

# 进化-Evolve1.3.9 版本基本攻略

By 牢牢更健康

## 前言

- 1、本游戏没有“结局”，到后期完成所有的成就后，仍然可以卷重置的速度等。另外本攻略含有一定剧透，如果想要自己探索的话，请不要翻看这篇攻略。
- 2、本游戏是通过各种重置，开新的周目完成挑战、提升的属性，增加下一周目的速度，和“威望资源”的积累。
- 3、游戏玩到一定的程度需要脚本的辅助，脚本调教比玩游戏其实还难。但是**第一周目没有脚本**。各个时期都有对应的脚本，具体的请在群文件里查找。
- 4、路线中带\*号标注的为头铁标识，奔着最高效线路的，可避免“头铁”推荐，直奔主题最好。
- 5、本路线为 1.3.9 阶段效率且强度的较高攻略，其他版本如推荐你去邪恶宇宙等是旧版攻略，不适用于新版攻略。
- 6、本游戏自由度非常高，您在游玩时发展到任何阶段都可以脱离本攻略，去自行探索。
- 7、本攻略以凌音版攻略为大纲，整合各方攻略汇集编写。

## 概述

游戏有六大宇宙，标准、高引力、反物质、邪恶、微型和魔法宇宙。第一次进入游戏的时候为标准宇宙。各宇宙均有不同的属性，均有大量可选择的星球，初始为草原星球。

进入游戏的时候可以通过不同的路线选择出路人种群。纯路人种群：人、肉、草、矮、巨、爬、翼、植、菌、虫十类，每类 3 个种族，共 30 个种族，每个种族均有不同的特性。

本游戏靠重置进入下一周目，各种重置类型都可以获得威望资源，而威望资源可以让下一周目变得更强大，除了威望资源还有特权（已获得的特权在统计里查看）也能让你变强，特权通过完成特定的成就获得。

重置方式包括：核爆重置、播种重置、黑洞重置、真空塌缩重置、大灾变重置、飞升重置、星球重塑重置、AI 觉醒重置、矩阵重置、退隐重置、伊甸园重置、恶魔灌注重置。

另外还有软重置和硬重置。软重置是你觉得这一周目玩的太废了，达成目标遥遥无期，软重置回到周目开始选择界面，不算完成周目，也不获得任何威望资源。

硬重置就是直接删除存档，直接从头开始，**慎用**。

以上的深入介绍请看游戏 WIKI，游戏 WIKI 就是游戏说明书，在游戏页面右上和右下均有链接。本文是攻略，对于更具体的介绍，不做详尽说明，请自己翻阅。

### 政体选择

#### ①专制

在游戏初期威望资源非常低的情况下，战斗收益占据了非常大的比重，“专制”带来不小的战斗力加成，可以以更少的士兵进行相应的战斗，从而降低战斗损耗，增加战斗频率，提升战利品获取的效率。

#### ②民主

“民主”则走的是增加全产量的另一种选择，靠自己的资源建筑发家，优点是知识获取更快，在低士气的前提下，民主增加的士气收益极高。

#### ③技术官僚主义/公司官僚主义

当核爆中期“技术官僚主义”研究完成后可以考虑转为该体制，可以一直用到播种后期。播种期为了完成统一，期间建议转为联邦制。

当量子制造完成准备造船时，转为“公司官僚主义”。

#### ④联邦制/神权

而黑洞期全产量更加重要，如果作为“标准 311”时期的玩家，“联邦制”提供的加成更高，可以考虑联邦制。

当威望资源足够，且“牧师”一系列 CRISPR 技能足够高时，神权对全产量的加成将大幅度提高，并且明显超越联邦制。

此处建议点出“敬拜”乃至“助手”后，黑洞期改用神权制。

### CRISPR 的加点

在标准宇宙的【先祖】、【基因解锁】以及【基因硬化】点出来之后，接下来可以用如下加点顺序，非唯一最优解，仅供参考：

①“灵巧”系列：【技工】-【注重细节】-【一丝不苟】

②“挑战”、“贸易”系列：【宇宙共同体】、【谈判专家】

③“信仰”系列：【信仰】，后续加点完成后可以考虑【敬拜】

④“突变”系列

(1)【遗传记忆】-【阿尼姆斯】-【神圣的回忆】-【黄金分割比】-【基因库】

(2)【形态发生】-【合成】-【核分裂】-【胞质分裂】

(3)【基因库】+【胞质分裂】→【突变】

<上述完成后质粒仍有余裕>

⑤“存储”系列：【空间推理】-【空间优势】-【空间霸权】-【维度扭曲】

⑥“总督”系列：【空间推理】-【地理学家】-【建筑师】-【总督】

## 第一阶段：311

### 1.1.311 阶段的目的简介

311 阶段，指进行三次“核爆重置”、一次“播种重置”、一次“黑洞重置”。311 阶段是让你对游戏有个基本的了解，在这个阶段要积攒质粒去点 CRISPR。311 的最终目的是通过黑洞重置离开标准宇宙。

311 阶段切记不要纠结如下事项

初始阶段：“我选哪个种族最好啊？”，不重要，随便选。

播种阶段：“我要不要造星际探测器？”，不需要。

播种阶段：“我选什么星球啊？”，不重要，随便选。

核爆阶段：“我选人类学还是狂热信仰？”，请无脑人类学。

311 阶段：“我选神化先祖还是研究先祖？”，不重要，随便选。

311 阶段：“我发展到这里了要重置？好舍不得”。不重要，重置完更快，不重置的话后面会非常慢。

311 阶段：不要着急点 CRISPR，不要着急花质粒，在任何情况下都要保证有 250+质粒。

如果你看了其他攻略，看到后期的一些乱七八糟的功能，请不要在 311 阶段纠结，这些

功能在这个阶段都可以忽略不计。另外这个阶段不考虑任何的什么金星挑战，剧情模式等。

### 1.2.311 阶段中的“3”核爆阶段

这个阶段大概能积攒 300+的质粒。质粒的获得和你核爆时的市民数和士兵数有关，质粒会在下一轮游戏增加产能，这个阶段请不要使用质粒。

获得钢需要建造军营，突袭邻国有概率获得钢，也可以通过贸易路线获得钢（每条贸易路线每秒有 1/1250 的概率发现钢样品）拥有至少一个钢后就可以通过贸易获得该资源了。

铝需要建造金属精炼厂，并且有正在工作的石工。钛需要通过市场交易获得，生产钛需要研究亨特法。

建议，好了就爆，别纠结。

### 1.3 311 阶段的“1”播种阶段

播种需要上天（开第二页），建立采矿前哨，发现超铀，需要超级对撞机（在 ARPA 中），1 级以上，建立星际船坞，在船坞里建造 100 段生命播种飞船进行重置。

在月球上建造铀矿后可以获得铀，铀在这个阶段主要依靠贸易。

深空采矿站造好后，建造铁采矿船，并供能且分配太空矿工后，随机发现超铀。

星球探测器在第一次播种过程中不用造。世界对撞机也不用造。

纳米管产量建议先堆量子制造，再去造船坞和飞船。

如果你播种完了还不够 490 质粒，建议去补一个核爆。

播种重置前，在保留 270 质粒的前提下，在 CRISPR 中点出【形态发生】-【重组】-【先祖】（共消耗 165 质粒），解锁通灵塔，然后再开始黑洞重置。

### 地狱维度正常稳定攻略

播种不需要考虑地狱，黑洞及以后才需要稳定地狱。堡垒的士兵来自于你内政-政府的维和人员，如果城墙耐久太低，就把士兵全驻扎，等待城墙耐久回复才派巡逻队。堡垒防御等级主要靠炮塔，根据自己的科技等级，保持 8 个及以上爬塔，防御在 800 以上（建议 1000 以上），要是炮塔少了就增加驻扎士兵数量。

城墙耐久 100 起码可以挡住两次攻击，趁恶魔还没反应过来，把驻扎士兵全部派去巡逻，首先是巡逻队数量 1/巡逻队规模最大 60，恶魔生物数量会迅速减少。等到数量变得稳定后，改为巡逻队数量 2/规模 30，恶魔生物数量会继续减少，如此方法继续分队，一般能把恶魔数量维持在 1500 以下，而巡逻队规模能在 2-4 左右。注意切换到内政，看看士兵死的不能太多，死太多了就增加规模数量。

最终目的是：堡垒防御 1000+，巡逻队伍数量最大化，而死亡士兵可以由训练营和雇佣补充保持不扩大，然后增加吸引器信标的数量，加快灵魂宝石的获取速度。

### 1.5 311 阶段的“1”黑洞阶段

播种后会给你选择星球的界面，随便选，无影响。

黑洞阶段需要建设超级对撞机进入遥远星际（第三页）。完成黑洞任务，建造恒星引擎，并且使用质量喷射器喷射 0.025 质量的奇异物质，且使用 10 个灵魂宝石通过“奇异灌注”炸掉黑洞引发重置。

注 1：不要造星际船坞，星际船坞是为了播种重置用的，其他重置记住不要造。

注 2：在建好世界对撞机并供能后，请建至少一个太空驻军并供能、地狱不要派兵。这时候请坐等发生毁灭战士的事件。如果你派兵了，撤回来就行。地狱的炮塔不影响该事件的发生。要是不触发可以选择同时开多个页面，看哪个触发事件了，用哪个页面继续。灵魂宝石也可以通过这种方式获得。

注 3：黑洞重置需要 10 颗灵魂宝石，灵魂宝石在地狱维度随机掉落，很难得，请不要乱用灵魂宝石，第一个宝石研究虚拟现实，会解锁一大堆研究。

注 4：黑洞重置需喷射 0.025 的奇异物质，奇异物质只有地狱石和超铀，喷的很慢。建议先稳定地狱维度，也就是堡垒不被恶魔攻破的情况下再进行喷射。喷满后会在研究里会自动出现稳定黑洞和奇异灌注两个选项，用你留好的 10 个灵魂宝石去奇异灌注炸黑洞吧。

注 5：在黑洞重置之前，花完所有质粒，务必点出在 CRISPR 中点出【技工】，【注重细节】，【一丝不苟】，【基因硬化】，【基因解锁】。如果忘记点了，请在设置页面中读取自动存档，回到炸黑洞之前重新点。

## 第二阶段：高引力金星核爆

### 2.1 金爆阶段前言

经历黑洞后，请选择高引力宇宙，然后选择星球。

一定要有“磁性”，不要有“温和、耀斑、臭氧、地震、高密度”。

种群建议：火山（+铜铁）>海洋（+铁钢）>森林>沙漠>苔原>草原，其实除了草原都行，选草原就是要多无星播种一次，关系不大。

矿产建议：最好铜和铝丰富，最好不要铜匮乏

其中磁性一定要有，如果没有合适的球，请“读取自动存档”，回到上一轮黑洞重置，等待发生事件后，再重置选星球。

sl 方式大致为重置前存档，重置，有目标球就选，没有就读档，多开等待出现一个主要/次要事件，然后存档，重置看球，循环……

金爆阶段全部需要进行金星挑战，质粒在这个阶段是没有收益的。

### 挑战星级说明

挑战分为 5 个级别，无星、白星、铜星、银星、金星。在你选择种族的最后一步之前，会增加挑战基因选项，先选择挑战基因选项，会多出如下选项。

①、关闭初始质粒，②、垃圾基因，③、关闭手动交易，④、关闭手动锻造

选择一个白星挑战，两个是铜星，三个是银星，四个是金星。

白星挑战一般选择关闭手动交易。

铜星挑战一般选择关闭手动交易和关闭手动锻造。

银星挑战开垃圾基因，关闭手动交易，关闭手动锻造。降低建蠕变的效果，

金星挑战全开，另外剧情模式强制金星。

### 2.2 金爆瓦尔迪

一定要把瓦尔迪放在第一个金爆的位置，原因：

①：金爆瓦尔迪能获得安乐死的特权，能让基础知识产量+1，对后面金爆的收益超级高。

②：瓦尔迪本身就是一身垃圾了，再带个垃圾基因影响忽略不计。

瓦尔迪不是一个固定种族，所以你可以在选择种族前的最后一步选择遗传绝境，再选择对应的种族，推荐菌族瓦尔迪（食物和科技的收益），或翼族瓦尔迪（黏土的收益，没有水泥）。

### 2.3 金爆各路人种族

完成瓦尔迪后可选的种族都要金星核爆一次，都比瓦尔迪快，而且由于精通的原因，会

越来越快。

其中纯路人种族：人、肉、草、矮、巨、爬、翼、植、菌、虫，共 30 个种族。。

这个过程之中，任意选一次核爆局做成吉思汗的继承人、红色战术家、大倒退

成吉思汗的继承人攒够士兵后，用 2 个兵就开始猛点攻击，把战争贩子做到 8%就成了，虫族做最佳，鲨鱼人很难完成。红色战术家：死 250 士兵就行了。大倒退：饿死 100 人就行。

把二次进化、高德温法则、受感染的人类可以一起做掉。其中高德温法则和受感染的人类可以在金爆期排好顺序，先爆蘑菇人再爆巨魔，先爆孢子虫再爆人类。

如果没按前面的方式，可以单开一局无星核爆，后面一局用金星达成，比如开一局无星蘑菇人核爆，然后金星巨魔，无星孢子虫，金星人类。无星翼手龙，金星翼手龙。

如果你现在就在海洋球上，可以同样的方式完成马达加斯加树。

如果不在，你把目前能核爆的种族都核爆了，然后无星播种换星球，去核爆其他路人种族。无星播种选择的星球有磁性更好，没有也行，不用特意 sl。这时可以适当造几个星际探测器，增加刷球的数量。

金爆期，你不需要也无法核爆的种族包括：软泥（软泥不能核爆）、天族（现在阶段高引力宇宙中无法选择）、机族（完成 AI 觉醒剧情后才能解锁）、克族（完成猎巫挑战后才能解锁）、自建（飞升后才能解锁），总共 8 个不能核爆的，未来再完成。

金爆路人期结束之后，开始无星黑洞，点出宇宙共同体、信仰、谈判专家，并且把蠕变一条线点满。基本上需要 9562 质粒，如果质粒不太够，请在高引力宇宙无星侏儒核爆攒一些。

由于下一步要去反物质宇宙，而回来的话要继续金星挑战，所以留到软上限的质粒即可。

## 2.4 反物质宇宙刷反质粒

①：用侏儒无星核爆 2 次以上，点出来 CRISPR 的出血效应

②：侏儒继续核爆，刷够 5000+ 的反质粒

注：由于同步原则需要的质粒/反质粒不少，用反质粒点太亏了，留到你回到其他宇宙用质粒点吧。

无星黑洞重置跑路。

## 2.5 邪恶宇宙

① SL 找到伊甸星球，如果嫌 SL 麻烦，无星播种刷。在伊甸完成大天使和独角兽的金星核爆。

② 独角兽完成金星无趣播种。

用独角兽做无趣的优势：减少士气低下的产量惩罚；峨眉月时建造的圣地能够加士气。

可以考虑垫人加快进度，这说说如何垫人。所谓垫人，就是获得以前周目种族的特质，每次最多可以垫两个，每个种族只能垫一个固定特质，不同种族能垫的特质不同，具体能垫什么请看 wiki。研究狂热信仰，垫上周目的；研究神化先祖，垫上上周目的。如果不知道要垫什么，就垫人类和树人。

无趣如果垫人可以垫壁虎，因为可以让最低士气变为 60%。

无星黑洞重置跑路。

## 第三阶段：衰变金播期

### 3.1 标准宇宙衰变

①：SL 找到地狱星球，如果嫌 SL 麻烦，也可以无星播种找到地狱星球

②：用炎魔完成金星的衰变挑战，黑洞回高引力宇宙

由于炎魔进行衰变是为了白洞和消散的两个特权，这个不建议逃，牢也要牢过去。

也可以考虑垫树人加快进度。

### 3.2 高引金播

回到高引后完成各种群的金播，并完成重量级拳王成就（见 WIKI），播种过程注意更换不同的星球，把一些能做的成就也顺便做了，比如主矿脉。

建议使用鲨鱼人完成无钢+个人崇拜+激光鲨鱼。

个人崇拜、统治世界、光明会、辛迪加四个成就是冲突的，请在不同的播种周期完成，建议和平主义者和辛迪加一起做，光明会建议用树妖垫树妖完成。

过程之中有多余的质粒及威望资源，把 CRISPR 能点的顺便都点了。

获得拳王特权后即可选择进入下一阶段，但要确保强力的种族金播过，比如矮、翼、焰等。

## 第四阶段：飞升期

进入到飞升期，你对游戏有进一步的了解，开始正式的游戏内容了。

以上进行金爆和金播都是为飞升做的准备。

### 5.1 捏人

在金播过程中最后一次选择个地震球，最佳球为地震（灾变需要）磁性（知识）灰幕（水泥）。矿产特质着重铁和铱。如果实在刷不出来也不必纠结，是地震灰幕就行。实际在操作中，有的大佬就 sl 个地震灰幕，飞升用的水豚；有的就 sl 个地震地狱，也能飞。

进行银星飞升，飞升需要在遥远星际建立 200 段的星际之门，进入仙女座星云（第 4 页），仙女座的舰船不建议建很多小船，性价比很低，建议憋大船（无畏舰）。打入幽冥星系，解锁奥利哈刚，会在遥远星际的最下面解锁天狼星，在天狼星建造 100 段轨道电梯，然后建筑 100 段重力穹顶，再建造 100 段飞升装置，这三个 100 段建筑合称飞升 3 件套。

为飞升装置供电，需要 1 万度电，集热器会减少飞升装置的用电量。飞升需要消耗 100 质粒（或反质粒）和 25 噬菌体。飞升后看群文件推荐进行第一次捏人，捏 EM 挑战的人（名字啥的自己想）。

### 5.2 自建金星 EM 飞升

第一次 EM 要的就是 EM 的特权，EM 会使所有建筑耗电量增加，还会漏电（具体看 wiki）。主要考验电力的管理能力，很牢。

EM 结束后捏大灾变的人，灾变的人不需要战力，推荐焰族，最好带无法无天，方便切换政体，具体看群里面的灾变捏人，

### 5.3 触发大灾变

无星造好世界对撞机之后坐等地震事件，在研究中多出来“把刻度盘调到 11”，要是不触发可以选择同时开 40 个页面，看哪个触发事件了，用哪个页面继续。



发生轻微地震不属于事件，不要纠结“为啥没有把刻度盘调到十一”。

#### 5.4 灾中灾

灾中灾就是在大灾变模式下，再触发一次“把刻度盘调到 11”，触发重置。

大灾变、灾中灾、灾播都建议手打，不过平均好几百天操作一次……

政体可以在技术官僚和公司官僚间来回切换，花知识的时切技术官僚，需要钱或产量时切公司官僚。

开局集中一切资源爆出 2-3 个赌场，后面根据需要补。

第一次灾变建超级对撞机很有可能卡钱（一段 25k），所以要提前建赌场（皮毛主要靠工厂产）。

开局的砌砖用于爆出 4 个工厂，不要乱用。铍和钛要省着用，水泥、皮毛的使用也需要规划。行星居民并不需要一直放满，缺水或知识的时候大胆撤行星居民。

知识非常卡产量，尤其前期需要用知识来爆人造卫星和月球观测站，因此知识只用在关键科技上，可以提前去 wiki 看看科技链，做到心中有数。

全程拉：生活区（主要是加人口）、地热发电厂（前期缺铁后期缺钢）。这二者资源冲突，需做好权衡。

前期拉月球观测站和人造卫星，后期就别拉了，靠外星材料实验室拉知识上限。

建议在有 8-9 个生活区的时候开始拉锻造补工厂。

在中后期记住快速走流程是最重要的，不必把产量拉太高。

#### 5.5 灾播

灾播就是在大灾变模式下进行播种重置。

灾播流程和普通播种有差距。灾播的飞船有不小的钢需求，感觉要 10-12 个地热发电厂才能跟上纳米管产量。相反不缺中子，不用爆采矿无人机。

#### 5.6 除反物质宇宙的 EM 飞升

白飞一次，换 EM 的捏人。补完前面的逃课后，无星黑洞依次到微型、邪恶、魔法宇宙，完成金星 EM 挑战，并完成对应的宇宙专属成就。

除了魔法宇宙的灵魂海绵和远古梦魇不用做之外，其他专属成就都可以顺便做了。另外魔法宇宙无法进行黑洞重置，真空坍缩会取代它出现，在 ARPA 项目中会出现法力虹吸，建造 80 个后会自动重置。

特别强调，魔法宇宙用炎魔进行真空坍缩时，一定要垫人类。

#### 5.7 铜星捏球及以后捏球整体说明

回到高引力宇宙，用自建进行铜星轨道衰减挑战，所谓轨道衰减指 5000 天后月球撞击地球，月球和地球共同消失，然后对火星进行重塑，所以**火星的建设是重点**。撞击后无法飞升，只能重塑。建造特定的建筑后，还会加速撞击的速度。（详情见 wiki）建议先攒一些资源后，再建造特定的建筑。本模式金星与非金星难度差距巨大，铜星可酌情加速或直接看最后的推荐。

一阶段：2500 天之前，禁止建造月球基地，提前建造节点建筑会导致直接进入下一阶段。该阶段主要目标为建设地面建筑，重点建筑为全产量类建筑、人口建筑、工厂、锻造厂、冶炼厂、矿井、人造卫星、GPS 卫星、超级对撞机。

二阶段：建造月球基地后进入二阶段，本阶段禁止建造太空港、深空采矿站，拥有 1500 天发育时间。建造约 10 个氦 3 收集器和采矿前哨，以及建设 20 左右地热发电厂和太空赌场。非金星可继续完成一阶段任务；金星要停止地面阶段所有建筑建设（铸造厂除外），先

行查阅 wiki，优先储存太空港、生活区、行星铸造厂材料。

提示：本阶段基本为超级对撞机的最后建造时机，后续基本无机会建造，建议 70+。

三阶段：建造太空港或者深空采矿站后进入三阶段，本阶段禁止建造星际港口，有 900 天发育时间，本阶段锻造物压力巨大，建议使用社会主义体制。

本阶段非常重要，主要目标流程为拥有 40+生活区，30+行星铸造厂，期间，行星矿井自行判断建造时机，约 15-20 个足够使用；建设 20+行星工厂；建设 40+信号塔；30+通灵塔以及 20+外星材料实验室；建造世界对撞机；之后建设蜂群发电相关建筑，地热发电厂、超铀反应堆。

四阶段：建造星际港口之后进入四阶段，有 100 天发育时间。主要目标为学会仙女座科技水培间（在此之前不在任何建筑、研究上花费任何不必要的针资源），并且在 100 天倒计时快结束时，及时补充太空驻军和巡逻艇数量，防止过阶段后地狱崩盘。最后差一点也无所谓，但是不能和目标差距过大，有余力可以造一点导航灯塔，进最终阶段之前尽可能留钱。

最终阶段：若四阶段未习得，优先完成水培间科技。推荐公司官僚，总督媒体人，多余宝石用于建设 AI 及 VR 中心，多关注工作分配和士气。

额外提示，此阶段石油来源为石油提取器，铍、铁来源为矿船，贸易也是主要来源之一。此阶段知识极其稀缺，慎重使用，不必要的科技建议不学。

推荐，40 个（推荐 50 以上，60 更好，撞击之后这个数字就无法再增长了）生活区；15-20 个行星矿井；至少 30+个通灵塔；至少 70+超级对撞机；铸造厂越多越好；太空驻军也是越多越好，它会取代训练营，对你守住地狱极其重要，最佳进度为撞击前研究完水培间。

完成后，捏磁性（知识）怒火（战力）灰幕（水泥）球，属性点不够拼命的点矿产加成的负数，建议除了铍以外，全部是负数，因为可以用飞升养球。所有的矿产都不能是 0，否则飞升无法进行加成。

## 第五阶段：尿柱子期

尿柱子，指把和谐水晶镶嵌进入永恒之柱后再飞升，这样能获取一定的收益，每个种族可以镶嵌一次，什么星镶嵌获得的加成是一样的，所以建议铜星尿柱子（微型宇宙可以把已经尿过柱子的镀金）。尿柱子极其不建议直接金星，也不建议切球尿。

### 6.1 铜星尿柱子

把该星球所有能尿柱子的种族铜星尿一遍。（32 个）

每次尿柱子都会让全局产量+1%，具体表现为和谐能量，所以会越尿越快的。

尿柱子需要在地狱维度的远古废墟处打开保险库，获得《恶魔法典》。研究绯绯色金，用一块和谐水晶和一些绯绯色金进行镶嵌，然后飞升。

个人感觉尿柱子的顺序没那么重要，按顺序尿就行，越后尿的需要的绯绯色金越多。

尿柱子如果垫人，可以垫：奴隶贩子+战力，或奴隶贩子+全产，或奴隶贩子+树木亲和（树人）

进行三次银星恶魔灌注重置，点出【暗影战争】

- ① 爬过第一层塔请点 CRISPR 鲜血记忆，并在爬塔过程中点出鲜血认知。之后尽快击败恶魔领主获得恶魔精华进行灌注，获得上古遗物。
- ② 点出鲜血认知的作用是第二次银星灌注过程中，CRISPR 把血祭点了，使得可以获得更多的血石
- ③ 爬塔爬不动了的时候进行灌注，再开一轮恶魔灌注。



接着尿除了修格斯、妖鬼、纳米机器人、仿生人、软泥以外的种族都尿了（尿完应该是46个）

## 6.2 AI 觉醒

进行智械觉醒挑战

（建议用大天使族进行智械觉醒，方便仿制大天使，如果用自建觉醒，为了仿制方便，你还得用大天使觉醒一次，要么接着高引坐牢，要么到微型一次方便仿制）。(非常必要)

## 6.3 AI 补课和白星软泥尿柱子

把纳米机器人和仿生人金爆，并用其中一个进行金播即可。把纳米机器人和仿生人的柱子给尿了。软泥顺手尿了，也能有1%的加成，目前进度（49/51）。

# 第六阶段：白飞 1474 期

为什么白星飞升到水晶 1474，因为需要减蠕变到 0.05，1474 刚好是 0.05 的蠕变。

在这个阶段先把如下几件事情做了。

### 7.1 反物质宇宙刷反质粒

无星黑洞到反物质宇宙，用群里的机族刷反质粒捏人和脚本配置，刷 40 万的反质粒

### 7.2 反物质宇宙金 EM

捏 EM 飞升的人，在反物质宇宙、完成金星专属成就、完成金星 EM 挑战

### 7.3 补课

比较好做的成就顺手做一下

### 7.4 回到高引力宇宙，银星轨道衰减

银星轨道衰减捏一个沙漠磁性怒火垃圾球，除了铍其他的矿产都点负数

### 7.5 白飞 1474

在这里白飞到 1474 水晶，噬菌体等看着情况点，战术思维最好先点到 15 级，点到 18 就差不多了。

# 第七阶段：机族三件套

所谓机族三件套，指的是机族的三件 T4 重置—矩阵重置、退隐重置、伊甸园重置。

其中伊甸园重置需要退隐重置才能激活。

这三个三个重置到达天仓五的时候，“请杰夫介绍、联系众鼯、制服众鼯”各选择一种以完成主宰成就和特权（会送你鼠鼠哟）。

矩阵重置还是退隐重置，请攒够资源，因为两者在天仓五阶段，资源会极慢，尤其是量子请堆满。

伊甸园重置之后，你就会获得物质复制器了。

完成三件套和主宰之后，你会有一定的鼠鼠加成了，目前刷鼠鼠还是很慢的，但是机族三件套做完，你基本上可以发觉绝大部分的成就已经做差不多了。

# 第八阶段：猎巫挑战

猎巫挑战和金灌注难度差不多，1474 水晶的话基本一天或者一天多就能完成一种。注

意别删环保主义、灵魂容器别断电。

### 9.1 先完成灵魂海绵 (Soul Sponge)

这个阶段要建 40 个吸收室，吸收足够 1 个亿的灵魂，强行巫术飞升就可以了。

记住脚本调好了，别因为限电把 40 个吸收室关了，吸的灵魂就都浪费了。

### 9.2 再完成远古梦魇 (Ancient Nightmare)

这个阶段同样要建 40 个吸收室，吸收足够 1 个亿的灵魂，只不过和灌注一样，要打败领主获得恶魔精华之后再飞升。所有的重点和灵魂海绵一样。

## 第九阶段：瞎卷期

这个阶段需要做的事情就是各种补完和各种卷了，10.4 之前挨个完成，10.4 之后的就看心情了。

### 10.1 金爆修格斯和妖鬼

### 10.2 挑一个克族金播

### 10.3 铜尿修格斯和妖鬼

### 10.4 金星轨道衰减

※头铁模式：智械金星轨道衰减，捏大球。

### 10.5 完成各种高引力宇宙的挑战

### 10.6 白飞：白飞到水晶 4023 以上（蠕变-0.06），10951 更好（蠕变-0.07）

### 10.7 反质粒：刷到 100 万

### 10.8 完成其他宇宙的成就和挑战

几百愤怒的时候再全宇宙金角斗

### 10.9 魔法/微型刷 AI 核心

刷到最高 986 就停手吧，一般刷到 250-300 就差不多了，具体多少看心情。因为 986AI 核心就是上限了

### 10.10 微型刷灌注

### 10.11 微型刷鼠鼠

### 10.12 继续白飞以及瞎 JB 卷

### 1.3.9 基本流程

By 牢牢更健康