Java异常

- lava异常架构与异常关键字
- lava异常简介
 - o lava异常架构
 - o 1. Throwable
 - 2. Error (错误)
 - <u>3. Exception (异常)</u>
 - 运行时异常
 - 编译时异常
 - 4. 受检异常与非受检异常
 - 受检异常
 - 非受检异常
 - o Java异常关键字
- Java异常处理
- - 抛出异常
 - o <u>捕获</u>异常
 - 如何选择异常类型
 - 。 常见异常处理方式
 - 直接抛出异常
 - 封装异常再抛出
 - 捕获异常
 - 自定义异常
 - <u>try-catch-finally</u>
 - <u>try-with-resource</u>
- Java异常常见面试题
- o 1. Error 和 Exception 区别是什么?
 - 2. 运行时异常和一般异常(受检异常)区别是什么?
 - 3. JVM 是如何处理异常的?
 - 4. throw 和 throws 的区别是什么?
 - o <u>5. final、finally、finalize 有什么区别?</u>
 - <u>6. NoClassDefFoundError</u>和 ClassNotFoundException区别?
 - o 7. try-catch-finally 中哪个部分可以省略?
 - 8. try-catch-finally 中,如果 catch 中 return 了,finally 还会执行吗?
 - o 9. 类 ExampleA 继承 Exception, 类 ExampleB 继承ExampleA。
 - o 10. 常见的 RuntimeException 有哪些?
 - o <u>11. Java常见异常有哪些</u>
- Java异常处理最佳实践
- o <u>1. 在 finally 块中清理资源或者使用 try-with-resource 语句</u>
 - o 1.1 使用 finally 代码块
 - 1.2 Java 7 的 try-with-resource 语法
 - o 2. 优先明确的异常
 - 3. 对异常进行文档说明

- 4. 使用描述性消息抛出异常
- 5. 优先捕获最具体的异常
- o <u>6. 不要捕获 Throwable 类</u>
- o <u>7. 不要忽略异常</u>
- o <u>8. 不要记录并抛出异常</u>
- 9. 包装异常时不要抛弃原始的异常
- 10. 不要使用异常控制程序的流程
- o <u>11. 使用标准异常</u>
- o <u>12. 异常会影响性能</u>
- o <u>13. 总结</u>