



- A Java specialist company and Open Source Integrator
- As partner and contributor, we offer consultancy services, training and support for many Open Source frameworks
- We develop your enterprise application onsite or as outsourcing project



www.solidbeans.com

Jesper Hansson
Falkenby
Systemutvecklare

Profil

Jesper är en passionerad junior utvecklare med några års erfarenhet av mjukvaruutveckling genom både arbetslivet och studier. I sitt arbetsliv har han jobbat mycket med Java och RESTful Web Services med Spring i back-end, och JavaScript, React, Redux, HTML och CSS i front-end. Jesper har också jobbat mycket med SQL-databaser och ElasticSearch.

Genom studier och hobbyprojekt har han byggt upp goda kunskaper inom objektorienterad programmering och design. C/C++ och Java är språk han är väl bekant med.

Jesper har diverse hobbyprojekt och andra projekt främst genom sina studier uppladdade på hans GitHub-sida <https://github.com/hyzer?tab=repositories>.

Jesper har även en personlig hemsida med bl.a. en portfolio bestående av hobbyprojekt och annat <https://hyzer.github.io/>.

Personligt

Jesper bor i Uppsala med sambo i lägenhet. På hans fritid tycker han om att åka skateboard, cykla, träna på gym, spela datorspel och läsa böcker.

Nyckelord

- **Programmeringsspråk:** Java, JavaScript, C/C++, C#, PHP, Python, SQL, HTML, CSS, Erlang, Perl, JSP, Groovy
- **Ramverk/API:** Spring, Hibernate, JSF, React, Angular, Redux
- **Webbservrar:** Apache Tomcat, Apache HTTP Server, Jetty
- **Databaser:** MySQL, Elasticsearch, RocksDB
- **Utvecklingsmiljöer:** IntelliJ IDEA, Eclipse, NetBeans, Microsoft Visual Studio, Geany
- **Versionshantering:** Git, SVN
- **Byggverktyg:** Apache Maven, Apache Ant, make, CMake
- **Operativsystem:** Windows, Linux

- **CI-verktyg:** GitLab, Jenkins
- **Projektmetodiker:** Scrum, Agil
- **Projektverktyg:** JIRA, Trello
- **Övrigt:** XML, JSON, Webpack, Yarn, npm, DirectX, OpenGL, Vaadin Framework, Apache Flink, Apache Kafka, Unity, GPGPU, DirectCompute, Material-UI

Utbildning

Period	Institution	Program
2015–2015	Seouls nationella universitet	Masterprogram i datavetenskap, 180 hp (utbytestermin)
2014–2017	Uppsala universitet	Masterprogram i datavetenskap, 180 hp
2011–2014	Blekinge Tekniska Högskola	Kandidatprogram i datavetenskap, Spelprogrammering, 180 hp
2008–2011	NTI-gymnasiet	Spelprogrammering

Anställningar

Period	Företag	Roll
201810-	Solid Beans AB	Konsult
201707– 201809	Retriever	Systemutvecklare
201609- 201702	King	Rich Developer Tools for Scripting Engine (Master Thesis / Internship)
201506- 201508	Nasdaq	Front-end utvecklare (Sommarjobb)
201406- 201408	Ericsson	Mjukvaruutvecklare (Sommarjobb)

Språk

Språk	Nivå
Svenska	Modersmål
Engelska	Utmärkt
Spanska	Begränsad yrkeskunskap

Referenser

Referenser ges på begäran.

På nästkommande sidor finner ni detaljerad information om Jespers tidigare uppdrag.

Projekt genom Retriever

Kund	Roll	Period
Retriever	Systemutvecklare	201708– 201805
Beskrivning	Jag utvecklade en webbtjänst som hämtar fordonsinformation från Transportstyrelsen samt en tjänst i Retrievers användarportal som gör det möjligt att söka och behandla information kring fordon.	
Tekniska nyckelord	Tekniker: Java, Spring, React, Redux, JavaScript, SOAP, Git, GitLab, JAX-WS, JSON, XML, Webpack, Yarn, CSS, JSS, JSP Teknisk miljö: Windows, Apache Tomcat Verktyg: IntelliJ, FindBugs, Checkstyle, Postman, JIRA Projektmetodik: Agil	

Kund	Roll	Period
Retriever	Systemutvecklare	201709– 201711
Beskrivning	Jag utvecklade en webbtjänst som kommunicerar med allabrf.se genom deras API för att hämta ner årsredovisningar för bostadsrättsföreningar.	

Tekniska nyckelord	<p>Tekniker: Java, Spring, JPA, Git, GitLab, JSON, REST, XML</p> <p>Teknisk miljö: Windows, Apache Tomcat, Apache Maven, FindBugs</p> <p>Verktyg: IntelliJ, FindBugs, Checkstyle, Postman, JIRA</p> <p>Projektmetodik: Agil</p>
---------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Kund	Roll	Period
Retriever/Skatteverket	Systemutvecklare	201712– 201806
Beskrivning	En webbtjänst utvecklades som per automatik, inom intervaller, hämtar koncerndata från Retrievers egna databas, behandlar all data enligt Skatteverkets krav och skickar iväg denna behandlade data till Skatteverket SHS.	
Tekniska nyckelord	<p>Tekniker: Java, Spring, JPA, Git, GitLab, REST, XML, CSS, HTML, JSP</p> <p>Teknisk miljö: Windows, Apache Tomcat, Apache Maven</p> <p>Verktyg: IntelliJ, FindBugs, Checkstyle, Postman, JIRA</p> <p>Projektmetodik: Agil</p>	

Kund	Roll	Period
Retriever	Systemutvecklare	201712– 201806
Beskrivning	<p>Ett omfattande projekt genomfördes som innebar att man genom en utvecklad webbtjänst samlar artiklar och företagsinformation från flera olika typer av mediakällor som t.ex. webb, tryckt press och TV/radio, och via Retrievers portal utvecklades ett verktyg som tillåter användare att sätta upp bevakningar på olika typer av signaler som t.ex. företag som rekryterar eller företag som lanserar en ny produkt.</p> <p>Jag jobbade tillsammans med två andra utvecklare och var med och skrev både webbtjänsten och verktyget i portalen.</p>	
Tekniska nyckelord	<p>Tekniker: Java, Spring, JPA, Git, GitLab, Elasticsearch, React, Redux, JavaScript, Material-UI, Webpack, Yarn, CSS, JSS, JSP</p> <p>Teknisk miljö: Windows, Apache Tomcat, Apache Maven</p> <p>Verktyg: IntelliJ, FindBugs, Checkstyle, Postman, JIRA</p> <p>Projektmetodik: Agil</p>	

Projekt genom King

Kund	Roll	Period
King	Rich Developer Tools for Scripting Engine (Master Thesis / Internship)	201609– 201702
Beskrivning	King var i behov av ett felsökningsverktyg för deras skriptmotor som används för realtids-analyser av spelardata. Mitt jobb blev således att som avhandling forska om och skriva ett felsökningsverktyg för dataströmmar som inkommer i realtid från en stor mängd spelare, till en skriptmotor som sedan tidigare finns på plats.	
Tekniska nyckelord	Tekniker: Java, JavaScript, HTML, CSS, RocksDB, Groovy Teknisk miljö: Windows, Apache Kafka, Apache Flink Verktyg: Eclipse, Postman, CodeMirror Projektmetodik: Agil	

Projekt genom Nasdaq

Kund	Roll	Period
Nasdaq	Front-end utvecklare	201609– 201702
Beskrivning	På Nasdaq fick jag arbeta intensivt och nära deras front-end team i Stockholm. Jag, tillsammans med en kollega fick uppgiften att skriva om en föråldrad kodbas skriven i C till ny moderniserad Java-kod som används i en modern, unifierad tunn klient. Vi fick även utveckla nya funktioner och göra gränssnittet mer användarvänligt genom nära kundkontakt. Vi deltog vid dagliga standups, veckovisa projektmöten och testade kod och fixade buggar i samarbete med deras QA-team.	
Tekniska nyckelord	Tekniker: Java, Spring Teknisk miljö: Windows, Apache Kafka, Apache Flink Verktyg: IntelliJ, Postman, CodeMirror, JIRA Projektmetodik: Agil	

Projekt genom Ericsson

Kund	Roll	Period
Nasdaq	Mjukvaruutvecklare	201406– 201408
Beskrivning	<p>Genom Ericsson fick jag ett uppdrag som handlade om att framställa en prototyp av ett verktyg som ska användas för en effektiv hårdvaruplanering av servrar. Det behövdes med andra ord ett modernt gränssnitt där användaren kan mata in ett antal parametrar och värden baserat på vilken uppsättning av servrar man begär, och bakom kulisserna pågår samtidigt en mängd beräkningar för att sedan presentera den uppsättning av servrar som är mest optimal.</p> <p>Tillsammans med en kollega så framtog vi detta verktyg och i slutet av perioden genomförde vi en presentation av verktyget.</p>	
Tekniska nyckelord	<p>Tekniker: Java, JavaScript, Vaadin Framework Teknisk miljö: Windows Verktyg: Eclipse Projektmetodik: Scrum</p>	