



要求:

- 1. 使用腾讯课堂上课,如遇到技术故障将改用腾讯会议;
- 2. 为方便考勤,请同学们将昵称改成"学号-真实姓名";
- 3. 上课不定时发起签到,请同学们不要迟到早退。

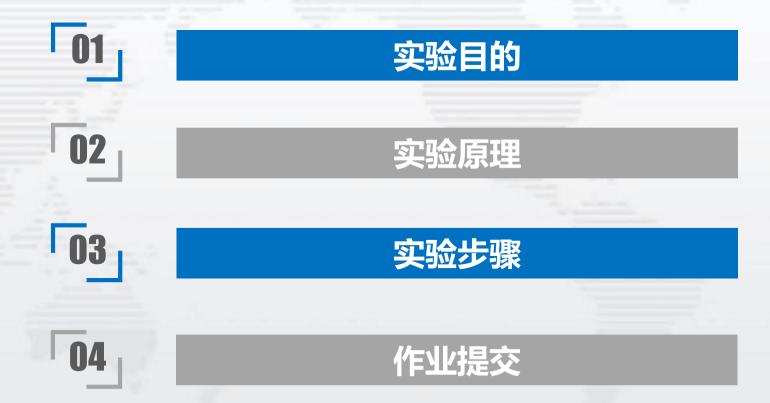




计算机网络实验

CONTENHS

目录





实验目的



▶ Lab2 协议栈之Eth协议实现

- ① 熟悉网络协议栈的分层结构,掌握协议栈的数据结构定义;
- ② 了解以太网数据包捕获机制,熟悉数据包的收发过程;
- ③ 熟悉数据链路层数据帧格式,掌握以太网数据帧的发送和接收处理过程。

▶ Lab3 协议栈之ARP协议实现

- ① 熟悉ARP数据包格式,掌握ARP映射表的建立与更新过程;
- ② 掌握ARP数据包的的发送和接收处理过程。







▶ Lab2 协议栈之Eth协议实现

在给定的**协议栈代码框架**上,编写Eth数据帧的发送和接收函数,使其能够发送和接收数据帧,并且能通过实验评测系统的测试。

▶ Lab3 协议栈之ARP协议实现

在完成Eth的基础上,编写ARP报文的发送、接收、请求和响应报文函数,使 其能够发送和接收ARP数据报文,并且能通过实验评测系统的测试。

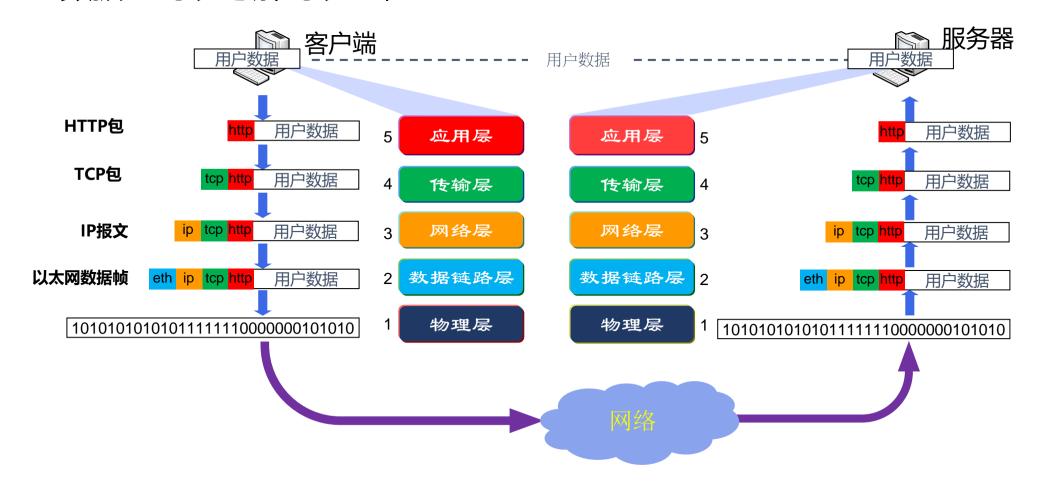






TCP/IP分层结构

数据包封装与解封装过程









1

如何捕获底层数据包?

• 要求: 不可改变操作系统的协议栈结构

➤ 分组捕获库 (Libpcap库)

接收计算机发送与接收每一个链路 层的拷贝



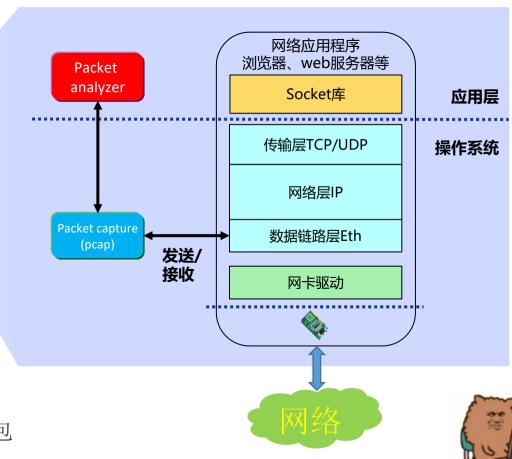
> 已封装好的驱动层

int driver_open(); //打开网卡

int driver_recv(buf_t *buf); //从网卡接收数据包

int driver_send(buf_t *buf); //使用网卡发送数据包

void driver_close(); //关闭网卡







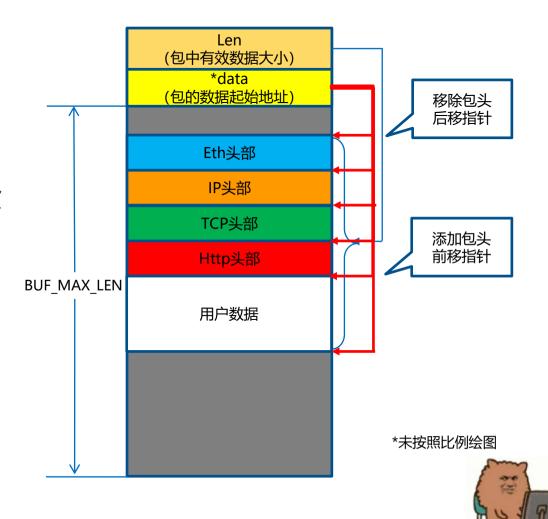
感受到温暖

2 如何定义数据包结构?

▶要求:

- ▶数据包长度不固定,可长可短
- ▶支持不同协议层的头部添加和移除

```
//协议栈的通用数据包buffer, 可以在头部装卸数据,以供协议头的添加和去除
    typedef struct buf
                             // 包中有效数据大小
        size t len;
11
        uint8 t *data;
12
        uint8 t payload[BUF MAX LEN]; // 最大负载数据量
13
    } buf t;
    int buf init(buf t *buf, size t len);
    int buf_add_header(buf_t *buf, size_t len);
    int buf_remove_header(buf_t *buf, size_t len);
    int buf_add_padding(buf_t *buf, size_t len);
    int buf_remove_padding(buf_t *buf, size_t len);
    void buf_copy(void *pdst, const void *psrc, size_t len);
```







3

如何转换大小端存储?

➤ TCP/IP 协议规定:

网络字节序是大端字节序;

X86平台是以小端字节序存储

• 发送:小端字节序转换成大端字节序

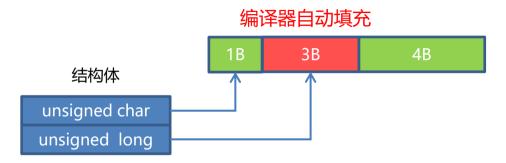
• 接收:大端字节序转换成小端字节序

```
19 #pragma pack(1) // 编译器将按照 1 个字节对齐
20 typedef struct ether_hdr
21 {
22     uint8_t dest[NET_MAC_LEN]; // 目标 mac 地址
23     uint8_t src[NET_MAC_LEN]; // 源 mac 地址
24     uint16_t protocol; // 协议/长度
25 } ether_hdr_t;
26 #pragma pack() // 取消自定义字节对齐方式
```

4 如何解决结构体对齐?

> 要求:

去除结构体对齐条件



#define swap16(x) ((((x)&0xFF) << 8) | (((x) >> 8) & 0xFF)) //为16位数据交换大小端

请思考

MAC地址需不需要大小端转换?



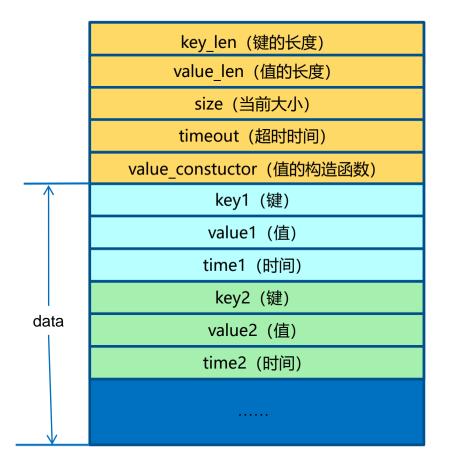




4 Map的使用

- ▶ 使用指针操作编写了键值对容器
 - ▶ 支持get、set、delete、foreach操作
 - > 实现协议动态注册机制

```
typedef void (*map constuctor t)(void *dst, const void *src, size t len);
typedef void (*map entry handler t)(void *key, void *value, time t *timestamp);
typedef struct map //协议栈的通用泛型map,即键值对的容器,支持超时时间与非平凡值类型
   size t key len;
                                //键的长度
   size t value len;
                                //值的长度
                                //当前大小
   size t size;
                                //最大容量
   size t max size;
                                //超时时间,0为永不超时
   time t timeout;
   map constuctor t value constuctor; //形如memcpy的值构造函数, 用于拷贝非平凡数据结构到容器中,
   uint8 t data[MAP MAX LEN];
                                 //数据
 map t;
```



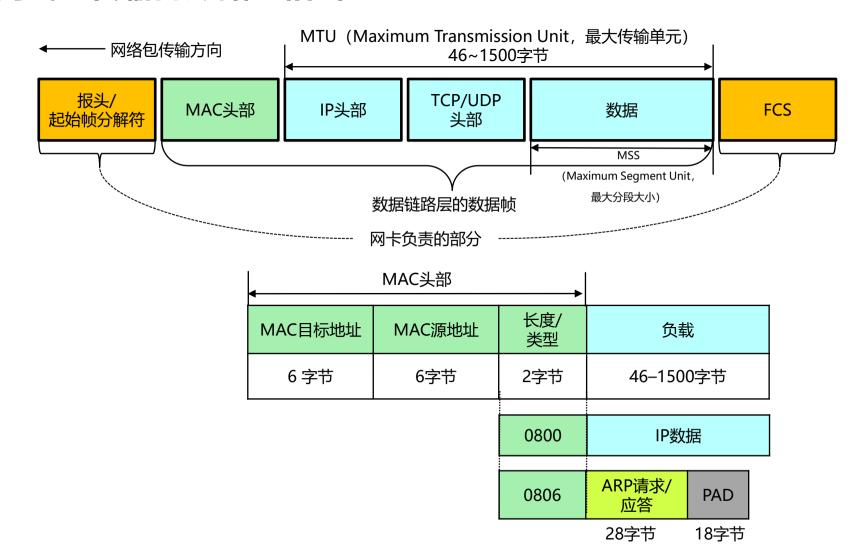




实验原理 - 以太网数据帧格式



> 在网线上传输的数据包格式:







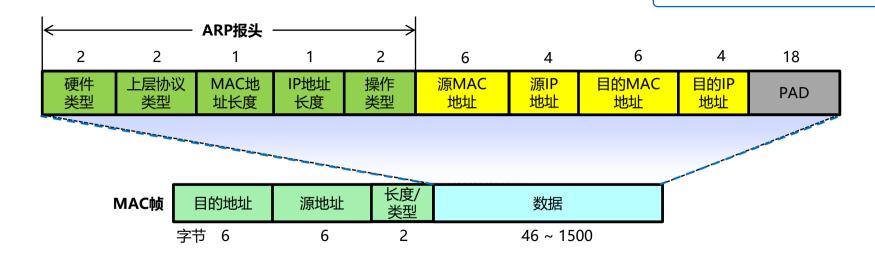
实验原理 - ARP报文格式



➤ ARP: 将目的IP地址解析成MAC地址

请思考

能发送小于46字节的报文吗?



PAD原因

最初传统以太网速率是10Mbps,为了确保帧的发送时间大于51.2us (争用期), CSMA/CD协议规定最小帧长是64字节 (MAC头部14B + 46B + FCS 4B)





本次实验的目标



- ✓ Eth数据帧的发送和接收,通过测试
- ✓ ARP报文的发送、接收、请求和响应报文函数,通过测试

src/ethernet.c

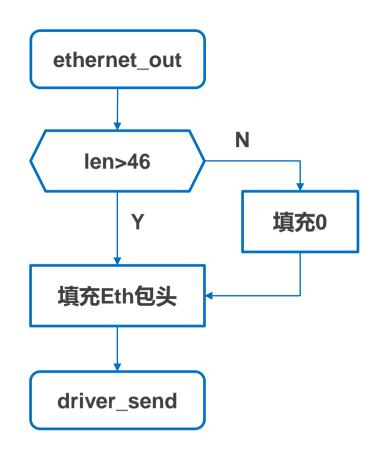
src/arp.c

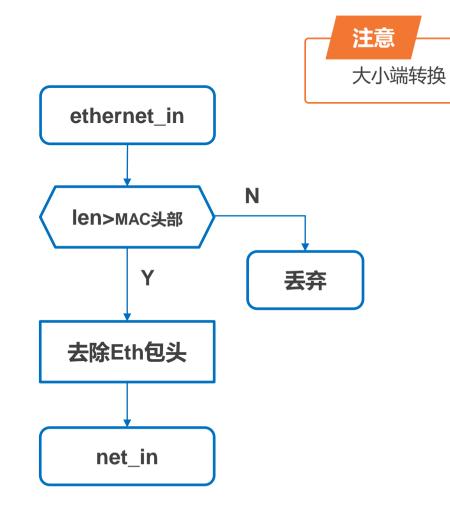






✓ Eth数据帧的发送和接收





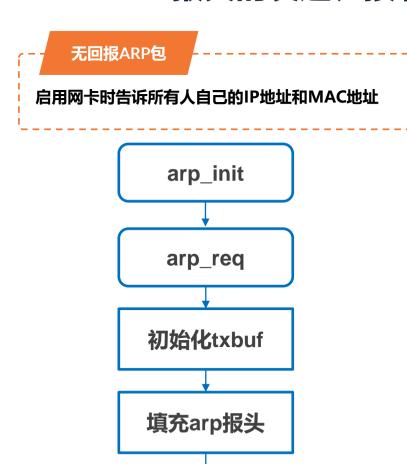
*详细步骤请参考指导书



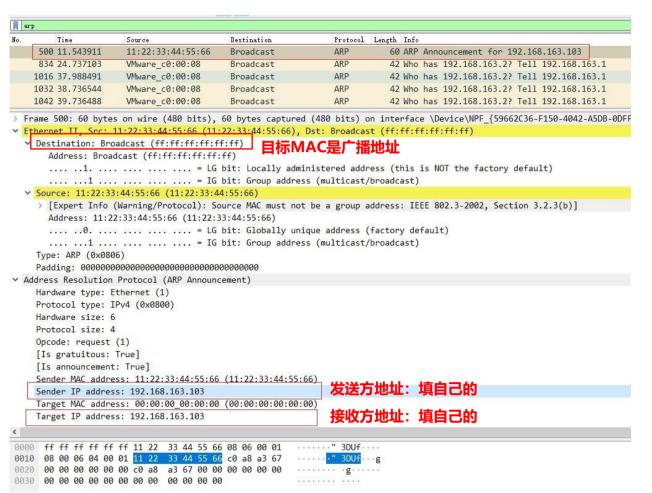




✓ ARP报文的发送、接收、请求报文函数



ethernet out



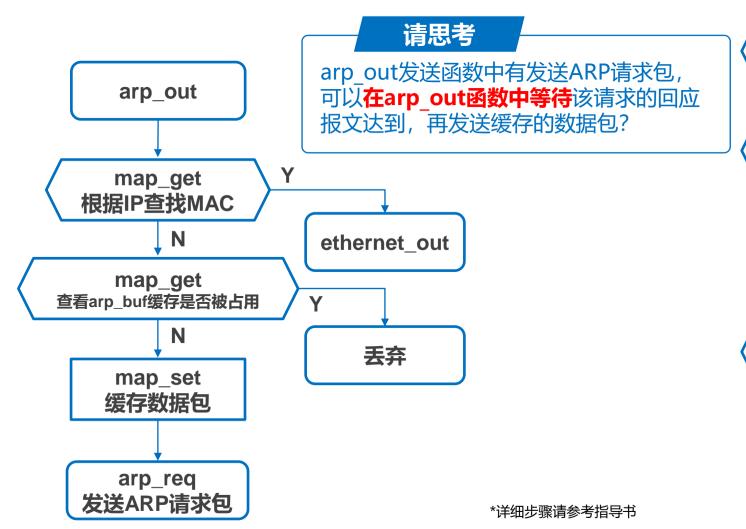


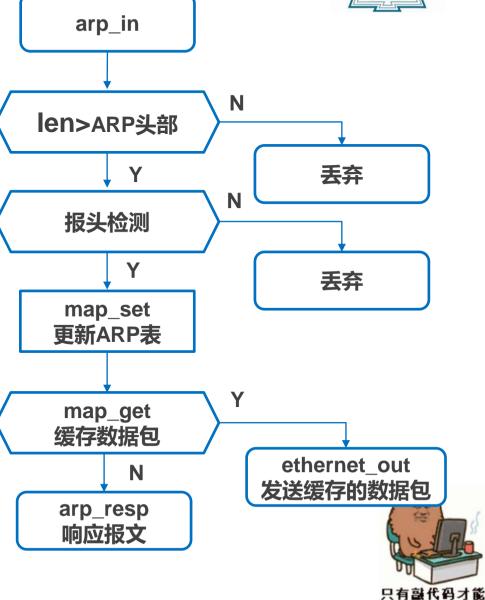




感受到温暖

✓ ARP报文的发送、接收和请求报文函数

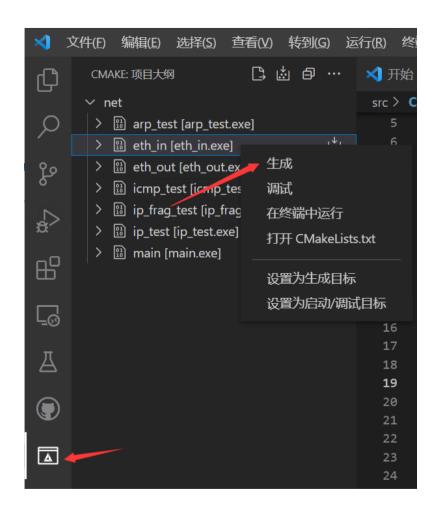








✓ 请参考附录B 网络编程实验环境搭建Windows或Linux的开发环境



测试通过



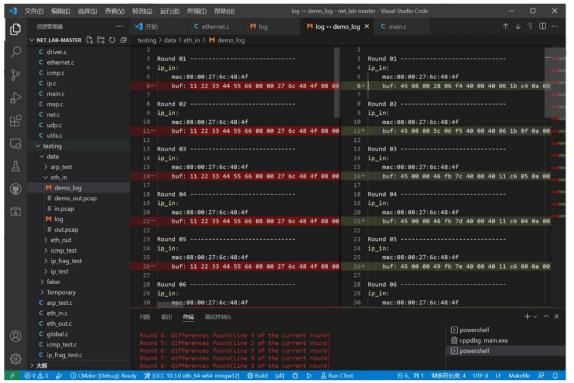




测试失败

```
输出 终端 调试控制台
PS F:\lab\net lab-master\net lab-master> cd build
PS F:\lab\net lab-master\net lab-master\build> ctest -R eth in
Test project F:/lab/net lab-master/net lab-master/build
   Start 1: eth in
1/1 Test #1: eth in .........***Failed 0.05 sec
0% tests passed, 1 tests failed out of 1
Total Test time (real) = 0.05 sec
The following tests FAILED:
        1 - eth in (Failed)
Errors while running CTest
Output from these tests are in: F:/lab/net lab-master/net lab-master/build/Testing/Te
mporary/LastTest.log
Use "--rerun-failed --output-on-failure" to re-run the failed cases verbosely.
PS F:\lab\net lab-master\net lab-master\build>
行17.列7
```

利用VSCode的比较工具来查找bug









提交内容: 你所修改过的代码 + 实验设计报告 (有模板)

截止时间:

实验课后两周内提交至HITsz Grader 作业提交平台,具体截止日期参考平台发布。

• 登录网址:: http://grader.tery.top:8000/#/login

• 推荐浏览器: Chrome

• 初始用户名、密码均为学号,登录后请修改

注意

上传后可自行下载以确认是否正确提交





同学们 请开始实验吧!