1. **SDK发布**
2. SDK基本信息
3. 标识： **i51Debuger**
4. 名称： **i51Debuger**
5. 类型： K

（I. SDK、J. 字体、K. 公共应用 ）

1. 备注说明：（按键和触摸屏信息处理）
2. 文件版本信息
3. 是否新增： 是
4. 版本号： 3
5. 分辨率： 自适应
6. 备注说明： （该版本的变化说明）
7. 版本附件
8. 该文件版本的特殊配置信息
9. 项目： 所有项目 （默认）
10. 内置版本： 所有内置版本（默认）

注：

* 发布产品需先在测试版本上测试并通过后才能上传至正式服务器
* 产品测试人员测试完后需要输出产品测试报告，并交由产品合作专员验收
* 产品合作专员验收测试报告，通过则发布游戏正式运营、不通过则退回