

# 입 사 지 원 서

지원분야

웹퍼블리셔

희망연봉

회사내규에 따름

## 인적사항



|         |                               |         |                     |
|---------|-------------------------------|---------|---------------------|
| 이 름     | 유아현                           | 영 문     | YU AHYUN            |
| 생 년 월 일 | 1995 년 10 월 10 일 (27 세)       |         |                     |
| 휴대전화    | 010-9411-7533                 | e -mail | dkgus9595@naver.com |
| 주 소     | 서울특별시 강서구 마곡중앙 5 로 87, 1013 호 |         |                     |

## 학력사항

| 재학기간              | 학교명        | 전공     | 학점         | 구분 |
|-------------------|------------|--------|------------|----|
| 2014.03 ~ 2016.02 | 인하공업전문대학   | 항공운항학과 | 3.48 / 4.5 | 졸업 |
| 2011.03 ~ 2014.02 | 청주여자상업고등학교 | 정보처리과  |            | 졸업 |

## 경력사항

| 근무기간                  | 회사명 및 부서      | 직위 | 담당 업무         |
|-----------------------|---------------|----|---------------|
| 2018.09.03~2020.09.03 | (주)대한항공 객실승원부 | 사원 | 객실서비스         |
| 2017.06.13~2018.04.09 | 현대백화점 자스민라운지  | 사원 | VIP 고객관리 및 응대 |

## 자격증/어학 취득 사항

| 취득일        | 자격증명   | 등급  | 발행처     |
|------------|--------|-----|---------|
| 2012.02.03 | 워드프로세서 | 1 급 | 대한상공회의소 |

## 교육 및 연수사항

| 기간                      | 교육과정   | 교육기관           | 교육내용   |
|-------------------------|--|----------------|--|
| 2021.03.29 ~ 2021.07.21 | UI/UX 웹디자인<br>실무자<br>양성(웹퍼블리셔,<br>프론트엔드)(비)A | 더조은<br>컴퓨터아카데미 | - 웹표준 기반 HTML5.0 & CSS3 전반,<br>텍스트와 하이퍼링크, 멀티미디어, 폼<br>태그<br>- 웹접근성 기반 Javascript & jQuery (정적,<br>동적, 반응형 그리드 시스템)<br>- 반응형 웹사이트의 메인/서브페이지 작업,<br>스타일 코드 분리, 메뉴 영역 작업 |

위의 모든 기재사항은 사실과 다름 없음을 확인합니다.

작성자: 유아현

## OA 능력 및 보유기술

| 한글/MS 워드   | 파워포인트      | 엑 셀    | 인터넷    |
|------------|------------|--------|--------|
| 즉시 업무가능 수준 | 즉시 업무가능 수준 | 전문가 수준 | 전문가 수준 |

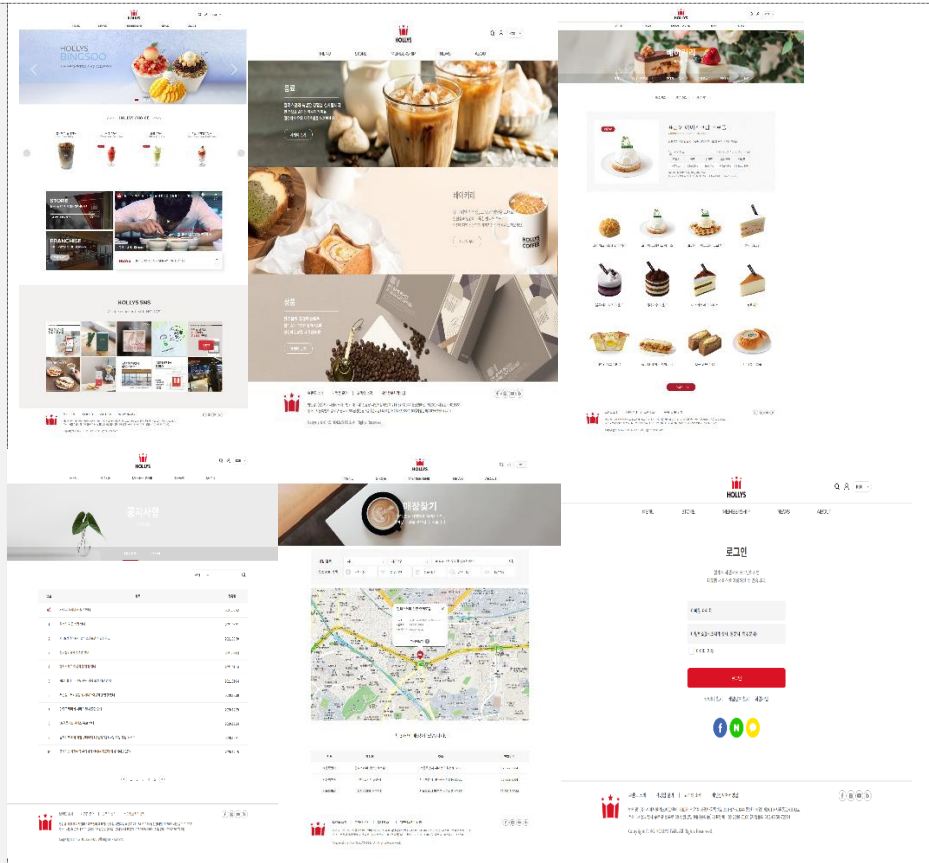
| 상세 보유 기술           |                        |  |    |
|--------------------|------------------------|--|----|
| 분야                 | 기술내역                   | 설명   | 수준 |
| 웹 HTML 4.x / HTML5 | HTML 마크업, HTML5 태그     | HTML 4.x 표준태그, HTML5 신규 태그   | 중급 |
| CSS3               | CSS 스타일시트              | CSS 신규 선택자 활용<br>레이아웃 가변처리 및 단말기 대응<br>반응형 레이아웃 이해와 구현                 | 중급 |
| Javascript         | 객체 기반 스크립트<br>프로그래밍 언어 | 구조 파악 및 내장 객체 종류, 용도 숙지<br>내장 함수 전반활용, 프론트<br>기능구현(애니메이션)<br>쿠키 사용과 활용 | 중급 |
| jQuery             | Javascript 하위<br>라이브러리 | 제이쿼리를 활용한 HTML, CSS 제어<br>반응형 코딩 대응<br>UI 디자인에 따른 애니메이션 구현             | 중급 |
| Adobe Photoshop    | 래스터 그래픽 편집기            | 내부 툴을 사용한 레이아웃 디자인<br>그리드를 활용하여 레이아웃 구성<br>이미지 보정과 수정, 편집              | 초급 |

#### □ 수행 프로젝트

|          |  |
|----------|--|
| 포트폴리오 주소 | <a href="https://hyunns.github.io/hollys/">https://hyunns.github.io/hollys/</a><br><a href="https://hyunns.github.io/mHollys/">https://hyunns.github.io/mHollys/</a> |
|----------|--|

|                   |   |
|-------------------|---|
| 프로젝트 명            | 할리스 데스크탑 & 할리스 모바일  |
| 수행기간              | 2021.04.08 ~ 2021.05.08   |
| 수행인원              | 1 명   |
| 프로젝트 목표/소개        | 할리스 웹/모바일 서비스 페이지 장점, 단점을 비교하여 사용자의 편의성을 높일 수 있도록 현재 서비스되고 있는 페이지를 리뉴얼 제작하였습니다.   |
| 개발환경<br>(사용도구/언어) | HTML5, CSS, JavaScript, jQuery  |
| 담당역할              | 웹/모바일 표준 및 접근성에 맞도록 해당 페이지를 구성하고 해당 페이지의 컨셉에 대한 아이템내용에 대하여 타사의 브랜드와 비교하여 학원에서 UI/UX 웹퍼블리셔 과정을 수강하면서 페이지 리뉴얼을 진행하였습니다. Photoshop 으로 해당 웹페이지를 디자인하였으며 디자인 완료 후 HTML 과 CSS, jQuery 를 활용하여 할리스 데스크탑 및 모바일 리뉴얼 페이지를 완성하였습니다. |

## 수행 결과물



### -데스크탑

메인: <http://hyunns.github.io/hollys/index.html>

할리스 메뉴 전체보기 : <http://hyunns.github.io/hollys/menu.html>

베이커리 메뉴 자세히보기 : [http://hyunns.github.io/hollys/menu\\_bakery.html](http://hyunns.github.io/hollys/menu_bakery.html)

공지사항 : <http://hyunns.github.io/hollys/notice.html>

매장찾기 : [http://hyunns.github.io/hollys/store\\_search.html](http://hyunns.github.io/hollys/store_search.html)

로그인페이지 : <http://hyunns.github.io/hollys/login.html>

가맹절차 : [http://hyunns.github.io/hollys/franchise\\_step.html](http://hyunns.github.io/hollys/franchise_step.html)

### -모바일

메인: <http://hyunns.github.io/mHollys/index.html>

할리스 메뉴 전체보기 : <http://hyunns.github.io/mHollys/menu.html>

베이커리 메뉴 자세히보기 : [http://hyunns.github.io/mHollys/menu\\_bakery.html](http://hyunns.github.io/mHollys/menu_bakery.html)

공지사항 : <http://hyunns.github.io/mHollys/notice.html>

매장찾기 : [http://hyunns.github.io/mHollys/store\\_search.html](http://hyunns.github.io/mHollys/store_search.html)

로그인페이지 : <http://hyunns.github.io/mHollys/login.html>

|  |  |
|--|--|
|  | <p>화면/기능설명:</p> <p>* 메인</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 메인슬라이더에 화살표 버튼과 드래그로 슬라이드 이동을 할 수 있게 하고, 재생/일시정지 버튼을 추가하여 사용자에게 편의성을 줌</li> <li>- 검색버튼을 추가하여 이용자가 원하는 정보를 쉽게 접할 수 있게 헤더상단에 배치함</li> <li>- 텍스트나 아이콘, 이미지에 마우스 오버 시 애니메이션 효과 등 동적인 효과를 주어 생동감 부여</li> <li>- 메인슬라이더 하단에 상품소개 슬라이드를 추가하여 시선을 끄</li> </ul> |
|--|--|

#### □ 수행 프로젝트

|          |   |
|----------|---|
| 포트폴리오 주소 | <a href="https://hyunns.github.io/haatz/">https://hyunns.github.io/haatz/</a> |
|----------|---|

|                   |   |
|-------------------|---|
| 프로젝트 명            | 하츠 반응형  |
| 수행기간              | 2021.06.08 ~ 2021.06.22   |
| 수행인원              | 1 명   |
| 프로젝트 목표/소개        | 현재 서비스되고 있는 적응형 웹을 반응형으로 제작하였습니다.   |
| 개발환경<br>(사용도구/언어) | HTML5, CSS, JavaScript, jQuery  |
| 담당역할              | 웹/모바일 표준 및 접근성에 맞도록 해당 페이지를 구성하고 UI/UX 웹퍼블리셔 과정을 수강하면서 반응형 웹을 진행하였습니다. Photoshop 으로 해당 웹페이지를 디자인하였으며 디자인 완료 후 HTML 과 CSS, jQuery 를 활용하여 하츠 홈페이지의 데스크탑, 태블릿, 모바일 반응형 페이지를 완성하였습니다. |
| 수행 결과물            |    |

# 자 기 소 개 서

|          |  |
|----------|--|
| 직무<br>역량 | <b>지원분야/회사에 지원하는 지원동기는?</b>  |
|          | <p>COVID-19 를 겪으면서 지식기반산업에 종사하고 싶다는 생각을 하게 되었습니다.</p> <p>그러던 중, 코딩에 관심이 생겨 인터넷에 있는 몇 가지 강의를 따라해보았고, 새로운 것을 창조해내는 것에 흥미로움을 느꼈습니다.</p> <p>고등학교 재학시절, 정보처리과로 컴퓨터 프로그래밍 수업을 재밌게 들었던 기억이 있어 관련 분야로 알아보게 되었습니다. 그러던 중 웹퍼블리셔라는 직종을 알게 되었고, 그 후로 더 깊게 공부하고자 약 4 개월간 국비지원교육을 받았습니다. 'UI/UX 웹디자인 실무자 양성(웹퍼블리셔, 프론트엔드)' 과목을 수강하며 실력을 갖추기 위해 노력했습니다. 국비지원교육 기간 동안 포토샵과 일러스트, HTML5, CSS3, jQuery 등 다양한 프로그램을 익혔습니다. 교육과정을 통해 배운 것들을 응용하여 다양한 프로젝트를 수행했습니다. 하나의 웹 페이지를 만들어낼 때마다 매우 즐겁고 뿌듯함을 느껴졌습니다.</p> <p>저는 쉬지 않고 꾸준히 제 것으로 만들어내는 스킬적인 부분과 저만의 패기, 열정을 발휘할 준비가 되어있습니다. 제가 가진 역량과 가능성에 투자하여 현재에 안주하지 않고 어제보다 오늘, 오늘보다 내일 더 발전할 수 있는 인재가 될 것입니다.</p> <p>나아가 제가 경험한 사회경험을 바탕으로 사용자를 생각하고 더욱 편리한 사용자 경험을 제공하기 위한 고민을 하고 그것을 실현할 수 있도록 최선을 다하겠습니다.</p> |
|          | <b>지원분야에서 활용할 수 있는 직무 수행 경험은? (보유기술이 어필될 수 있도록 상세 경험 작성)</b>   |
|          | <p>저는 웹사이트 리뉴얼 프로젝트 및 개인 포트폴리오 사이트를 직접 제작해보면서 필요한 스킬들을 습득하고 퍼블리셔 업무에 대한 이해도를 높일 수 있었습니다.</p> <p>제가 처음 Javascript 라는 것을 접하여 동작하고, 작동되는 것에 흥미를 느꼈을 때, HTML 과 CSS 의 중요성을 간과하다 결국 구조적인 문제가 연속적으로 발생하여 HTML 과 CSS 를 다시 수정했던 일이 있었습니다. 블록을 쌓을 때도 밑바닥부터 단단하게 쌓아가는 것처럼 웹사이트 역시 HTML 부터 의미와 구조에 맞게 단단히 작성해야 개발 및 유지보수 시에는 물론이고, 더 나아가 기업의 이익까지 연결된다는 점을 깨닫게 되었습니다. 많은 시행착오를 겪으며 웹사이트를 제작할 때 꼭 지켜야 할 규칙도 정리하였습니다.</p> <p>첫째, 웹 접근성을 준수하며 작성할 것 둘째, 사용성을 개선하여 퍼블리싱할 것 셋째, 불필요한 태그가 아닌 의미 있는 태그로 구성할 것 마지막으로, 구조에 맞는 시멘틱 태그를 사용하는 것입니다. 이러한 제작 경험을 통하여 기본적인 마크업 및 CSS 사용을 넘어 웹 표준성과 웹 접근성도 깊게 공부할 수 있었습니다. 웹 개발의 가장 기본을 지키며, 이제는 실무에서 경험을 쌓아 오신 분들과 함께 일하여 생산적인 구성원으로 성장해 나가겠습니다.</p>  |
|          | <b>입사 후 포부를 제시하고, 그에 따른 노력을 구체적으로 작성하시오.</b>   |
|          | <p>제가 입사하게 된다면 반드시 어느 자리에서든 필요한 사람이 되도록 노력하고 저의 능력과 자질이 회사의 발전에 원동력이 되도록 최선을 다할 것입니다. 또한, 작은 일에 최선을 다하고 항상 배우는 자세로 모든 일에 임하여 누구에게나 인정받는 사람이 되겠습니다.</p> <p>그리고 저의 열정과 능력을 발휘하여 꼭 필요로 하는 근면 성실하고 책임감 넘치는 사람이 되기 위해 매 순간 최선을 다하겠습니다.</p> <p>단기적으로는 Javascript 공부에 초점을 두고 깊게 파고들어 웹 상에서 구현가능한 기능들을 안정적으로 구현하겠습니다. 중기적으로는 Vue.js, React.js 등의 프론트엔드 공부를 할</p>   |

|          |  |
|----------|--|
|          | <p>것입니다. 이를 통해, 개발자와의 원활한 의사소통으로 업무 정확도를 높이겠습니다. 웹퍼블리셔 더 나아가 프론트엔드 개발자로의 길을 걸어가며 한 분야의 전문가가 되어 후배 양성에 힘쓰고 싶습니다. 다만, 보여주기에 급급하지 않고 특유의 책임감과 끈질김으로 성장해 나가며, 기업의 가치 및 매출 상승에 이바지하고 싶습니다.</p>  |
| 인성<br>역량 | <p><b>어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 설명하시오.</b></p> <p>학교 후문의 음식점에서 아르바이트 했던 경험이 떠오릅니다. 준수한 맛에 비해 매출이 떨어져 있는 상태였습니다. 근처 경쟁 가게에 밀리는 중이었고, 적자 행진이었습니다. 결국 사장님과 사업의 사활을 건 회의를 여러 날 하였고, 매출 개선을 위한 많은 시도를 했습니다.</p> <p>답은 멀리 있지 않았습니다. “내가 손님의 입장이라면?”이라는 공식을 대입하면, 근본적인 문제 해결에 성큼 다가설 수 있었습니다. 사장님께서서는 실제고객이자, 잠재고객인 제 의견을 적극 반영하셨습니다. 메뉴판과 인테리어의 교체를 시작으로, 가장 심혈을 기울였던 분야는 매출상승과 직결되는 “광고”의 영역입니다. SNS 를 통해 적극 홍보하였습니다. 업주가 하는 홍보가 아닌, 손님들이 직접 홍보를 할 수 있게 이벤트를 장려하였습니다. 그중에서도 아이스버킷챌린지처럼 고객이 SNS 에서 지명을 하고, 지명된 사람이 왔을 때 할인해주는 이벤트는 호응도가 아주 좋았습니다.</p> <p>매출상승은 완만한 회복세를 보였고, 넉 달 정도가 지날 무렵에는 경쟁가게보다 우위를 점할 수 있었습니다. 시급도 기존의 알바생들 보다 1.5 배를 받았습니다. 누군가에게 인정을 받는다는 경험은 저에게 큰 자산이 되었습니다.</p> <p>웹퍼블리셔 업무에서도 사용자의 편의에 맞는 접근이 중요하다고 생각합니다.</p> <p>사용자의 입장에서 생각하고, 사용자를 배려하여 제작해야 한다는 것을 배웠습니다. 퍼블리싱을 할 때에도 항상 사용자를 향한 배려심을 발휘해 사용자가 이용하기 쉽고 편리한 웹을 제작하는데 최선을 다하겠습니다.</p> |
|          | <p><b>성격의 장/단점을 보여줄 만한 구체적인 사례를 작성하시오. (단점 작성 시, 보완노력 포함)</b></p>  |
|          | <p>저는 원만한 의사소통 능력을 지니고 있습니다.</p> <p>모든 업무의 시작은 의사소통에서부터 출발한다고 생각합니다. 그리고 상대와 진정성 있게 소통할 때 비로소 대인관계도 더욱 견고해진다고 생각합니다.</p> <p>재직 시절, 업무 특성상 동료들과의 호흡이 중요했습니다. 10 명 정도 되는 인원이 각자 맡은 일을 하며 순차적으로 진행이 되기 때문에 한 사람이 실수를 하면 그 다음 사람이 피해를 보게 됩니다. 그래서 서로 물어가며 더 최선을 다하고 팀워크도 키울 수 있었습니다.</p>   |
|          | <p>또한, 계획을 세우고 실행하는 것을 좋아하여 지인들로부터 체계적이라는 말을 자주 듣습니다. 어릴 때부터 어떤 일을 하더라도 계획을 세우고 실행하는 것을 좋아하여 자연스럽게 꼼꼼하게 스케줄을 정리하는 습관을 갖게 되었습니다.</p> <p>이러한 성격으로 인해 객실승무원으로 근무할 당시, 산별적으로 흩어져있던 비행에 필요한 자료들을 모아 학창 시절 배웠던 엑셀과 워드를 활용해 별도로 정리하여 선임들로부터 칭찬을 받기도 했습니다.</p>   |
|          | <p>웹퍼블리셔는 개발자와 디자이너와 같이 협업을 하는 중간에 위치한 직업입니다.</p>  |

소통이 정말 필요한 직무이기 때문에 제가 경험했던 사회 경험들을 밑바탕으로 유연한 소통과 꼼꼼함을 강점으로 하여 실수 없이 맡은 업무를 처리하겠습니다.