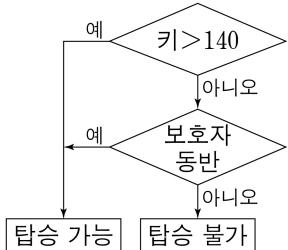


13. 다음 설명에 해당하는 알고리즘의 성립 조건은?

알고리즘이 실행되면 적어도 하나 이상의 결과가 나와야 한다.

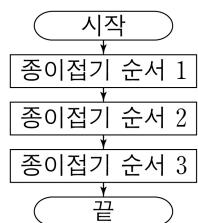
- ① 입력 ② 출력 ③ 암호화 ④ 추상화

14. 다음은 순서도의 일부분이다. 놀이 기구를 틸 수 없는 학생은?



- ① 혼자 온 키가 130인 학생
② 혼자 온 키가 150인 학생
③ 아빠와 온 키가 130인 학생
④ 엄마와 온 키가 150인 학생

15. 다음 순서도가 표현하는 제어 구조는?



- ① 반복 구조
② 분기 구조
③ 선택 구조
④ 순차 구조

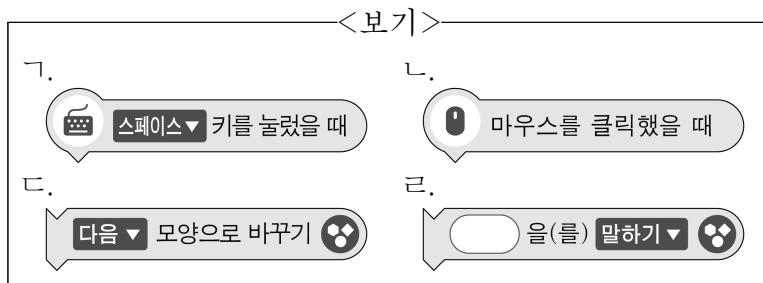
16. 다음은 프로그램의 일부분과 그에 대한 설명이다. ㉠에 들어갈 말로 알맞은 것은?

㉡ C▼ 를 (A▼ 값)+(B▼ 값)/2(으)로 정하기 ?

프로그램이 실행되면 A값과 B값의 (㉠)을(를)
계산해서 C의 값으로 정한다.

- ① 차이 ② 총점 ③ 평균 ④ 최대공약수

17. 입력 명령을 <보기>에서 고른 것은?



- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄹ ④ ㄷ, ㄹ

18. 다음은 표준 체중을 구하는 프로그램의 일부분이다. 키가 160일 때 실행 후 출력으로 말하는 값은?

㉡ (키▼ 값) - 100 × 0.9 을(를) 말하기 ?

- ① 54 ② 70 ③ 100 ④ 160

19. 수식을 계산한 결과가 다른 것은?

- ① (1 + 3) ② (2)의 제곱
③ (8 / 2)의 몫 ④ (7 / 4)의 나머지

20. 다음 프로그램을 실행 후 출력으로 말하는 값은?

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

A▼ 를 10(으)로 정하기 ?
A▼ 에 20 만큼 더하기 ?
A▼ 를 40(으)로 정하기 ?
A▼ 값을(를) 말하기 ?

- ① 10
② 20
③ 30
④ 40

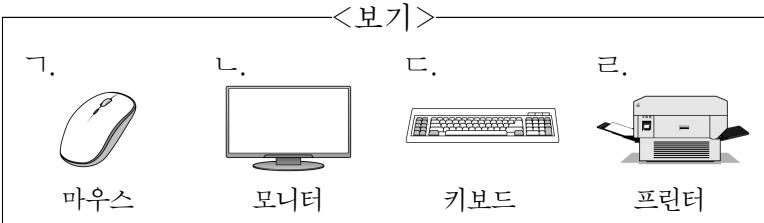
21. 다음 프로그램을 실행 후 그려지는 다각형은?

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

그리기 시작하기 ?
4 번 반복하기 ?
이동 방향으로 100 만큼 움직이기 ?
방향을 90° 만큼 회전하기 ?

- ① 삼각형
② 사각형
③ 오각형
④ 육각형

22. 출력 장치를 <보기>에서 고른 것은?



- ① ㄱ, ㄴ ② ㄱ, ㄷ ③ ㄴ, ㄹ ④ ㄷ, ㄹ

23. 스마트폰의 구성 요소 중 소프트웨어에 해당하는 것은?

- ① 메모리 ② 터치 센서
③ 디스플레이 ④ 애플리케이션

24. 다음 설명에 해당하는 센서는?

- 사람이 들을 수 있는 주파수 대역보다 높은 주파수를 이용하여 물체와의 거리를 측정한다.
- 손을 가까이 가져가면 거리를 인식해서 자동으로 뚜껑이 열리는 스마트 휴지통을 만들 때 사용할 수 있다.

- ① 온도 센서 ② 초음파 센서
③ 빛 감지 센서 ④ 수분 감지 센서

25. 다음은 슬라이더 센서값을 조절하여 박수 소리를 재생하는 프로그램이다. 모든 소리가 멈출 때의 슬라이더 센서값은?

▶ 시작하기 버튼을 클릭했을 때

계속 반복하기 ?
만일 <슬라이더 센서값> > 200 (이)라면 ?
 소리 박수 ? 1 초 재생하기 ?
 아니면
 모든 소리 멈추기 ?

- ① 150 ② 250 ③ 350 ④ 450