컴퓨터 그래픽스

과제 보고서

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | n | p | d | s | t | Total |
| Score | 1/1 | 0/1 | 1/1 | 1/1 | 1/1 | 0/1 | 4/6 |

학과 : 수학과

학번 : 2014603034

이름 : 이현경

고찰

1. 점만 찍어서 torus 모델을 그렸을 때는 점 하나를 특정 포인트로 잡고 그 점에 translation과 rotation 행렬을 곱한 값을 반환했습니다.

2번째 과제에서는 점을 배열로 지정하고 이중 for문에 각각의 벡터를 돌면서 사각형 점을 만들고 torus 모형으로 만들어줬습니다.

2. normal vector와 torus 는 구현하지 못했습니다

3. setupLight 함수를 통해 빛을 지정해주었습니다. I 값에 따라 point light인지 spot light 인지 directional light 인지 결정 해주었습니다. drawArrow 함수를 통해 광원의 모양을 만들어주었습니다. render함수를 통해 light를 세팅해 주었습니다. 여기서는 GL\_LIGHTING함수를 이용했습니다.

p – point light

D – directional light

S – spot light

4. t – time –varing shininess coeffitient는 구현하지 못했습니다.