

本文主要解析LeetCode在2023年7月8日22:30组织的第【108】场双周赛题目，[竞赛链接](#)。

有兴趣的同学可以关注一下我的LeetCode[个人账号](#)。

## 题目一、[最长交替子序列](#)【简单】

### 题目描述

给你一个下标从 0 开始的整数数组 `nums` 。如果 `nums` 中长度为 `m` 的子数组 `s` 满足以下条件，我们称它是一个交替子序列：

- `m` 大于 1 。
- $s_1 = s_0 + 1$  。
- 下标从 0 开始的子数组 `s` 与数组 `[s0, s1, s0, s1, ..., s(m-1) % 2]` 一样。也就是说， $s_1 - s_0 = 1$ ， $s_2 - s_1 = -1$ ， $s_3 - s_2 = 1$ ， $s_4 - s_3 = -1$ ，以此类推，直到  $s[m - 1] - s[m - 2] = (-1)^m$  。

请你返回 `nums` 中所有 **交替** 子数组中，最长的长度，如果不存在交替子数组，请你返回 `-1` 。

子数组是一个数组中一段连续 **非空** 的元素序列。

### 示例 1：

输入：nums = [2,3,4,3,4]

输出：4

解释：交替子数组有 [3,4]，[3,4,3] 和 [3,4,3,4]。最长的子数组为 [3,4,3,4]，长度为4。

### 示例 2：

输入：nums = [4,5,6]

输出：2

解释：[4,5] 和 [5,6] 是仅有的两个交替子数组。它们长度都为 2。

### 提示：

- `2 <= nums.length <= 100`
- `1 <= nums[i] <= 10^4`

### 分析

简单题，按题意模拟即可

## 代码

```
class Solution:
    def alternatingSubarray(self, nums: List[int]) -> int:
        res = -1
        n = len(nums)

        for i in range(n):
            diff = 1
            count = 1
            for j in range(i+1, n):
                if nums[j] - nums[j-1] == diff:
                    count += 1
                    res = max(res, count)
                    diff *= -1
                else:
                    break
            return res
```

## 题目二、重新放置石块【中等】

### 题目描述

给你一个下标从 0 开始的整数数组 `nums`，表示一些石块的初始位置。再给你两个长度相等下标从 0 开始的整数数组 `moveFrom` 和 `moveTo`。

在 `moveFrom.length` 次操作内，你可以改变石块的位置。在第 `i` 次操作中，你将位置在 `moveFrom[i]` 的所有石块移到位置 `moveTo[i]`。

完成这些操作后，请你按升序返回所有有石块的位置。

注意：

- 如果一个位置至少有一个石块，我们称这个位置有石块。
- 一个位置可能会有多个石块。

### 示例 1：

输入：nums = [1,6,7,8], moveFrom = [1,7,2], moveTo = [2,9,5]

输出：[5,6,8,9]

解释：一开始，石块在位置 1,6,7,8。

第 `i = 0` 步操作中，我们将位置 1 处的石块移到位置 2 处，位置 2,6,7,8 有石块。

第 `i = 1` 步操作中，我们将位置 7 处的石块移到位置 9 处，位置 2,6,8,9 有石块。

第 `i = 2` 步操作中，我们将位置 2 处的石块移到位置 5 处，位置 5,6,8,9 有石块。

最后，至少有一个石块的位置为 [5,6,8,9]。

## 示例 2:

输入: `nums = [1,1,3,3]`, `moveFrom = [1,3]`, `moveTo = [2,2]`

输出: `[2]`

解释: 一开始, 石块在位置 `[1,1,3,3]` 。

第 `i = 0` 步操作中, 我们将位置 `1` 处的石块移到位置 `2` 处, 有石块的位置为 `[2,2,3,3]` 。

第 `i = 1` 步操作中, 我们将位置 `3` 处的石块移到位置 `2` 处, 有石块的位置为 `[2,2,2,2]` 。

由于 `2` 是唯一有石块的位置, 我们返回 `[2]` 。

## 提示:

- `1 <= nums.length <= 10^5`
- `1 <= moveFrom.length <= 10^5`
- `moveFrom.length == moveTo.length`
- `1 <= nums[i], moveFrom[i], moveTo[i] <= 10^9`
- 测试数据保证在进行第 `i` 步操作时, `moveFrom[i]` 处至少有一个石块。

## 分析

使用集合保存所有的石块位置, 遍历`moveFrom`和`moveTo`, 从集合中删除`moveFrom[i]`,增加`moveTo[i]`, 最后转换成有序数组返回

## 代码

```
class Solution:
    def relocateMarbles(self, nums: List[int], moveFrom: List[int], moveTo: List[int])
-> List[int]:
        s = set(nums)

        n = len(moveFrom)
        for i in range(n):
            f,t = moveFrom[i], moveTo[i]
            s.remove(f)
            s.add(t)
        res = list(s)
        return sorted(res)
```

## 题目三、[将字符串分割为最少的美丽子字符串](#)【中等】

## 题目描述

给你一个二进制字符串 `s`，你需要将字符串分割成一个或者多个 **子字符串**，使每个子字符串都是 **美丽** 的。

如果一个字符串满足以下条件，我们称它是 **美丽** 的：

- 它不包含前导 0。
- 它是 `5` 的幂的 **二进制** 表示。

请你返回分割后的子字符串的 **最少** 数目。如果无法将字符串 `s` 分割成美丽子字符串，请你返回 `-1`。

子字符串是一个字符串中一段连续的字符序列。

### 示例 1：

输入：s = "1011"

输出：2

解释：我们可以将输入字符串分成 ["101", "1"]。

- 字符串 "101" 不包含前导 0，且它是整数  $51 = 5$  的二进制表示。
- 字符串 "1" 不包含前导 0，且它是整数  $50 = 1$  的二进制表示。

最少可以将 s 分成 2 个美丽子字符串。

### 示例 2：

输入：s = "111"

输出：3

解释：我们可以将输入字符串分成 ["1", "1", "1"]。

- 字符串 "1" 不包含前导 0，且它是整数  $50 = 1$  的二进制表示。

最少可以将 s 分成 3 个美丽子字符串。

### 示例 3：

输入：s = "0"

输出：-1

解释：无法将给定字符串分成任何美丽子字符串。

### 提示：

- `1 <= s.length <= 15`
- `s[i]` 要么是 '0' 要么是 '1'。

## 分析

记忆化递归

定义dfs(index)，表示从index位置开始分割美丽子字符串得到的最少分割次数

递归起点：index = 0

递归结束：1.包含前导0， 2.index已经到字符串末尾

5 的幂的 二进制的处理：

先把在数据范围内的5的幂先加入到一个集合中，再将子字符串转换成数字，然后判断数字是否在集合中，以此来判断子字符串是否是5的幂的二进制

## 代码

```
val_set = set()
val = 1
while(val <= 2 ** 15):
    val_set.add(val)
    val *= 5

class Solution:
    def minimumBeautifulSubstrings(self, s: str) -> int:
        n = len(s)

        @cache
        def dfs(i):
            if i == n:
                return 0

            if s[i] == '0':
                return inf

            res = inf
            for j in range(i, n):
                binary_str = s[i:j + 1]
                num = int(binary_str, 2)
                if num not in val_set:
                    continue
                res = min(res, 1 + dfs(j + 1))

            return res

        return dfs(0) if dfs(0) != inf else -1
```

## 题目四、黑格子的数目【中等】

### 题目描述

给你两个整数 `m` 和 `n`，表示一个下标从 `0` 开始的 `m x n` 的网格图。

给你一个下标从 `0` 开始的二维整数矩阵 `coordinates`，其中 `coordinates[i] = [x, y]` 表示坐标为 `[x, y]` 的格子是 **黑色的**，所有没出现在 `coordinates` 中的格子都是 **白色的**。

一个块定义为网格图中 `2 x 2` 的一个子矩阵。更正式的，对于左上角格子为 `[x, y]` 的块，其中 `0 <= x < m - 1` 且 `0 <= y < n - 1`，包含坐标为 `[x, y]`，`[x + 1, y]`，`[x, y + 1]` 和 `[x + 1, y + 1]` 的格子。

请你返回一个下标从 `0` 开始长度为 `5` 的整数数组 `arr`，`arr[i]` 表示恰好包含 `i` 个 **黑色** 格子的块的数目。

### 示例 1:

输入: `m = 3, n = 3, coordinates = [[0,0]]`

输出: `[3,1,0,0,0]`

解释: 网格图如下:

只有 `1` 个块有一个黑色格子，这个块是左上角为 `[0,0]` 的块。

其他 `3` 个左上角分别为 `[0,1]`，`[1,0]` 和 `[1,1]` 的块都有 `0` 个黑格子。

所以我们返回 `[3,1,0,0,0]`。

### 示例 2:

输入: `m = 3, n = 3, coordinates = [[0,0],[1,1],[0,2]]`

输出: `[0,2,2,0,0]`

解释: 网格图如下:

有 `2` 个块有 `2` 个黑色格子（左上角格子分别为 `[0,0]` 和 `[0,1]`）。

左上角为 `[1,0]` 和 `[1,1]` 的两个块，都有 `1` 个黑格子。

所以我们返回 `[0,2,2,0,0]`。

### 提示:

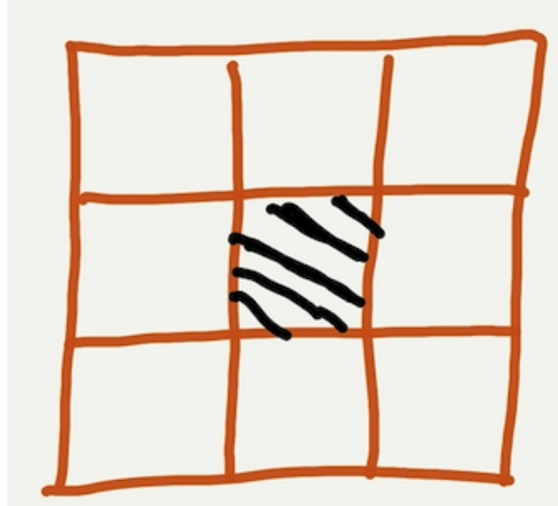
- `2 <= m <= 10^5`
- `2 <= n <= 10^5`
- `0 <= coordinates.length <= 10^4`
- `coordinates[i].length == 2`
- `0 <= coordinates[i][0] < m`
- `0 <= coordinates[i][1] < n`

- `coordinates` 中的坐标对两两互不相同。

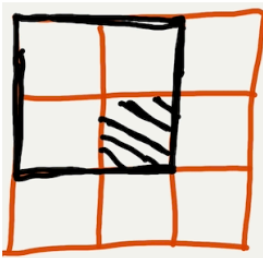
## 分析

考虑一个黑色格子对结果的影响：

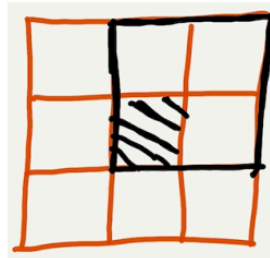
假设中间位置的格子是黑色的：



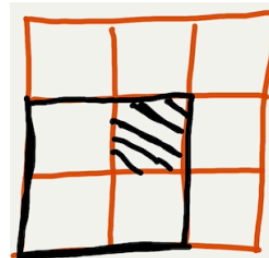
那么对2x2矩阵结果有影响的有下面四种情况：



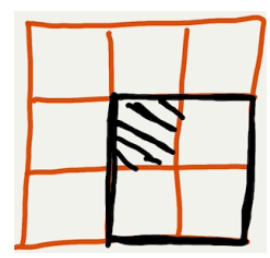
1.左上角为(x-1,y-1)的矩阵



2.左上角为(x-1,y)的矩阵



3.左上角为(x,y-1)的矩阵



4.左上角为(x,y)的矩阵

在代码处理的时候，先将所有的四个2x2矩阵的左上角位置加入键值对中，然后数据处理时再判断该位置能不能作为2x2矩阵的左上角，坐标满足2x2矩阵左上角的条件是： $x \geq 0$  and  $y \geq 0$  and  $x + 1 < m$  and  $y + 1 < n$

## 代码

```
class Solution:
    def countBlackBlocks(self, m: int, n: int, coordinates: List[List[int]]) -> List[int]:
        map = dict()
        for arr in coordinates:
            x,y = arr[0],arr[1]
            key_list = [str(x-1) + ":" + str(y-1), str(x-1) + ":" + str(y), str(x) + ":" + str(y-1), str(x) + ":" + str(y)]
            for key in key_list:
                if key in map:
                    map[key] = map[key] + 1
```

```
        else:
            map[key] = 1

res = [(m-1) * (n-1), 0, 0, 0, 0]
for k,v in map.items():
    nums = k.split(":")
    x, y = int(nums[0]), int(nums[1])
    if x >= 0 and y >= 0 and x + 1 < m and y + 1 < n:
        res[0] -= 1
        res[v] += 1
return res
```