Maven的私服、依赖补充

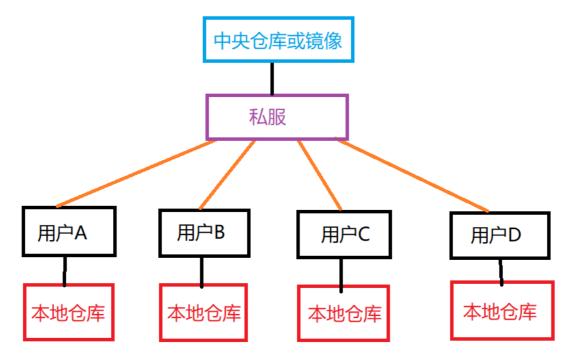
1.私服

补充一个私服的概念

私服也是一个管理jar包的仓库

如果将每台计算机都搭建一个本地仓库会造成资源的浪费,那么在公司的主计算机上就可以搭建一个私服供公司成员使用

寻找jar环境的顺序: 本地仓库→私服→中央仓库或镜像(私服、中央仓库或镜像也称为远程仓库)



2.A.jar依赖B.jar

```
<dependency>
     <groupId>junit</groupId>
     <artifactId>junit</artifactId>
          <version>4.0</version>
          <scope>test</scope>
</dependency>
```

3.依赖的范围、有效性

compile(默认)、test、provided

案例1

junit是测试的一个工具包,如果将junit的范围变大,发布项目后会把junit的环境所依赖的jar附加到项目中,但是发布后,并不需要这些jar包,因此**maven就通过依赖范围**来去限制jar包什么时候生效(生效时,就将jar包和项目看成一个整体)

• 案例2

servlet-api.jar,在编译和测试时会使用到doget、dopost方法,这两个方法就是这个jar包提供的,但是它在运行时就不需要这个jar包了,因为运行时,会启动tomcat,tomcat中有内置的servlet-api.jar

	compile	test	provided
编译	√	×	√
测试	√	\checkmark	√
部署 (运行)	√	×	×

Maven在编译、测试、运行项目时, 各自使用一套classpath

4.依赖的排除性

假设一个情景

A.jar依赖B.jar (依赖的本质: z.java用到了r.java的一些方法)

A.jar中有x.java、y.java、z.java

B.jar中有p.java、q.java、r.java

但是我们只需要用到x.java和y.java中的方法

分析

如果这种情景给出A的坐标让maven自动构建项目时,会引入整个B.jar,此时我们就需要排除无关的文件

例子

commons-fileupload-1.4.jar依赖commons-io-2.2.jar (其它版本不一定有这样的依赖关系)

```
<dependency>
    <groupId>commons-fileupload</groupId>
         <artifactId>commons-fileupload</artifactId>
          <version>1.4</version>
</dependency>
```

再排除commons-io-2.2.jar

5.两个项目的依赖

将A项目先install到本地仓库

然后B项目通过坐标引入A项目

如果B和A的方法在同一个包中则不需要导B的包 (满足约定)

多个maven项目一般称为多个模块

5.依赖的传递性

A.jar→B.jar→C.jar

要使A.jar→C.jar: 当且仅当B.jar依赖于C.jar的范围必须是compile

通过junit.jar演示

项目Maven2引入项目Maven1的坐标

项目一: Maven1

pom.xml

项目而: Maven2

pom.xml

```
<dependencies>
  <!-- <dependency>
    <groupId>junit</groupId>
        <artifactId>junit</artifactId>
        <version>4.12</version>
        <scope>test</scope>
</dependency> -->
```

6.依赖的原则

(1) 最短路径

不用模块之间,如果出现这种情况,根据最短路径原则,本模块的pom.xml中是哪个jar的坐标就引入哪个jar

此时根据最短路径原则: Maven2中应该引入的是junit4.0 (即使Maven1中junit4.12的scope范围位complie)



(2) 路径长度相同

①相同的pom.xml

如果在同一个模块的pom.xml中出现相同的jar不同的版本,则**越靠后优先级则越高**,这种情况其实是一个错误做法,应及时更正

下面这种情景: 3.8版本的junit生效

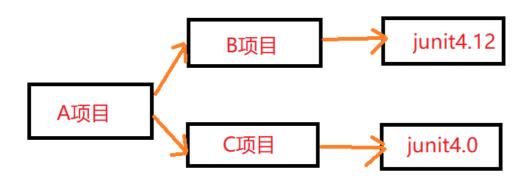
②不同的pom.xml

不具体演示

通过图解来理解

先引入指的是pom.xml文件中标签dependency指定的坐标靠前的jar

A项目依赖B、C项目,B、C项目分别依赖junit4.12、junit4.0



取决于A项目引入B、C项目的先后,如果先引入C项目, 那么junit4.0生效