

BRUNO HERNANDEZ

ESTUDIANTE DE INGENIERIA EN COMPUTACION | DESARROLLADOR EN FORMACION

CONTACTO

+598 092 460 804

hzzbruno@gmail.com

<https://hzzbruno.github.io/portfolio/>

HABILIDADES

Resolución de Problemas

Trabajo en Equipo

Organización y Eficiencia

Atención al Detalle

Adaptabilidad

Pensamiento Critico

HABILIDADES TECNICAS

C	CSS
C++	VS Code
C#	Eclipse
Java Script	Java
HTML	Git

EDUCACIÓN

Escuela Superior de informática (ESI)

2020-2021

Bachiller Tecnológico en informática

Universidad de la República (UDELAR)

2022-PRESENTE

Ingeniería en Computación

PERFIL

Soy estudiante de Ingeniería en Computación en UDELAR, con habilidades en desarrollo de software y resolución de problemas. Me destaco por mi capacidad de aprendizaje autónomo y mi compromiso con la mejora continua. Me interesa especialmente el desarrollo de videojuegos y aplicaciones web. Busco mi primera experiencia profesional en un equipo donde pueda aportar mis conocimientos y seguir aprendiendo.

PROYECTOS ACADEMICOS

VolandoUy

- Aplicación web para la gestión de aerolíneas con backend y frontend.
- Implementación de roles diferenciados para aerolíneas y clientes.
- Tecnologías utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Servlets, Java, Maven, Eclipse.

UTU Rush

- Videojuego con múltiples minijuegos y narrativa lineal.
- Desarrollado como parte del proyecto final de secundaria.
- Tecnologías utilizadas: C#, Unity

IDIOMAS

Español: **Nativo**

Inglés: **Nativo**