

Java基础知识

- [Java概述](#)
- - [何为编程](#)
 - [什么是Java](#)
 - [jdk1.5之后的三大版本](#)
 - [JVM、JRE和JDK的关系](#)
 - [什么是跨平台性？原理是什么](#)
 - [Java语言有哪些特点](#)
 - [什么是字节码？采用字节码的最大好处是什么](#)
 - [什么是Java程序的主类？应用程序和小程序的主类有何不同？](#)
 - [Java应用程序与小程序之间有那些差别？](#)
 - [Java和C++的区别](#)
 - [Oracle JDK 和 OpenJDK 的对比](#)
- [基础语法](#)
- - [数据类型](#)
 - [Java有哪些数据类型](#)
 - [switch 是否能作用在 byte 上，是否能作用在 long 上，是否能作用在 String 上](#)
 - [用最有效率的方法计算 2 乘以 8](#)
 - [Math.round\(11.5\) 等于多少？Math.round\(-11.5\) 等于多少](#)
 - [float f=3.4;是否正确](#)
 - [short s1 = 1; s1 = s1 + 1;有错吗?short s1 = 1; s1 += 1;有错吗](#)
 - [编码](#)
 - [Java语言采用何种编码方案？有何特点？](#)
 - [注释](#)
 - [什么Java注释](#)
 - [访问修饰符](#)
 - [访问修饰符 public,private,protected,以及不写（默认）时的区别](#)
 - [运算符](#)
 - [&和&&的区别](#)
 - [关键字](#)
 - [Java 有没有 goto](#)
 - [final 有什么用？](#)
 - [final finally finalize区别](#)
 - [this关键字的用法](#)
 - [super关键字的用法](#)
 - [this与super的区别](#)
 - [static存在的主要意义](#)
 - [static的独特之处](#)
 - [static应用场景](#)
 - [static注意事项](#)
 - [流程控制语句](#)
 - [break,continue,return 的区别及作用](#)
 - [在 Java 中，如何跳出当前的多重嵌套循环](#)
- [面向对象](#)
- - [面向对象概述](#)

- ■ [面向对象和面向过程的区别](#)
- [面向对象三大特性](#)
- ■ [面向对象的特征有哪些方面](#)
- ■ [什么是多态机制? Java语言是如何实现多态的?](#)
- ■ [面向对象五大基本原则是什么 \(可选\)](#)
- [类与接口](#)
- ■ [抽象类和接口的对比](#)
- ■ [普通类和抽象类有哪些区别?](#)
- ■ [抽象类能使用 final 修饰吗?](#)
- ■ [创建一个对象用什么关键字? 对象实例与对象引用有何不同?](#)
- [变量与方法](#)
- ■ [成员变量与局部变量的区别有哪些](#)
- ■ [在Java中定义一个不做事且没有参数的构造方法的作用](#)
- ■ [在调用子类构造方法之前会先调用父类没有参数的构造方法, 其目的是?](#)
- ■ [一个类的构造方法的作用是什么? 若一个类没有声明构造方法, 改程序能正确执行吗? 为什么?](#)
- ■ [构造方法有哪些特性?](#)
- ■ [静态变量和实例变量区别](#)
- ■ [静态变量与普通变量区别](#)
- ■ [静态方法和实例方法有何不同?](#)
- ■ [在一个静态方法内调用一个非静态成员为什么是非法的?](#)
- ■ [什么是方法的返回值? 返回值的作用是什么?](#)
- [内部类](#)
- ■ [什么是内部类?](#)
- ■ [内部类的分类有哪些](#)
- ■ ■ [静态内部类](#)
- ■ ■ [成员内部类](#)
- ■ ■ [局部内部类](#)
- ■ ■ [匿名内部类](#)
- ■ [内部类的优点](#)
- ■ [内部类有哪些应用场景](#)
- ■ [局部内部类和匿名内部类访问局部变量的时候, 为什么变量必须要加上final?](#)
- ■ [内部类相关, 看程序说出运行结果](#)
- [重写与重载](#)
- ■ [构造器 \(constructor\) 是否可被重写 \(override\)](#)
- ■ [重载 \(Overload\) 和重写 \(Override\) 的区别。重载的方法能否根据返回类型进行区分?](#)
- [对象相等判断](#)
- ■ [== 和 equals 的区别是什么](#)
- ■ [hashCode 与 equals \(重要\)](#)
- ■ [对象的相等与指向他们的引用相等, 两者有什么不同?](#)
- [值传递](#)
- ■ [当一个对象被当作参数传递到一个方法后, 此方法可改变这个对象的属性, 并可返回变化后的结果, 那么这里到底是值传递还是引用传递](#)
- ■ [为什么 Java 中只有值传递](#)
- ■ [值传递和引用传递有什么区别](#)
- [Java包](#)

- ■ [JDK 中常用的包有哪些](#)
 - ■ [import java和javax有什么区别](#)
- [IO流](#)
- - [java 中 IO 流分为几种?](#)
 - [BIO,NIO,AIO 有什么区别?](#)
 - [Files的常用方法都有哪些?](#)
- [反射](#)
- - [什么是反射机制?](#)
 - [反射机制优缺点](#)
 - [反射机制的应用场景有哪些?](#)
 - [Java获取反射的三种方法](#)
- [网络编程](#)
- [常用API](#)
- - [String相关](#)
 - ■ [字符型常量和字符串常量的区别](#)
 - ■ [什么是字符串常量池?](#)
 - ■ [String 是最基本的数据类型吗](#)
 - ■ [String有哪些特性](#)
 - ■ [String为什么是不可变的吗?](#)
 - ■ [String真的是不可变的吗?](#)
 - ■ [是否可以继承 String 类](#)
 - ■ [String str="i"与 String str=new String\("i"\)一样吗?](#)
 - ■ [String s = new String\("xyz"\);创建了几个字符串对象](#)
 - ■ [如何将字符串反转?](#)
 - ■ [数组有没有 length\(\)方法? String 有没有 length\(\)方法](#)
 - ■ [String 类的常用方法都有那些?](#)
 - ■ [在使用 HashMap 的时候, 用 String 做 key 有什么好处?](#)
 - ■ [String和StringBuffer、StringBuilder的区别是什么? String为什么是不可变的](#)
 - [Date相关](#)
 - [包装类相关](#)
 - ■ [自动装箱与拆箱](#)
 - ■ [int 和 Integer 有什么区别](#)
 - ■ [Integer a= 127 与 Integer b = 127相等吗](#)