

이번주 한일: **(4/13~4/19)**

동현: 메인 캐릭터 아트 1차 구현, 스토리 구성, 적 공격 메커니즘 구성, 1차회의 참석

현민: 스토리 구성, 적 공격 메커니즘 구성, 물리엔진 1차 구현, 1차회의 참석

다음주 할일: **(4/20~4/26)**

공동 목표: 물리엔진 버그픽스/설정값 수정, 글리치 잡기[아마 문제가 설정값인듯]

동현: 이팩트랑 캐릭터 업로드, 물리엔진 버그픽스/설정값 수정.

현민: 동현이가 업로드한 캐릭터/이팩트 구성/연결, 적 메커니즘 구성 완료, 1차 구현, 물리엔진 버그픽스/설정값 수정., 적 Ai 메커니즘 구성/구현