

浅析扁平化风格在网页界面设计中的应用

孙 宁(黑龙江公安警官职业学院 黑龙江 哈尔滨 150025)

【摘 要】在如今的设计风格中,扁平化风格在网站和系统设计上是一个非常流行的趋势。快速高效是扁平化设计的一个很重要的基因。本文从扁平化设计的概念出发,在分析扁平化设计流行的原因基础上,阐述了网页界面扁平化设计要求。

【关键词】扁平化;网站设计;系统设计;流行趋势;设计要求

【中图分类号】TP393

【文献标识码】A

【文章编号】1006-4222(2016)10-0052-02

1 什么是扁平化设计

所谓“扁平化设计”指的是抛弃那些已经流行多年的透视、纹理、高光等一切的拟真视觉效果,所有的元素的边界都干净利落,没有任何羽化,阴影,或者渐变,让信息本身作为核心凸显出来,并且在设计的元素上强调抽象,简约,符号化^[1]。

信息的表现方式极大程度决定了最后接受信息的效果,应要保证重要的信息被最先发现。相较于拟物化设计追求真实和细节带来的大量视觉元素间复杂的关系,扁平化的风格更能让信息简洁单纯,更方便突出要点。

无论是在微软最新的 win10 系统中还是在苹果的 IOS 大量的扁平化设计已经被使用,并且用户的操作体验也是反应良好。现在越来越多的网站设计已经使用上了扁平化风格。说到设计,无论是一个应用还是一个网站,极简和扁平化的模式正在成为一种新的流行风尚,用户正在逐渐远离之前一直受欢迎的拟态化设计。

2 网站设计的扁平化

一个网站的好坏,很重要的一点是网页的设计,网页是人们对于网站的第一印象。

在网页的设计中,扁平化和极简的风格越来越受到设计者和大众的喜爱。使用者正在远离之前很受欢迎的 skeuomorphism 设计(拟物化),之前苹果推出 IOS 时很多的设计师都采用这种风格。但随着网站和应用程序在许多平台的应用,越来越多不同的屏幕尺寸,使得 skeuomorphism 设计需要创造一个又一个不同的屏幕尺寸和分辨率,让设计变得既费时又繁琐。网站设计正朝着更加扁平化的方向发展,设计者可以一次设计就保证在所有屏幕尺寸上都会好看。

目前在扁平化设计中最受瞩目的模范是微软的 win10 系统,不得不说微软不愧为扁平化用户体验的先驱者,这样大胆的尝试,不得不让人敬佩。但是在之前苹果对于 IOS 的设计中,设计师大量的使用拟物化的方式,让我们感觉到了虚拟和现实的接近程度,但在如今,无论是苹果最新推出 IOS9 还是谷歌推出的 Android5.0,都在向着更加方便快捷的扁平化靠拢。不得不说,在未来对系统以及网站的扁平化设计,都是必不可挡的^[2]。

3 扁平化设计流行的原因

(1)最初在网站的设计中,拟物化被大量运用到了网页上,界面拟物化最早是用来降低用户的学习时间和理解难度,这样可以使得无论多大年龄或者是否有使用经验的都可以在得到设备后的短时间里快速轻松的掌握它的使用方式。但是在如此现代化的今天,数码设备普及度如此的高的情况下,对很多年轻的使用者来讲,拟物化的设计原本具有的功能性优

势以及被极大的削弱。人们早已经熟知了各种各样数码产品的使用方式,适应了各种各样界面的操作方法,当一些熟悉的、常用的图形被抽象、符号化之后,并不会产生认知上的困难,反倒是会因为除掉了各种复杂的视觉展示、冗杂的装饰性元素之后,更加容易更加直接的看懂他们想要获得的信息。

(2)扁平化的设计方式更有助于提高人们的体验:第一,是在视觉效果上,例如:安卓手机有很多的分辨率,想要使同一个应用在各种各样的分辨率中都能良好的展示出来,就需要准备很多种资源用来对应,这样一来,使用的资源越多,程序的运行速度就会越慢。然而扁平化的设计更偏向于矢量风格,在一定程度上减弱了应用程序对像素的依赖,这样就使得设计者可以创造出更加适应用户的界面。相似的问题在之前微软推出的 WIN7 系统中也很普遍。

扁平化的运用,使得系统可以更加流畅的运行,以用了提高人们的操作体验。第二,在信息层级的表现上,每点击一下进入到下一个层级,层级越多,对用户的操作体验就越不好。当图标不仅仅是程序的入口,同时也是信息的变现方式能够直接的展现出有用信息,那么效率就变高了。就好像是 win8 的磁贴,不用进行多余的操作就可以看到许多常用软件的最新消息。

另外,用户对于数码产品的审美趋势也在进行变化。拥有丰富细节,真实的质感的界面让虽然能让人感到无比的熟悉和亲切,但是最终能够打动用户的,还是程序本身的魅力。在满眼都充满着各种各样拟态效果的操作界面的时候,简单的设计方式更让人眼前一亮。

4 网页界面扁平化设计要求

扁平化不单单是简单的删除了繁杂的效果而已。用简单的线条和色彩来表现出准确的信息,并没有拟物化能够实现拟态效果的优势。怎么样使用简单精确的设计展现出用户需要的信息,是对设计师是否具有强大的视觉表现力的先决条件,并在之后运用自己的逻辑感觉加以加工才能表达出来。

①要保证图像在高程度抽象、符号化之后仍然能够被准确的识别,要用尽可能的简化线条表达出准备的对象,如果不凭借耐心和信心就没有办法做成功,有时做一道减法比作加法更加困难。②扁平化对于设计师的要求更加严格,在运用色彩的方面如果没有良好的能力很难做出好的设计。对于在没有浮雕和肌理效果的情况下,必须要准确的掌握色彩的特点、熟练使用色彩的层次,通过对平面色彩营造一个美观的界面、合理的指引视觉的流程的同时,要准确把操作信息传递给用户。所以,扁平化假如能设计的好,可以给人清新、简单、有效率的感觉。但若是处理不够完美,不但会显得乏味,甚至使得

基于 Web 通信监理公司 OA 系统的设计与开发

谢伟岳(公诚管理咨询有限公司)

【摘要】当下,在这个信息化的时代,到处充满着信息资源,企业内部对信息资源的共享以及企业之间的信息资源的利用成为主要研究和开发的目标,如何得到信息资源以及使用信息资源已经成为企业竞争市场份额的生存之道。因此,企业内部如何对信息资源筛选、传递以及灵活利用成为企业的重点。基于 Web 技术的 OA 系统的出现,实现了以上对信息资源的要求,不仅提高了员工的办公效率,而且节省了在系统开发、运行和维护方面的费用。

【关键词】通信监理公司;Web;办公自动化系统;数据库;设计与开发

【中图分类号】TP393

【文献标识码】A

【文章编号】1006-4222(2016)10-0053-02

网络技术的迅猛发展以及在计算机技术发展的推动下,为现代企业以及事业单位办公提供了一条新的途径。通信监理公司利用网络技术或者互联网技术创建了办公自动化系统(Office Automation System,简称 OA),并且在网站开发技术与设计技术的带动下,OA 系统得到广泛的应用,这一系统使得现代的办公模式具有高效、快捷、稳定、经济的特点。

1 简述办公自动化

办公自动化(Office Automation System,简称 OA)系统是面向组织团队的日常管理和运作,员工及其管理人员高频率使用的应用系统。如今的 OA 在应用内容的广度和深度上、信息技术的运用方面都不断变化和创新,逐渐成为组织中不可或缺的核心部分的应用系统。OA 系统模式下主要实施一种无纸化的办公模式。随着 OA 技术的不断扩大发展,OA 的应用也在逐渐丰富,从过去的 Basic+ 文件系统到 VB 和 Access、Delphi 和 Oracle、Php 和 Mysql、Java 和 Mysql,最终基本形成了三大主流技术:①.net 应用和关系型数据库(RDB)技术相辅相成。基于 .net 和关系型数据库的办公平台是以易用、简单、易于操作以及灵活的特点赢得了广泛的市场。并且, .net 应用是微软公司开创的企业级应用的开发平台,它的优势是组件繁多,能够搭建个性化的应用,但是因为需要比较专业的开发技术,在此基础上,系统的开放性还比较差,对微软以外的平台兼容性也比较不理想。②SUN 的 Java 和关系型数据库技术相结合。Java 因其开放性以及与平台的无关性引领着 IT 技术的发展方向,迅速席卷各类应用系统,得到广泛应用与推广,并且在 OA 领域中不断扩大。③IBM 的 Lotus Domino 技术。Lotus 技术以处理非结构的文档、协同以及点在邮件和安全机制为主要特点。但是其开放性比较差,无法与其他的管理系统

的数据进行整合,加之技术性要求太高,在软件开发、运行以及维护方面需要专业人员的协助,从而增加了高昂的成本。

当下的办公自动化系统具有以下特点:①前瞻性和实用性:办公自动化系统在设计开发阶段就考虑到未来如何增加系统的价值,因此最大可能的满足使用者的各项需求,并且以此为基础向外不断延伸以实现功能的不断扩展,但仍走实用主义路线。②标准型和开放性:如何实现 OA 系统的标准化和是否实现开放仍是当下的计划目标之一。③保密性和安全性:OA 系统需要在实现信息资源共享的基础上,保证信息的保护机制和隔离设置,这就要求系统根据不同的应用和环境以及要求实施不同的措施,以实现这一目标。④适应性和可行性:经过运行测试,能够符合用户的各项需求,满足用户想要系统具有的功能,并且能够最大程度的吻合当前的公司环境。⑤成熟性和先进性:引进先进的科学技术和方法以及管理理念,在根本上提高公司的竞争力,但是,需要明确的是这需要一个阶段,逐步走向成熟。⑥稳定性和可靠性:OA 系统内拥有大量的数据,这就要求系统的可靠性,数据连接着公司“命脉”,即使,出现问题也能够最短时间里恢复如初。

2 通信监理公司的 OA 系统的开发与设计研究

基于 Web 的 OA 系统的开发设计流程如图 1。

通信监管公司的办公自动化系统的功能主要是实现信息化的企业,这就要求管理层次的决策信息化、组织结构上的信息化、市场销售经营的信息化、生产过程中的信息化、培训职工信息化。针对以上要求,根据功能模块化的设计原则,将进行图 2 的划分。

管理机构下设置的部门可以根据自己公司的需要进行调整,以此为例,四个部门分别连接到该部门的主页;分公司或

用户无法适应。

5 结语

设计其实是为了解决问题,完成任务。对于用户的体验感觉比外观更加重要。怎么样有效的指导和帮助用户做成他们想要的事情,是设计的基础。用户最看重的是操作流程的流畅程度和操作本身的感受。

很多界面中的细节点,轻微的悬浮和淡淡的阴影特效对在信息分层上还是起到了作用,假如继续保持扁平化的设计,任何的视觉效果将被放在同一个平面,用户在体验使用时很可能产生不必要的疑惑,到底什么地方可以点击。想要解决这些问题,可以通过色彩、空间、距离、大小的比较让需要被最

早浏览的对象更加突出。看起来设计简单的扁平化风格,其实是面临着更大的挑战。

参考文献

- [1]马娜娜.简洁而不乏味-浅谈扁平化界面设计[J].大众文艺,2013(2):30-31.
- [2]秦岁明,何梦楠,等.扁平化风格在网页界面设计中的应用[J].包装工程,2015(3):20-21.

收稿日期 2016-5-5