Maven继承

1.继承的实现

为什么需要继承?

根据依赖我们可以知道,只有compile才可以实现依赖

如果A项目依赖B项目,如果通过**继承去实现**,那么A项目也可以获取B项目中所有依赖的jar,此时**不需要考虑依赖范围**

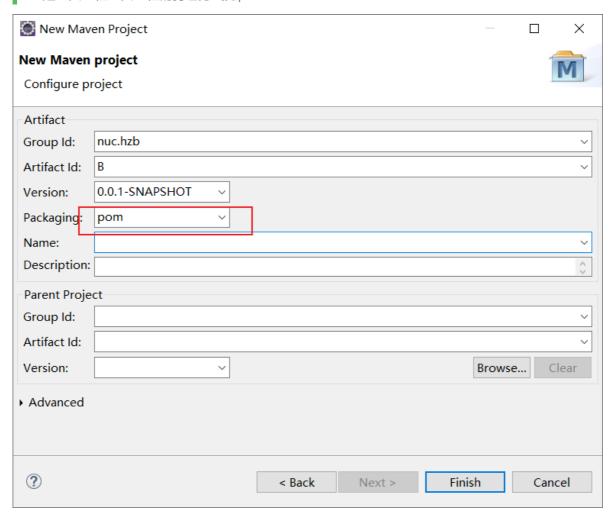
2.打包方式

java工程——jar web项目——war

父工程——pom

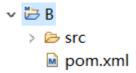
3.继承实现步骤

1.建立父工程:父工程的打包方式为pom



父工程的目录结构

结构简单,没有类路径,就是一个普通的文件夹,我们只在这个B项目中写一些依赖的jar的坐标



2.在父工程的pom.xml中编写依赖

3.子工程配置

由于B中可能依赖很多jar,所以需要在子工程声明所需包的g和a

配置完以后需要更新Maven, eclipse的快捷键时Alt+F5

```
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelversion>4.0.0</modelversion>
   <!-- 继承一般g和v都一致-->
   <!-- <groupId>nuc.hzb</groupId> -->
   <artifactId>A</artifactId>
   <!-- <version>0.0.1-SNAPSHOT</version> -->
   <parent>
       <!-- 给当前工程继承一个父工程-->
       <groupId>nuc.hzb
       <artifactId>B</artifactId>
       <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
       <!-- 当前工程的pom.xml到父工程pom.xml的相对路径 -->
       <relativePath>../B/pom.xml</relativePath>
   </parent>
   <!--由于B中可能依赖很多jar,所以需要在子工程声明所需包的g和a-->
   <dependencies>
       <dependency>
           <groupId>junit
           <artifactId>junit</artifactId>
       </dependency>
   </dependencies>
</project>
```

4.注意