

程设实习第 29 组 QT 大作业报告

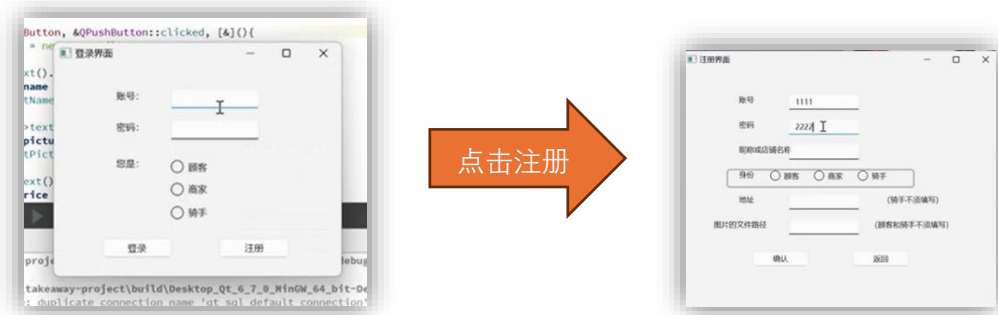
组长：胡卓凡 组员：刘睿 王振恺

一、程序功能介绍

本次大作业为一个简易的模拟外卖服务平台，着力于为商家、骑手、顾客三类人群提供服务，实现了基本的登录注册、商家管理、骑手接单、顾客买单等功能，但由于时间和精力限制，本平台并未实现移动端，目前只能在本地运行。

（一）登录及注册页面

如下图为登录页面，可以选择身份并输入账号密码进行登入，点击注册将跳转至注册界面。

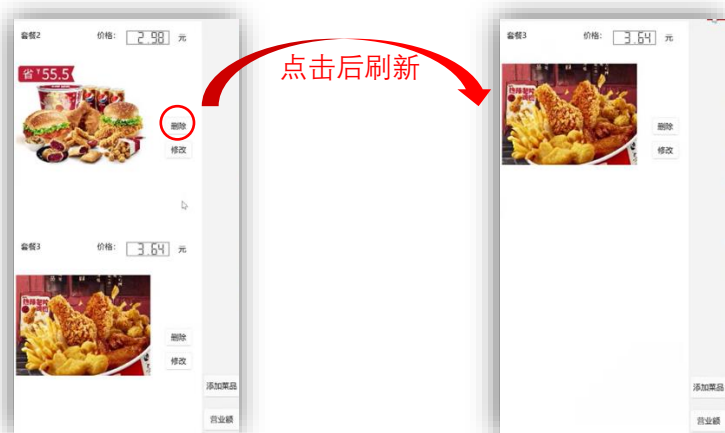


（二）商家相关页面

在商家主页面（下方最左）中可以查看当前菜品及价格，并添加或删除菜品，下图中点击“添加菜品”按钮可弹出添加界面，在添加界面输入菜品名和价格后（图片通过输入本地路径获取），可将菜品添加至商家主界面



同样，点击菜品右侧的删除按钮可删除该菜品，点击修改可修改菜品相关信息。



（三）骑手相关页面

在骑手界面显示当前可接订单及订单完成情况。



点击接单视为已接单，此时接单按钮将变为“完成”按键，再点击“完成”即为完成订单。

（四）顾客相关页面

登录进入顾客页面后可查看当前所有店铺并选择店铺进入，进入店铺后可选择菜品并付款，随即跳出打分界面。



二、项目各模块与类设计细节

项目主要分为三个模块，即商家、骑手和顾客，三个模块之间相对独立，互不干扰。

在后端，项目主要实现了一个 server 类，将窗口与数据库隔绝起来，前端的各种组件通过 server 类与数据库进行交互，在 server 类之内维护一个 database 的变量用于存取和修改数据库中的内容，同时对外提供各种方法供前端各种窗口类调用，因此不需要冗余的后端代码。

在前端，为三个功能模块实现了第一部分中所展示的各种窗口，同时设计了用于展示商家信息、菜品信息、订单信息的小组件，使得项目设计更加的模块化，简洁化。

三、 小组成员分工情况

刘睿：骑手，登录注册相关页面的实现。

胡卓凡：Server 类的实现，顾客相关页面的实现。

王振恺：商家相关页面的实现。

四、 项目总结与反思

在项目完成过程中我组成员能够对当前项目的完成情况进行阶段性讨论并做出改进，如将最开始初稿中的多个类优化，改由 server 类直接调用，减少了组员的工作量。且我组组员在合作中能够充分发挥团队优势，进行疑难互助、协同分工，共同推进项目的完成，是值得延续的团队精神。对于合作过程中遇到的一些困难，我组也进行了反思，如成员进度推进的差异性使得各板块未能及时联系等，需更多加强交流，及时反映问题并加以解决。