

i51 Application Programming Interface

Reference Manual

Version 1.0.0

Chapter 1.0

Summary of i51KitStd Interfaces

i51KitStd Interfaces

Interfaces:

[i51KitStdResOpen](#)

[i51KitStdResSetContext](#)

[i51KitStdResDelete](#)

[i51KitStdResGetTextSize](#)

[i51KitStdResGetTextIDString](#)

[i51KitStdResGetText](#)

[i51KitStdResClose](#)

[i51KitStdResGetContentSize](#)

[i51KitStdResGetContentIDString](#)

[i51KitStdResGetContentEntry](#)

Chapter 1.1

i51KitStd Interfaces Reference Pages

Name

i51KitStdResOpen – 打开资源文件。

C Specification

```
FILE i51KitStdResOpen ( iU16* name )
```

Parameters

name 资源文件名称，如“应用程序名称\\资源文件名称”，一般来说应用程序名称等于资源文件名称。

Returns

成功>0，失败<= 0。

Notes

资源名称是不需要后缀的。如 i51KitStdResOpen (L” i51TomCat\\i51TomCat”)

Name

i51KitStdResSetContext– 设置当前使用的资源文件, 没有设置默认使用最近打开的。

C Specification

iBOOL i51KitStdResSetContext (iFILE file)

Parameters

file 打开文件的资源返回的文件句柄 即调用 i51KitStdResOpen 的返回值

Returns

成功 iTRUE, 失败 iFALSE。

Notes

Name

i51KitStdResDelete— 删除资源文件

C Specification

iBOOL i51KitStdResDelete (iU16* name)

Parameters

name 资源文件名称，如“应用程序名称\\资源文件名称”，一般来说应用程序名称等于资源文件名称。

Returns

成功 iTRUE,失败 iFALSE。

Notes

资源名称是不需要后缀的。如 i51KitStdResOpen (L” i51TomCat\\i51TomCat”)

Name

i51KitStdResGetTextSize— 得到字符串的长度

C Specification

iU32 i51KitStdResGetTextSize (iU32 textid)

Parameters

textid 字符串资源 id 的 id

Returns

返回字符资源的长度

Notes

字符串 id 的定义在 ReaMake.exe 生成的.h 文件内

Name

i51KitStdResGetTextIDString– 得到字符资源 id 的字符串形式

C Specification

iS8* i51KitStdResGetTextIDString (iU32 textid)

Parameters

textid 字符串资源 id 的字符串形式

Returns

返回资源 id 的字符串形式

Notes

比如 i51KitStdResGetTextIDString (TEXT_1) ; 返回"TEXT_1" .

Name

i51KitStdResGetText– 得到字符串的长度

C Specification

```
void i51KitStdResGetText ( iU32 textid , void* buffer , iU32 bufsize )
```

Parameters

textid 字符串资源 id 的 id

buffer 存放字符串资源 buffer

bufsize buffer 大小

Returns

无

Notes

字符串 id 的定义在 ReaMake.exe 生成的.h 文件内

Name

i51KitStdResGetTextSize— 得到字符串的长度

C Specification

```
void i51KitStdResGetText ( iU32 textid , void* buffer , iU32 bufsize )
```

Parameters

textid 字符串资源 id 的 id

buffer 存放字符串资源 buffer

bufsize buffer 大小

Returns

无

Notes

字符串 id 的定义在 ReaMake.exe 生成的.h 文件内

Name

i51KitStdResClose— 关闭指定的资源文件

C Specification

```
iBOOL i51KitStdResClose ( iFILE file )
```

Parameters

file 资源文件的句柄即调用 i51KitStdResOpen 的返回值

Returns

成功 ITRUE ，失败 iFALSE

Notes

Name

i51KitStdResGetContentSize—获取指定资源的大小

C Specification

iU32 i51KitStdResGetContentSize (iU32 imageid)

Parameters

imageid bin 资源的 id

Returns

返回资源的大小

Notes

binid 的定义在 ReaMake.exe 生成的.h 文件内，这是除了字符串资源意外的其他资源

Name

i51KitStdResGetContentIDString–获取资源 id 的字符串形式

C Specification

iS8* i51KitStdResGetContentIDString (iU32 imageid)

Parameters

imageid bin 资源的 id

Returns

返回资源 id 的字符串形式

Notes

比如 i51KitStdResGetTextIDString (BIN_1); 返回"BIN_1".

Name

i51KitStdResGetContentEntry– 获取指定资源的入口即文件的偏移量

C Specification

iU32 i51KitStdResGetContentEntry (iU32 imageid)

Parameters

imageid bin 资源的 id

Returns

指定资源的入口

Notes

binid 的定义在 ReaMake.exe 生成的.h 文件内，这是除了字符串资源意外的其他资源