

Chapter 05. Spring 을 조금 더 들여다 보기

스프링의 핵심

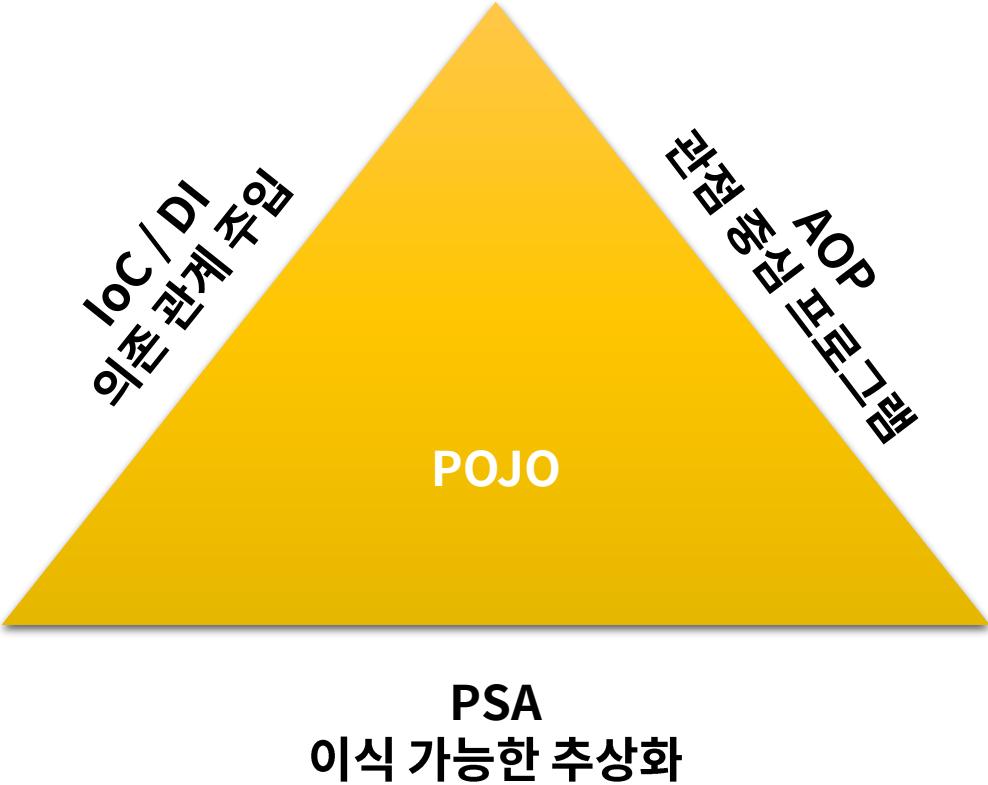
Spring

- Spring 1.0버전은 2004년 3월 출시
지난 20년 가까지의 세월 동안 단 한번도 자바 엔터프라이즈 어플리케이션 개발의 최고의 자리를 차지
- 스프링 프레임워크의 구성은 20여가지로 구성 (<https://spring.io/projects/spring-framework>)
이러한 모듈들은 스프링의 핵심기능 (DI, AOP, etc)을 제공해 주며, 필요한 모듈만 선택하여 사용 가능.
- 현재 단일 아키텍처(모놀리스) 마이크로서비스 아키텍처로 변환 중
여기에 맞춰서 스프링도 진화하고 있는 상태.
- 여러 가지 모듈이 있지만 그 중에서 단연
스프링 부트, 스프링 클라우드, 스프링 데이터, 스프링 배치, 스프링 시큐리티에 중점을 둔다.

Spring

- Spring의 과제는 “테스트의 용이성”, “느슨한 결합”에 중점을 두고 개발
- 2000년대 초의 자바 EE 애플리케이션은 작성/테스트가 매우 어려웠으며, 한번 테스트 하기가 번거로웠다. 이로 인하여, 느슨한 결합이 된 애플리케이션 개발이 힘든 상태였으며, 특히 데이터베이스와 같이 외부에 의존성을 두는 경우 단위테스트가 불가능했다.
- IoC의 등장
스프링이 다른 프레임워크와 가장 큰 차이점이 IoC를 통한 개발 진행
- AOP
AOP를 사용하여, 로깅, 트랜잭션 관리, 시큐리티에서의 적용 등 AspectJ와 같이 완벽하게 구현된 AOP와 통합하여 사용 가능 하다

Spring



Chapter 05. Spring 을 조금 더 들여다 보기

IoC / DI

IoC (Inversion of Control)

➤ IoC (Inversion Of Control)

스프링에서는 일반적인 Java 객체를 new로 생성하여 개발자가 관리 하는 것이 아닌 Spring Container에 모두 맡긴다.

즉, 개발자에서 -> 프레임워크로 **제어**의 객체 관리의 **권한이 넘어 갔음** 으로 **“제어의 역전”** 이라고 합니다.

DI (Dependency Injection)

➤ DI 장점

- 의존성으로 부터 격리시켜 코드 테스트에 용이하다.
- DI를 통하여, 불가능한 상황을 Mock와 같은 기술을 통하여, 안정적으로 테스트 가능하다.
- 코드를 확장하거나 변경 할 때 영향을 최소화 한다 (추상화)
- 순환참조를 막을 수 있다.

Chapter 05. Spring 을 조금 더 들여다 보기

AOP

AOP (Aspect Oriented Programming)

관점지향 프로그램

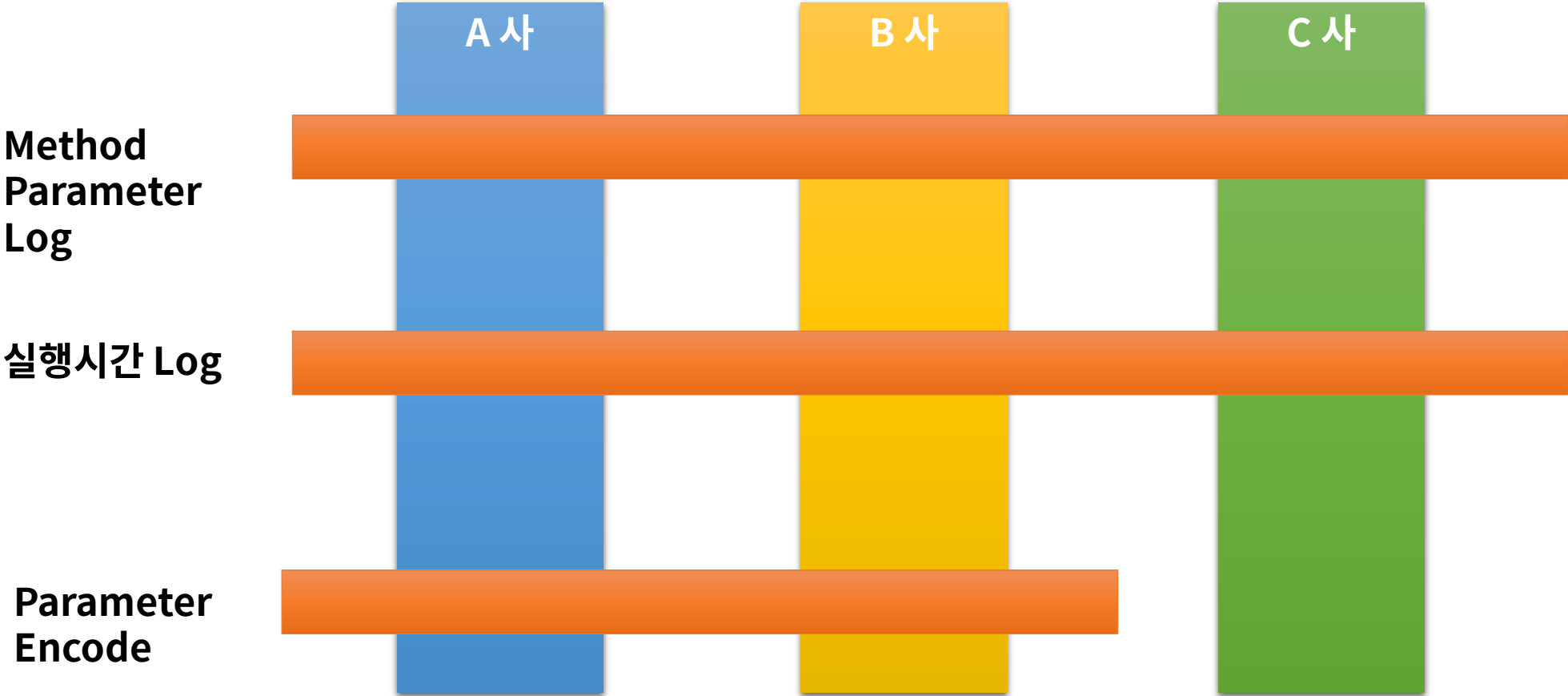
스프링 어플리케이션은 대부분 특별한 경우를 제외 하고는 MVC 웹 어플리케이션에서는 Web Layer , Business Layer, Data Layer 로 정의.

- Web Layer : REST API를 제공하며, Client 중심의 로직 적용
- Business Layer : 내부 정책에 따른 logic를 개발하며, 주로 해당 부분을 개발
- Data Layer : 데이터 베이스 및 외부와의 연동을 처리

주요 Annotation

| Annotation | 의미 |
|----------------|---|
| @Aspect | 자바에서 널리 사용하는 AOP 프레임워크에 포함되며, AOP를 정의하는 Class에 할당 |
| @Pointcut | 기능을 어디에 적용시킬지, 메소드? Annotation? 등 AOP를 적용 시킬 지점을 설정 |
| @Before | 메소드 실행하기 이전 |
| @After | 메소드가 성공적으로 실행 후, 예외가 발생 되더라도 실행 |
| @AfterReturing | 메소드 호출 성공 실행 시 (Not Throws) |
| @AfterThrowing | 메소드 호출 실패 예외 발생 (Throws) |
| @Around | Before / after 모두 제어 |

횡단 관심



Chapter 05. Spring 을 조금 더 들여다 보기

여러 가지 Annotation

Spring Boot Annotations

| Annotation | 의미 |
|------------------------|--------------------------------|
| @SpringBootApplication | Spring boot application 으로 설정 |
| @Controller | View를 제공하는 controller로 설정 |
| @RestController | REST API 를 제공하는 controller로 설정 |
| @RequestMapping | URL 주소를 맵핑 |
| @GetMapping | Http GetMethod URL 주소 맵핑 |
| @PostMapping | Http PostMethod URL 주소 맵핑 |
| @PutMapping | Http PutMethod URL 주소 맵핑 |
| @DeleteMapping | Http DeleteMethod URL 주소 맵핑 |
| @RequestParam | URL Query Parameter 맵핑 |
| @RequestBody | Http Body를 Parsing 맵핑 |
| @Valid | POJO Java class의 검증 |

Spring Boot Annotations

| Annotation | 의미 |
|-----------------|--------------------------------------|
| @Configuration | 1개 이상의 bean을 등록 할 때 설정 |
| @Component | 1개의 Class 단위로 등록 할 때 사용 |
| @Bean | 1개의 외부 library로부터 생성한 객체를 등록 시 사용 |
| @Autowired | DI를 위한 곳에 사용 |
| @Qualifier | @Autowired 사용시 bean이 2개 이상 일때 명시적 사용 |
| @Resource | @Autowired + @Qualifier 의 개념으로 이해 |
| @Aspect | AOP 적용시 사용 |
| @Before | AOP 메소드 이전 호출 지정 |
| @After | AOP 메소드 호출 이후 지정 예외 발생 포함 |
| @Around | AOP 이전/이후 모두 포함 예외 발생 포함 |
| @AfterReturning | AOP 메소드의 호출이 정상일 때 실행 |
| @AfterThrowing | AOP시 해당 메소드가 예외 발생시 지정 |