现代密码学 第二次大作业报告

黄昱炜 2018011368

1 运行环境

搭载 Ubuntu 20.04.2 LTS 系统的虚拟机, CPU 为 Intel Core i7-8750H。

2 AES-128

2.1 优化方法

AES-128 加密算法的核心步骤有四个: ByteSub, ShiftRow, MixColumn, AddRoundKey。 优化 ByteSub 可以考虑预先计算出 S 盒和 S 盒的逆, 并以数组形式保存, 计算过程中直接使用即可。ShiftRow 是简单的循环移位操作, 没有很大的优化空间。MixColumn 涉及 $GF(2^8)$ 上的乘法, 较为复杂, 因此可以采用与 ByteSub 相同的方法, 预先计算出乘法结果。AddRoundKey 是简单的异或操作, 同样没有很大的优化空间。

另外,在实际的代码实现中,我还采用了诸如循环展开等一些简单的优化方法。

2.2 实验结果



左图是使用默认-Og 优化选项时的性能表现,右图是不使用优化选项时的性能表现,可以看出都达到了 100Mbps 的要求。目录中提供了一对明密文 plaintext 和 ciphertext,可用于检查结果的正确性。更多有关编译、运行、检查的说明请见 readme 文档。

3 RC4

3.1 优化方法

RC4 算法本身较为简单:先进行 key-scheduling,然后产生流密码和明文 (密文) 异或,即可完成加密 (解密)。因此在实现过程中,我没有对该算法进行针对性优化。

3.2 实验结果



同样,左图是使用默认-Og 优化选项时的性能表现,右图是不使用优化选项时的性能表现,可以看出都达到了 100Mbps 的要求。目录中提供了一对明密文 plaintext, ciphertext 以及初始密钥 key,可用于检查结果的正确性。更多有关编译、运行、检查的说明请见 readme 文档。

4 SHA-3-256

4.1 优化方法

SHA-3 系列算法的核心步骤是 KECCAK 海绵函数,其中的每一轮包含 $\theta, \rho, \pi, \chi, \iota$ 五个子函数。除去普通的循环展开外,我重点对 ρ 函数和 π 函数做了优化。观察 ρ 函数的迭代步

- 3. For *t* from 0 to 23:
 - a. for all z such that $0 \le z < w$, let $A'[x, y, z] = A[x, y, (z (t+1)(t+2)/2) \mod w]$;
 - b. let $(x, y) = (y, (2x+3y) \mod 5)$.
- 4. Return A'.

以及 π 函数的坐标变换步

- 1. For all triples (x, y, z) such that $0 \le x < 5$, $0 \le y < 5$, and $0 \le z < w$, let $\mathbf{A'}[x, y, z] = \mathbf{A}[(x + 3y) \mod 5, x, z]$.
- 2. Return A'.

观察发现,在模 5 意义下, $(x,y) \to (y,2x+3y)$ 的逆映射恰好是 $(x,y) \to (x+3y,x)$,因此我们可以将 π 函数结合在 ρ 函数里实现,在 ρ 函数迭代过程中同时完成 π 函数的坐标变换。

另外,由于 t 的迭代过程确定,(x,y) 的初值确定,我们可以预先计算出它们在变化过程中的值,需要时直接使用即可。类似处理的还有 ι 函数,观察其计算过程:

- 1. For all triples (x, y, z) such that $0 \le x < 5$, $0 \le y < 5$, and $0 \le z < w$, let A'[x, y, z] = A[x, y, z].
- 2. Let $RC=0^w$.
- 3. For *j* from 0 to ℓ , let $RC[2^{j}-1]=rc(j+7i_r)$.
- 4. For all z such that $0 \le z \le w$, let $\mathbf{A}'[0,0,z] = \mathbf{A}'[0,0,z] \oplus RC[z]$.
- 5. Return A'.

图中 i_r 的迭代过程确定,因此 rc 函数的结果乃至最终 RC 的值都可以预先计算出来,这样 ι 函数就转化为一步简单的异或操作 (状态数组 A 和预先计算出的 RC 进行异或)。

4.2 实验结果



同样,左图是使用默认-Og 优化选项时的性能表现,右图是不使用优化选项时的性能表现,可以看出都达到了100Mbps的要求。目录中提供了一份明文 plaintext 和对应的散列值 hashtext,可用于检查结果的正确性。更多有关编译、运行、检查的说明请见 readme 文档。