

孔朝哲的 *Simple Tree* 考察了选手对分块，树链剖分的掌握，并且要求选手实现的比较精细，思维难度中等，实现难度较高，是本场比赛中较为简单的一题。

徐翊轩的 *Buses* 由二分答案的思路出发，考察了向量操作、圆线求交等计算几何的基本知识，并且要求选手掌握一定的有关实数精度的处理技巧。具有一定的思维难度和实现难度，是本场比赛中较为困难的一题。

杜纬桦的 *circuit* 是一道思维量比较大而实现较为简单的题。考察了选手观察问题性质、化繁为简的能力。同时要求选手对动态规划的掌握比较扎实，是本场比赛中较为简单的一道题。

总的来说，这场题出的不错，给出题人点赞！