一、todoList案例相关知识点

```
1.拆分组件、实现静态组件,注意: className、style的写法
2.动态初始化列表,如何确定将数据放在哪个组件的state中?
——某个组件使用: 放在其自身的state中
——某些组件使用: 放在他们共同的父组件state中(官方称此操作为: 状态提升)
3.关于父子之间通信:
  1.【父组件】给【子组件】传递数据: 通过props传递
  2.【子组件】给【父组件】传递数据: 通过props传递,要求父提前给子传递一个函数
4.注意defaultChecked 和 checked的区别,类似的还有: defaultValue 和 value
5.状态在哪里,操作状态的方法就在哪里
```

二、github搜索案例相关知识点

```
1.设计状态时要考虑全面,例如带有网络请求的组件,要考虑请求失败怎么办。
   2.ES6小知识点:解构赋值+重命名
             let obj = \{a:\{b:1\}\}
             const {a} = obj; //传统解构赋值
             const {a:{b}} = obj; //连续解构赋值
             const {a:{b:value}} = obj; //连续解构赋值+重命名
   3.消息订阅与发布机制
             1.先订阅,再发布(理解:有一种隔空对话的感觉)
             2. 适用于任意组件间通信
             3.要在组件的componentWillUnmount中取消订阅
   4. fetch发送请求 (关注分离的设计思想)
             try {
                 const response= await fetch(`/api1/search/users2?
q=${keyWord}`)
                 const data = await response.json()
                 console.log(data);
             } catch (error) {
                 console.log('请求出错',error);
```

三、路由的基本使用

四、路由组件与一般组件

```
1.写法不同:

一般组件: <Demo/>
路由组件: <Route path="/demo" component={Demo}/>
2.存放位置不同:

一般组件: components
路由组件: pages
```

```
3.接收到的props不同:
                  一般组件: 写组件标签时传递了什么, 就能收到什么
                  路由组件:接收到三个固定的属性
                                     history:
                                                 go: f go(n)
                                                 goBack: f goBack()
                                                 goForward: f goForward()
                                                 push: f push(path, state)
                                                 replace: f replace(path,
state)
                                     location:
                                                pathname: "/about"
                                                 search: ""
                                                 state: undefined
                                     match:
                                                params: {}
                                                 path: "/about"
                                                 url: "/about"
```

五、NavLink与封装NavLink

六、Switch的使用

- 1.通常情况下, path和component是——对应的关系。
- 2.Switch可以提高路由匹配效率(单一匹配)。

七、解决多级路径刷新页面样式丢失的问题

```
1.public/index.html 中 引入样式时不写 ./ 写 / (常用)
2.public/index.html 中 引入样式时不写 ./ 写 %PUBLIC_URL% (常用)
3.使用HashRouter
```

八、路由的严格匹配与模糊匹配

1.默认使用的是模糊匹配(简单记:【输入的路径】必须包含要【匹配的路径】,且顺序要一致)
2.开启严格匹配: <Route exact={true} path="/about" component={About}/>
3.严格匹配不要随便开启,需要再开,有些时候开启会导致无法继续匹配二级路由

九、Redirect的使用

十、嵌套路由

- 1.注册子路由时要写上父路由的path值
- 2.路由的匹配是按照注册路由的顺序进行的

十一、向路由组件传递参数

```
1.params参数
                      路由链接(携带参数): <Link to='/demo/test/tom/18'}>详情
</Link>
                      注册路由(声明接收): <Route path="/demo/test/:name/:age"
component={Test}/>
                      接收参数: this.props.match.params
           2.search参数
                      路由链接(携带参数): <Link to='/demo/test?name=tom&age=18'}>
详情</Link>
                      注册路由(无需声明,正常注册即可): <Route path="/demo/test"
component={Test}/>
                      接收参数: this.props.location.search
                      备注: 获取到的search是urlencoded编码字符串, 需要借助querystring
解析:
                          import qs from "querystring"
                         const a={id:1,name:'12'}
                         qs.stringify(a)----id=1&&name='12'
                         let str="car=benci&&count=1"
                         qs.parse(str)-----{car:'benci',count:1}
           3.state参数
                      路由链接(携带参数): <Link to={{pathname:'/demo/test',state:
{name: 'tom', age:18}}}>详情</Link>
                      注册路由(无需声明,正常注册即可): <Route path="/demo/test"
component={Test}/>
                      接收参数: this.props.location.state
                      备注: 刷新也可以保留住参数
```

十二、编程式路由导航

```
借助this.prosp.history对象上的API对操作路由跳转、前进、后退
-this.prosp.history.push()
-this.prosp.history.replace()
-this.prosp.history.goBack()
-this.prosp.history.goForward()
-this.prosp.history.go()
withRouter(一般组件)----使一般组件具备路由组件特有的api: history
location search,这样,在一般组件上也可以使用history的跳转功能等。
```

十三、BrowserRouter与HashRouter的区别

```
1.底层原理不一样:
BrowserRouter使用的是H5的history API, 不兼容IE9及以下版本。
HashRouter使用的是URL的哈希值。
2.path表现形式不一样
BrowserRouter的路径中没有#,例如: localhost:3000/demo/test
HashRouter的路径包含#,例如: localhost:3000/#/demo/test
3.刷新后对路由state参数的影响
(1).BrowserRouter没有任何影响, 因为state保存在history对象中。
(2).HashRouter刷新后会导致路由state参数的丢失!!!
4.备注: HashRouter可以用于解决一些路径错误相关的问题。
```

十四、antd的按需引入+自定主题

```
1.安装依赖: yarn add react-app-rewired customize-cra babel-plugin-import
less less-loader
       2.修改package.json
                   "scripts": {
                       "start": "react-app-rewired start",
                       "build": "react-app-rewired build",
                       "test": "react-app-rewired test",
                       "eject": "react-scripts eject"
                   },
       3.根目录下创建config-overrides.js
               //配置具体的修改规则
               const { override, fixBabelImports,addLessLoader} =
require('customize-cra');
               module.exports = override(
                   fixBabelImports('import', {
                       libraryName: 'antd',
                       libraryDirectory: 'es',
                       style: true,
                   }).
                   addLessLoader({
                       lessOptions:{
                           javascriptEnabled: true,
                           modifyVars: { '@primary-color': 'green' },
                       }
                   }),
               );
           4. 备注: 不用在组件里亲自引入样式了,即: import 'antd/dist/antd.css'应该删掉
```