

# 架构设计&分布式&数据结构与算法

- [架构设计](#)
- - [请列举出在JDK中几个常用的设计模式？](#)
  - [什么是设计模式？你是否在你的代码里面使用过任何设计模式？](#)
  - [静态代理、JDK动态代理以及CGLIB动态代理](#)
  - - [静态代理](#)
    - [动态代理](#)
    - [cglib代理](#)
  - [单例模式](#)
  - [工厂模式](#)
  - [观察者模式](#)
  - [装饰器模式](#)
  - [秒杀系统设计](#)
- [分布式](#)
- - [分布式概述](#)
  - - [分布式](#)
    - [集群](#)
    - [微服务](#)
    - [多线程](#)
    - [高并发](#)
  - [分布式系统设计理念](#)
  - - [分布式系统的目标与要素](#)
    - [分布式系统设计两大思路：中心化和去中心化](#)
    - [分布式与集群的区别是什么？](#)
  - [CAP定理](#)
- [CAP定理的证明](#)
- - [BASE理论](#)
  - - [BASE理论的核心思想](#)
    - [BASE理论三要素](#)
    - - [1. 基本可用](#)
      - [2. 软状态](#)
      - [3. 最终一致性](#)
- [数据结构与算法](#)
- - [冒泡排序](#)
  - [选择排序](#)
  - [快速排序](#)
  - [递归](#)
  - [二分查找](#)
  - [一致性Hash算法](#)
  - - [概述](#)
    - [一致性Hash算法原理](#)