如何正确中断线程

- stop (已废弃) 中断线程
 - 。 即刻抛出ThreadDeath(继承自Error),在线程的run()方法内,任何一点都有可能抛出 ThreadDeath Error,包括在catch或finally语句中。
 - 问:调用了stop之后 这个线程会继续执行代码吗
 - 会释放该线程所持有的所有的锁,而这种释放是不可控制的,非预期的。会破坏程序的原子性。
 - 。 问:正在进行spring事务操作的线程.被stop后事务怎么样了.

```
protected Object invokeWithinTransaction(Method method, Class<?> targetClass, final InvocationCallback invocation){
    // 1. 获取事务属性
    TransactionAttributeSource tas = getTransactionAttributeSource();
    final TransactionAttribute txAttr = (tas != null ? tas.getTransactionAttribute(method, targetClass) : null);
    // 2. 获取事务管理器
    final PlatformTransactionManager tm = determineTransactionManager(txAttr);
    // 3. 获取需要事务的方法名称: 类目.方法名
    final String joinpointIdentification = methodIdentification(method, targetClass, txAttr);
    // 4. 亩明式事务
    if (txAttr == null || !(tm instanceof CallbackPreferringPlatformTransactionManager)) {
           // 5. 获取该方法上事务的信息
           TransactionInfo txInfo = createTransactionIfNecessary(tm, txAttr, joinpointIdentification);
           Object retVal = null;
                   // 6. 目标方法执行,它是一个拦截器链
                  retVal = invocation.proceedWithInvocation();
           catch (Throwable ex) {
                   // 7. 事务回滚
                  completeTransactionAfterThrowing(txInfo, ex);
                  throw ex;
           finally {
                  // 8. 清除事务信息
                  cleanupTransactionInfo(txInfo);
                                                                        捕获thro
           // 9. 事务提交
                                                                        wable之后. 事务回滚
           commitTransactionAfterReturning(txInfo);
           return retVal;
           // 10. 编程式事务,流程和声明式事务一致
```

- interrupt 以我的理解 这个是一个通知,通知线程你应该中断了,阻塞会相应中断抛出异常.但是线程怎么处理,是由他自己去实现的
 - o Thread里相关的Api
 - interrupted() static方法 返回当前线程的中断标志,并且清空标志
 - interrupt() 调用之后,向对应线程发出一个中断的请求
 - isInterrupted() 返回线程的中断标志
 - throw InterruptException 阻塞方法响应中断。抛出异常,并且清空异常标志
 - 如果线程有中断的需求就不能只捕获InterruptException异常而不做打印异常之外的操作, 需要把中断的状态记录下来
 - 可以采取一个标志位(在方法体内) 或者 Thread.currentThread.interrupt() (传送给上层代码)重设标志;
 - 可以把InterruptException 传递到上层代码
 - o 我们要找一个safePoint去正确响应中断,这个时候需要注意原子性等业务需求不受影响。

- 不可取消的任务.如果中断后需要继续运行,而且继续运行的代码里面有阻塞方法,而我们其实是想执行完那个阻塞方法。那么这个时候是不应该立即使用
 Thread.currentThread.interrupt()传递状态的
- 。 不响应中断的阻塞怎么办?
 - java.io包中的同步Socket I/O
 - java.io包中的同步I/O
 - Selector的异步I/O
 - 获取某个锁
- 。 锁如何响应中断.lock.lockInterruptibly
- 哪些地方用到了interrupt?
 - ThreadPoolExecutor的shutdownNow是对每个工作线程进行interrupt建议中断. (showdown则是等待工作线程执行完毕,两者均不再接受新的线程)
 - 。 FutureTask的cancel里面用到了interrupt建议中断.
 - ……,结合以上,这些API的取消其实都是建议取消,而不是强制取消。不是你按了核按钮就世界 核平,而是你按了核按钮经过组织同意才会世界核平。(中国派团赴梵签主教任命协议。神说 要有光,经过党组织研究决定便有了光)