컴퓨터 그래픽스

과제 보고서

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 1 | 2 | 3 | Total |
| Score | 1/1 | 0.5/1 | 1/1 | 2.5/3 |

학과 : 수학과

학번 : 2014603034

이름 : 이현경

과제 3 - Texture Mapping

1번 -. Marble texture를 이용하여 torus를 맵핑.

2번 – Wood texture를 이용하여 torus를 맵핑

3번 – Checkered texture를 이용하여 torus를 맵핑

readRawImage 함수를 이용해 raw file을 읽어온 다음, 각각의 texture를 받아오는 함수를 만듭니다. 그 후 init 함수에서 각각의 texture를 바인딩 후 전 과제에서 만들어 놓은 torus 함수에 적용했습니다. 맵핑 과정에는 glTexCoord2df함수를 이용해 기존 좌표축을 s, t 축(0과 1 사이) 으로 변형하는 과정을 추가해주었습니다.

2번 과제에서는 교수님의 과제 자료에 있는 것(가로무늬)과 다르게 세로무늬로 맵핑이 되어, 완벽하게 똑같이 구현되지 못했다고 생각하여 0.5점을 주었습니다.