|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 15차시 | 총10 | 문제 |  | 연습: □ | 과제 : ☑ | 평가 : □ |
| 1. 파이썬에서 이터레이터(iterator)의 주요 특징은 무엇인가요? b  a) 반복 가능한 객체를 생성한다.  b) next() 메서드로 값을 순차적으로 반환한다.  c) 리스트나 튜플만 이터레이터가 될 수 있다.  d) 이터레이터는 재사용 가능하다.  2. 다음 코드의 실행 결과는 무엇인가요? b  nums = [1, 2, 3]  it = iter(nums)  print(next(it))  print(next(it))  a) 1  b) 1, 2  c) 2  d) 에러 발생  3. 다음 코드의 출력 결과는 무엇인가요? b  def my\_gen():  yield 1  yield 2  yield 3  gen = my\_gen()  print(next(gen))  print(next(gen))  a) 1  b) 1, 2  c) 1, 3  d) 에러 발생  4. 다음 중 제너레이터 표현식의 올바른 예는 무엇인가요? b  a) [x \* 2 for x in range(5)]  b) (x \* 2 for x in range(5))  c) {x \* 2 for x in range(5)}  d) lambda x: x \* 2 for x in range(5)  5. 다음 코드의 실행 결과는 무엇인가요? a  def countdown(n):  while n > 0:  yield n  n -= 1  gen = countdown(3)  for x in gen:  print(x, end=" ")  a) 3 2 1  b) 1 2 3  c) 에러 발생  d) 3 3 3  6. 주어진 리스트를 이터레이터로 변환하고, 각 요소를 하나씩 출력하는 프로그램을 작성하세요.  numbers = [1, 2, 3, 4, 5]      7. 주어진 리스트에서 next() 함수를 사용하여 각 요소를 하나씩 출력하세요. StopIteration 예외를 처리하여 출력이 끝날 때까지 반복되도록 하세요.  fruits = ["apple", "banana", "cherry"]    8. 0부터 9까지의 숫자를 이터레이터로 순회하며, 각 숫자의 제곱을 출력하는 프로그램을 작성하세요.    9, 0부터 10까지의 숫자 중 짝수만 출력하는 프로그램을 작성하세요. 이때, 이터레이터를 사용해야 합니다.    10. MyRange라는 이름의 클래스를 만들어, range()와 같은 기능을 하는 이터레이터를 작성하세요. start, stop, step을 인자로 받아서 동작해야 하며, \_\_iter\_\_()와 \_\_next\_\_() 메서드를 구현해야 합니다. | | | | | | |