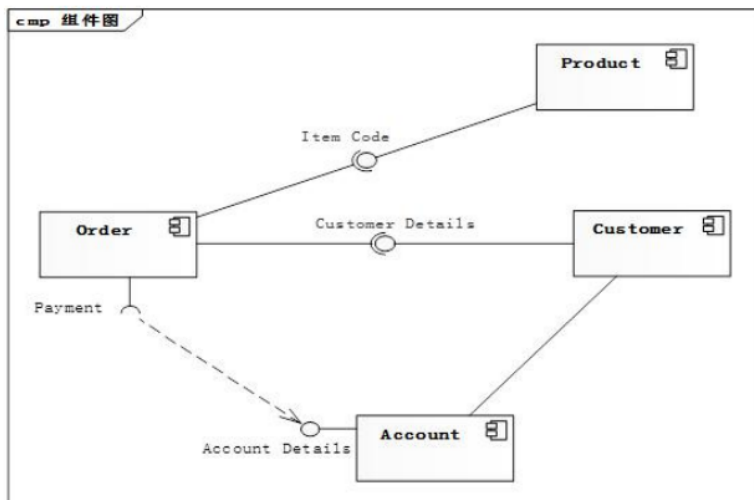


4.5 物理建模与设计

• 组件图



• 特点

- 组件图是对面向对象系统的物理方面建模时使用的两种图之一，另一种图是配置图。目前，演示意义大于实际意义。
- 组件图和配置图统称系统的实现图。其中组件图显示代码本身的逻辑结构；配置图显示系统运行前的结构
- 组件图描述软件组件以及组件之间的关系。组件是代码的软件模块，组件图则显示了代码的结构。
- 组件图画在组件视图(Component View)下面
- 组件图显示了组件以及它们之间的管理信息

• 组件

- 组件是代码的软件模块，一般来说，就是一个实际文件

• 类型

- 源代码组件
- 二进制组件
- 可执行组件

• 特点

- 组件是物理的
- 可替代的
- 系统的一部分

• 作用

- 每个组件体现了系统设计中特定类的实现。良好定义的组件不直接依赖于其他组件而依赖于组件所支持的接口
- 每个组件实现一些接口，并使用另一些接口

- 组件图的用途是显示系统中的组件之间的依赖关系，以及组件的接口和调用关系。