# 设计原则

## 目标

高内聚、低耦合

## 规范

单一原则

开闭原则

里氏替换

接口隔离

依赖倒置

合成复用

# 设计模式

## 创建型

### 单例模式

### 工厂模式

### 抽象工厂

### 原型模式

### 建造者模式

## 结构型

### 代理模式

### 适配器模式

### 桥接模式

### 装饰模式

### 外观模**式**

### 享元模式

### 组合模式

## 行为型

### 模板方法

### 策略模式

### 命令模式

### 责任链模式

### 状态机模式

### 观察者模式

### 中介者模式

### 迭代子模式

### 访问者模式

### 备忘录模式

### 解释器模式

# 解决方案

# 编码规范

## 格式

## 命名

## 性能