

Отчёт по 3 этапу проекта

Сайт научного работника

Хзиба Хаким

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Файл об авторе	7
2.2	Файл для поста	8
2.3	Файл для публикации	9

Список таблиц

1 Цель работы

Добавить к сайту данные о себе.

2 Выполнение работы

Заполняю файл с данными о владельце сайта.

```

skills:
- name: Технические навыки
  items:
    - name: Python
      description: Основы синтаксиса, логика программ, решение задач
      percent: 70
      icon: code-bracket
    - name: SQL
      description: Запросы к базам данных, базовая аналитика
      percent: 60
      icon: database
    - name: C++
      description: Структуры данных и алгоритмы
      percent: 65
      icon: file-code
- name: Увлечения
  color: '#00bfa5'
  color_border: '#1de9b6'
  items:
    - name: Игровая разработка
      description: Интересуюсь созданием интерактивных приложений
      percent: 70
    - name: Электронная музыка
      description: Пробую себя в создании треков и миксов
      percent: 50
    - name: Логические игры
      description: Люблю шахматы и головоломки
      percent: 85

```

Рис. 2.1: Файл об авторе

Заполняю файл с текстом поста.

```
---|
title: Учёбный дневник - Неделя 2 (2-8 июня)
date: 2025-06-08
tags: [учёба, программирование, матан, логика]
---

## 📅 Неделя 2: Усложнение задач

На этой неделе по матану были практические занятия по применению производных в исследовании функций. Учились находить экстремумы, строить графики, анализировать выпуклость. Понял, что без визуализации тяжело – начал пользоваться графическими калькуляторами.

В программировании перешли к работе с массивами и строками. Особенно интересно было решать задачи на подсчёт символов и сортировку – почувствовал, как начинает формироваться алгоритмическое мышление.

По логике работали с формальными доказательствами: аксиомы, правила вывода, дедукция. Немного запутался с формализмом, но преподаватель дал полезный разбор типичных ошибок.

---
```

Рис. 2.2: Файл для поста

Заполняю файл с текстом публикации.

****Языки разметки**** – это системы, с помощью которых пользователи могут описывать структуру и оформление текста. Они используются для подготовки документов, веб-страниц, научных отчётов и презентаций.

В отличие от текстовых редакторов с визуальным интерфейсом (WYSIWYG), разметка основана на ****тегах и командах****, которые задают формат и структуру документа.

Примеры языков разметки:

- HTML (для веб-страниц),
- Markdown (для простого форматирования),
- XML (для хранения данных),
- LaTeX (для научных и технических текстов).

🐼 Что такое LaTeX?

****LaTeX (произносится “латех”)**** – это язык разметки и система вёрстки, ориентированная на создание научных, технических и математических документов. Он основан на типографской системе TeX, разработанной Дональдом Кнутом.

LaTeX позволяет создавать высококачественные документы с точным контролем над оформлением формул, таблиц, рисунков и структуры текста.

🧠 Почему LaTeX важен?

LaTeX – незаменим в научной среде, особенно в следующих ситуациях:

- 📄 Подготовка дипломов, диссертаций, статей и отчётов;
- 📊 Оформление сложных математических выражений и формул;
- 📑 Создание презентаций, схем, графиков и таблиц;
- 🔍 Строгие требования к стилю, библиографиям и структуре документов.

✨ Основные особенности LaTeX

Рис. 2.3: Файл для публикации

Перекомпилирую сайт

3 Выводы

Добавили к сайту данные о себе.