	:	I				
15차시	총10 문제		연습: 🗆	과제 : ☑	평가 : 🗆	
1. 파이썬에서 이터레이터(iterator)의 주요 특징은 무엇인가요? b						
a) 반복 가능한 객체를 생성한다.						
b) next() 메서드로 값을 순차적으로 반환한다.						
c) 리스트나 튜플만 이터레이터가 될 수 있다.						
d) 이터레이터는 재사용 가능하다.						
2. 다음 코드의 실행 결과는 무엇인가요? b						
nums = [1, 2, 3]						
it = iter(nums)						
print(next(it))						
print(next(it))						
a) 1						
b) 1, 2						
c) 2						
d) 에러 발생						
α <i>)</i> - –	_0					

```
3. 다음 코드의 출력 결과는 무엇인가요? b
def my_gen():
  yield 1
  yield 2
  yield 3
gen = my_gen()
print(next(gen))
print(next(gen))
a) 1
b) 1, 2
c) 1, 3
d) 에러 발생
4. 다음 중 제너레이터 표현식의 올바른 예는 무엇인가요? b
a) [x * 2 for x in range(5)]
b) (x * 2 for x in range(5))
c) {x * 2 for x in range(5)}
d) lambda x: x * 2 for x in range(5)
```

5. 다음 코드의 실행 결과는 무엇인가요? a

def countdown(n):

 while n > 0:

 yield n

 n -= 1

gen = countdown(3)

for x in gen:

 print(x, end=" ")

a) 3 2 1

b) 1 2 3

c) 에러 발생

d) 3 3 3

6. 주어진 리스트를 이터레이터로 변환하고, 각 요소를 하나씩 출력하는 프로그램을 작성하세요.

numbers = [1, 2, 3, 4, 5]

```
3 numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
  5 v class MyIterator:
          def __init__(self,data):
              self.data = data
              self.cnt = 0
  9 ~
          def __iter__(self):
              return self
          def __next__(self):
              if self.cnt > len(self.data)-1: # >= 로 수정
                  raise StopIteration
              result = self.data[self.cnt]
              self.cnt += 1
              return result
  18 i = MyIterator(numbers)
 19 v for item in i:
         print(item)
PS C:\rokey> & C:\rokey/python/ch15/assign15.py
PS C:\rokey>
python > ch15 > 💠 assign15.py >
   3 numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
   5 i = iter(numbers)
   6 for item in i:
          print(item)
PS C:\rokey> & C:/Users/TaeyeonLee/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/rokey/python/ch15/assign15.py
PS C:\rokey>
```

7. 주어진 리스트에서 next() 함수를 사용하여 각 요소를 하나씩 출력하세요. StopIteration 예외를 처리하여 출력이 끝날 때까지 반복되도록 하세요.

fruits = ["apple", "banana", "cherry"]

```
29 # StopIteration 예외를 처리하여 출력이 끝날 때까지 반복되도록 하세요.
  30 fruits = ["apple", "banana", "cherry"]
  31 class Fruit:
           def __init__(self,data):
                self.data = data
                self.cnt = 0
          def __iter__(self):
    return self
          def __next__(self):
    if self.cnt > len(self.data) -1:
                     raise StopIteration
              result = self.data[self.cnt]
               self.cnt += 1
                return result
  44 f = Fruit(fruits)
 45
  46 try:
                print(next(f))
 49 except StopIteration:
          print("모든요소 출력.")
PS C:\rokey> c:; cd 'c:\rokey'; & 'c:\Users\TaeyeonLee\AppData\Local\Programs\Python\Python313\python.exe' 'c:\Users\TaeyeonLee\.vscode\extensions\ms r' '63154' '--' 'c:\rokey\python\ch15\assign15.py'
apple
banana
cherry
모든요소 출력.
PS C:\rokey> []
```

8. 0부터 9까지의 숫자를 이터레이터로 순회하며, 각 숫자의 제곱을 출력하는 프로그램을 작성하세요.

```
# 8. 0부터 9까지의 숫자를 이터레이터로 순회하며,

54 # 각 숫자의 제곱을 출력하는 프로그램을 작성하세요.

55

56 i=iter(range(10))

57 try:

58 while True:

59 num = next(i) ** 2

60 print(num)

61 except StopIteration:
62 print("출력 완료")

63

EM 출력 디버그폰을 테미블 포트

PS C:\rokey> & C:/Users/TaeyeonLee/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c:/rokey/python/ch15/assign15.p.

8

1 4
9
16
25
36
49
64
81
활력 완료
PS C:\rokey> []
```

9, 0부터 10까지의 숫자 중 짝수만 출력하는 프로그램을 작성하세요. 이때, 이터레이터를 사용해야 합니다.

```
65 # 9. 0부터 10까지의 숫자 중 짝수만 출력하는 프로그램을 작성하세요.
               67 gen = (x for x in range(11) if x % 2 ==0)
              68 v for even_num in gen:
                                                                         print(even_num)
  문제 출력 디버그콘솔 터미널 포트
 PS C: \ \& C: \ Vsers/TaeyeonLee/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe c: \ /rokey/python/ch15/assign15 (a) and \ /rokey/python/ch2/assign15 (b) and \ /rokey/python/ch2/assign15 (c) 
PS C:\rokey>
```

10. MyRange라는 이름의 클래스를 만들어, range()와 같은 기능을 하는 이터레이터를 작성하세요. start, stop, step을 인자로 받아서 동작해야 하며, __iter__()와 __next__() 메서드를 구현해야 합니다.

```
class MyRange:
        def init (self,start,stop,step=1):
            self.start = start
            self.stop = stop
            self.step = step
            self.cnt = 0
        def iter (self):
            return self
        def __next__(self):
# 내가 생각한 range 공식
            result = self.start + self.cnt*self.step
            # step이 양수일 때와 음수일 때 조건 분리
            if self.step > 0:
                if result >= self.stop: # 카운팅이 stop에 걸릴때
                    raise StopIteration
                if result <= self.stop:</pre>
                    raise StopIteration
            self.cnt += 1
            return result
    print("======Case1======")
    real = range(0,10,3)
103 my = MyRange(0,10,3)
104 for i in real:
        print(f"range의 {i}번째 반복")
     for i in my:
        print(f"MyRange의 {i}번째 반복")
    print("======Case2=====")
    real2 = range(10, 0, -3) # 10에서 시작해서 0보다 클 때까지 -3씩
110
111 my2 = MyRange(10, 0, -3)
    for i in real2:
112
        print(f"range의 {i}번째 반복")
     for i in my2:
        print(f"MyRange의 {i}번째 반복")
```

```
문제 출력 디버그 콘솔 터미널 포트
PS C:\rokey>
PS C:\rokey> c:; cd 'c:\rokey'; & 'c:\Users\TaeyeonLee\AppData\Local\Programs
======Case1======
range의 0번째 반복
range의 3번째 반복
range의 6번째 반복
range의 9번째 반복
MyRange의 0번째 반복
MyRange의 3번째 반복
MyRange의 6번째 반복
MyRange의 9번째 반복
======Case2======
range의 10번째 반복
range의 7번째 반복
range의 4번째 반복
range의 1번째 반복
MyRange의 10번째 반복
MyRange의 7번째 반복
MyRange의 4번째 반복
MyRange의 1번째 반복
PS C:\rokev>
```