

# 计算机网络

- [计算机网络体系结构](#)
- - [网络协议是什么？](#)
  - [为什么要对网络协议分层？](#)
- [TCP/IP 协议族](#)
- - [应用层](#)
  - [运输层](#)
  - [网络层](#)
  - [数据链路层](#)
  - [物理层](#)
  - [TCP/IP 协议族](#)
- [TCP的三次握手四次挥手](#)
- - [TCP报文的头部结构](#)
  - [三次握手](#)
  - [四次挥手](#)
- [常见面试题](#)
- - [为什么TCP连接的时候是3次？2次不可以吗？](#)
  - [为什么TCP连接的时候是3次，关闭的时候却是4次？](#)
  - [为什么客户端发出第四次挥手的确认报文后要等2MSL的时间才能释放TCP连接？](#)
  - [如果已经建立了连接，但是客户端突然出现故障了怎么办？](#)
  - [什么是HTTP，HTTP 与 HTTPS 的区别](#)
  - [常用HTTP状态码](#)
  - [GET和POST区别](#)
  - [什么是对称加密与非对称加密](#)
  - [什么是HTTP2](#)
  - [Session、Cookie和Token的主要区别](#)
  - [Servlet是线程安全的吗](#)
  - [Servlet接口中有哪些方法及Servlet生命周期探秘](#)
  - [如果客户端禁止 cookie 能实现 session 还能用吗？](#)