


이 력 서

(희망연봉 : 면접시 협의/회사 내규에 따름)

(지원 부문 : 웹 퍼블리셔)

	성 명	윤현선	한 자	尹 鉉 善
	생년월일	1995년 01월 24일	연 령	만 27 세
	E-mail	hs9473@naver.com		
	포트폴리오	https://hyunsunny3.github.io/project00/		
	휴 대 폰	010-3021-5700		
	주 소	경기도 성남시 수정구 성남대로1194번길 5-13		

1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2014년 03월 ~ 2018년 08월	인하공업전문대학교	관광경영	졸업
2010년 03월 ~ 2013년 02월	동덕여자고등학교		졸업

2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비 고
2022년 06월 ~ 2022년 10월	(디지털디자인) UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔(디 자인&코딩) 양성과정	그린컴퓨터아카데미 (강남)	수강 중
2018년 09월 ~ 2019년 02월	(NCS)스마트기기 UI/UX디자인(웹&앱디자 인)	더조은컴퓨터아카데미	수료

3. 직무능력사항

프 로 그 램(사용 언어)	활 용 능 력
포토샵	- 기본적인 툴 사용 및 사진 보정, 합성 - 웹페이지 시안, UI/UX 디자인 제작 가능
일러스트	- 로고, 명함디자인 제작 가능
Figma	- 기본적인 툴 사용 및 웹페이지, UI/UX 디자인 제작 가능
html5	- 코딩으로 웹 페이지 구현 가능 - 웹표준과 접근성을 준수한 코딩으로 모바일 웹, 미디어쿼리를 이용한 반응형 웹 구현 가능 - 웹 페이지 마크업 가능
css3	- 웹표준과 접근성을 준수한 웹페이지 구현 가능 - 미디어쿼리를 사용한 반응형 사이트 구현 가능
javascript	- 간단한 if, for 문 사용 가능 - 기본적인 이미지 전환, 드롭다운 메뉴 등 기능적 구현 가능
jquery	- 플러그인 활용 가능 - 다양한 이벤트들을 제어 및 스타일과 속성 다루기 가능 - 간단한 슬라이드, 탭 구현 가능
SCSS	- 웹페이지 구현 가능
MS Office(워드/엑셀/ppt)	- 기본적인 문서작성 가능

4. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	직 무
2021년 05월 ~ 2022년 04월	주식회사 디오디	AMD
2019년 05월 ~ 2020년 06월	잠보소프트	웹 퍼블리셔
2017년 07월 ~ 2018년 03월	주식회사 스텝스	스타필드 데스크

5. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2019년 04월 12일	GTQ그래픽기술자격 2급	한국생산성본부

자 기 소 개 서

<p>지 원 동 기 및 입 사 후 포 부</p>	<p style="text-align: center;">“ 도전하고 개발하라 ”</p> <p>웹에 처음 관심이 생겼던 건 대학생 때 ‘관광 관련 시설, 사이트, 애플리케이션을 가상으로 개발하라’라는 과제를 받았을 때였습니다. 저는 관광 관련 사이트를 선택하고 파워포인트로 기획하고 설계하면서 시간 가는 줄 모르고 즐겁게 과제를 하며 실제 웹사이트는 어떻게 만들어지는지 호기심에 검색해 보면서 웹 개발이라는 직업에 설렘을 느꼈고, 그것을 통해 웹 퍼블리셔로 재직하게 되었습니다. 색, 이벤트 등을 코드로 표현하고 사용자의 편리성까지 생각하며 웹사이트를 개발한다는 것과 이런 기술뿐만 아니라 대화와 소통도 중요하다는 것도 실무를 경험해 보며 알게 되었습니다. 짧은 기간이었지만 웹을 배우면서 배움에 대한 즐거움을 느끼게 되었고 그렇게 쌓은 웹퍼블리셔의 역량과 경험으로 더 큰 꿈을 펼쳐보기 위해 지원하게 되었습니다.</p> <p>도전을 즐기고 그에 따르는 성취를 즐기는 저는 다양한 것을 알아가는 것에 재미를 느낍니다. 어려움에 막히더라도 그 일에 대해 분석하고 이해하여 해결했을 때의 성취감은 그 어떤 놀이보다도 즐겁습니다. 웹 개발은 이런 성향의 저에게 취미생활이자 인생의 원동력 같습니다.</p> <p>제 적성에 맞는 일을 찾은 만큼 업계 최고의 전문가가 되도록 끊임없이 배우고 연구하고 싶습니다. 뒤처지지 않았다고 멈춰있는 것이 아니라 항상 배우고 성장하며 사람들의 마음을 얻을 수 있는 인재가 되기 위해 노력할 것을 약속드립니다.</p>
<p>성 장 과 정</p>	<p style="text-align: center;">“ 열린 시야를 가진 호기심쟁이 ”</p> <p>저는 다양한 경험에 호기심이 많아 이곳저곳 돌아다니는 것을 좋아했습니다. 가보고 싶은 곳이 있으면 최대한 기회를 만들어서 가려고 하는 호기심쟁이입니다.</p> <p>국내뿐만 아니라 꾸준히 모은 돈으로 2017년 3월, 42일간 유럽 배낭여행을 떠났습니다. 말도 잘 통하지 않고 낯선 환경이었지만 처음 보는 사람들과 온갖 아는 단어와 몸짓으로 소통하고, 혼자 힘으로 의식주를 해결하며 더 넓은 식견과 생활력을 갖게 되는 계기가 되었습니다.</p> <p>대학을 졸업 후에는 저에게 맞는 직업을 찾기 위해 많은 고민을 했었습니다. 서비스직, 웹 퍼블리셔, AMD로 일하면서 더 많은 직군을 알게 되었고 다양한 직업 경험들을 통해 더욱 성장할 수 있는 계기가 됐던 것 같습니다. 경험이 쌓일수록 적응하는 법과 일을 습득하는 것에 요령이 생겼고 저의 장단점을 파악하여 더 효율적으로 일할 수 있었습니다.</p> <p>호기심 넘치고 열린 시야로 세상을 보게 되었던 이러한 성장과정을 통하여 선입견을 갖지 않고 새로운 도전도 두려워하지 않는 사람이 될 수 있었습니다.</p>
<p>학 교 생 활 및 교 육 활 동</p>	<p style="text-align: center;">“ 새로운 시작, 웹 개발 ”</p> <p>다양한 경험을 하고 돌아켜보니 저에게 가장 성취감이 들었던 때는 웹 개발을 하며 고민하고 해결할 때였습니다. 무언가를 필요에 의해 억지로 하는 것이 아닌 자의적으로 관심과 흥미가 있는 분야에 대해 공부한다는 것은 기쁜 일이라는 것을 알 수 있었습니다.</p>

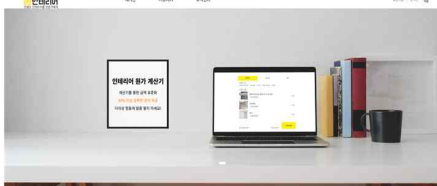


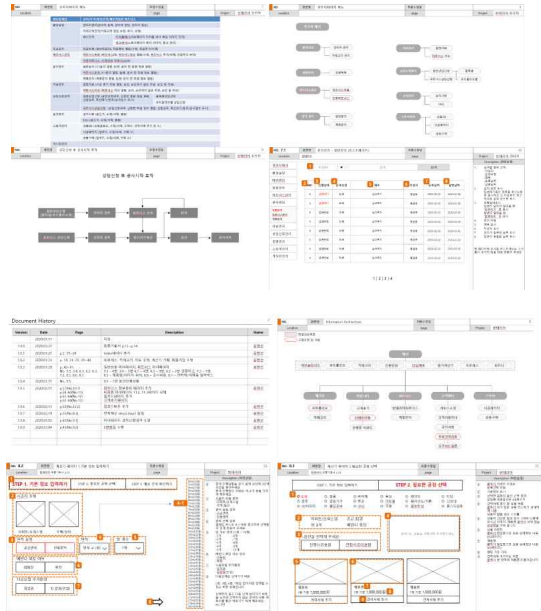
(경험사항)	<p>저는 웹 개발 직무로 취업하고자 그린컴퓨터아카데미에서 과정을 수강하게 되었습니다. 이곳에서 저는 그동안 배웠던 것 이상으로 부족했던 기초와 SCSS, Bootstrap, React 라는 새로운 기술을 배울 수 있었습니다. 이전에는 웹 개발이라는 직무에 확신을 갖지 않은 반면, 현재 저는 확신을 가지고 훈련에 임했기에 더 열정적으로 학업에 충실할 수 있었습니다.</p> <p>특히 팀 프로젝트를 진행하면서 책임감을 가지고 협업의 중요성에 대해 배울 수 있는 시간이었습니다. 저희 팀은 각자 다른 성격과 성향이 조화롭게 어우러져 좋은 팀워크를 보여주었습니다. 각자 맡은 작업을 끝낸 후 저는 자료들을 모아 공통되지 않은 부분을 통일시키고 정리하여 PPT로 기획안을 작성하였습니다. 프로젝트를 진행하는 과정에서 소통과 의견 조율이 원활하여 트러블 없이 즐거운 시간이었습니다.</p>
성격장점 및 단점	<p style="text-align: center;">“ 함께일 때 더 빛나는 햇살 같은 사람”</p> <p>저는 사람들과 소통하는 것을 좋아하고 차분하게 주변을 둘러볼 줄 아는 사람입니다. 무엇보다도 어려서부터 사람간의 관계에 대해 많은 생각을 통해 상대방이 어떤 사람이든 마음을 잘 이해하고 포용할 수 있는 성격을 갖게 되었습니다. 때문에 어디에 속하더라도 두루두루 어울리며 즐거운 생활을 할 수 있었습니다.</p> <p>전 직장에서 AMD로 근무했을 때 작은 규모의 회사이다 보니 바쁜 업무들 사이에서 사소한 갈등들이 많았습니다. 저는 신입사원이었지만 차분하게 문제를 파악하고 사람들과 소통하여 조직에 잘 적응할 수 있었고 특히나 동료가 갈등으로 자신감을 잃고 힘들어할 때 위로와 조언으로 다시 잘 적응 할 수 있도록 도울 수 있었습니다. 나이 직급 상관없이 두루두루 잘 지낸 결과 저는 퇴사할 때 그 회사에서 처음으로 송별회 파티를 해주었고 많은 응원을 받으며 기분 좋게 퇴사하게 되었습니다.</p> <p>저는 가끔 사소한 걸 잊어버린다는 점이 있습니다. 사회생활을 하면서 저뿐만 아니라 다른 사람에게도 피해를 줄 수 있다는 사실을 인지한 후 사소한 것들을 메모 하는 습관을 들였습니다. 메모를 하는 것으로 끝내는 게 아닌 지속적으로 메모한 내용을 보며 상기시키고 노력하며 전 회사에서는 계획적이고 체계적으로 업무를 해내는 사원으로 인정 받을 수 있었습니다.</p> <p>아직 부족한 점이 많은 저이지만 더 나은 사람이 되기 위해 끊임없이 노력하고 있습니다.</p>

위에 기재한 사항은 사실과 다름이 없습니다.

2022 년 10 월 12 일

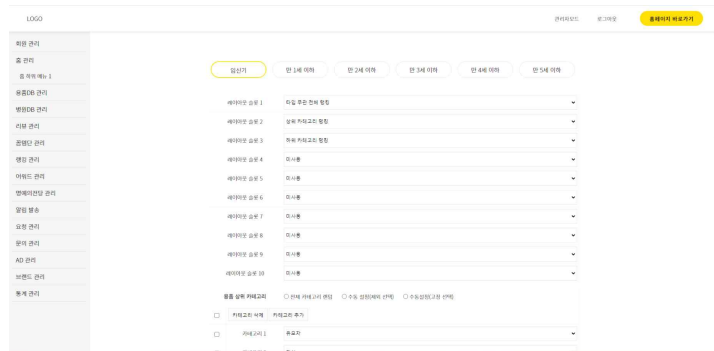
성 명 : 윤현선 (인)

경 력 기 술 서

회사명	잠보소프트		
프로젝트	반테리어 외 2건	근무기간	2019년 05월 ~ 2020년 06월 (1년 2개월)
주요직무	퍼블리싱	직급	주임
업무 내용	<p>(반테리어) 반테리어 홈페이지 기획 및 퍼블리싱</p> <p>참 여 도 team작업(총 4명), 기획 및 퍼블리싱 90%, UX/UI 기획 및 디자인 50%</p> <p>기 간 2019.11-2020.03(총 05개월)</p> <p>프로그램 HTML, CSS, Javascript, JQuery</p> <p>회사 소개</p> <p>중간마진 없이 착한가격으로 고객이 직접 시공 원가 견적서를 확인할 수 있는 인테리어 시공 업체</p> <div>    </div> 		
	<p>수행업무</p> <ul style="list-style-type: none"> - 업체 관계자들과 미팅 및 관리 - 업체 모니터링을 통한 시장조사 - 시공종류, 가격 등 자료 분석 및 계산 프로세스 기획 - 홈페이지, 관리자페이지 프로세스 기획 - UX/UI 기획 - 웹 퍼블리싱 <p>주요결과</p> <ul style="list-style-type: none"> - 래퍼런스 사이트, 자료 분석하여 최대한 편리한 구조로 제작할 수 있도록 기획 - 복잡한 계산 체계를 개발자가 보기 편리하도록 자료 정리 - 클라이언트, 디자이너, 개발자와 소통의 중심에서 의견 조율 및 보고 		

(아이담) 아이담 관리자페이지 퍼블리싱

참 여 도 | 퍼블리싱 100%
기 간 | 2019.10-2019.11(총 02개월)
프로그램 | HTML, CSS, Javascript, JQuery



수행업무

- 업체 관계자들과 미팅 및 관리
- 기획서 분석 및 퍼블리싱
- 반응형 구현

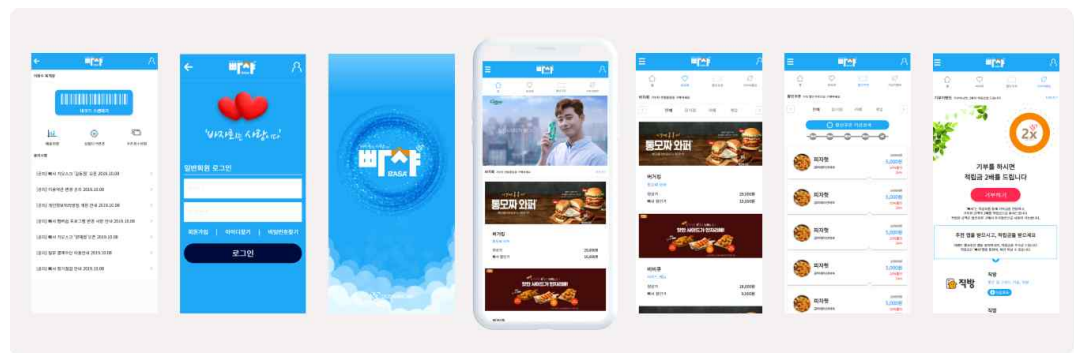
(두드림넷) 빠샤 키오스크 어플리케이션 퍼블리싱

참 여 도 | 외주작업(총 1명), 퍼블리싱 100%
 기 간 | 2019.09(총 01개월)
 프로그램 | HTML, CSS, Javascript, JQuery

회사 소개

사회적 약자인 결식아동, 저소득 가정, 노인 등을 위한 기부 단말기 개발 및 새로운 기부문화 선도 기업

단말기를 통해 어디서나 쉽게 기부를 하고, 쉽게 도움을 받을 수 있는 나눔 어플리케이션 화면 퍼블리싱



수행업무

- 업체 관계자들과 미팅 및 관리
- 업체 모니터링을 통한 시장조사
- 퍼블리싱

첨 부 파 일

GTQ그래픽기술자격 2급

kpc 한국생산성본부

자격취득 내역서

성 명 윤 현 선

생 년 월 일 1995년 01월 24일

등 록 번 호 GA10219103668913

자 격 종 목 GTQ(그래픽기술자격)

취 득 일 자 2019년 04월 12일

취 득 과 목 GTQ그래픽기술자격 2급

위와 같이 취득하였음을 확인합니다.

2022.08.31

한국생산성본부