

- 다음 코드의 문제점을 지적하고 command pattern을 사용하여 프로그램을 개선하시오.
- strategy pattern과의 차이점을 기술하시오.

```
public class MenuItem {  
    public void buttonPressed(Object o) {  
        if (o instanceof Bird) ((Bird) o).sing();  
        else if (o instanceof Tv) ((Tv) o).power();  
    }  
}  
  
public class Bird {  
    public void sing() {  
        System.out.println("Bird is singing");  
    }  
}
```

```
public class Tv {  
    public void power() {  
        System.out.println("Tv power on");  
    }  
}
```