# 数字逻辑设计

高翠芸 School of Computer Science gaocuiyun@hit.edu.cn

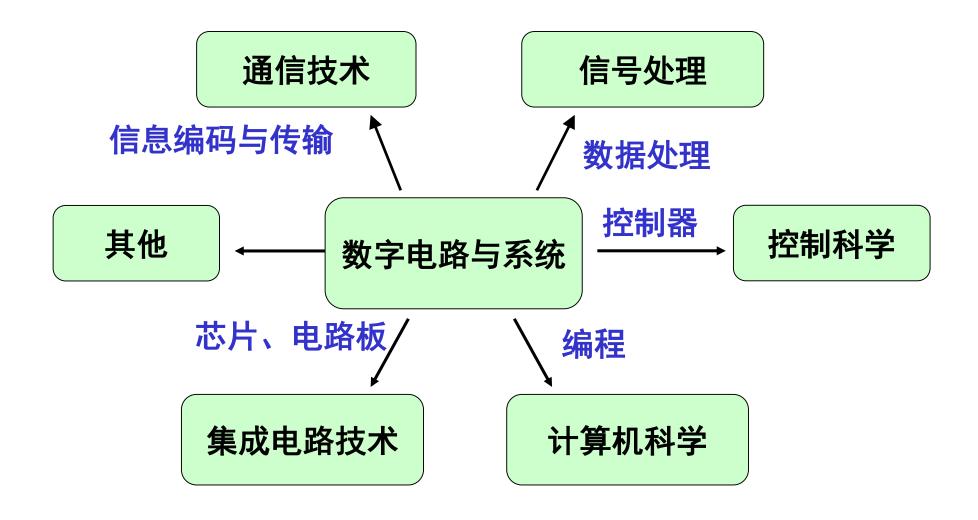
#### 目 录

•课程概述

•本门课程主要内容和考核办法

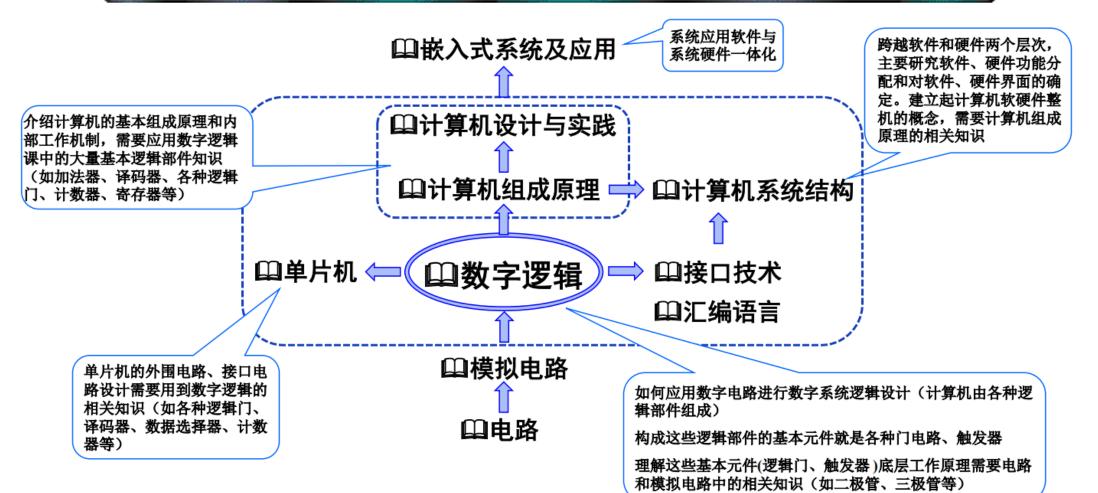
# 课程定位

#### 工科电类专业的专业基础课



# 与其他计算机课程的关系

#### 数字逻辑课与其他硬件课程的耦合



#### "数字逻辑设计" (Digital Logic Design)

- 又称"逻辑设计" (Logic Design)
- ·设计的目标是构建系统(Build System)
- ·数字设计是系统工程,工程意味着"解决问题" (Problem Solving)
- 只有 5%-10% 是数字设计的创造性部分,其余90%-95% 都是常规的设计方法

# 模拟与数字(Analog versus Digital)

•自然界的物理量,按其变化规律可分为两类:

模拟量: 数值和时间都可以连续取值

数字量:时间上离散,值域内只能取某些特定值

 Analog
 声音
 压力
 人数

 速度
 气味
 模拟量的数字形式

 温度
 电压值
 编码

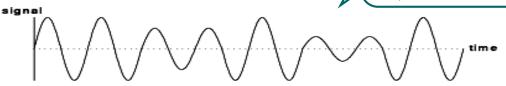
#### 模拟 vs. 数字

■ 模拟信号:数值的变化在时间上是连续的,

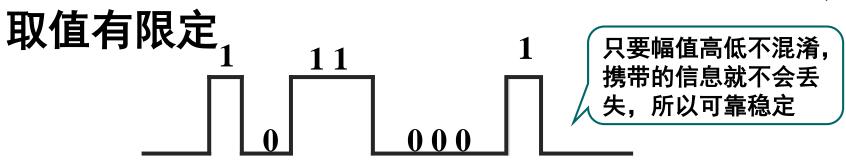
在一定范围可取任意值

如: 语音信号

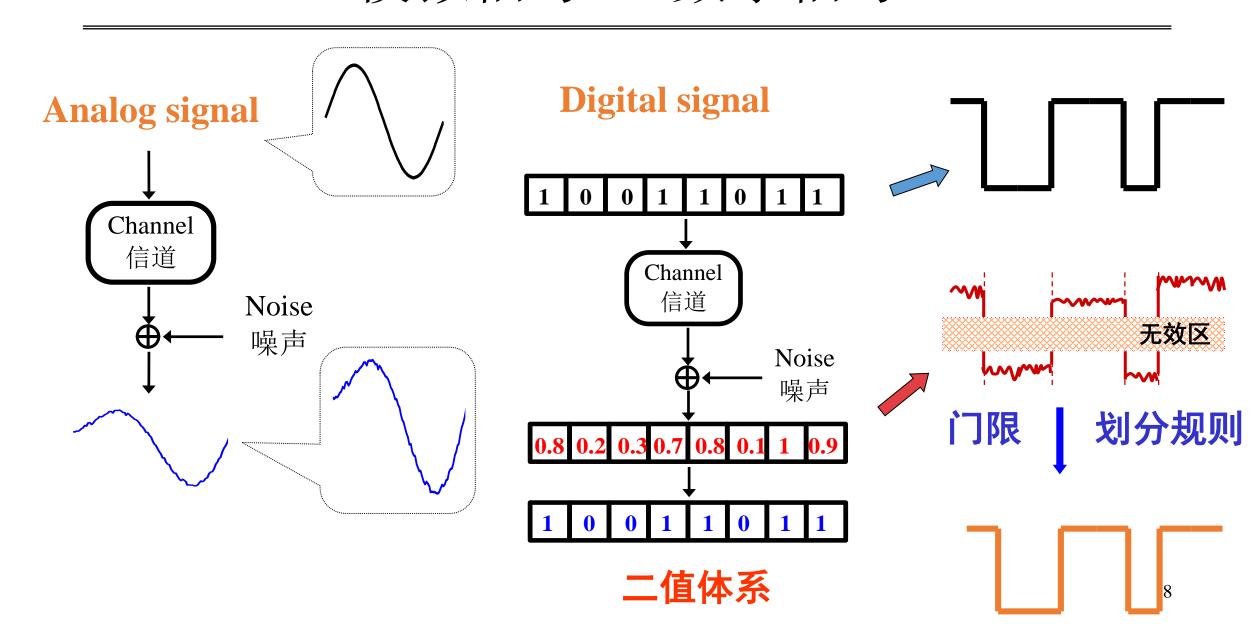
信息由幅值(频率、相位等)携带,处理时须保持其波形精确不变,易失真



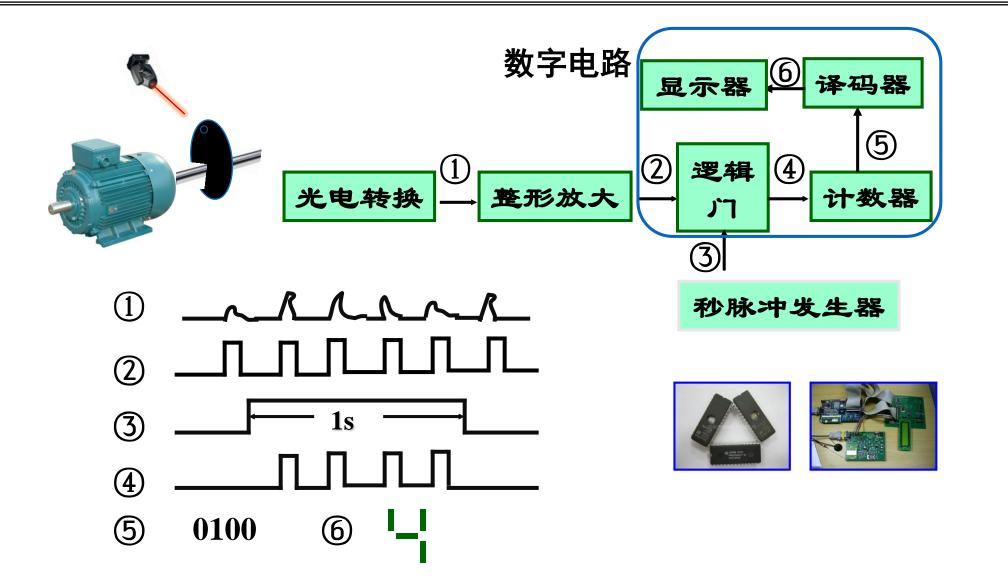
■ 数字信号:数值的变化在时间上是不连续的,



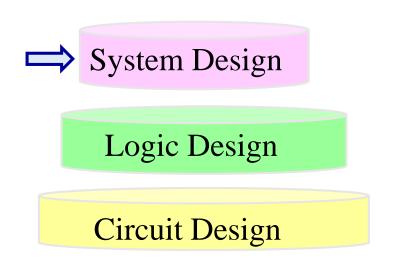
# 模拟信号 vs.数字信号



# 关于数字设计

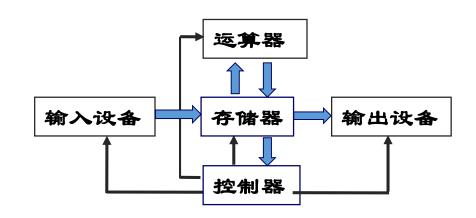


#### 数字系统的设计





- ■划分成子系统
  - ■确定各子系统特性



#### 例如: 计算机的系统设计

- 存储单元,运算单元,输入输出设备…….
- 各个子系统之间的互连及控制

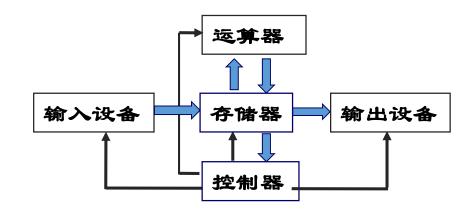
### 数字系统的设计——续

System Design

Logic Design

Circuit Design

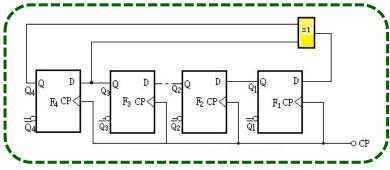
- 实现各子系统的逻辑功能
- 将各个功能模块互连



例如:寄存器设计

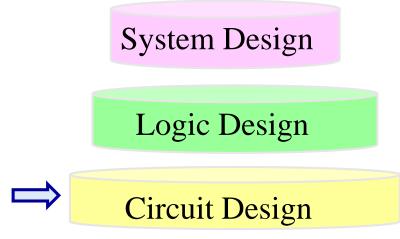
• 如何用逻辑门和触发器设计

实现?



# 数字系统的设计——续

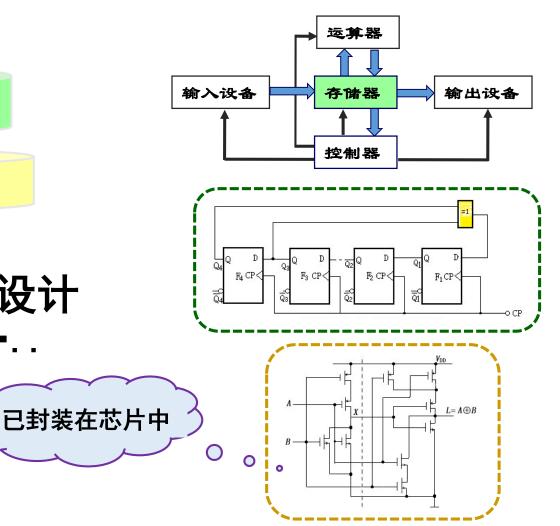
#### ■确定特定逻辑器件的实现和连接



例如:逻辑门、触发器设计

• 二极管、三极管、电阻……

• 各逻辑器件的互连



# 数字系统应用——续

#### -- Computers 计算机

计算机是一种典型的数字系统的应用.

#### **Computer**

CPU
Memorizer
I/O interface

digital circuit



Laptop



iMac 一体机



Tablet 平板电脑

### 数字系统应用——续

#### —— Mobile-phone 手机

便携式电话终端。全数字制式



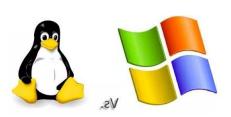




除了典型的电话功能外,还包含了掌上电脑、游戏机、MP3、照相机、摄影、录音、GPS、上网等更多的功能。



# 软件 vs. 硬件



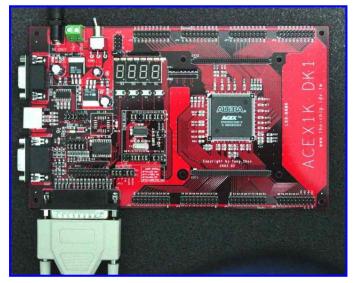




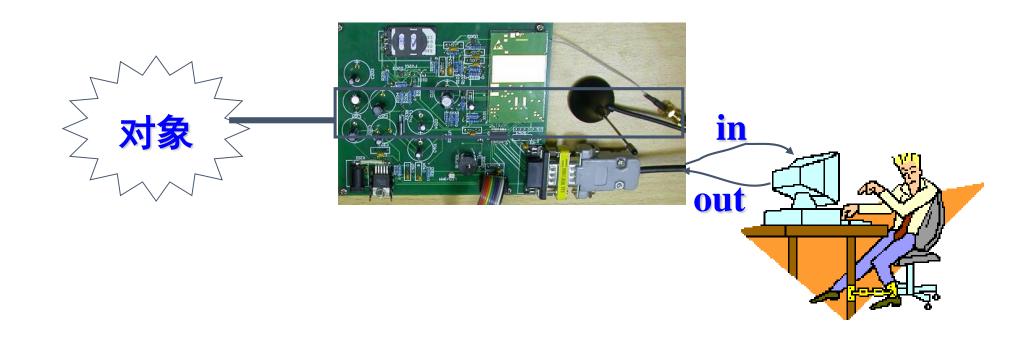








# 软件能力+硬件能力=双腿走路





16

# 数字系统的优点

- (1)稳定性高,可靠性好
- (2) 易于设计,对电路精度要求不高
- (3) 表征数学量精度高、范围大

(4)可编程性磁带



VS



CD 光盘

(5) 快速, 低功耗 ● Life 寿命:

10 years

VS

50 years

(6) 拟量焦产音质成本oise 噪声

VS

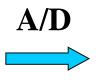
Hi-Fi 高保真



aptop

# 数字系统不能完全替代模拟信号

Analog Input



Data Processing



**Analog Output** 





声音、影像的 录制和播放是 模拟信号

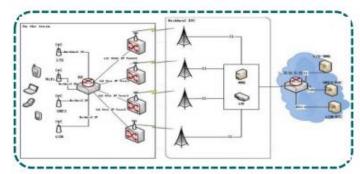




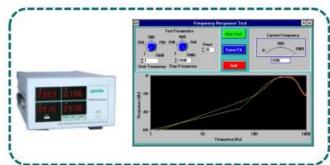
# 数字系统的应用



#### ● 数字通讯、数字控制、数字测量・・・・・









- ●・ 从天上到陆地,从陆地到海洋……
  - 大到卫星、飞船,小到玩具、手表……



#### 课程内容

- 绪论
- 布尔代数
- 组合电路分析及设计
- 时序电路分析及设计
- 可编程逻辑器件
- 硬件描述语言
- 总结

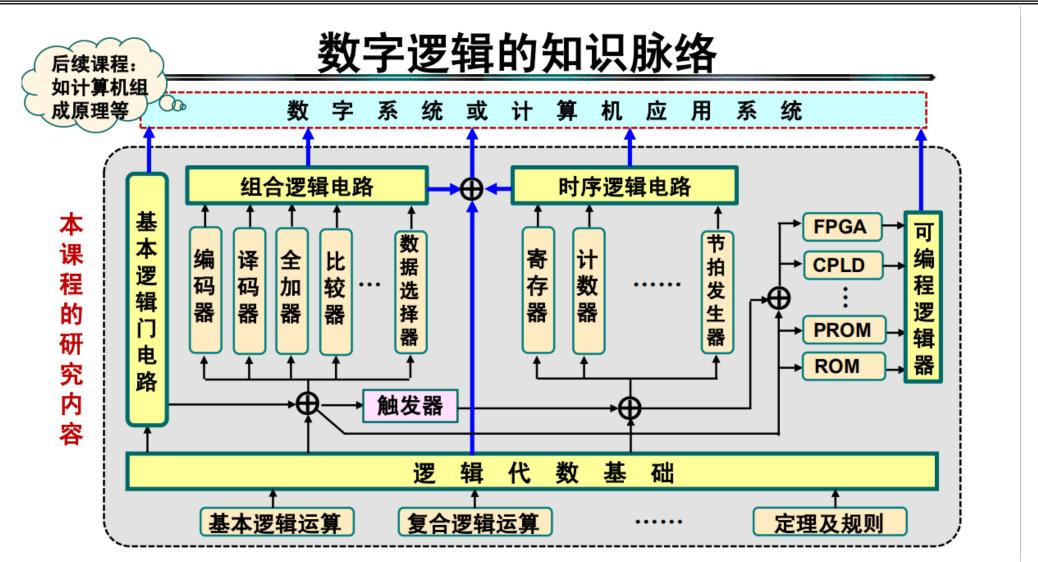
#### 教材及参考书

- 逻辑设计基础(第7版), Charles Roth [著] 解晓萌等译. 清华 大学出版社
- 数字设计原理与实践(第5版), John F. Wakerly著, 林生等译. 机械工业出版社
- 搭建你的数字积木——数字电路与逻辑设计(Verilog HDL&Vivado版). 汤勇明、张圣清等著. 清华大学出版社.
- 数字逻辑实用教程. 王玉龙. 清华大学出版社

### 考核方法

讲课 —— 44 学时 实验 —— 20 学时 64 学时 总计 大作业: 20% 实验: 20%

# 知识体系



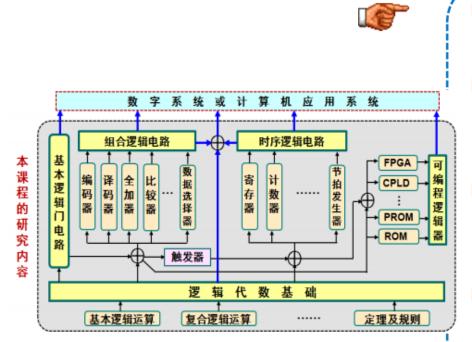
#### 学习方法建议

• 熟练使用布尔代数工具

• 注重外部特性、注重应用

• 实践出真知: Logisim, Vivado

#### 课程目标



- □ 掌握逻辑代数基础,具有利用逻辑代数原理及 基本逻辑门构造典型逻辑组合部件的能力
- 掌握组合逻辑电路的分析方法及设计方法,具有利用基本逻辑部件及中规模芯片构造组合逻辑电路的能力;
- 掌握时序逻辑电路的分析方法及设计方法,具有利用触发器、逻辑门、基本逻辑部件及中规模芯片构造时序逻辑电路的能力;
- □ 了解可编程逻辑器件的基本工作原理,具有利 用可编程逻辑器件设计逻辑电路的能力。
- 培养自主学习的能力,通过查阅器件资料及参考文献,能利用各种基本逻辑部件、中规模芯片及可编程逻辑器件设计一个较为复杂的完整的数字系统.

#### 课程目标

#### 课程结束应具备以下能力——

- 具有查阅手册合理选用中、小规模数字集成电路 组件的能力。
- 具有用逻辑思维方法分析常用数字电路逻辑功能的能力。
- 初步具备设计数字电路的能力。

#### 课程目标

初步掌握数字系统工程师所需要的技能技巧

初步体验成为一位数字系统工程师