02. 원격저장소/github

- 리모트 저장소는 인터넷이나 네트워크 어딘가에 있는 저장소를 말한다.
- 대표적인 github는 코드 웹 호스팅 플랫폼으로 git 원격저장소뿐만 아니라 다양한 협업을 위한 기능들을 제공한다.

브래치

개발을 하다 보면 코드를 여러 개로 복사해야 하는 일이 생길 수 있는데, 이때 코드를 통째로 복사하고 나서 원래 코드와는 상관없이 독립적으로 개발할 수 있는게 브랜치입니다.

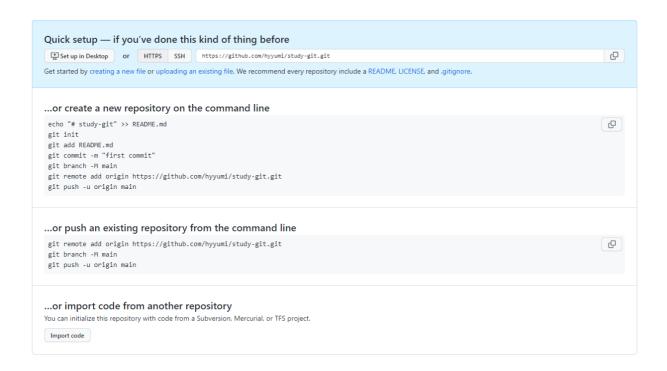
일명 가지치기

Git의 브랜치는 매우 가볍고 순식간에 브랜치를 새로 만들고 브랜치 사이를 이동할 수 있다. 다른 버전 관리 시스템과는 달리 Git은 브랜치를 만들어 작업하고 나중에 Merge 하는 방법을 권장한다. Git 브랜치에 능숙해지면 개발 방식이 완전히 바뀌게 됩니다.

- Learn Git Branching git 리포지토리 시각화 도우미 프로그램으로 git 명령에 익숙해지기 위해 다양한 수준의 게임을 제공하는 사이트.
 - ㅇ 브랜치 데모

협업 실습

• 워격 저장소 만들기



- # 기본 브랜치명 변경
- \$ git config --global init.defaultBranch main



• 브랜치 명령어 실습

```
# 원격저장소 확인
$ git remote
# 브랜치 만들기
$ git branch <브랜치명>
# 브랜치 이동(새 브랜치 체크아웃)
$ git checkout <브랜치명>
# <파일 변경사항 만들기>
# 로컬 저장소에 저장
$ git add
$ git commit -m "메시지"
# 원격 저장소에 저장
$ git push <저장소명> <브랜치명>
### github/git history로그 확인
# main 브랜치 이동
$ git checkout main
# 브랜치 병합(merge) - Fast Forward 방식
$ git merge <브랜치명>
# 푸시
$ git push <저장소명> <브랜치명>
# 브랜치 삭제
$ git branch -d <브랜치명>
```

• 원격 저장소 명령어 실습

o 저장소 권한 부여하기: Settings > Collaborators > Manage access

```
# 원격 저장소 복제
$ git clone <저장소주소>
$ git clone <저장소주소> <폴더명>

# 브랜치 생성
# 브랜치 이동(새 브랜치 체크아웃)
# <파일 변경사항 만들기>
```

```
# 로컬 저장소에 저장
$ git add
$ git commit -m "메시지"

# 원격 저장소에 저장
$ git push <저장소명> <브랜치명>

# 원격 저장소 기록 동기화
$ git fetch <저장소명>
# 원격저장소에서 현재 브랜치 이력 가져오기
$ git pull
```

• 명령어 별칭만들기

```
# 마지막 커밋 취소

$ git config --global alias.undo "reset --soft HEAD^"
# 마지막 커밋에 파일 추가

$ git config --global alias.amend "commit --amend --no-edit"
# 상태 요약

$ git config --global alias.st "status -sb"
# 로그 컬러 그래프

$ git config --global alias.lg "log --graph --pretty=format:'%Cred%h%Creset -
%C(yellow)%d%Creset %s %Cgreen(%cr) %C(bold blue)<%an>%Creset'"
# 커밋랭킹

$ git config --global alias.rank "shortlog -n -s --no-merges"
```

브랜치 전략

• 브랜치 전략 수립을 위한 전문가의 조언들

브랜치 전략에 정해진 정답은 없습니다.

브랜치 전략에 대하여 깊이 고민하지 않았다면 Git-flow와 GitHub-flow만 워크플로우라 오해하기 쉽습니다. 해당 브랜치 전략들은 분명 워크플로우의 정수이지만, 만병통치약은 될 수 없습니다. 따라서 조직에 어울리는 브랜치 전략을 고안할 때 주어진 여건이 무엇인지 정확히 인지해야 합니다. 만약 주어진 상황에 어울리는 전략이 없다면 상황에 맞게 새로운 플로우를 만드세요. 리소스를 낭비하면서 틀에 얽매일 필요는 없습니다.

• 브랜치 전략 수립

브랜치명	구분	설명	비고
feature	개발 브랜치	- 이슈 기반 기능 개발 브랜치 - 개발 완료후 develop으로 PR	

브랜치명	구분	설명	비고
develop	개발 브랜치	- 기능 개발 완료 테스트 브랜치 - 버저닝되어 main으로 merge	
hotfix	임시 브랜치	- 운영중 긴급한 오류 수정을 위한 브랜치 from main	
main	상용버전 브랜치	- 현재 배포된 버전의 브랜치	

• 동시에 여러 프로젝트를 진행한다면 develop대신 여러개으 release 브랜치를 만들어 제어한다.

Pull Request, Issue

PR은 보통 오픈소스 프로젝트에서 수정 권한이 없는 사람이 기여자로 참여하기 위한 방식으로 많이 알려져 있으며 프로젝트를 fork한후 새로운 브랜치에서 수정한 내역을 PR요청하여 merge하는 프로세스를 갖습니다.

• fork: github 개인 저장소에 복제, 원격 저장소가 2개가 되는 셈

이슈 기반 브랜치 전략에서 ISSUE와 PR은 협업 업무의 체계라 할 수 있습니다.

ISSUE를 작성하고 해당 feature 브랜치를 만들어 개발한 후 PR 요청하는 하나의 업무 프로세스를 갖게 됩니다.

이때 ISSUE와 PR의 작성 형식은 템플릿화 하여 작성 규칙을 정해 놓을 수 있습니다.

- .github
 - PULL_REQUEST_TEMPLATE.md
 - ISSUE_TEMPLATE.md

Action

- 소프트웨어 workflow를 자동화할 수 있도록 도와주는 도구
- Workflow의 대표적인 예
 - 1. Test Code
 - 2. 배포
 - 3. 기타 자동화하고 싶은 스크립트
- Gihub Action 사용법 정리

이슈, PR, 브랜치 전략 실습

질문