

SOAL TEORI KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)
Program Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak
Kode : F097
Hari/Tanggal : Selasa, 24 Maret 2009
Alokasi Waktu : Pukul 08.00 - 10.00
Jenis Soal : Pilihan Ganda
Jumlah Soal : 40 soal

1. Jaringan yang menghubungkan satu atau lebih titik dalam area geografi yang luas adalah
A. LAN
B. Stand alone
C. WAN
D. Network
E. Sharing
2. Topologi jaringan yang digunakan kabel *coaxial* adalah
A. bus
B. star
C. ring
D. proxy
E. pop
3. Untuk membuat suatu jaringan komputer, diperlukan perlengkapan sebagai berikut, kecuali
A. peripheral multimedia seperti sound card, speaker
B. minimal ada satu komputer yang berlaku sebagai server (pusat data)
C. media penghubung antar komputer seperti kabel, connector, terminator
D. peripheral jaringan seperti Network Interface Card (NIC), Hub
E. komputer workstation
4. "Error in expression", berarti
A. pendeklarasian suatu tipe subrange tidak benar dan mengikuti harus bertipe boolean
B. ungkapan yang mengikuti mengikuti harus bertipe boolean dan harus dideklarasikan suatu tipe subrange
C. ungkapan yang mengikuti harus bertipe boolean dan mengikuti harus bertipe boolean
D. ungkapan yang mengikuti harus bertipe integer dan meletakkan operator diantara dua operator
E. kesalahan suatu ungkapan disebabkan lupa meletakkan operator diantara dua operator
5. PHP mendukung data berikut di bawah ini, kecuali....
A. integer

- B. float
 - C. double
 - D. string
 - E. date**
6. Fungsi *syntax Union* digunakan untuk
- A. menghubungkan antara *Field* yang satu dengan *Field* yang lain
 - B. menghubungkan antara Tabel yang satu dengan Tabel yang lain**
 - C. menghubungkan antara *Record* yang satu dengan *Record* yang lain
 - D. menghubungkan antara *Typedata* yang satu dengan *Typedata* yang lain
 - E. menghubungkan antara *Access* yang satu dengan *Access* yang lain
7. Ciri-ciri *software* yang baik adalah, kecuali
- A. rancangan yang baik (metodologi dan sistematis)
 - B. dapat dieksekusi dengan benar oleh komputer
 - C. berfungsi dengan benar sesuai rancangan
 - D. *user friendly*
 - E. memerlukan pemeliharaan khusus**
8. Penulisan *syntax class* yang betul adalah
- A. `public class siswa {}`**
 - B. `public siswa {}`
 - C. `public class {}`
 - D. `public class siswa []`
 - E. `class siswa []`
9. Cara untuk menyembunyikan detail informasi dari suatu *class* adalah
- A. *hiding private*
 - B. *control private*
 - C. *encapsulation***
 - D. *akses private*
 - E. `private int nrp;`
10. Tipe data yang mempunyai dua kemungkinan di pemrograman *java* adalah
- A. short
 - B. int
 - C. char
 - D. float
 - E. boolean**
11. Kode warna kuning, ungu, coklat, emas mempunyai nilai Resistansi sebesar
- A. 470 Ω 5%**
 - B. 4,7 Ω 6%
 - C. 4,6 K Ω 5%
 - D. 47m Ω 5%
 - E. 470 m Ω 5%
12. Dua buah tahanan masing-masing 10 Ohm dihubungkan secara paralel. Jika arus totalnya 3A, maka tegangannya adalah
- A. 13 V
 - B. 15 V**

- C. 25 V
- D. 30 V
- E. 65 V

13. Tabel kebenaran gerbang *NOR* yang mempunyai dua input adalah

- A. 1.1.1.0
- B. 0.1.0.1
- C. 1.0.0.0
- D. 0.0.0.1**
- E. 0.0.1.1

14. Bilangan biner berikut ini yang cocok dengan nilai desimal 50 adalah

- A. 010101
- B. 110010**
- C. 100011
- D. 100110
- E. 111011

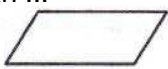
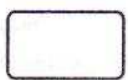
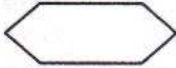
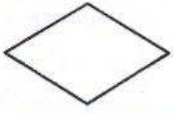
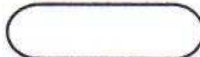
15. Variabel yang digunakan untuk menggambarkan nilai numerik adalah

- A. *echo*
- B. *Array*
- C. *int***
- D. *default*
- E. *query*

16. Untuk keamanan transportasi data ketika *upload* maupun *download* diperlukan

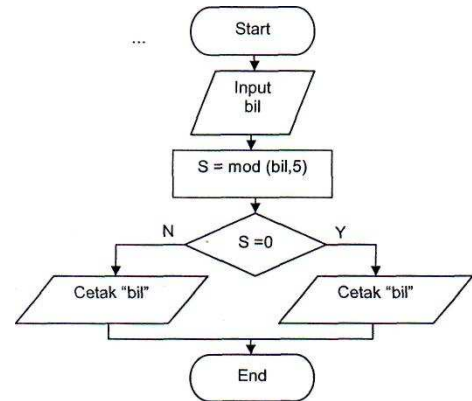
- A. *Secure Socket Layer*
- B. *NAT*
- C. *Gateway*
- D. *Fire Wall***
- E. *Router*

17. Simbol diagram alir (*flow chart*) yang digunakan untuk menjelaskan *input* maupun *output* adalah ...

- A.** 
- B. 
- C. 
- D. 
- E. 

18. Gambar *flowchart* berikut ini menjelaskan .

- A. bilangan hasilnya 5
- B. bilangan penjumlahan dengan 5
- C. bilangan dengan input 5
- D. bilangan yang habis dibagi 5**
- E. bilangan pembagian 5



19. Boolean berfungsi untuk

- A. mengisi angka yang selalu bertambah otomatis
- B. memberi nilai benar dan salah**
- C. mendeskripsikan data
- D. mengunci otomatis data
- E. mematikan angka

20. Untuk menjalankan program digunakan perintah....

- A. multi threaded
- B. multi fungsi
- C. multi frekuensi
- D. all program
- E. run**

21. Syntax penulisan yang benar dibawah ini adalah

- A. If (kondisi) then;
 Aksi
 Else
- B. If (kondisi)
 Aksi 1

 Else
 Aksi 2;
- C. If (kondisi)**
 Aksil ;
 Else
 Aksi 2 ;
- D. If (kondisi)
 Aksi
 Else
- E. If kondisi
 Aksi 1
 Aksi 2 :

22. Salah satu bagian pemrograman *web* yang pemrograman *web*nya ditentukan pada sisi *server* adalah
- A. Web programming client
 - B. Html programming
 - C. Database programming
 - D. Web server programming**
 - E. Database server
23. Yang termasuk aplikasi *remote* administrasi adalah
- A. MySQL
 - B. PHP Nuke**
 - C. Vb script
 - D. CSS
 - E. SQL server
24. Langkah-langkah yang benar untuk membuat data base baru yang masih kosong pada *Microsoft Access* adalah
- A. klik tombol file -> new**
 - B. klik tombol file -> open
 - C. klik tombol file -> get external data
 - D. open end existing file
 - E. project new data
25. Untuk mengurutkan data dari kecil ke besar, pilihannya pada *Sort* adalah
- A. ascending**
 - B. not shorted
 - C. descending
 - D. not ascending
 - E. not descending
26. Yang digunakan untuk menerangkan *field name* adalah
- A. type
 - B. caption
 - C. description**
 - D. properties
 - E. field size

27. Tabel berikut ini menunjukan SQL yang hasilnya jumlah data adalah

T dagangan

No Barang	Tgl	Jumlah
NP200	20060304	3
FP233	20060304	2
NP200	20060305	1
FP233	20060305	2

- A. *select avg (jumlah) from t_dagangan where nmr_barang="NP200";*
 - B. *select count (jumlah) from t_dagangan ;*
 - C. *select max (jumlah) from t_dagangan;*
 - D. *select sum (jumlah) from t_dagangan where nmr_barang="NP200";***
 - E. *select sum (jumlah) from t_dagangan where tgl=20060304";*
28. Pada pembuatan *blank database*, langkah yang harus dilakukan setelah memilih *blank database* adalah mengisi
- A. create table**

- B. *update table*
 - C. *create data*
 - D. *create name*
 - E. *input mask*
29. Koneksi database dalam aplikasi *Visual Basic 6.0* menggunakan komponen ?
- A. *Stdio.h*
 - B. *Stdlib.h*
 - C. **ADO DC**
 - D. *Math.*
 - E. *Conio.h*
30. Procedure
- ```

Tform2.button1click (sender : tobject) ;
Begin
 Form1.Table1.Append
 Close; End; Procedure

```
- Di atas mempunyai fungsi ....
- A. **membuka tabel**
  - B. membuat tabel
  - C. mengedit data
  - D. mengedit tabel
  - E. menambah data
31. Cara menambah tabel baru di *MySQL-front* yaitu dengan ....
- A. *conection*
  - B. *drop database*
  - C. *drop table*
  - D. ***create table***
  - E. *create data base*
32. Syntax yang digunakan untuk menghapus database dalam *MySQL* adalah ....
- A. *create database name*
  - B. *insert database name*
  - C. *delete database name*
  - D. ***drop database name***
  - E. *update database name*
33. Tuliskan SQL untuk menghitung jumlah *customer* yang terdapat di negara *France* dari tabel *customer*....
- A. *select (customer id) from customer where country "france"*
  - B. ***select count(customer id) from customer where country = "france "***
  - C. *select customer id where country "france "*
  - D. *select count (customer id)where= "france "*
  - E. *select customer id where country = "france "*
34. Halaman web yang dapat diakses dan berinteraksi sesuai dengan keinginan merupakan teknologi web yang berbasis....
- A. konten
  - B. struktural
  - C. statis
  - D. array
  - E. **dynamis**

35. *Syntax* yang dapat digunakan untuk menghitung jumlah pengunjung pada buku tamu dari suatu *WEB* menggunakan ....
- A. *sum*
  - B. *shift register*
  - C. *counter*
  - D. ***up Counter***
  - E. *down counter*
36. Memberi komentar dua baris pada program *Java* menggunakan tanda berikut ini....
- A. *//*
  - B. *\*\**
  - C. *[[*
  - D. *-*
  - E. ***/\****
37. Baris perintah pada bahasa pemrograman *Java* selalu diakhiri dengan tanda ....
- A. *[]*
  - B. *{}*
  - C. *//*
  - D. ***;***
  - E. */*
38. Struktur penulisan dalam bahasa C adalah ....
- A. ***# include <stdio.h>***  
***Main()***  
***Return 0 ;***  
***}***
  - B. *# include*  
*Main()*  
*Return*
  - C. *# include <stdio.h>*
  - D. *# include <main>*
  - E. *.# include {main}*
39. Type data currency dalam *SQL* berfungsi untuk ....
- A. menyatakan data berupa tanggal
  - B. menyatakan data berupa waktu
  - C. menyatakan data berupa angka
  - D. **menyatakan data berupa mata uang**
  - E. menyatakan data berupa numeric
40. Yang mempengaruhi kecepatan dalam mengakses data pada transaksi *on-line* adalah....
- A. *decoder*
  - B. *descripsi*
  - C. *encoder*
  - D. *encryption*
  - E. ***bandwidth***