2024 BMED223 :: Hands-on instructions

서동휘 andy1200@korea.ac.kr 박영주 lime2514@korea.ac.kr

문제 지시사항

실습 자료는 블랙보드 '과제 및 시험' 폴더에 업로드 됩니다

제출 지시사항

- 파일명: 주차번호(week number)_학번_이름.py예) week07_2024xxxxxx_kildong.py
- 마감기한: 2024-04-22 23:59
- 지각제출 시 점수 없습니다. 시간 엄수 바랍니다
- 주석(#, #%% 등)을 이용하여 문제를 구분하여 작성하시기 바랍니다

Problem 1(*args, **kwargs)

- Pizza topping을 주문하고 이를 수정할 수 있는 함수 2가지를 만들려고 한다. 주문할 수 있는 topping ingredients는 아래와 같다.

Ingredients: "sausage", "pepper", "tomato", "onion", "olives", "mushroom"

(1) function order_pizza(factor, toppings)

피자 주문 결과(topping과 그 갯수)를 pizza dictionary로 정리한다.

input: factor: factor to be multiplied to the number of elements in ingredents.

toppings: part of ingredients. Must be assign more than 0 toppings e.g. order_pizza(4, "sausage', "pepper")

output:

output:

pizza: dictionary, e.g. {"sausage": 4, "pepper": 4}

(2) function change_order(pizza, toppings)

Pizza topping의 종류와 개수를 keyword argument로 받아 pizza dictionary를 변경한다. input:

pizza: dictionary, e.g. {"sausage": 4, "pepper": 4} toppings: part of ingredients to be changed. Must be more than 0, e.g. change_ingredients(... sausage=2, pepper=7)

변경된 pizza dictionary, e.g. {"sausage": 2, "pepper": 7}

code	pizza1 = order_pizza(2, 'sausage', 'pepper', 'tomato', 'tomato', 'onion', 'tomato')		
Expected Result	pizza1 = {'sausage': 2, 'pepper': 2, 'tomato': 6, 'onion': 2}		
code	change_order(pizza1, sausage=5, onion=3) Print(pizza1)		
Expected Result	pizza1 = {'sausage': 5, 'pepper': 2, 'tomato': 6, 'onion': 3}		

Problem 2 (list and dictionary as input arguments)

- 병원에서 얻은 patient data를 정리하기 위한 2가지 함수를 아래 지시대로 정의하고 결과를 출력하시오. 이때 원본데이터 patients가 변경되지 않게 코드를 작성해야한다.
- 각각 한 patient에 대한 information은 아래 format의 list로 구성되어 있다.

[height, weight, patient_name, (left vision, right vision), blood_type, age]

- 각 사람의 information을 list로 모아 2차원 list인 patients를 구성하였다.
- patients = [[176, 75, 'Moebius', (0.8, 1.0), 'A', 39],

[185, 80, 'Riemann', (0.2, 0.3), 'B', 39],

[176, 72, 'Maxwell', (0.9, 1.0), 'O', 38],

[178, 72, 'Lagrange', (0.5, 0.6), 'AB', 37],

[175, 67, 'Laplace', (1.0, 1.1), 'O', 36]]

(1) function change_name(patients)

- 한 사람의 데이터 중 이름을 3글자만 남기고, 이름 뒤에 "_{이름의 첫자}"를 붙임.

input: patient list, e.g. patients

output: changed patient list

(2) function change_otype(patients)

- 혈액형이 O형인 사람은 마지막 index 뒤에 양쪽 눈의 시력의 산술평균을 추가한다. 이때 산술평균을 구하는 코드는 Lambda function을 정의해서 사용하시오.

input: patient list, e.g. patients output: changed patient list

Usage	change_name(patients)	change_otype(patients)
Expected	[[176, 75, 'Moe_M', (0.8, 1.0), 'A', 39], [185, 80, 'Rie_R', (0.2, 0.3), 'B', 39],	[[176, 75, 'Moebius', (0.8, 1.0), 'A', 39], [185, 80, 'Riemann', (0.2, 0.3), 'B', 39],
Result	[176, 72, 'Max_M', (0.9, 1.0), 'O', 38], [178, 72, 'Lag_L', (0.5, 0.6), 'AB', 37],	[176, 72, 'Maxwell', (0.9, 1.0), 'O', 38, 0.95], [178, 72, 'Lagrange', (0.5, 0.6), 'AB', 37],
	[175, 67, 'Lap_L', (1.0, 1.1), 'O', 36]]	[175, 67, 'Laplace', (1.0, 1.1), 'O', 36, 1.05]]

Problem 3

- 2D 4x4 list인 *coordinates*를 탐색하며 지나간 좌표에 표시를 남기는 robot을 함수로 작성하려고 한다.
- coordinates 는 모든 elements 를 0로 초기화하여 시작한다.
- move_robot()에서 지정한 위치(coord)부터 시작
- 로봇은 처음 시작한 좌표에서는 값 변화를 주지 않고, 이동 명령에 따라 도착한 곳에 +1을 해준다.
- list 의 범위를 벗어나는 이동 명령은 수행하지 않고, coordinates 의 값도 변하지 않는다.
- 0,1,2,3 의 이외의 값이 주어지면, 현재 자리의 값을 주어진 값만큼 증가시킨다.
- 필요에 따라 추가로 function 을 정의하여 사용하시오.

(1) function move_robot(coordinates, coord, move)

input:

- coordinates: 원본 및 최종 좌표 list

- coord: robot 의 시작 좌표로, tuple(row, column)로 주어진다.

- moves: 이동할 방향(0: up, 1: right, 2: down, 3: left)이 <u>갯수 제한 없이(</u>아래 예 참조) 차례대로 주어진다. output:

- updated 2D list: 이동을 완료한 후, 모든 표시가 완료된 2차원 list

	Code Usage	Expected Result
	<initial state=""> of coordinates</initial>	[[0, 0, 0, 0] [0, 0, 0, 0] [0, 0, 0, 0] [0, 0, 0, 0]]
Test Case	move_robot(coordinates, (2,2), 3,1,0,2,2,2,2)	[[0, 0, 0, 0] [0, 0, 1, 0] [0, 1, 2, 0] [0, 0, 1, 0]]
	move_robot(coordinates, (0,0), 2,2,2,1,1,1,0,0,0,3,3,3)	[[1, 1, 1, 1] [1, 0, 0, 1] [1, 0, 0, 1] [1, 1, 1, 1]]

Problem 4

- 위에서 만든 function 들을 따로 week07_package.py 에 저장하고, 새롭게 만든 main.py file 에서 저장한 package 를 call 하여 아래의 지시사항을 출력하시오.
- order_pizza를 이용하여 새로운 pizza를 만들고 두 개 이상의 topping 개수를 변경하여 출력하시오.
- change_name(patients), change_otype(patients)를 수행하고 patients를 출력하시오.
- move_robot(coordinates, (1,1), 1,5,3,2,1,4,0,0,2) 의 결과를 출력하시오.