

地狱维度-堡垒攻略（大佬请往下看 B.脚本篇）

A. 手动篇

第一次黑洞的话，先等待“毁灭战士”成就（看 [wiki-成就-列表-杂项](#)，地狱维度不派兵、建一个太空驻军、做完世界超级对撞机并且供能，然后等待事件）完成后，再做下一步。因为解锁了毁灭战士成就，才能解锁地狱或天堂星球。

堡垒的士兵来自于你内政-政府的维和人员，假如你现在有 70 个士兵，一般留 10 个维和人员，其他 60 士兵按箭头派去地狱维度。

如果城墙耐久太低，就把士兵全驻扎，等待城墙耐久回复才派巡逻队。堡垒防御等级主要靠炮塔，根据自己的科技等级，造 8-16 个炮塔，保持防御在 800 以上（建议 1000 以上），平时炮塔少了就增加驻扎士兵数量。

看 [wiki-游戏玩法-地狱维度](#)：城墙耐久 100 起码可以挡住两次攻击，趁恶魔还没反应过来，把驻扎士兵全部派去巡逻，首先是巡逻队数量 1/巡逻队规模最大 60，恶魔生物数量会迅速减少。等到数量变得稳定后，改为巡逻队数量 2/规模 30，恶魔生物数量会继续减少，如此方法继续分队，一般能把恶魔数量维持在 1500 以下，而巡逻队规模能在 2-4 左右。注意切换到内政，看看士兵死的不能太多，死太多了就增加规模数量。

最终目的是：堡垒防御 1000+，巡逻队伍数量最大化，而死亡士兵可以由训练营和雇佣补充保持不扩大，然后增加吸引器信标的数量。

B. 脚本篇

脚本需要启用“自动战斗”和“自动地狱维度”

以下数值用我的银铜噓柱子的设定为基础说明：

“外交事务设定”

阵亡士兵大于，才聘请雇佣兵：5

“地狱维度设定”

地狱维度设置

地狱维度设置还原

进入地狱维度

☒ 关闭巡逻队和勘探者相关的日志

☒ 自动进入地狱维度并调整巡逻队数量和规模

1

不进入地狱维度的士兵人数

10

进入地狱维度最少士兵总数(低于此值时撤出)

40

进入地狱维度需拥有生存士兵的比例

90

地狱维度驻扎士兵

围攻减少城墙耐久(尽量高估威胁)

100

受损城墙驻扎士兵增援因子

2

巡逻队规模

☒ 自动调整巡逻队规模

2

单支巡逻队最低战斗评级

60

恶魔生物基础评级与数量比例

6

每个掠食者无人机减少恶魔生物评级

4

每个战斗机器人减少恶魔生物评级

4

每个新兵训练营减少恶魔生物评级

0

3

士兵阵亡时增加巡逻队战斗评级至此数值

500

当驻军到达此比例时开始增加巡逻队战斗评级

40

当驻军低于此比例时将巡逻队战斗评级增加到最大

25

吸引器信标

4

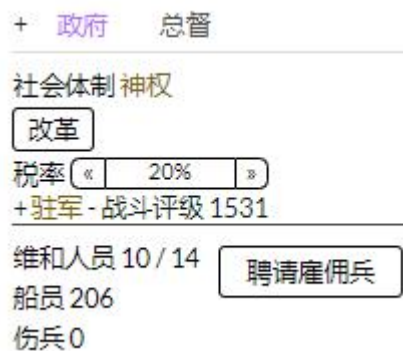
恶魔生物数量低于此数值时开启所有吸引器信标

5000

恶魔生物数量高于此数值时关闭所有吸引器信标

5000

1. 10 人维和，死 5 人后才雇佣，给训练营多点缓冲，一般显示就是



2. 单支巡逻队设定 40-80，路人战力在 40 左右，路人一人队感觉比较容易崩，所以我一般设定 60，路人用 2 人规模队伍。

3. 这里的比例比较重要，其含义应该是：内政-政府的 维和人员的比例值。例如 $10/25=40\%$ ，所以我方人员减员到 25 以上，就会增加单支巡逻队伍的战斗力；到 $10/40=25\%$ 或以下时，单支巡逻队战斗力提升到最大 500，这个时候巡逻规模会变成 10-20 左右，可以保证不崩盘，但会降低灵魂石效率。

4. 吸引器信标的开启

这个要根据自己的掠食者无人机、战斗机器人、吸引器信标的数量来调整。例如掠食 10、机器人 10、信标拉满，一般路人要设定关闭数值 1300 左右。

有个手动小技巧，可以先把关闭数值设为 1 关闭所有信标，等待雇佣费用降低，然后设定关闭数值 5000 开启所有信标，由于雇佣的功能，能顶住几分钟，等雇佣费过高而准备崩盘时，又关闭所有信标，如此反复，感觉比一直在低信标的速度快一点点。

PS. 无论萌新还是大佬，都应该在“研究设置”内，忽略战斗机器人，地狱火炉和修理机器人。

研究设置

研究设置还原

神学研究分支1

神学研究分支2

忽略的研究

增加

移除

Research...

战斗机器人, 地狱火炉, 传送门, 修理机器人

狂热信仰

神化先祖

然后用触发器来研究地狱火炉和战斗机器人（黑洞甚至不用研究）

研究后▼	量子纠缠	研究▼	地狱火炉	X	↑↓
研究后▼	量子纠缠	研究▼	战斗机器人	X	↑↓

这样能尽快（或者直通）量子纠缠，更快研发后面的科技。

以上均个人见解，欢迎讨论反驳：)