.

- A. How many block accesses should we expect for an equality search on *ID*?
- B. Suppose the size of an index node is 2 blocks (degree 200) instead of 1. What is the expected number of block accesses for an equality search on ID?

A. 트리 높이가 log_(100/2)(100000) 이기 때문에 3 이다. 따라서 평균 3 번의 block access 가 예상된다.

- =〉record block access 까지 계산해야 함. 따라서 +1 을 해서 4 번.
- B. 트리 높이가 log_(200/2) (100000) 인데 마찬가지로 3 이다. 근데 index node 가 2 개의 block 으로 구성되어 있으므로 leaf node 까지 6 번의 block access 가 필요하다.
- =〉 record block access 까지 계산하면 6+1 해서 7 번.