

Java虚拟机(JVM)

- [Java内存区域](#)
- - [说一下 JVM 的主要组成部分及其作用？](#)
 - [说一下 JVM 运行时数据区](#)
 - [深拷贝和浅拷贝](#)
 - [说一下堆栈的区别？](#)
 - [队列和栈是什么？有什么区别？](#)
- [HotSpot虚拟机对象探秘](#)
- - [对象的创建](#)
 - [为对象分配内存](#)
 - [处理并发安全问题](#)
 - [对象的访问定位](#)
 - - [句柄访问](#)
 - [直接指针](#)
- [内存溢出异常](#)
- - [Java会存在内存泄漏吗？请简单描述](#)
- [垃圾收集器](#)
- - [简述Java垃圾回收机制](#)
 - [GC是什么？为什么要GC](#)
 - [垃圾回收的优点和原理。并考虑2种回收机制](#)
 - [垃圾回收器的基本原理是什么？垃圾回收器可以马上回收内存吗？有什么办法主动通知虚拟机进行垃圾回收？](#)
 - [Java 中都有哪些引用类型？](#)
 - [怎么判断对象是否可以被回收？](#)
 - [在Java中，对象什么时候可以被垃圾回收](#)
 - [JVM中的永久代中会发生垃圾回收吗](#)
 - [说一下 JVM 有哪些垃圾回收算法？](#)
 - - [标记-清除算法](#)
 - [复制算法](#)
 - [标记-整理算法](#)
 - [分代收集算法](#)
 - [说一下 JVM 有哪些垃圾回收器？](#)
 - [详细介绍一下 CMS 垃圾回收器？](#)
 - [新生代垃圾回收器和老年代垃圾回收器都有哪些？有什么区别？](#)
 - [简述分代垃圾回收器是怎么工作的？](#)
- [内存分配策略](#)
- - [简述java内存分配与回收策略以及Minor GC和Major GC](#)
 - - [对象优先在 Eden 区分配](#)
 - [大对象直接进入老年代](#)
 - [长期存活对象将进入老年代](#)
- [虚拟机类加载机制](#)

- - [简述java类加载机制?](#)
 - [描述一下JVM加载Class文件的原理机制](#)
 - [什么是类加载器，类加载器有哪些?](#)
 - [说一下类装载的执行过程?](#)
 - [什么是双亲委派模型?](#)
- [JVM调优](#)
- - [说一下 JVM 调优的工具?](#)
 - [常用的 JVM 调优的参数都有哪些?](#)