

제 6 교시

정 보

1. 다음 설명에 해당하는 정보 기술은?

사용자가 눈으로 보는 현실 세계에 가상의 세계를 겹쳐 하나로 보여 주는 기술

- ① 클라우드
- ② 빅 데이터
- ③ 증강 현실
- ④ 사물 인터넷

2. 다음 설명에서 ㉠에 공통으로 들어갈 말은?

- (㉠)은/는 활용 목적에 따라 관찰, 측정한 자료를 실제 문제에 도움이 되도록 가공한 것이다.
- (㉠) 사회는 정보의 생산과 활용이 사회 및 경제의 중심이 되는 사회이다.

- ① 기계
- ② 상품
- ③ 정보
- ④ 채집

3. 개인정보를 보호하기 위한 방법으로 가장 적절한 것은?

- ① 아이디와 비밀번호를 친구와 공유한다.
- ② SNS에서 친구 요청이 오면 일단 승낙한다.
- ③ 비밀번호는 잊어버리기 쉬우니 변경하지 않는다.
- ④ 인터넷 회원 가입 시 개인정보 보호 정책을 확인한다.

4. 사이버 폭력을 당했을 때 대처 방법으로 적절하지 않은 것은?

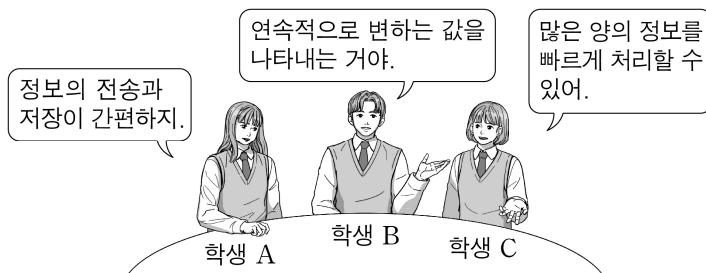
- ① 감정적으로 대응한다.
- ② 증거 자료를 보존한다.
- ③ 피해 사실을 신고한다.
- ④ 외부에 도움을 요청한다.

5. 다음 설명에 해당하는 것은?

시, 소설, 노래, 컴퓨터 프로그램과 같은 저작물에 대하여 저작자가 보호받을 권리

- ① 스팸
- ② 저작권
- ③ 보이스 피싱
- ④ 사이버 스토킹

6. 다음 대화에서 디지털 정보의 특징을 바르게 제시한 학생만을 모두 고른 것은?



- ① 학생 A, 학생 B
- ② 학생 A, 학생 C
- ③ 학생 B, 학생 C
- ④ 학생 A, 학생 B, 학생 C

7. 사이버 윤리 실천 방법으로 적절하지 않은 것은?

- ① 다른 사람을 비방하는 말과 글을 쓰지 않는다.
- ② 상대방을 존중하고 피해를 주지 않도록 주의한다.
- ③ 타인의 정보를 보호하고, 자신의 정보도 철저히 관리한다.
- ④ 인터넷에서는 검증되지 않은 사실이라도 편하게 공유한다.

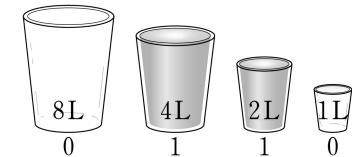
8. <규칙>에 따라 물 10L(리터)를 모두 컵에 나누어 담은 결과는?

<규칙>

- 8L, 4L, 2L, 1L 용량의 컵이 순서대로 하나씩 있다.
- 각 컵에 물을 가득 채우거나 완전히 비워 두어야 한다.
- 컵에 물을 가득 채우면 '1', 완전히 비워 두면 '0'으로 표현한다.

[예시]

- 6L의 물은 그림과 같이 나누어 담을 수 있다.
- 물을 나누어 담은 결과는 0110이다.



- ① 1000
- ② 1001
- ③ 1010
- ④ 1011

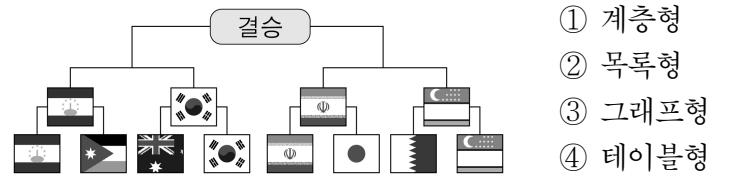
9. 다음 설명에 해당하는 자료 수집 방법은?



찾으려는 정보의 핵심 키워드를 검색창에 입력하면 원하는 자료를 쉽고 빠르게 찾을 수 있다.

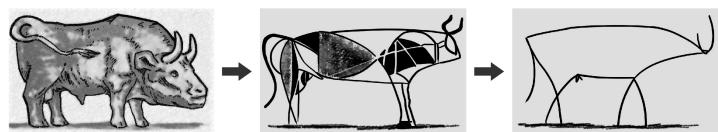
- ① 면접
- ② 측정
- ③ 설문 조사
- ④ 인터넷 검색

10. 그림의 축구 대진표를 작성하는 데 사용한 정보의 구조화 방법은?



- ① 계층형
- ② 목록형
- ③ 그래프형
- ④ 테이블형

11. 그림과 같이 문제의 핵심 요소를 파악하여 간략하고 단순하게 만드는 방법은?



- ① 다양화
- ② 추상화
- ③ 시행착오
- ④ 알고리즘

12. 라면을 조리하기 위해 필요한 정보로 적절하지 않은 것은?

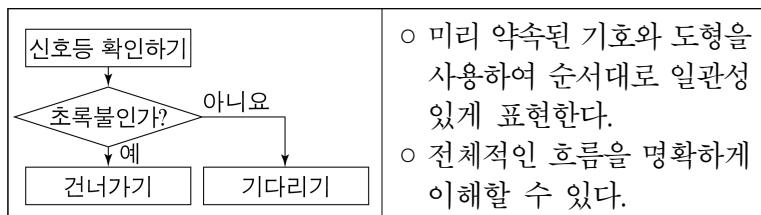
- ① 물의 양
- ② 관광 명소
- ③ 조리 순서
- ④ 조리 시간

13. 다음 대화에서 ㉠에 들어갈 것은?

학생: 선생님, 제가 작성한 프로그램이 멈추질 않아요.
교사: 네가 만든 프로그램은 알고리즘의 (㉠) 조건을 만족하지 않았구나!

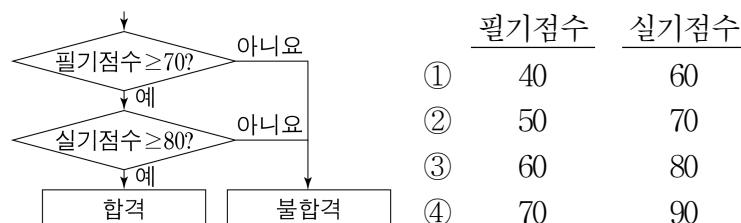
- ① 변수 ② 개방성 ③ 유한성 ④ 자율성

14. 다음 설명에 해당하는 알고리즘 표현 방법은?



- ① 순서도 ② 자연어 ③ 소스 코드 ④ 의사 코드

15. 다음은 합격/불합격 판정 프로그램의 일부분이다. 합격 판정을 받는 점수는?



16. 다음 설명에 해당하는 것은?

○ 컴퓨터가 이해할 수 있는 형태의 명령어로 프로그램을 작성하는 도구이다.
○ 엔트리, 스크래치, 파이썬 등이 있다.

- ① 계산기 ② 유틸리티
③ 문서 작성기 ④ 프로그래밍 언어

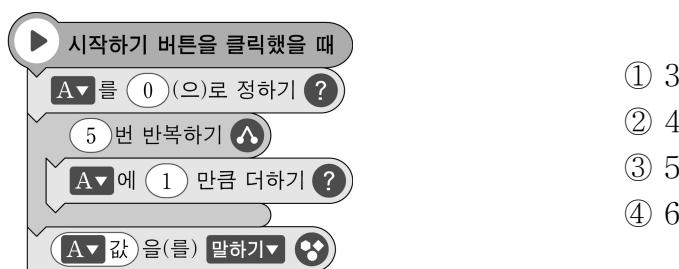
17. 사용자로부터 키보드로 입력을 받는 블록은?

- ① 시작하기 버튼을 클릭했을 때 ② 스페이스▼ 키를 눌렀을 때
③ 마우스를 클릭했을 때 ④ 이동▼ 신호를 받았을 때

18. 다음 프로그램에서 특정 조건을 만족하는지 확인하는 블록은?



19. 다음 프로그램의 출력값은?



- ① 3
② 4
③ 5
④ 6

20. 다음 프로그램의 출력값은?



- ① A
② B
③ 10
④ 20

21. 다음 중 계산의 결과가 참인 계산식은?

- ① ②
③ ④

22. 다음은 학생의 체험 활동 소감문이다. ㉠~④ 중 하드웨어에 해당하는 것은?

오늘은 ㉠ 3D 프린터를 활용하여 내 폰의 운영체제인 ㉡ 안드로이드의 로고를 입체적으로 표현해 봤다. 결과물을 만들기 위해 ㉢ 3D 모델링 프로그램을 사용했는데 생각만큼 어렵진 않았다. 결과가 나올 때까지의 전체 과정을 ㉣ 워드프로세서로 잘 정리하여 제출하였다.

- ① ㉠ ② ㉡ ③ ㉢ ④ ㉣

23. 다음 설명에 해당하는 것은?

○ 사용자가 특정한 목적에 따라 작업하도록 도와주는 소프트웨어이다.
○ 영상 편집기, 프레젠테이션, 스프레드시트 등이 있다.

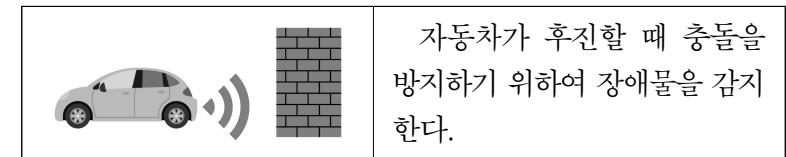
- ① 운영체제 ② 파일 탐색기
③ 응용 소프트웨어 ④ 프린터 드라이버

24. 다음은 빛을 감지하는 센서('빛센서')의 값이 100 이하일 때 전등이 켜지는 프로그램이다. ㉠에 들어갈 블록은?



- ① ②
③ ④

25. 다음 설명에 해당하는 기능을 구현하기에 가장 적절한 센서는?



- ① 거리 센서 ② 습도 센서 ③ 온도 센서 ④ 기울기 센서