

- TwoButtonController 클래스는 다음 코드처럼 2개의 버튼 각각에 기능을 구현한다. 커맨드 패턴을 이용하여 프로그램을 개선하라

```
public class TwoButtonController {
    private TV tv;

    public TwoButtonController(TV tv) {
        this.tv = tv;
    }

    public void button1Pressed() {
        tv.power();
    }

    public void button2Pressed() {
        tv.mute();
    }
}
```

```
public class TV {
    private boolean powerOn = false;
    private boolean muteOn = false;

    public void power() {
        powerOn = ! powerOn;

        if (powerOn)
            System.out.println("Power On");
        else
            System.out.println("Power Off");
    }

    public void mute() {
        if (!powerOn)
            return;

        muteOn = ! muteOn;

        if (muteOn)
            System.out.println("Mute On");
        else
            System.out.println("Mute Off");
    }
}
```