

# ZooKeeper

- [1. ZooKeeper 是什么?](#)
- [2. ZooKeeper 提供了什么?](#)
- [3. Zookeeper 文件系统](#)
- [4. Zookeeper 怎么保证主从节点的状态同步?](#)
- [5. 四种类型的数据节点 Znode](#)
- [6. Zookeeper Watcher 机制 -- 数据变更通知](#)
- [7. 客户端注册 Watcher 实现](#)
- [8. 服务端处理 Watcher 实现](#)
- [9. 客户端回调 Watcher](#)
- [10. ACL 权限控制机制](#)
- [11. Chroot 特性](#)
- [12. 会话管理](#)
- [13. 服务器角色](#)
- [14. Zookeeper 下 Server 工作状态](#)
- [15. 数据同步](#)
- [16. zookeeper 是如何保证事务的顺序一致性的?](#)
- [17. 分布式集群中为什么会有 Master 主节点?](#)
- [18. zk 节点宕机如何处理?](#)
- [19. zookeeper 负载均衡和 nginx 负载均衡区别](#)
- [20. Zookeeper 有哪几种部署模式?](#)
- [21. 集群最少要几台机器, 集群规则是怎样的? 集群中有 3 台服务器, 其中一个节点宕机, 这个时候 Zookeeper 还可以使用吗?](#)
- [22. 集群支持动态添加机器吗?](#)
- [23. Zookeeper 对节点的 watch 监听通知是永久的吗? 为什么不是永久的?](#)
- [24. Zookeeper 的 java 客户端都有哪些?](#)
- [25. chubby 是什么, 和 zookeeper 比你怎么看?](#)
- [26. 说几个 zookeeper 常用的命令。](#)
- [27. ZAB 和 Paxos 算法的联系与区别?](#)
- [28. Zookeeper 的典型应用场景](#)
- [29. Zookeeper 都有哪些功能?](#)
- [30. 说一下 Zookeeper 的通知机制?](#)
- [31. Zookeeper 和 Dubbo 的关系?](#)