

# Informe de Laboratorio 03

## Tema: Javascript

Nota

Estudiante	Escuela	Asignatura
Hernan Andy Choquehuanca Zapana hchoquehuanca@unsa.edu.pe	Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas	Programación Web 2 Semestre: III Código: 1702122

Laboratorio	Tema	Duración
03	Javascript	4 horas

Semestre académico	Fecha de inicio	Fecha de entrega
2024 - A	Del 06 Mayo 2024	Al 11 Mayo 2024

## 1. Tarea

- Resolver los 67 ejercicios de javascript en w3schools.com y subir un pantallazo con su nombre y apellido.
- La entrega de la tarea será usando git, para esto usted deberá usar GitHub para subir las distintas versiones de sus tareas (todos sus intentos), tendrá que compartir el proyecto privado con el profesor (CarloCorralesD y CarloCorrales010) con permisos de administrador.
- Pagina1.html - Cree una página web con un texto y dos botones (al estilo del ejemplo del foco que se enciende y apaga) que permitan cambiar el tamaño de la letra de un texto, intente hacerlo también con los colores.
- Pagina2.html - Cree una página web que permita realizar las operaciones aritmética, lógicas y de bits básicas, de manera dinámica( se podrá elegir cualquier operador) y se trabajará con dos argumentos.

## 2. Entregables

- Informe de laboratorio
- URL: Video Youtube.

### **3. Equipos, materiales y temas utilizados**

- Sistema Operativo Windows 11 Home Single Language 22H2 64 bits.
- Ubuntu 20.04
- [www.w3schools.com](http://www.w3schools.com)
- Git 2.41.0.2.

### **4. URL de Repositorio Github**

- URL del Repositorio GitHub para clonar o recuperar.
- <https://github.com/hz07s/pw2-lab03.git>

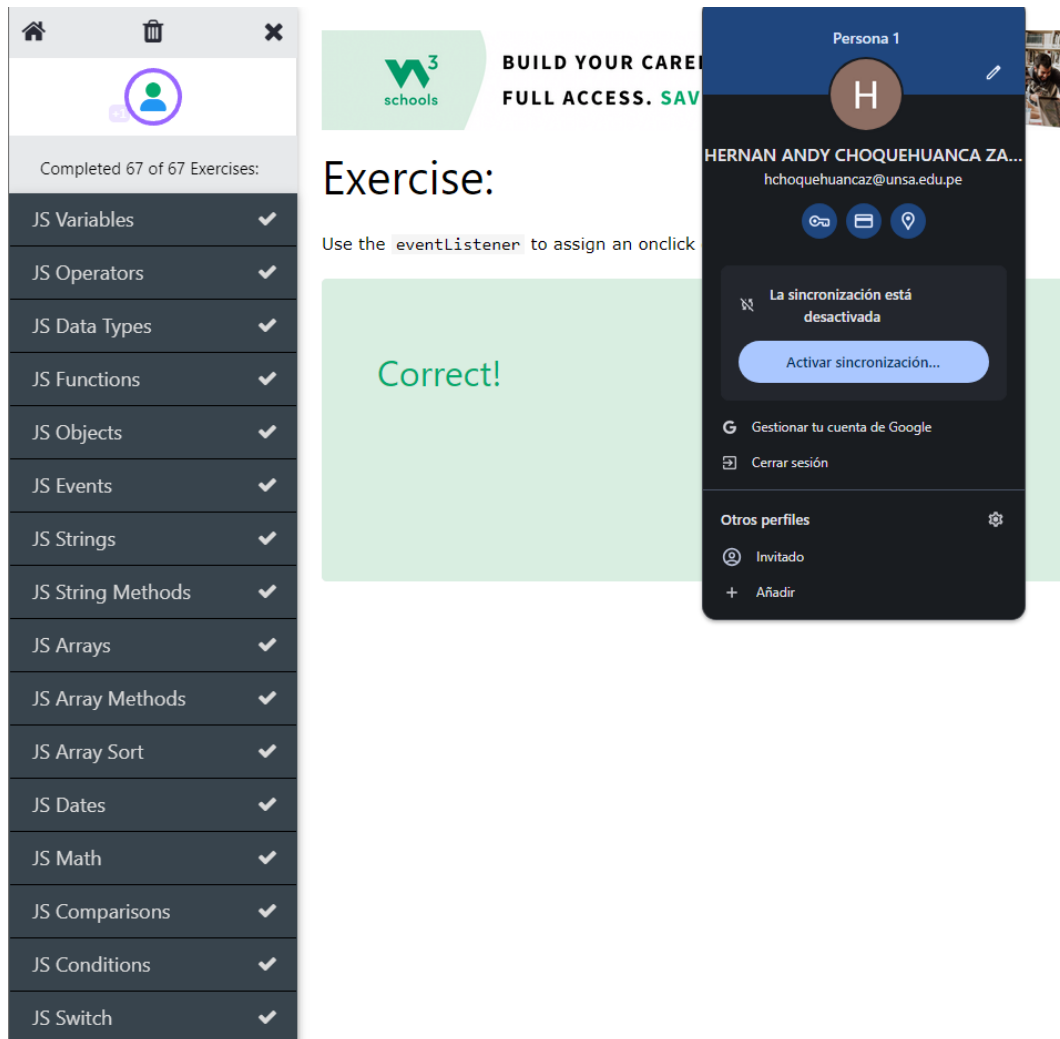
### **5. URL del video explicativo**

- URL del video en Youtube.
- <https://youtu.be/T5ENogmG7xU>

## 6. Desarrollo del laboratorio 03

### 6.1. Resolver los 67 ejercicios de JavaScript en w3schools.com y subir un pantallazo con su nombre y apellido.

- Ejercicios completados y captura de la evidencia, donde se captura el correo y la cuenta institucional:



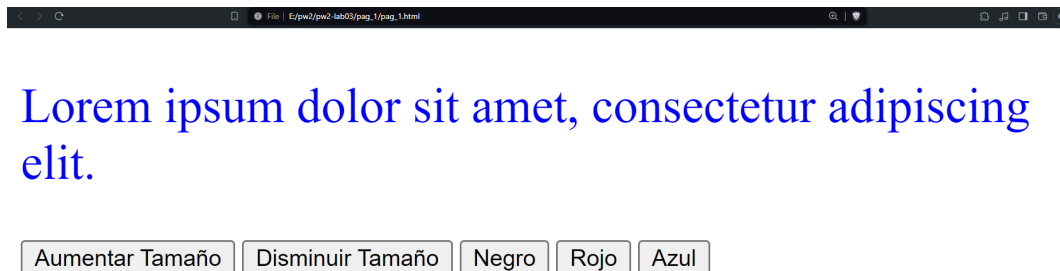
- En el repositorio también se encuentran ejercicios de práctica donde incluyen los temas de Javascript.
- <https://github.com/hz07s/pw2-lab03/tree/main/w3schools>

## 6.2. Pagina1.html - Cree una página web con un texto y dos botones (al estilo del ejemplo del foco que se enciende y apaga) que permitan cambiar el tamaño de la letra de un texto, intente hacerlo también con los colores.

- Se utilizó archivos html, css y js los cuales se encuentran en el repositorio.
- Código js:

```
1 function aumentarTamano() {  
2     var texto = document.getElementById("texto");  
3     var estilo = window.getComputedStyle(texto, null).getPropertyValue('font-size');  
4     var fontSize = parseFloat(estilo);  
5     texto.style.fontSize = (fontSize + 2) + 'px';  
6 }  
7  
8 function disminuirTamano() {  
9     var texto = document.getElementById("texto");  
10    var estilo = window.getComputedStyle(texto, null).getPropertyValue('font-size');  
11    var fontSize = parseFloat(estilo);  
12    texto.style.fontSize = (fontSize - 2) + 'px';  
13 }  
14  
15 function cambiarColor(color) {  
16     var texto = document.getElementById("texto");  
17     texto.style.color = color;  
18 }
```

- Resultado:



### 6.3. Pagina2.html - Cree una página web que permita realizar las operaciones aritmética, lógicas y de bits básicas, de manera dinámica( se podrá elegir cualquier operador) y se trabajará con dos argumentos.

- Se utilizó archivos html, css y js los cuales se encuentran en el repositorio.
- Código js:

```
1 function calcular() {
2   var operand1 = parseFloat(document.getElementById("operand1").value);
3   var operand2 = parseFloat(document.getElementById("operand2").value);
4   var operator = document.getElementById("operator").value;
5   var resultado;
6
7   switch (operator) {
8     case 'sum':
9       resultado = operand1 + operand2;
10      break;
11     case 'subtract':
12       resultado = operand1 - operand2;
13      break;
14     case 'multiply':
15       resultado = operand1 * operand2;
16      break;
17     case 'divide':
18       resultado = operand1 / operand2;
19      break;
20     case 'and':
21       resultado = operand1 && operand2;
22      break;
23     case 'or':
24       resultado = operand1 || operand2;
25      break;
26     case 'xor':
27       resultado = operand1 !== operand2;
28      break;
29     case 'bitAnd':
30       resultado = operand1 & operand2;
31      break;
32     case 'bitOr':
33       resultado = operand1 | operand2;
34      break;
35     case 'bitXor':
36       resultado = operand1 ^ operand2;
37      break;
38     default:
39       resultado = "Operador no vlido";
40   }
41
42   document.getElementById("resultado").innerText = "Resultado: " + resultado;
43 }
```

- Resultado:

E:\pw2\pw2-lab03\pag\_2\pag\_2.html

Operando 1:

Operando 2:

Operador:

Resultado: 2

#### 6.4. Rúbrica para el contenido del Informe y demostración

- El alumno debe marcar o dejar en blanco en celdas de la columna **Checklist** si cumple con el ítem correspondiente.
- Si un alumno supera la fecha de entrega, su calificación será sobre la nota mínima aprobada, siempre y cuando cumpla con todos los ítems.
- El alumno debe autocalificarse en la columna **Estudiante** de acuerdo a la siguiente tabla:

Tabla 1: Niveles de desempeño

	Nivel			
<b>Puntos</b>	Insatisfactorio 25 %	En Proceso 50 %	Satisfactorio 75 %	Sobresaliente 100 %
<b>2.0</b>	0.5	1.0	1.5	2.0
<b>4.0</b>	1.0	2.0	3.0	4.0

Tabla 2: Rúbrica para contenido del Informe y demostración

	Contenido y demostración	Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
<b>1. GitHub</b>	Hay enlace URL activo del directorio para el laboratorio hacia su repositorio GitHub con código fuente terminado y fácil de revisar.	2	X	2	
<b>2. Commits</b>	Hay capturas de pantalla de los commits más importantes con sus explicaciones detalladas. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
<b>3. Código fuente</b>	Hay porciones de código fuente importantes con numeración y explicaciones detalladas de sus funciones.	2	X	2	
<b>4. Ejecución</b>	Se incluyen ejecuciones/pruebas del código fuente explicadas gradualmente.	2	X	2	
<b>5. Pregunta</b>	Se responde con completitud a la pregunta formulada en la tarea. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	2	X	2	
<b>6. Fechas</b>	Las fechas de modificación del código fuente están dentro de los plazos de fecha de entrega establecidos.	2	X	2	
<b>7. Ortografía</b>	El documento no muestra errores ortográficos.	2	X	2	
<b>8. Madurez</b>	El Informe muestra de manera general una evolución de la madurez del código fuente, explicaciones puntuales pero precisas y un acabado impecable. (El profesor puede preguntar para refrendar calificación).	4	X	4	
<b>Total</b>		20		20	

## 7. Referencias

- <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
- [https://www.w3schools.com/js/js\\_exercises.asp](https://www.w3schools.com/js/js_exercises.asp)