I2C 总线是一种用于 IC 器件之间连接的双向二线制总线,所谓总线它上面可以挂多少器件,并且通个两根线连接,占用空间非常的小,总线的长度可高达 25 英尺,并 且能够以 10Kbps 的最大传输速率支持 4 个组件。它的另一优点是多主控,只要能够进行接收和发送的设备都可以成为主控制器,当然多个主控不能同一时间 工作。

I2C 总线有两根信号线,一根为 SDA (数据线),一根为 SCL (时钟线)。任何时候时钟信号都是由主控器件产生。

I2C 总线在传送数据的过程中,主要有三种控制信号:起始信号,结束信号,应答信号

起始信号: 当 SCL 为高电平时, SDA 由高电平转为低电平时, 开始传送数据

结束信号: 当 SCL 为高电平时, SDA 由低电平转为高电平时, 结束数据传送

应答信号:接收数据的器件在接收到 8bit 数据后,向发送数据的器件发出低电平信号,表示已收到数据。

这个信号可以是主控器件发出,也可以是从动器件发出。总之由接收数据的器件发出。

这些信号中, 起始信号是必需的, 结束信号和应答信号, 都可以不要

I²C(Inter-Integrated Circuit)总线是一种由 PHILIPS 公司开发的两线式串行总线,用于连接微控制器及其外围设备。I²C总线产生于在 80 年代,最初为音频和视频设备开发,如今主要在服务器管理中使用,其中包括单个组件状态的通信。例如管理员可对各个组件进行查询,以管理系统的配置或掌握组件的功能状态,如电源和系统风扇。可随时监控内存、硬盘、网络、系统温度等多个参数,增加了系统的安全性,方便了管理。

I²C 总线特点

 I^2C 总线最主要的优点是其简单性和有效性。由于接口直接在组件之上,因此 I^2C 总线占用的空间非常小,减少了电路板的空间和芯片管脚的数量,降低了互联成本。总线的长度可高达 25 英尺,并且能够以 I^2C 的最大传输速率支持 I^2C 总线的另一个优点是,它支持多主控(multimastering), 其中任何能够进行发送和接收的设备都可以成为主总线。一个主控能够控制信号的传输和时钟频率。当然,在任何时间点上只能有一个主控。

I²C 总线工作原理

总线的构成及信号类型

I²C 总线是由数据线 SDA 和时钟 SCL 构成的串行总线,可发送和接收数据。在 CPU 与被控 IC 之间、IC 与 IC 之间进行双向传送,最高传送速率 100kbps。各种被控制电路均并联在这条总线上,但就像电话机一样只有拨通各自的号码才能工作,所以每个电路和模块都有唯一的地址,在信息的传输过程中,I²C 总线上并接的每一模块电路既是主控器(或被控器),又是发送器(或接收器),这取决于它所要完成的功能。CPU 发出的控制信号分为地址码和控制量两部分,地址码用来选址,即接通需要控制的电路,确定控制的种类;控制量决定该调整的类别(如对比度、亮度等)及需要调整的量。这样,各控制电路虽然挂在同一条总线上,却彼此独立,互不相关。

I²C 总线在传送数据过程中共有三种类型信号, 它们分别是: 开始信号、结束信号和应答信号。

开始信号: SCL 为高电平时, SDA 由高电平向低电平跳变, 开始传送数据。结束信号: SCL 为低电平时, SDA 由低电平向高电平跳变, 结束传送数据。

应答信号:接收数据的 IC 在接收到 8bit 数据后,向发送数据的 IC 发出特定的低电平脉冲,表示已收到数据。CPU 向受控单元发出一个信号后,等待受控单元发出一个应答信号,CPU 接收到应答信号后,根据实际情况作出是否继续传递信号的判断。若未收到应答信号,由判断为受控单元出现故障。

目前有很多半导体集成电路上都集成了 I²C 接口。带有 I²C 接口的单片机有: CYGNAL 的 C8051F0XX 系列, PHILIPSP87LPC7XX 系列, MICROCHIP 的 PIC16C6XX 系列等。很多外围器件如存储器、监控芯片等也提供 I²C 接口。

总线基本操作

I²C 规程运用主/从双向通讯。器件发送数据到总线上,则定义为发送器,器件接收数据则定义为接收器。主器件和从器件都可以工作于接收和发送状态。 总线必须由主器件(通常为微控制器)控制,主器件产生串行时钟(SCL)控制总线的传输方向,并产生起始和停止条件。SDA 线上的数据状态仅在 SCL 为低电平的期间才能改变,SCL 为高电平的期间,SDA 状态的改变被用来表示起始和停止条件。参见图 1。

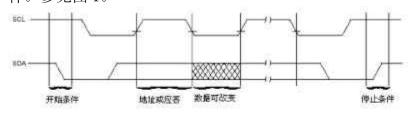


图 1 串行总线上的数据传送顺序

控制字节

在起始条件之后,必须是器件的控制字节,其中高四位为器件类型识别符(不同的芯片类型有不同的定义,EEPROM 一般应为 1010),接着三位为片选,最后一位为读写位,当为1时为读操作,为0时为写操作。如图2所示。

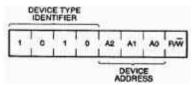


图 2 控制字节配置

写操作

写操作分为字节写和页面写两种操作,对于页面写根据芯片的一次装载的字节不同有所不同。关于页面写的地址、应答和数据传送的时序参见图 3。

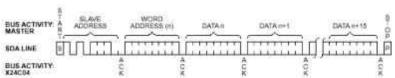


图 3 页面写

读操作

读操作有三种基本操作: 当前地址读、随机读和顺序读。图 4 给出的是顺序读的时序图。应当注意的是: 最后一个读操作的第 9 个时钟周期不是"不关心"。为了结束读操作,主机必须在第 9 个周期间发出停止条件或者在第 9 个时钟周期内保持 SDA 为高电平、然后发出停止条件。

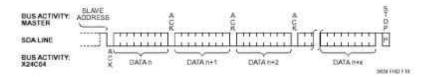


图 4 顺序读

实例:

X24C04 与 MCS-51 单片机软硬件的实现

X24C04 是 XICOR 公司的 CMOS 4096 位串行 EEPROM,内部组织成 512×8 位。16字节页面写。与 MCS-51 单片机接口如图 5 所示。由于 SDA 是漏极开路输出,且可以与任何数目的漏极开路或集电极 开路输出"线或"(wire-Ored)连接。上拉电阻的选择可参考 X24C04 的数据手册。下面是通过 I〈sup〉2〈/sup〉C 接口对 X24C04 进行单字节写操作的例程。流程图及源程序如下:

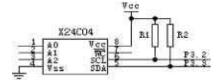


图 5 X24C04 与 51 单片机接口

: 名称: BSENT

; 描述: 写字节

; 功能: 写一个字节

;调用程序:无

;输入参数: A

;输出参数:无

BSEND: MOV R2, #08H; 1字节8位

SENDA: CLR P3.2;

RLC A; 左移一位

MOV P3.3,C; 写一位

SETB P3.2

DJNZ R2, SENDA; 写完 8 个字节?

CLR P3.2; 应答信号

SETB P3.3

SETB P3.2

RET

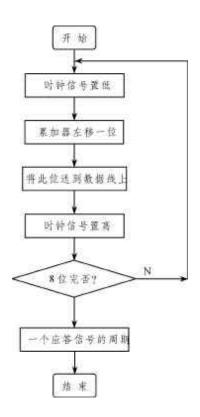


图 6 流程图

在 I²C 总线的应用中应注意的事项总结为以下几点:

- 1) 严格按照时序图的要求进行操作,
- 2) 若与口线上带内部上拉电阻的单片机接口连接,可以不外加上拉电阻。
- 3) 程序中为配合相应的传输速率,在对口线操作的指令后可用 NOP 指令加一定的延时。
- 4) 为了减少意外的干扰信号将 EEPROM 内的数据改写可用外部写保护引脚(如果有),或者在 EEPROM 内部没有用的空间写入标志字,每次上电时或复位时做一次检测,判断 EEPROM 是否被意外改写。