
누구나 쉽게 할 수 있는
부루마블

기획 김동진 김지연 남기원

INDEX

1 프로젝트 개요

2 프로젝트 소개

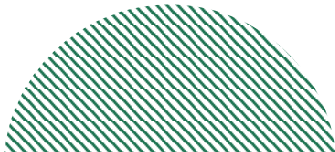
3 개선방향

4 수익모델

5 Q&A



1. 프로젝트 개요



01 프로젝트 개요

팀원 소개

● 김동진

- css를 활용하여 버튼 클릭시 주사위 애니메이션 구현
- Java Script를 사용해 게임이 종료된 이후 [주사위 던지기] 버튼을 다시 클릭하면 게임을 재시작할 것인지를 묻는 기능 구현
- Java Script를 사용해 유저 또는 컴퓨터가 무인도, 무인도 여행 포인트에 도착하면 3회 동안 게임 진행을 막는 기능 구현

● 김지연

- HTML 및 css를 사용하여 게임이 진행되는 부루마블 게임판 구현
- Java Script를 사용해 함정 포인트, 럭키 포인트를 만들어 뒤로 전진, 앞으로 전진 등의 이벤트성 추가 이동 기능 구현

● 남기원

- Java Script를 사용해 버튼 클릭 회차마다 주사위 눈을 랜덤으로 부여하고 사용자와 컴퓨터의 눈을 비교하여 눈이 더 큰 플레이어만 게임을 진행할 수 있는 기능 구현
- Java Script를 사용하여 부루마블 게임판 위에 게임 진행에 따른 유저 또는 컴퓨터의 현재 위치를 나타내는 기능 구현.

01 프로젝트 개요

프로젝트 개요



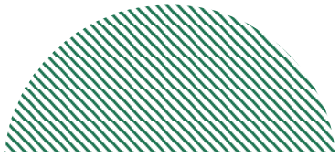
유사 부루마블 게임

주사위를 던져 유저 또는 컴퓨터가 게임판을 한바퀴 돌아 목적지에 먼저 도착하는 쪽이 승리하는 게임.

버튼 클릭으로만 진행되기에 간단하며 진행 템포가 빨라 가볍게 킬링타임용으로 적합함.

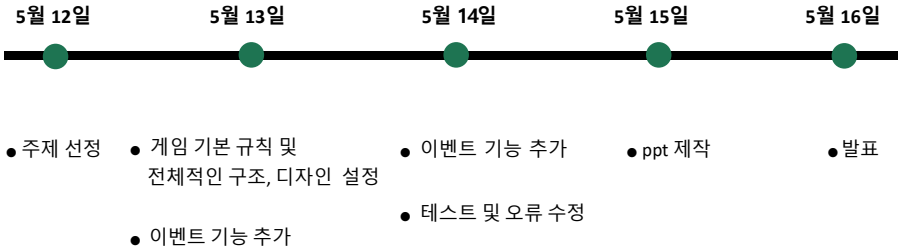


2. 프로젝트 소개



02 프로젝트 소개

프로젝트 일정



02 프로젝트 소개

프로젝트 개발 환경

HTML



Markup Language
Content

CSS



Style sheet Language
Presentation

JS



Programming Language
Behavior

02 프로젝트 소개

프로젝트 설명 (게임 진행 순서)

STEP 1

사용자와 컴퓨터 중
게임을 진행할 캐릭
터를 정한다

STEP 2

주사위를 굴려서
주사위의 숫자를
비교한다

STEP 3

비교한 주사위 숫
자만큼 칸을 이동
한다

STEP 4

주사위로 수많은
난관을 헤쳐나간다

02 프로젝트 소개

게임 인터페이스

무인도 여행



주사위 버튼

주사위 던지기

무인도

02 프로젝트 소개

부루마블 게임의 장점

간단한 게임

간단한 게임

지루하고 복잡한 게임보다
훨씬 더 간단한 클릭형 게임입니다.

친구와의 내기

게임에 모든 요소들이 운이기 때문에
공평합니다. 그러므로 내기로써 적합
해서 내기하기에 좋은 게임입니다.

친구와의 내기

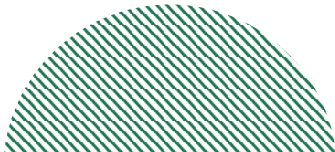
오늘의 운세

오늘의 운세

모든게 다 랜덤으로 작동되기 때문에
여러번의 클릭으로 오늘의 운을 가늠
할 수 있습니다.



3. 개선방향



03 개선방향

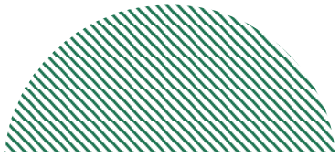
유저 또는 컴퓨터가 한 칸씩 이동하는 시각적 효과 기능

부루마블 게임판의 이미지 테마 변경 기능

실제 부루마블처럼 칸마다 땅 구매, 판매 기능



4. 수익모델



04 수익모델

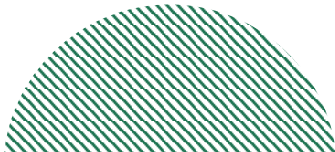
게임 재시작시 광고 시청

벌칙 면제 아이템 판매 (무인도 탈출 키트, 뒤로 이동 무효화)

유저 캐릭터 스킨 판매



Q & A



THANK YOU