

---

# i51 Application Programming Interface

## Reference i51KitG1

### Version 0.0.2

Editor : yepan

2012-7-17

# Chapter 1.0

## Summary of data define

### 1.1 数据结构

无

### 1.2 枚举

G1_PARTICLE_MODE	
枚举值	说明
G1_PARTICLE_JET	喷射
G1_PARTICLE_EXPLOSION	爆炸
G1_PARTICLE_CYCLICDIFFUSE	环状扩散
G1_PARTICLE_AREADIFFUSE	区域扩散

### 1.3 宏定义

宏名称	定义详情	说明
iS8	char	
iU8	unsigned char	
iS16	signed short	
iU16	unsigned short	
iS32	signed int	
iU32	unsigned int	
iS64	signed long	
iU64	unsigned long	
iBOOL	char	
iTRUE	1	
iFALSE	0	
iNULL	0	
iFILE	iU32	文件指针
iHANDLE	void*	句柄

## Chapter 2.0

# Summary of i51KitG1 Interfaces

### 2.1 i51KitG1 Interfaces

#### 2.1.1 刀鋒部分

[i51KitG1BladeSetTrack](#)

[i51KitG1BladeClearTrack](#)

[i51KitG1BladeSetColor](#)

[i51KitG1BladeDraw](#)

#### 2.1.2 粒子特效部分

[i51KitG1ParticleCreateEffect](#)

[i51KitG1ParticleStopEffect](#)

[i51KitG1ParticleResumeEffect](#)

[i51KitG1ParticleDeleteEffect](#)

[i51KitG1ParticleSetSpeed](#)

[i51KitG1ParticleSetDiffuseAngle](#)

[i51KitG1ParticleSetActionRadius](#)

[i51KitG1ParticleSetAccel](#)

[i51KitG1ParticleSetImage](#)

[i51KitG1ParticleSetTime](#)

[i51KitG1ParticleAdd](#)

[i51KitG1ParticleDraw](#)

[i51KitG1ParticleClear](#)

## Chapter 3.0

# i51KitG1 Interfaces Reference Pages

### Name

**i51KitG1BladeSetTrack** – 设置触摸点轨迹

### C Specification

**iBOOL i51KitG1BladeSetTrack**(iS16 x, iS16 y, iS32 type)

### Parameters

x, y     坐标  
type     消息类型 如i51\_MSG\_PADUP、i51\_MSG\_PADDOWN、  
          i51\_MSG\_PADMOVE

### Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

### Note

此函数接收轨迹点信息，每次收到有效触摸点消息，调用此函数

## Name

**i51KitG1BladeClearTrack**—清除触摸点轨迹

## C Specification

**iBOOL i51KitG1BladeClearTrack(void)**

## Parameters

无

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1BladeSetColor**—设置刀锋颜色

## C Specification

**iBOOL i51KitG1BladeSetColor**(iS16 FillColor, iS16 BorderColor)

## Parameters

FillColor	刀锋主体颜色，16位RGB565
BorderColor	刀锋边缘颜色，16位RGB565

## Returns

成功 iTRUE , 失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1BladeDraw**—绘制刀锋

## C Specification

**iBOOL i51KitG1BladeDraw**(void)

## Parameters

无

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

该接口用于绘制刀锋，每绘制一次，丢掉轨迹队列中最旧的轨迹点。反复的绘制，刀锋能产生渐变效果，直至消失。

## Name

**i51KitG1ParticleCreateEffect**—创建一个粒子特效

## C Specification

```
iHANDLE i51KitG1ParticleCreateEffect(iS32 type, iHANDLE ImageHandler,  
                                     iU32 ImageId, iS16 ImageNum,  
                                     iS16 MaxCount, iS16 LifeTime)
```

## Parameters

type	特效类型 参考G1_PARTICLE_MODE
ImageHandler	图片容器句柄
ImageId	粒子图片id
ImageNum	粒子图片中粒子个数
MaxCount	特效中允许存在的最大粒子个数
LifeTime	特效生存周期(预留), 赋值0

## Returns

iHANDLE      粒子特效句柄，为iNULL表示失败，非iNULL表示成功。

## Note

创建一个粒子特效，为了提高绘图效率，创建之前请将粒子图片加载到内存。  
创建的过程有动态内存分配，用完后需要销毁特效。



## Name

**i51KitG1ParticleStopEffect**–暂停一个粒子特效

## C Specification

**iBOOL i51KitG1ParticleStopEffect(iHANDLE ParticleHandle)**

## Parameters

ParticleHandle 粒子特效句柄

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1ParticleResumeEffect**—恢复一个粒子特效

## C Specification

**iBOOL i51KitG1ParticleResumeEffect(iHANDLE ParticleHandle)**

## Parameters

ParticleHandle 粒子特效句柄

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1ParticleDeleteEffect**—删除一个粒子特效

## C Specification

**iBOOL i51KitG1ParticleDeleteEffect** (iHANDLE ParticleHandle)

## Parameters

ParticleHandle 粒子特效句柄

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1ParticleSetSpeed**—设置粒子初始速度

## C Specification

```
iBOOL i51KitG1ParticleSetSpeed(iHANDLE ParticleHandle,  
                                iS16 speed, iS16 SpeedVariance)
```

## Parameters

EffectHandle    粒子特效句柄

speed            速度

SpeedVariance    速度浮动值 例如speed为5，SpeedVariance为1，实际初始速度的  
                  范围为4-6

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1ParticleSetDiffuseAngle**—设置粒子发射角度

## C Specification

```
iBOOL i51KitG1ParticleSetDiffuseAngle(iHANDLE ParticleHandle,  
                                       iS16 angle, iS16 AngleVariance)
```

## Parameters

ParticleHandle 粒子特效句柄  
angle 角度  
AngleVariance 角度浮动值 例如angle为90，SpeedVariance为15，实际初始角度选择的范围为75-105

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

angle 范围为0~360

## Name

**i51KitG1ParticleSetActionRadius**—设置粒子初始活动半径

## C Specification

**iBOOL i51KitG1ParticleSetActionRadius** (iHANDLE ParticleHandle, iS16 radius)

## Parameters

ParticleHandle	粒子特效句柄
radius	半径

## Returns

成功 iTRUE , 失败 iFALSE。

## Note

半径只针对与区域扩散特效

## Name

**i51KitG1ParticleSetAccel**—设置粒子加速度

## C Specification

**iBOOL i51KitG1ParticleSetAccel**(iHANDLE ParticleHandle, iS16 AccelX, iS16 AccelY)

## Parameters

ParticleHandle	粒子特效句柄
AccelX	x方向加速度
AccelY	y方向加速度

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1ParticleSetImage** – 设置粒子图片

## C Specification

```
iBOOL i51KitG1ParticleSetImage(iHANDLE ParticleHandle,  
                                iHANDLE ImageHandler, iS16 ImageId, iS16 ImageNum)
```

## Parameters

ParticleHandle	粒子特效句柄
ImageHandler	图片容器句柄
ImageId	图片id
ImageNum	图片中所含粒子数目

## Returns

成功 iTRUE , 失败 iFALSE。

## Note

无



## Name

**i51KitG1ParticleSetTime**—设置粒子生命周期和衰减速度

## C Specification

```
iBOOL i51KitG1ParticleSetTime(iHANDLE ParticleHandle,  
                               iS16 LifeTime, iS16 DecayTime)
```

## Parameters

ParticleHandle	粒子特效句柄
LifeTime	粒子的最大生命周期
DecayTime	衰减值

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

时序概念上以帧为单位，即每刷新一帧粒子的生命值减小DecayTime个数量级

## Name

**i51KitG1ParticleAdd**—增加粒子

## C Specification

**iBOOL i51KitG1ParticleAdd** (iHANDLE ParticleHandle, iS16 count, iS16 x, iS16 y)

## Parameters

ParticleHandle	粒子特效句柄
count	增加的粒子个数
x,y	粒子的初始位置

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1ParticleDraw**—绘制粒子特效

## C Specification

**iBOOL i51KitG1ParticleDraw** (iHANDLE ParticleHandle)

## Parameters

ParticleHandle 粒子特效句柄

## Returns

成功 iTRUE , 失败 iFALSE。

## Note

无

## Name

**i51KitG1ParticleClear**—清除特效中的所有粒子

## C Specification

**iBOOL i51KitG1ParticleClear** (iHANDLE ParticleHandle)

## Parameters

ParticleHandle 粒子特效句柄

## Returns

成功 iTRUE ,失败 iFALSE。

## Note

无