THE THE 행정 주희 KRUSKAL

MST

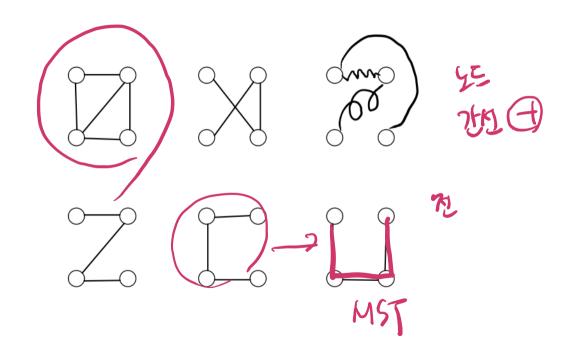
● 신장 트리 (Spanning Tree)

n개의 정점으로 이루어진 무향 그래프에서 n개의 정점과 n-1개의 간선으로 이루어진 트리즉, 그래프의 모든 노드가 연결되어 있으면서 트리의 속성을 만족하는 그래프다음중 신장 트리가 아닌 것을 고르시오(?)

● 최소신장트리 (Minimum Spanning Tree)

무향 가중치 그래프에서 신장 트리를 구성하는 간선들의 가중치의 합이 최소인 신장 트리

MST



MST

최소 신장 트리

왜 필요할까?

- 전기를 여러 개의 집이 있는 동네에 연결시키는 경우
 - 가장 효율적으로 정점들을 모두 연결된 상태로 만들기 위해 필요한 간선의 개수는? ~= Tree를 만들기 위한 간선의 개수
 - 그렇다면 최소 비용으로 연결하려면 어떻게 할까??? => MST
- 그래프에서 최소 비용 문제
 - 1. 모든 정점을 연결하는 간선들의 가중치의 합이 최소가 되는 트리
 - 2. 두 정점 사이의 최소 비용의 경로 찾기

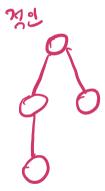
● 간선을 하나씩 선택해서 MST를 찾는 알고리즘

0. 모든 정점을 독립적인 집합으로 만든다 생각한다)

MST

- 1. 최초, 모든 간선을 가중치(비용)에 따라 오름차순으로 정렬
- 2. 가중치가 가장 낮은 간선부터 선택하면서 트리를 증가시킴
 - 사이클이 존재하면 다음으로 가중치가 낮은 건선 선택
 - 그렇다면 사이클이 존재하는지를 어떻게 확인할 것인가?
 - 이를 위해 대표 원소를 찾는 **상호배타집합** 개념을 끌어온다
- 3. n-1개의 간선이 선택될 때까지 2를 반복



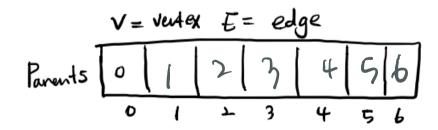


MST

aueen - 하나의 집합(a disjoint set)을 하나의 트리로 표현 - 자식 노드가 부모 노드를 가리키며, 루트 노드가 대장 Make Set Make-Set(x): 초기화 def make set(V): for i in range(V+1): p[i] = i

- 하나의 집합(a disjoint set)을 하나의 트리로 표현 자식 노드가 부모 노드를 가리키며, 루트 노드가 내장

Make-Set(x): 초기화



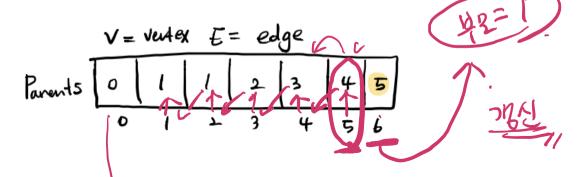
Find_Set(x): x를 포함하는 집합을 찾는 연산

```
出名学学习
```

```
def find_set(x):
    if p[x] != x:
    p[x] = find_set(p[x])
    return p[x] # 기슬러 올라가보기
```

Zith.

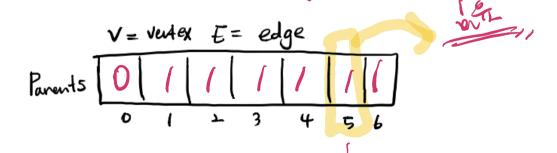
앞으로의 작업을 효율적으로 만들어 줄 수 있는 효율이 고려된 퐈인드 셋 ㅋ



Find_Set(x): x를 포함하는 집합을 찾는 연산

```
def find_set(x):
    if p[x] != x:
        p[x] = find_set(p[x])
    return p[x] # 거슬러 올라가보기
```

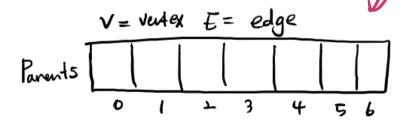
앞으로의 작업을 효율적으로 만들어 줄 수 있는 효율이 고려된 퐈인드 셋 ㅋ



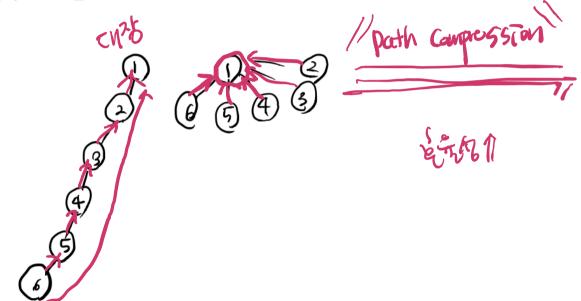
Find_Set(x): x를 포함하는 집합을 찾는 연산

```
def find_set(x):
    if p[x] != x:
        p[x] = find_set(p[x])
    return p[x] # 거슬러 올라가보기
```

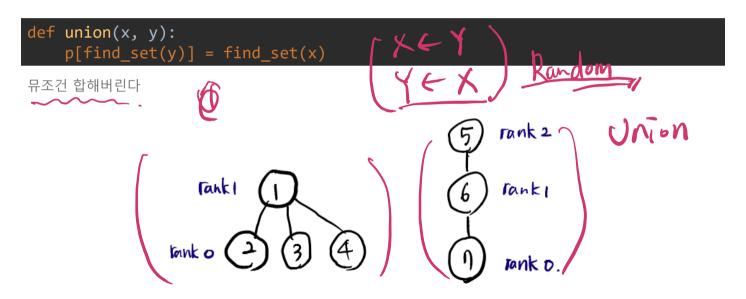
앞으로의 작업을 효율적으로 만들어 줄 수 있는 효율이 고려된 퐈인드 셋 ㅋ



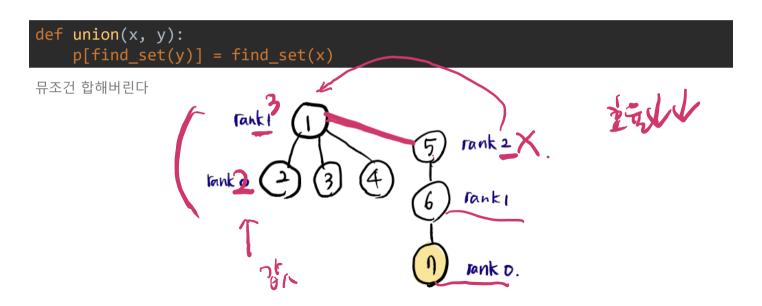
Find_Set(x): x를 포함하는 집합을 찾는 연산



Union_Set(x): x와 y를 포함하는 두 집합을 통합하는 연산 (랭크 고려 X)



Union_Set(x): x와 y를 포함하는 두 집합을 통합하는 연산 (랭크 고려 X)

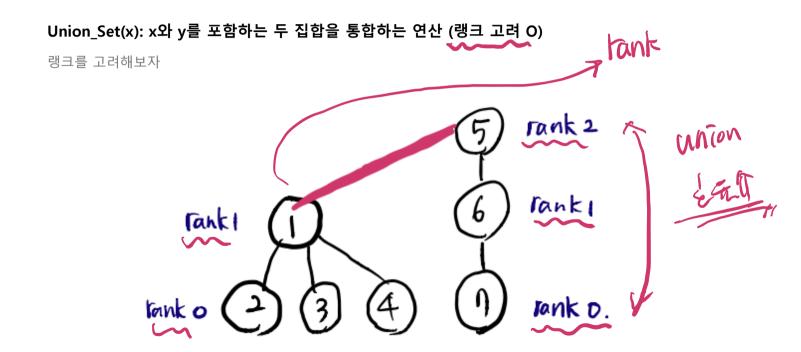


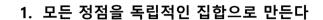
Union_Set(x): x와 y를 포함하는 두 집합을 통합하는 연산 (랭크 고려 O)

```
def union(x, y):
    link(find_set(x), find_set(y))

def link(x, y):
    if r[x] > r[y]:
        p[y] = x
    else:
        p[x] = y
        if r[x] == r[y]:
        r[y] += 1
```

랭크를 고려해보자





2. 모든 간선을 비용을 기준으로 오름찬순으로 정렬하고,

비용이 작은 간선부터 양 끝의 두 정점을 비교

3. 두 정점의 최상위 정점을 확인, 서로 다를 경우 두 정점을 연결

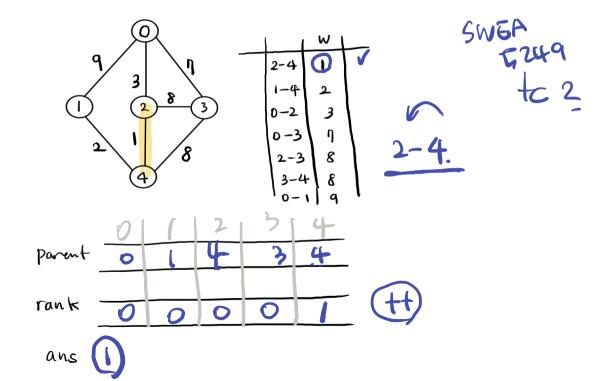
(사이클 없다)

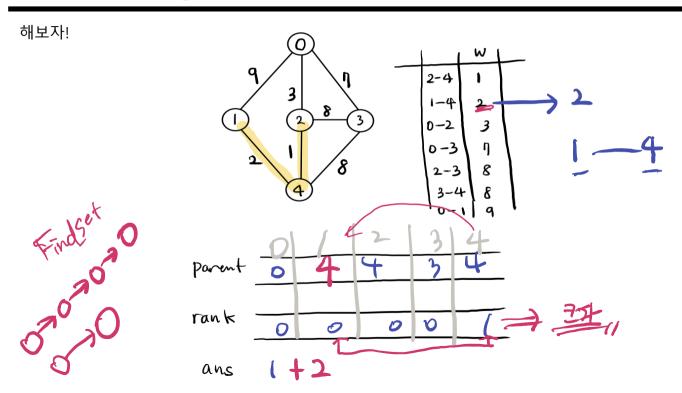
탐욕 알고리즘을 기초로 하고 있음

(당장 눈 앞의 최소 비용을 선택, 결과적으로 최적의 솔루션)

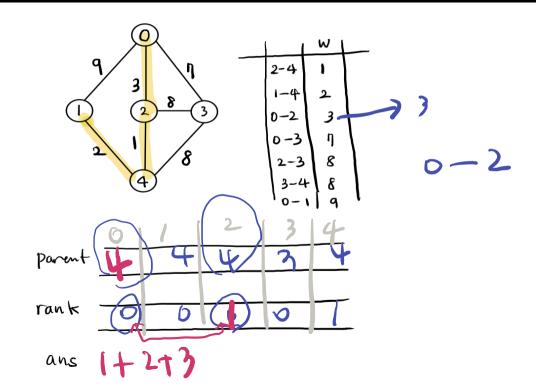
```
MST-KRUSKAL(G, W)
                           // 공집합
// G.V: vertices
// G.E: edges
       For vertex in G.V
               Make_Set(v)
       G.E에 포함된 간선들을 가중치 W에 의해 정렬
       For 가중치가 가장 낮은 간선 (u, v) ∈ G.E 선택(n-1)개
            TF Find_Set(u) ≠ Find_Set(v)
               A < -A \cup \{(u, v)\}
               Union(u, v);
       RETURN A
```

해보자!

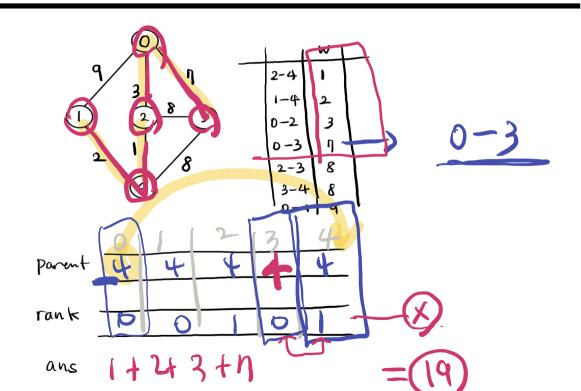


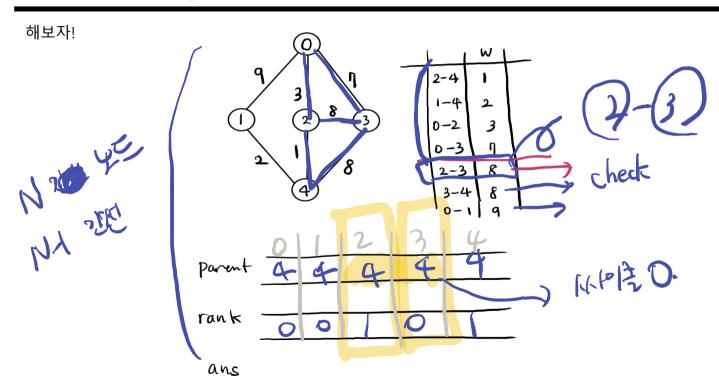


해보자!

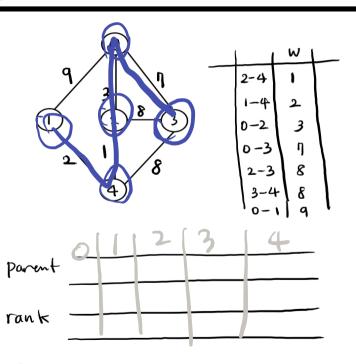


해보자!





해보자!



ans