

# 第7场解题报告

## visit解题报告

出题人：王泽州

### 子任务1: $-1$

只需要判断是否需要往左右走即可。

### 子任务2: $s = 1, t = 0 \parallel s = n, t = n - 1$

显然是从一个端点走到另一个端点。

### 子任务3: $n \leq 15$

状压即可。 $O(n^3 * 2^n)$ 。

### 子任务4: $n \leq 200$

将经过的点按照顺序写下来我们得到一个排列，我们的答案就是相邻两项的距离和。

设 $f[i][0/1][0/1][j][k]$ 代表前 $i$ 个点都放完之后，第一个位置前是否能放，最后一个位置后是否能放，有 $j$ 个位置向左走，有 $k$ 个区间还可以加入点的最小花费。

在加入 $i + 1$ 是我们只需要枚举它加入的位置左右区间是否还会放更大的点，特殊转移 $s$ 即可。

$O(n^3)$ 。

### 子任务5: $n \leq 100000$

考虑贪心的思路。

我们可以只第一步考虑向左走，然后向右走 $reverse$ 一下即可。

我们证明一定是先走完左边再走右边。

情况： $a_1, a_2, s, a_4$ 。

若我们 $s - > 2 - > 4 - > 1$ ，权值和为 $a_s + 2 * a_4 - 2 * a_2 - a_1$ 。

若我们先走右边，权值和为 $2 * a_4 - a_s - a_1$ 。小于上式。

所以我们可以考虑先走完左边，再走右边。

若 $t < s$ ，显然我们依次向左走，在最后一步走到1，然后向右走最优。

否则，我们走完左边，然后还剩下 $t - s + 1$ 次向左走。

考虑将所有右边通过向左走被到达的点设为黑点。

对于一个连续的黑色区间 $[l, r]$ ，我们一定是跳到 $r + 1$ 后依次走到 $l$ 再到下一个白点。

这样相邻区间的点会被经过三次，但是特殊情况是 $r = n - 1$ 这样只有两次，用一个 $set$ 扫一边统计答案就行了。

$$O(n * \log n)$$

## 题目总结:

这个题不算很难, 相信大家都可以拿到比较高的分数。

40分是签到的。

70分的dp难点主要在于怎么设计状态。

对于正解的贪心做法需要大家对于策略的分析。

代码写起来比较简单, 主要考察思路, 是一个很好的题。

## Pigeon 解题报告

出题人: 张一玎

### 题目大意

有  $n$  道题,  $x$ 和 $y$ 两人做第  $i$  题的时间分别是  $x_i, y_i$ . 初始安排时要依次把第  $1, 2, \dots, n$  道题放入 $x$ 或 $y$ 的待做队列的队尾。

$x$ 和 $y$ 同时开始做自己队列中的题, 做完一题后, 如果这题另一个人没做过的, 就加入他的队列中。如果期间某人列队空了, 那么之后放到他队列里的题全都会被鸽掉。问有多少种初始安排方法, 能使 $A$ 和 $B$ 都能做完所有题。

$$n \leq 47, 1 \leq x_i, y_i \leq 20$$

### 算法1

暴力枚举所有  $2^n$  种方案, 模拟两个人做题的过程, 判断是否可行, 复杂度  $O(2^n * n)$ , 可以通过Subtask1

### 算法2

假设 $x$ 鸽了, 那么 $x$ 至少已经把自己的题做完了, 并且 $y$ 有某道题没有及时给他, 这时所有题都加到了 $y$ 的队列里且 $y$ 还在做题,  $y$ 显然不会鸽。得出结论 $x$ 和 $y$ 最多只会有一人鸽。

我们可以分别求出 $x$ 和 $y$ 鸽了的方案数, 然后用  $2^n$  减一下就是最终答案。

假设鸽的人是 $x$ , 设 $x$ 的队列里的题目为  $a_1, a_2, \dots, a_{n1}$ ,  $y$ 队列里的题目为  $b_1, b_2, \dots, b_{n2}$ , 设

$$sum_a = \sum_{i=1}^{n1} x_{a_i}, \text{ 这时 } x \text{ 鸽的条件为 } sum_a < y_{b_1}, \text{ 否则 } y \text{ 把 } b_1 \text{ 丢过来之后 } x \text{ 鸽的条件为 } sum_a + x_{b_1} < y_{b_1} + y_{b_2}$$

, 依此类推, 可得 $x$ 鸽的条件为:

$$\exists i \in [1, n2], sum_a + \left(\sum_{j=1}^{i-1} x_{b_j}\right) - \left(\sum_{j=1}^i y_{b_j}\right) < 0$$

也就是说左边这个式子对于所有  $i$  的最小值  $< 0$ ， $x$  就会鸽，可以利用dp求解。设  $f[i][mn][cur]$  表示考虑前  $i$  道题，左边式子所有时刻的最小值为  $mn$ ，当前  $sum_a + \sum_{j=1}^{i'} (x_{b_j} - y_{b_j})$  的值（就是左边式子没有减最后一个  $y_{b_i}$ ）为  $cur$  的方案数，最终答案就是  $f[n][mn < 0][cur]$  的和。转移的时候考虑第  $i$  道题是放到  $x$  的队列里还是  $y$  的队列里就行了，具体来说就是这样：

```
f[i+1][mn+x[i+1]][cur+x[i+1]]+=f[i][j]; //放到x的队列里，最小值会受影响
f[i+1][min(mn,cur-y[i+1])][cur+x[i+1]-y[i+1]]+=f[i][j]; //放到y的队列里，用cur更新最小值
```

dp数组较大（ $mn$ 和 $cur$ 两维都是  $-1000$  到  $1000$ ），需要滚动数组，时间复杂度  $O(n^3 w^2)$ ，其中  $w$  表示  $x_i, y_i$  的最大值（就是20），算一下大概  $4 * 10^8$  了（考虑了 $x$ 和 $y$ 两个人算两遍、 $mn$ 和 $cur$ 两维数组开了两倍这类常数），不过这个上界非常松，加一点常数优化就行了（不过 $tuoj$ 貌似跑得挺快的，直接这样写也能过。。。）。首先， $mn$ 那一维如果  $> 0$ ，显然没有知道 $mn$ 具体是多少的必要（如果不通过 $cur$ 更新， $mn$ 的值只会增大），所以  $> 0$  的直接当成0就行了， $mn$ 这一维只需要维护  $[-1000, 0]$ 。其次，可以对于每个  $f[i][mn]$  记录一下dp值不为0的 $cur$ 的最小和最大值。由于这个dp数组有很多位置都是0，加上这个优化能快不少。

## 关于Subtask2

这题数据范围本身比较小，设计部分的空间自然也比较小，在和队友讨论本题的时候队友尝试了直接dp计算合法方案数的做法，复杂度会比正解多出一个  $n * w$ ，介于这种做法思考和编写的复杂程度都比正解大，这里就不详细写了。如果有人尝试直接dp计算两人都不鸽的方案数，这个部分应该可以拿到。

## 总结

这是一道思考难度适中、码量较小的题，考察了选手对dp的掌握程度，做法没有套用任何现成的dp优化套路，而是从题目本身出发，设计合理的dp状态，并通过发掘题目自身的性质进行优化，解法自然，难度适中。数据范围较小（只有47），但是达到了能够支持的上限，而且对解法的时间复杂度不具有提示性，虽然数据范围导致了部分分设置较少，但是也足够区分不同复杂度的做法。

## subsequence 解题报告

出题人：袁浩天

### 子任务1 $n \leq 10^5$

将  $A$  数列暴力求出，状态  $dp(i, j)$  表示考虑前  $i$  个数以  $j$  结尾的本质不同的子序列的个数。其中  $dp(i, k) = 1$  表示空序列

显然：  $dp(i, j) = dp(i-1, j), j \neq A_i$

$dp(i, j) = \sum_{l=0}^k dp(i-1, l), j = A_i$  暴力转移即可。

时间复杂度  $O(nk)$

### 子任务2 $n \leq 10^{18}, k \leq 15$

观察可得  $dp$  的转移可以看成矩阵乘法，另  $dp_i$  为考虑到第  $i$  位对应的向量，设  $A_i = x$  转移矩阵则是将单位矩阵的第  $x$  (从0编号) 行全设置成1，令该转移矩阵为  $M_x$ 。

令  $F(p, v)$  表示对于从  $M_v$  开始的  $k^p$  个矩阵的乘积。

根据  $A$  数组的定义可得转移递推方程:  $F(p, v) = \prod_{i=0}^{k-1} F(p-1, (v+i) \bmod k)$

在求得预处理出所有  $F(p, v)$  后, 即可轻松求得最终的答案。

求出  $F$  的时间复杂度  $O(k^5 \log n / \log k)$  计算最终结果的时间复杂度  $O(k^3 \log n / \log k)$

总的时间复杂度  $O(k^5 \log n / \log k)$

### 子任务3 $n \leq 10^{18}, k \leq 50$

观察到转移方程  $F(p, v) = \prod_{i=0}^{k-1} F(p-1, (v+i) \bmod k)$  中  $F(p, v)$  可以看成是一个前缀积和一个后缀积的积。所以只需要预处理出  $F(p-1)$  的前缀积和后缀积即可将计算  $F$  的复杂度减少一个  $k$ 。总的时间复杂度  $O(k^4 \log n / \log k)$

### 子任务4 $n \leq 10^{18}, k \leq 150$

观察  $M_i$  和  $M_{i+1}$  可以发现:  $M_{i+1}$  其实是在  $M_i$  的基础上对左上角的  $k * k$  的子矩阵作向右和向下的循环位移操作。令这种操作为  $G$ , 即  $G(M_i) = M_{i+1}$

对于满足在第  $k$  行和第  $k$  列中 (从 0 编号) 除了位置  $(k, k)$  的值为 1, 其他元素的值为 0 的矩阵  $A, B$ , 容易证得以下结论:  $G(AB) = G(A)G(B)$  所以矩阵  $M_i$  也满足这种性质, 同理  $F(p, v)$  也满足这种性质。

假设我们已经求得了  $F(p, 0)$ , 则进行  $v$  次  $G$  操作后就能得到  $F(p, v)$ 。

因为  $F(p, 0) = \prod_{i=0}^{k-1} F(p-1, i)$  且又有  $F(p-1, v) = G(F(p-1, v-1)) (v > 0)$  所以可以使用一个类快速幂计算  $F(p, 0)$ , 则计算单个  $F(p, 0)$  的复杂度降到  $O(k^3 \log k)$ 。

总时间复杂度:  $O(k^3 \log n / \log k) + O(k^3 \log k \log_k n) = O(k^3 \log n)$

### 总结:

此题主要的考点是如何优化 dp 的转移和对转移矩阵性质的观察,  $dp$  的状态设计则比较显然。此题代码不长, 是一道思维难度略高的题。

## 单场总结

本场比赛题目简短, 易于理解。

题目偏向于考察思路, 代码简洁。

题目主要考察了 dp, 贪心, 以及矩阵乘法的优化。

题目入手简单, 但是进一步的优化需要观察性质或转变方向。

题目部分分较多, 即使想不到正解也可以拿到较高的分数。

总之, 这是一场大家都可以得到很高分数的比赛。