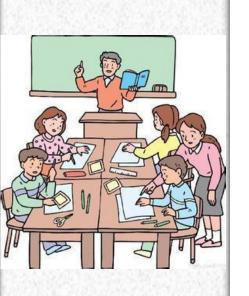


主讲人: 刘圣鑫



第7章 无线与移动网络



本章学习目标

- * 理解无线网络组成要素
- * 理解无线链路与无线网络特性
- ❖ 掌握IEEE802.11无线局域网体 系结构
- ❖ 掌握CSMA/CA协议
- * 了解移动通信网络体系结构
- ❖ 掌握实现网络移动性的基本原理
- ❖ 理解移动IP原理与通信过程
- * 了解移动通信网络移动性原理

主要内容

- ❖ 7.1 无线与移动网络概述
- ❖ 7.2 无线链路与网络特性
- ❖ 7.3 无线局域网: IEEE802.11
- * 7.4 移动通信网络体系结构
- ※ 7.5 网络移动管理基本原理
- ※ 7.6 移动P
- ※ 7.7/移动通信网络的移动管理
- ❖ 7.8 无线与移动对高层协议的 影响





无线和移动网络! 背景



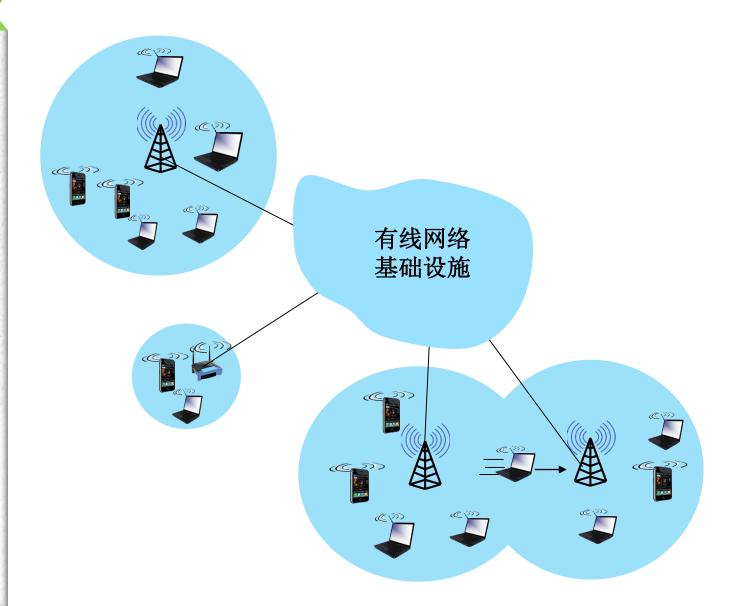
- ❖移动宽带连接设备多于固定宽带连接设备(2019年为5:1)!
 - 4G/5G蜂窝网络现在采用互联网协议栈
- ❖两个重要(但不同)的挑战
 - 无线:通过无线链路进行通信
 - 移动:处理改变网络接入点的移动用户





无线网络的组成要素

7.1 无线与移动网络概述

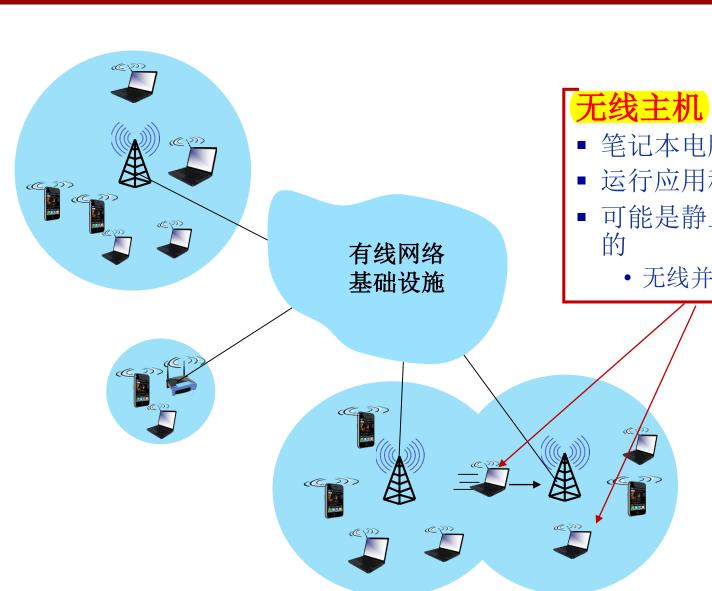






无线网络的要素

7.1 无线与移动网络概述





■ 笔记本电脑、智能手机、物联网

■运行应用程序的端系统设备

■ 可能是静止的(非移动的)或移动的

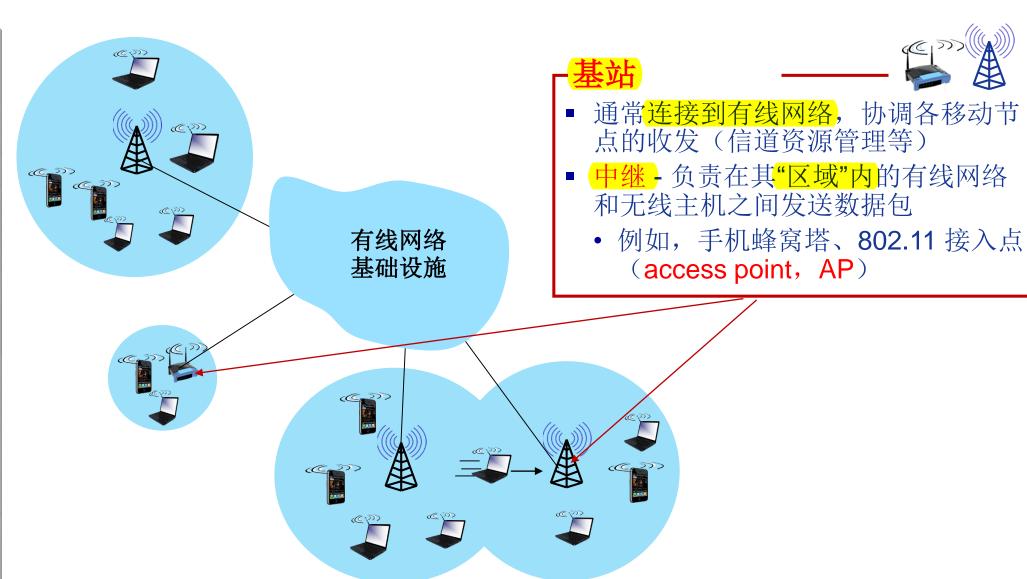
• 无线并不总是意味着移动性!





无线网络的要素

7.1 无线与移动网络概述

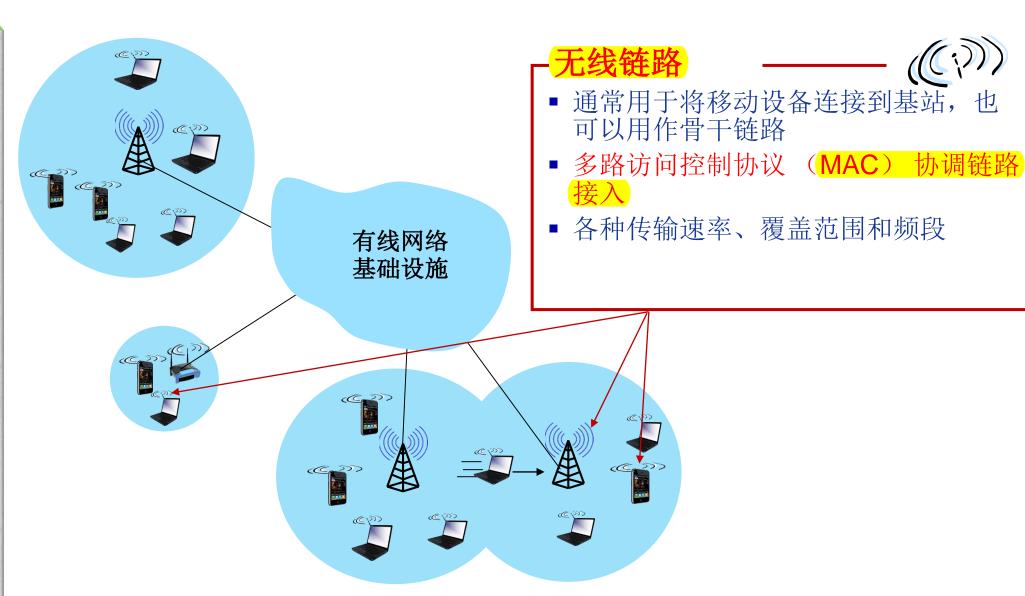






无线网络的要素

7.1 无线与移动网络概述

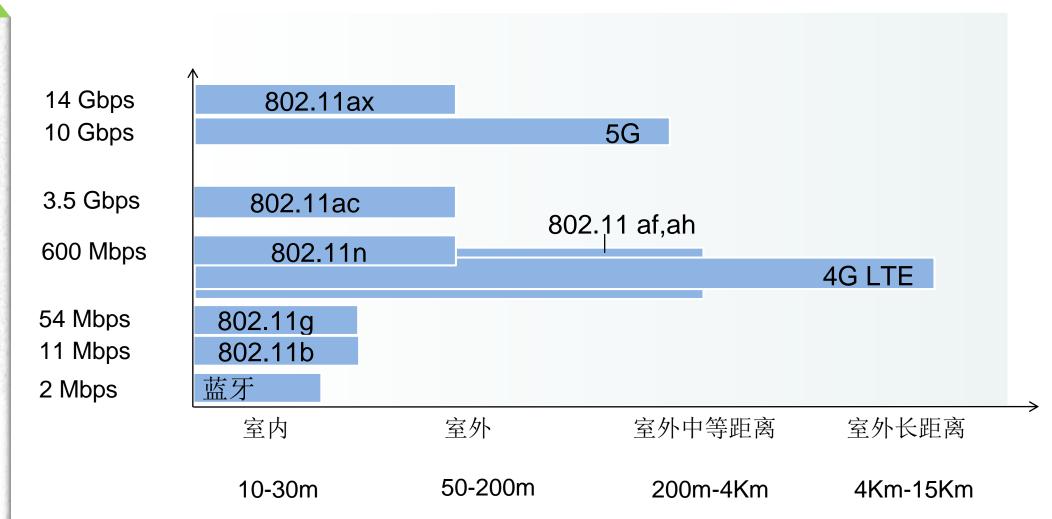






所选无线链路的特性



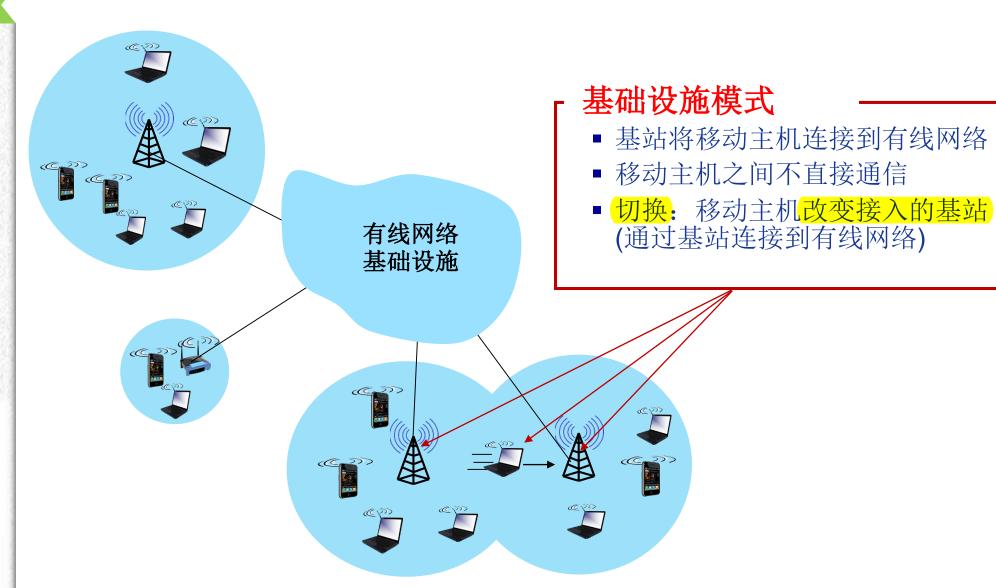








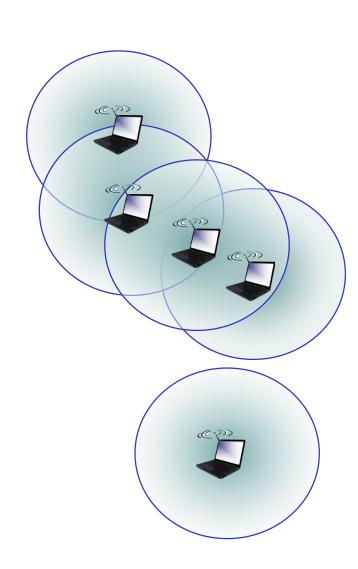
无线网络的模式





无线网络的模式

7.1 无线与移动网络概述



一自组织网络模式一

(ad hoc mode)

- 没有基站
- 结点只能传输到<mark>无线链路覆盖范围内</mark>的 其他结点
- <u>结点自身组织成一个网络</u>: 在内部进行 路由





无线网络分类

	单跳	多跳		
基础设施 (e.g., APs)	主机连接到基站(如 WiFi,蜂窝),基站连 接到更大的互联网	主机可能必须通过其他无线结点 中继才能连接到更大的互联网: 网状网络		
无基础设施	没有基站,没有连接到更大的互联网(蓝牙,自组织网络)	没有基站,没有连接到更大的互联网。可能必须中继才能到达其他给定的无线结点(移动自组织网络MANET,车载自组织网络VANET)		





7.2 无线链路与网络特性



7.2 无线链路与网络特性



无线链路特性(一)

与有线链路的重要区别.....

- 信号强度衰减: 无线电信号在介质中传播时衰减(路径损耗)
- 来自其他源的干扰: 许多设备(例如WiFi、蜂窝网络、电机)共享无线网络频段(例如 2.4 GHz): 相互干扰
- **多**径传播: 无线电信号从物体地面反射,在不同时刻到达目的地
- ····· 使通过无线链路的通信(即使是点对点通信)更加"困难"





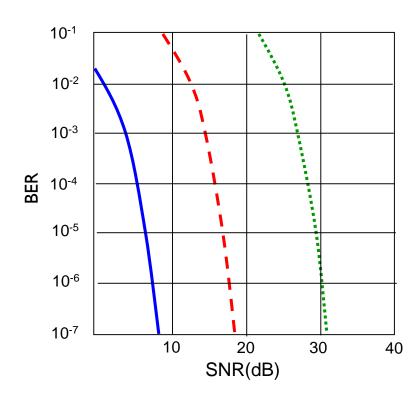


7.2 无线链路与网络特性



无线链路特性(二)

- SNR:信噪比
 - 较大SNR 更容易从噪声中提取信号
- SNR vs BER (比特差错率) 间的权衡
 - 给定物理层(调制技术等):增加 功率→增加SNR→降低 BER
 - 给定SNR:选择满足BER要求的物理层,提供最高的吞吐量
 - SNR 可能会随着移动性而变化:动态 适应物理层(调制技术、速率)



····· QAM256 (8 Mbps)

– – · QAM16 (4 Mbps)

--- BPSK (1 Mbps)

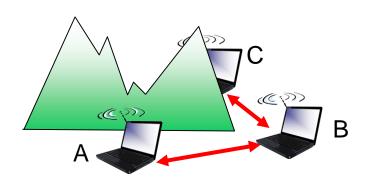


7.2 无线链路与网络特性



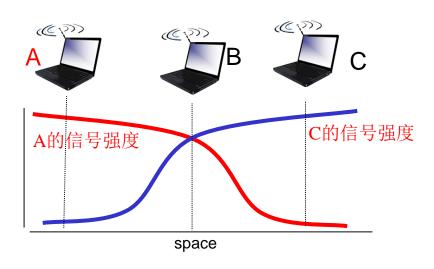
无线链路特性(三)

多个无线发送器、接收器会产生额外的问题(除了多路访问控制):



隐藏站问题

- B、A可以互相听到对方
- B、C可以互相听到对方
- A、C听不到对方,意味着 A、C 不知道他们的信号在 B处会互相干扰



信号衰减:

- B、A可以互相听到对方
- B、C可以互相听到对方
- A、C由于信号衰减,互相听 不到,在B处会互相干扰



7.3 无线局域网: IEEE802.11



7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



802.11b

- ❖ 2.4-2.5GHz免费频段 (unlicensed spectrum)
- ❖ 最高速率: 11 Mbps
- ❖ 物理层采用直接序列扩频 (DSSS)技术
 - 所有主机使用相同的码 片序列

802.11a

- 5-6 GHz频段
- 最高速率: 54 Mbps

802.11g

- 2.4-2.5 GHz频段
- 最高速率: 54 Mbps

802.11n: 多天线(MIMO)

- 2.4-2.5 GHz频段
- 最高速率: 600 Mbps



❖ 均有基础设施(基站)网络模式和特定网(自组织, ad hoc) 网络模式





7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



IEEE 802.11 无线局域网

标准	频段	数据速率	物理层	优缺点
802.11b	2.4 GHz	最高11 Mb/s	扩频	最高数据率较低,价格最低, 信号传播距离最远,且不易受阻碍
802.11a	5 GHz	最高54 Mb/s	OFDM	最高数据率较高,支持更多用户同时上网,价格最高,信号传播距离较短,且易受阻
802.11g	2.4 GHz	最高54 Mb/s	OFDM	最高数据率较高,支持更多用户同时上网,信号传播距离最远,且不易受阻,价格比 802.11b 贵
802.11n	2.4 GHz 5 GHz	最高600 Mb/s		使用多个发射和接收天线以允许更高的数据传输率,当使用双倍带宽(40 MHz)时速率可达600 Mb/s



7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



IEEE 802.11 无线局域网

IEEE 802.11 standard	Year	Max data rate	Range	Frequency
802.11b	1999	11 Mbps	30 m	2.4 Ghz
802.11g	2003	54 Mbps	30m	2.4 Ghz
802.11n (WiFi 4)	2009	600	70m	2.4, 5 Ghz
802.11ac (WiFi 5)	2013	3.47Gpbs	70m	5 Ghz
802.11ax (WiFi 6)	2021	14 Gbps	70m	2.4, 5 Ghz
802.11af	2014	35 – 560 Mbps	1 Km	unused TV bands (54-790 MHz)
802.11ah	2017	347Mbps	1 Km	900 Mhz

■ <mark>均采用CSMA/CA的多路访问控制</mark>,并均有基站和自组织两种网络模式。

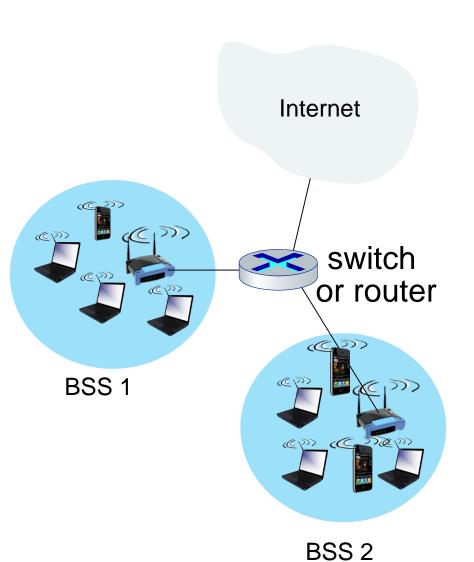


- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



802.11 LAN体系结构



- * 无线主机与基站通信
 - 基站(base station) = 访问点 (access point, AP)
- ❖基本服务集BSS(Basic Service Set), 也称为单元(cell)
 - 基础设施网络模式:
 - 无线主机
 - AP: 基站
 - 自组织网(ad hoc)模式:
 - 只有主机



- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11



802.11: 信道与关联

- 频谱划分为不同频率的信道
 - · 每个AP选择一个频率(信道)
 - 存在干扰可能: 相邻的AP可能选择相同的信道!
- 主机: 必须与某个AP关联(associate)
 - •扫描信道,监听包含AP名称(服务集标识 符,SSID)和MAC地址的信标(beacon)帧
 - 选择一个AP进行关联
 - 可能需要进行身份认证
 - 典型情形:运行DHCP获取IP地址等信息



BSS

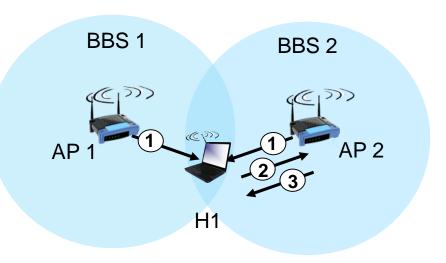


- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11

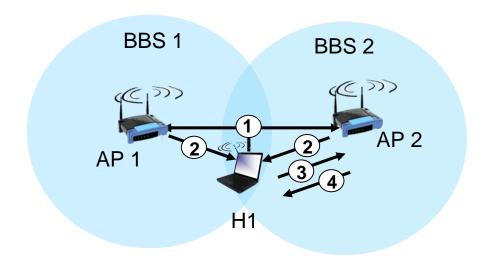


802.11关联:被动扫描与主动扫描





- (1) 各AP发送信标帧
- (2) 主机(H1)向选择的AP发送关联 请求帧
- (3) AP向主机(H1)发送关联响应帧



主动扫描:

- (1) 主机(H1) 主动广播探测请求帧 (Probe Request Frame)
- (2) AP发送探测响应帧 (Probe Response Frame)
- (3) 主机(H1)向选择的AP发送关联 请求帧
- (4) AP向主机(H1)发送关联响应帧



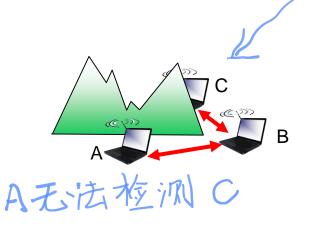
- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性

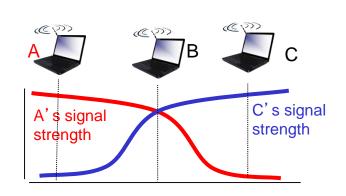
7.3 无线局域网:IEEE802.11



IEEE 802.11: 多路访问控制

- ❖避免冲突: 2+结点同时传输
- ❖802.11: CSMA 发送数据前监听信道
 - 避免与正在进行传输的其他结点冲突
- ❖802.11: 不能像CSMA/CD那样,边发送、边检测冲突!
 - **无线信道很难实现**: 发射信号强度<mark>远高于</mark>接收信号强度
 - 无法侦听到所有可能的冲突: 隐藏站、信号衰落
 - 目标: 避免冲突(avoid collisions)-CSMA/C(ollision)A(voidance)







- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11



IEEE 802.11 MAC协议: CSMA/CA

802.11 发送方

1 if 监听到信道空闲了DIFS(分布式帧间间隙)时间 then

发送整个帧(无同时检测冲突,即无CD)

2 if 监听到信道忙 then

开始随机退避计时

当信道空闲时(并且经历**DIFS**时间后),计时器 倒计时

当计时器<mark>超时时,发送帧</mark>

if 没有收到ACK then

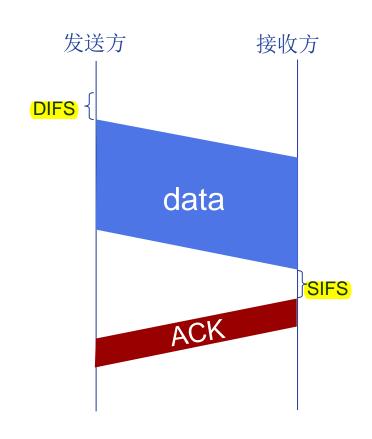
增加随机退避间隔时间

重复第2步

802.11 接收方

- if 正确接收帧

延迟**SIFS**(短帧帧间间隙)时间后,向发送方发送ACK(由于存在隐藏站问题)





- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11



IEEE 802.11 MAC协议: CSMA/CA

基本思想:允许发送方"预约"(reserve)信道,而不是随机发送数据帧,从而避免长数据帧的冲突

- ❖ 发送端首先利用CSMA向基站发送一个很短的RTS (request-to-send)帧
 - RTS帧仍然可能彼此冲突 (但RTS帧很短)
- ❖ 基站广播一个CTS(clear-to-send)帧作为对RTS的响应
- * CTS帧可以被所有结点接收
 - ■消除隐藏站影响
 - 发送端可以发送数据帧
 - 其他结点推迟发送

利用很小的预约帧彻底避免了数据帧冲突!

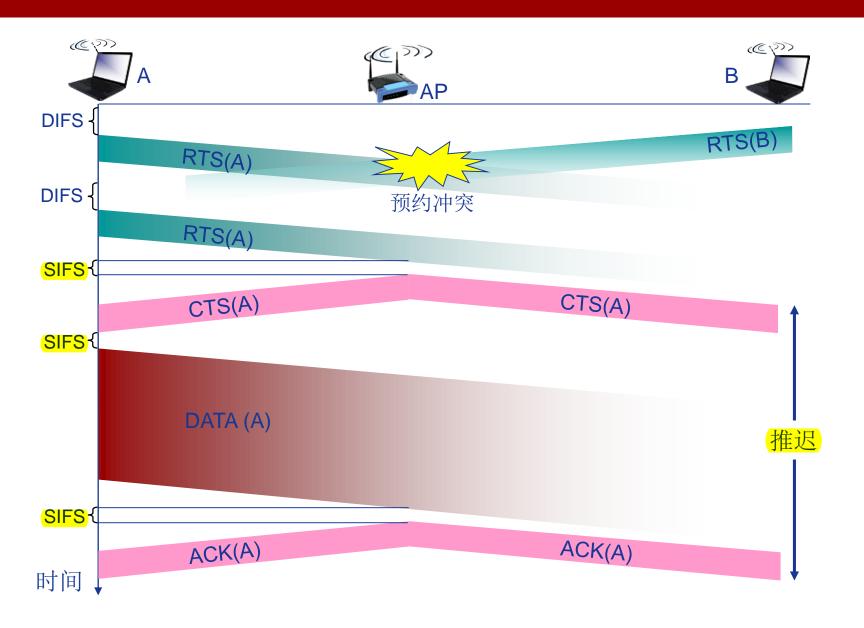


- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



冲突避免(CA): RTS-CTS交换





- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性

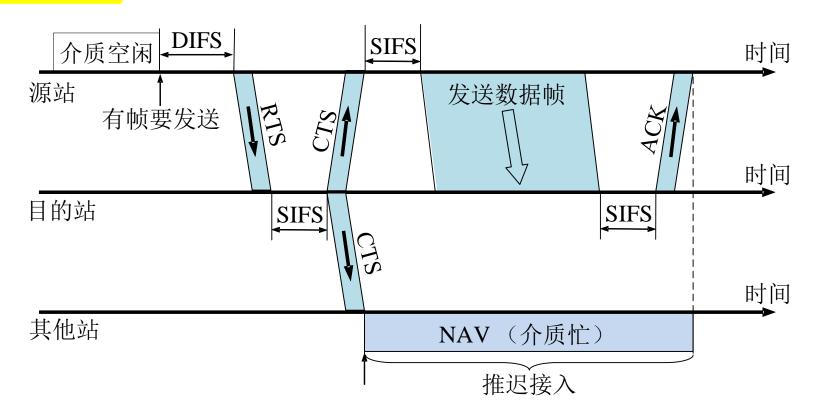
7.3 无线局域网:IEEE802.11



例题

【例1】CSMA/CA协议如何实现信道预约?一个主机从期望发送数据开始,到确认数据被接收方正确接收最快需要多少时间?(注:忽略传播时延、处理时延和传输时延)

DIFS+3SIFS

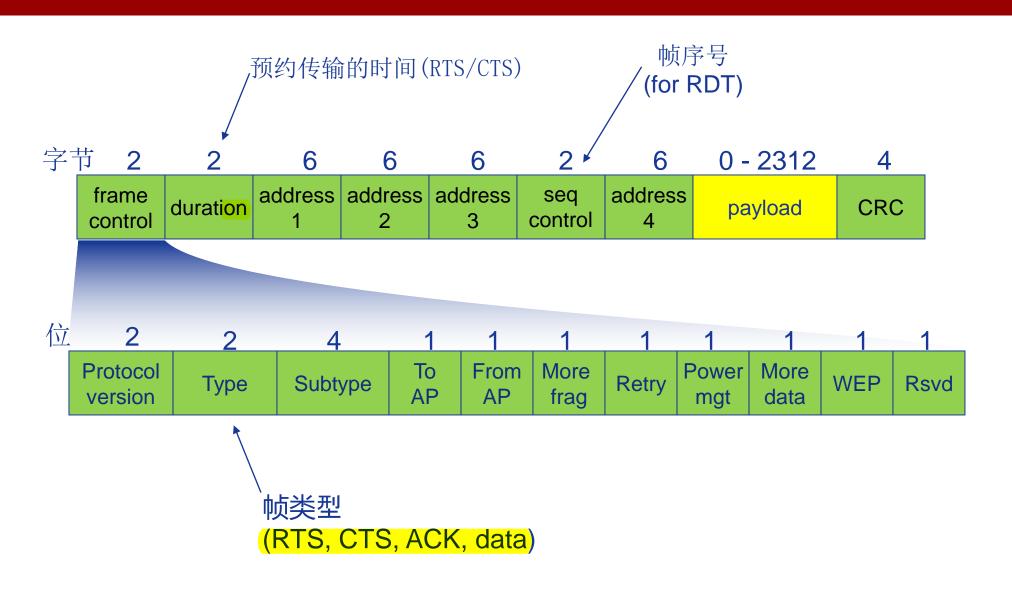




- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11



IEEE 802.11 MAC帧





7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



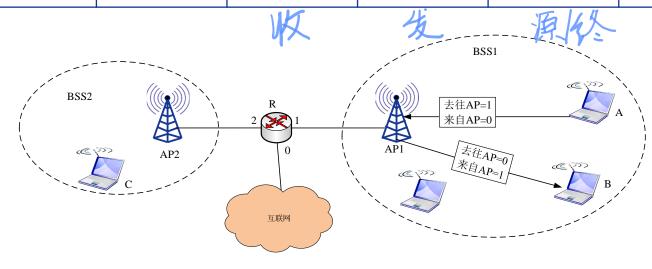
IEEE 802.11 数据帧地址

❖ 802.11数据帧有4个地址字段

地址1: 主机或则AP的MAC地址, 指明帧的接收方

地址2: 发送该帧的主机或则AP的MAC地址 地址3: 最初原地址或最终目的地址(例如网关路由器接口的MAC地址) 最初原地址或最终目的地址(例如网关路由器接口的MAC地址) 最初原址址址

去往AP	来自AP	地址1	地址2	地址3	地址4
0	1	目的地址	AP地址	源地址	
1	0	AP地址	源地址	目的地址	

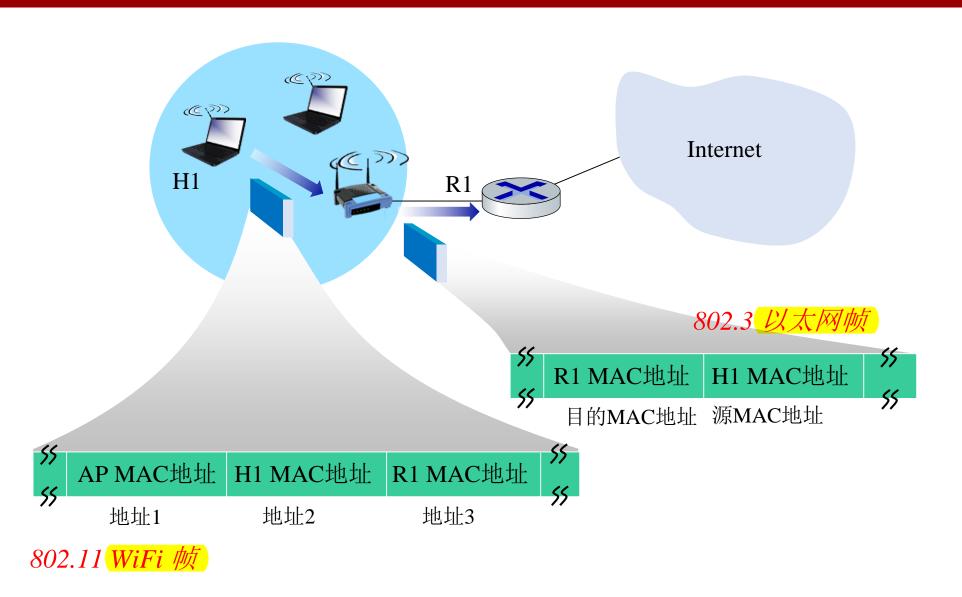


计算机网络

- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11



IEEE 802.11 帧的地址





- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性

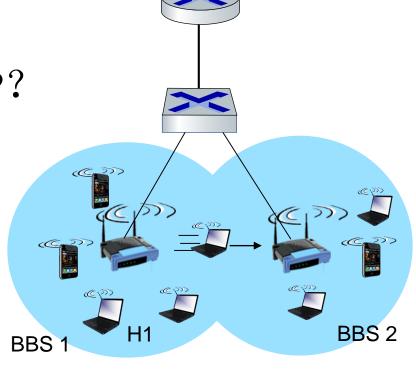
7.3 无线局域网:IEEE802.11



■ H1保持在同一 IP 子网中: IP 地 址可以保持不变

• 交换机: H1关联的是哪个AP?

• 自学习:交换机将看到来自H1的帧并"记住"哪个交换机端口可用于到达H1。







- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性

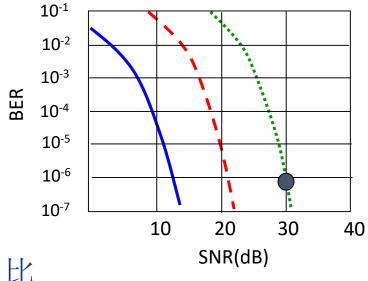
7.3 无线局域网:IEEE802.11



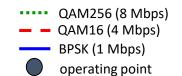
802.11: 高级功能

速率适应

■ 当移动终端移动、SNR变化时, 基站、移动终端动态改变传输 速率(通过物理层调制技术)



- 1.当移动终端远离基站时, SNR 降低, BER(比特差错率)增加。
- 2.当 BER 变得过高时,切换到较低的传输速率, 以降低BER。





7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



802.11: 高级功能

功率管理

- 结点到AP: "我要休眠到下一个信标帧"
 - · AP 知道不向该结点发送帧
 - 结点在下一个信标帧之前唤醒
- ■信标帧:包含一个移动终端列表,AP目前缓存了等待发送给这些移动终端的帧
 - 如果AP到移动终端的帧将要发送,结点将保持唤醒状态; 否则,再次休眠, 直到下一个信标帧。



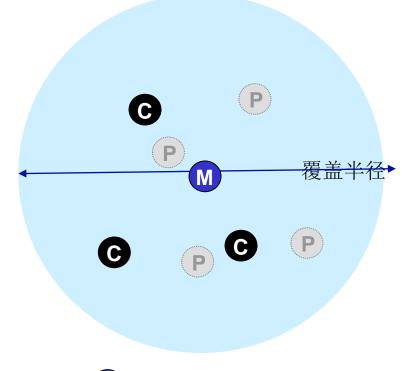
7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



个人局域网: 蓝牙

- 直径小于 10 m
- 电缆的替代品(鼠标、键盘、耳机)
- 自组织网络:不需要网络基础设施
- 2.4-2.5 GHz ISM 无线电频段, 最高 3 Mbps
- ■主设备/客户端设备:
 - 主设备轮询客户端, 授予客户端 传输请求



- 主设备
- **c** 客户端设备
- P 寄放设备(非活动)



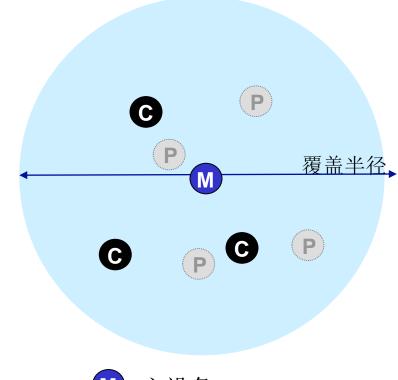
7.2 无线链路与网络特性

7.3 无线局域网:IEEE802.11



个人局域网: 蓝牙

- TDM: 625毫秒时隙长度
- FDM: 发送方利用79个信道中的一个进行传输,同时从时隙到时隙以个已知的伪随机方式变更信道(扩频)
 - 不在蓝牙微微网(皮可网)中的其他设备/设备仅干涉某些时隙
- <mark>寄放模式</mark>:客户端可以"进入睡眠"(寄放)并稍后唤醒(以节省电池)
- 自举: 节点自组装(即插即用)成皮可网



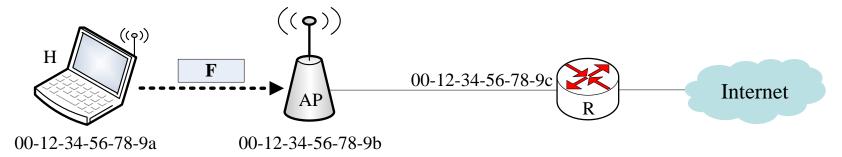
- 主设备
- **c** 客户端设备
- P 寄放设备(非活动)

单选题 1分

此题未设置答案,请点击右侧设置按钮

- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.1⁻¹

在下图所示的网络中,若主机H发送一个封装访问Internet的IP分组的IEEE 802.11数据帧F,则帧F的地址1、地址2和地址3分别是____。



- A 00-12-34-56-78-9a, 00-12-34-56-78-9b, 00-12-34-56-78-9c
- B 00-12-34-56-78-9b, 00-12-34-56-78-9a, 00-12-34-56-78-9c
- 收/发/终
- 00-12-34-56-78-9b, 00-12-34-56-78-9c, 00-12-34-56-78-9a

提交

D 00-12-34-56-78-9a, 00-12-34-56-78-9c, 00-12-34-56-78-9b





7.4 移动通信网络体系结构

7.1 无线与移动网络概述

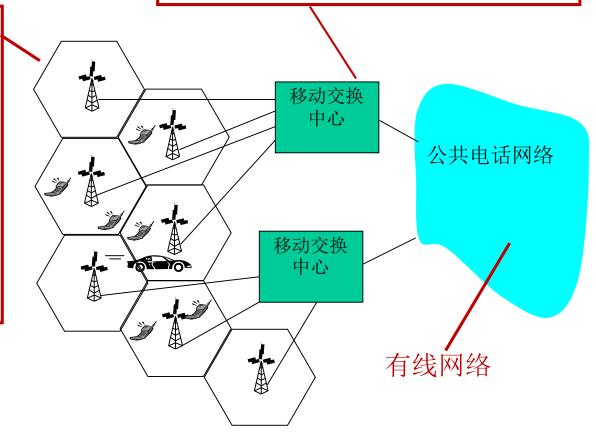
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11

7.4 移动通信网络体系结构



蜂窝网络架构的组成部分

- · 移动交换中心 将小区连接到有线电话网络
- ❖管理呼叫设置(稍后更多!)
- ❖处理移动性(稍后更多!)



小区

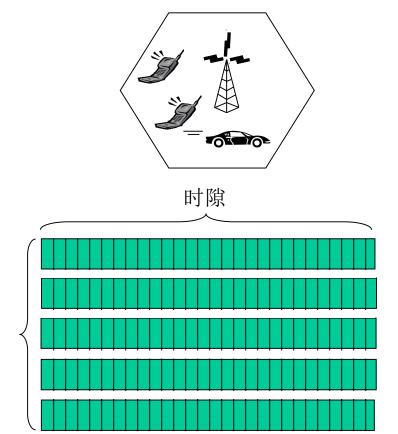
- ❖涵盖地理区域
- ❖类似于802.11AP的 基站(BS)
- ❖移动用户通过BS连 接到网络
- ❖空中接口:移动设 备和BS之间的物理和 链路层协议



蜂窝网络:第一跳

- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构

- 共享移动到基站无线电频谱的 两种技术
- ❖ FDMA/TDMA 组合: 在频道 中划分频谱,将每个频道划 分为时隙
- ❖ CDMA:码分多址





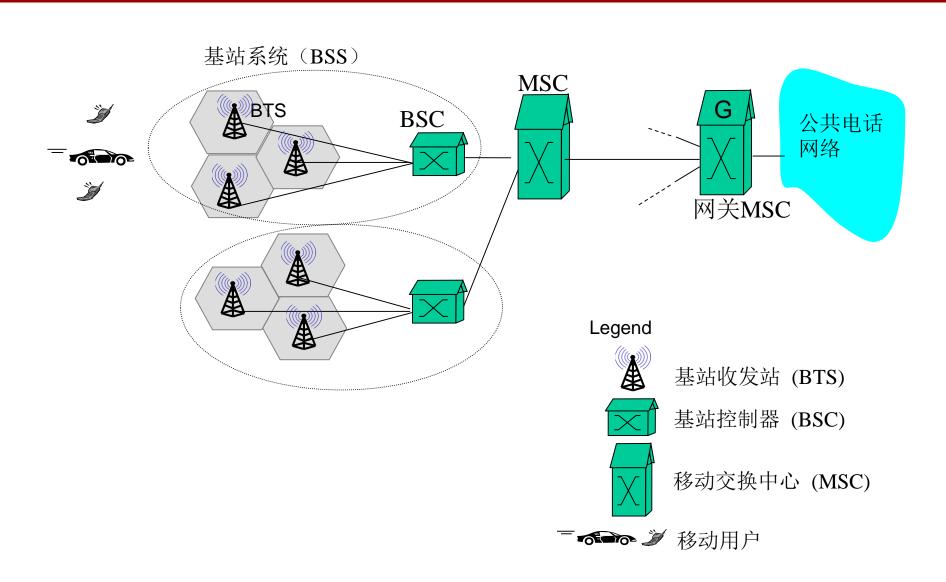




- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



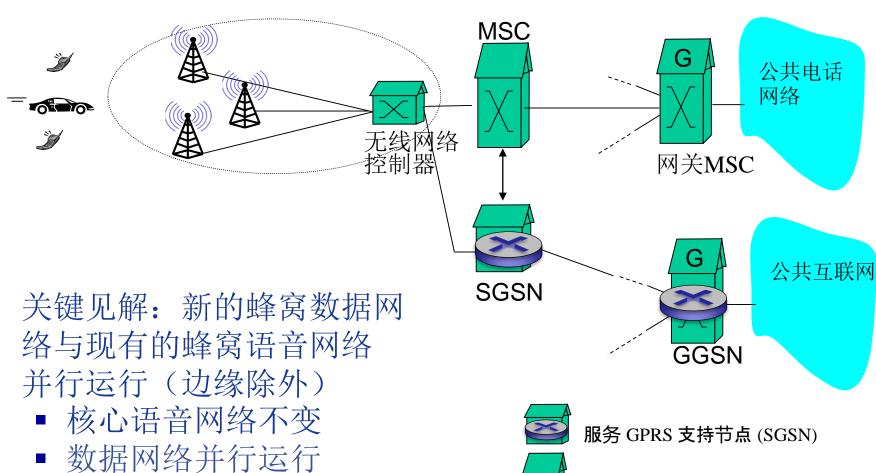
2G (语音) 网络架构



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



3G(语音+数据)网络架构







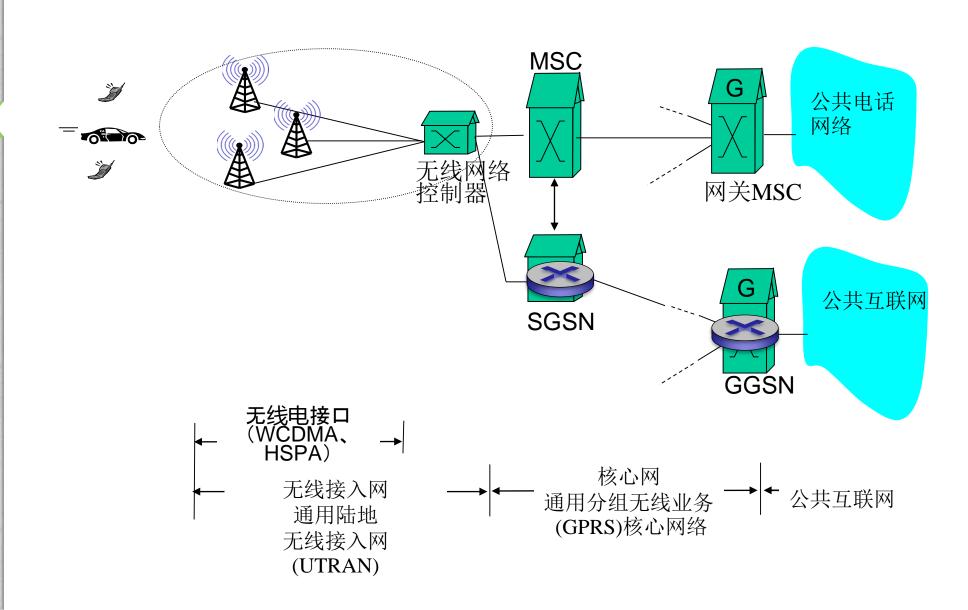
网关 GPRS 支持节点 (GGSN)



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



3G(语音+数据)网络架构

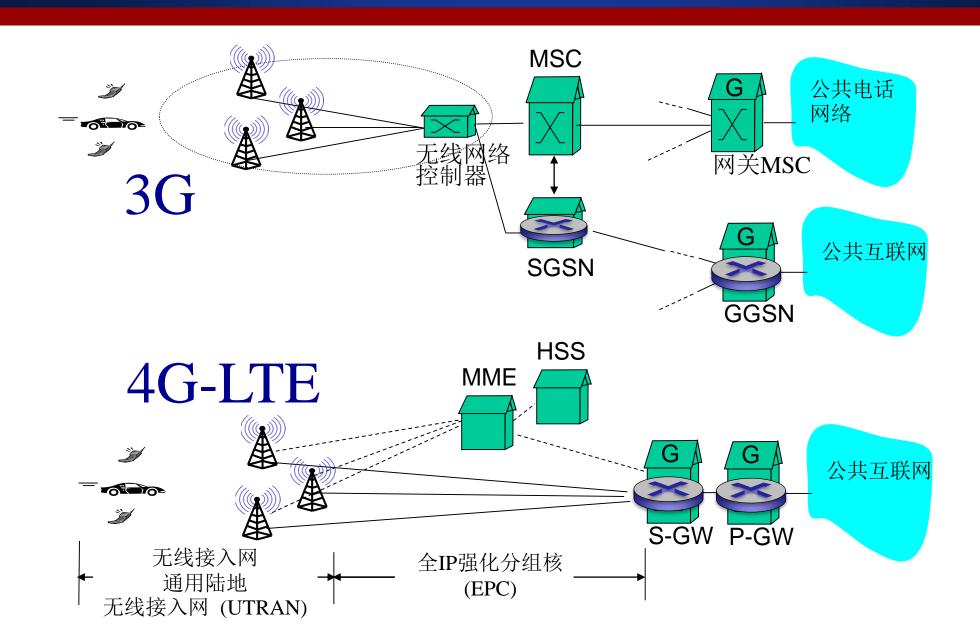


计算机网络

- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



3G 与 4G LTE 网络架构



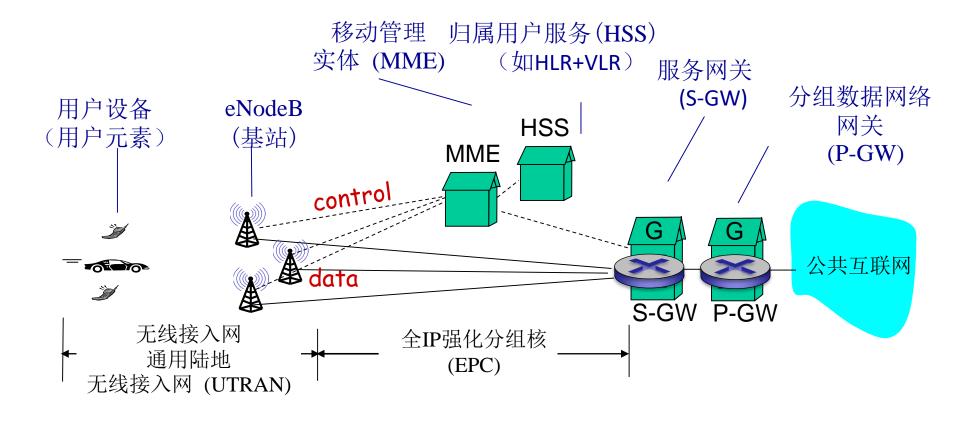


- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



4G: 与3G的区别

- ❖所有IP 核心: IP 数据包通过隧道(通过核心 IP网络)从基站到网关
- ❖语音和数据之间没有分离——所有流量都通过 IP 核心传输到网 关





7.1 无线与移动网络概述

- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11

7.4 移动通信网络体系结构



4G/5G 蜂窝网络

- 广域移动互联网解决方案
- 广泛部署/使用:
 - 移动宽带连接的设备比固定宽带连接的设备多(2019 年 5-1)!
 - · 4G 可用性: 97% 的时间在韩国 (90% 在美国)
- 传输速率高达 100 的 Mbps
- 技术标准: 第三代合作伙伴计划(3GPP)
 - wwww.3gpp.org
 - 4G: 长期演进 (LTE) 标准



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



- ❖ 与有线互联网的相似之处
- edge/core distinction, but both below to same carrier
- 全球蜂窝网络: 网络的网络
- 我们研究过的协议的广泛使用
 : HTTP、DNS、TCP、UDP、
 IP、NAT、数据/控制平面分离、SDN、以太网、隧道
- 与有线互联网互连

- ❖ 与有线互联网的区别
- 不同的无线链路层
- 流动性作为一等服务
- 用户"身份" (通过 SIM卡)
- 商业模式: 用户订阅蜂窝提供商
 - strong notion of "home network" versus roaming on visited nets
 - 具有认证基础设施和运营商间结算的全球访问





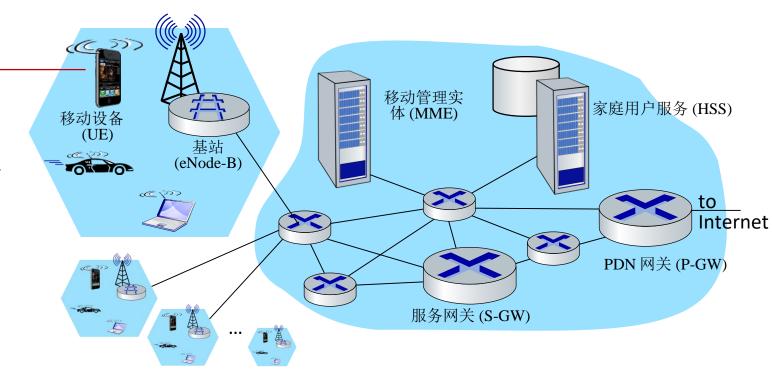
- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构

1920 HIT

4G LTE 架构的元素

移动设备:

- 智能手机、平板电脑、笔记本电脑、 物联网……配备 4G LTE 无线电
- 64 位国际移动用户 身份 (IMSI),存储 在 SIM (用户身份 模块)卡上
- LTE 术语: 用户设 备 (UE)











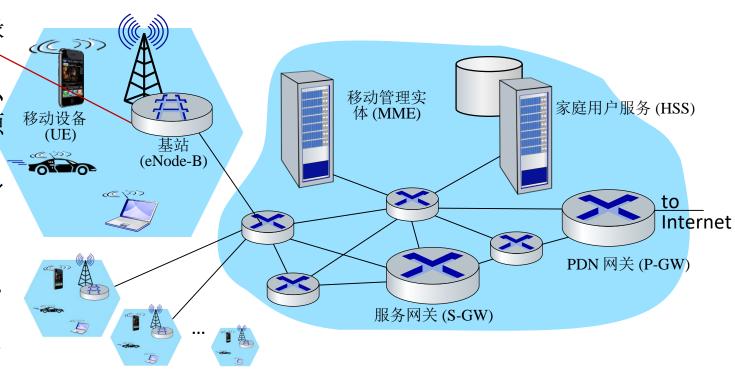
- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



4G LTE 架构的元素

基站:

- 在运营商网络的"边缘"
- 管理其覆盖区域("小区")内的无线电资源、移动设备
- 与其他元素协调设备身份验证
- 类似于 WiFi AP, 但:
 - 在用户移动性中的积极作用
 - 与附近的基站协调以 优化无线电使用
- LTE 术语: eNode-B





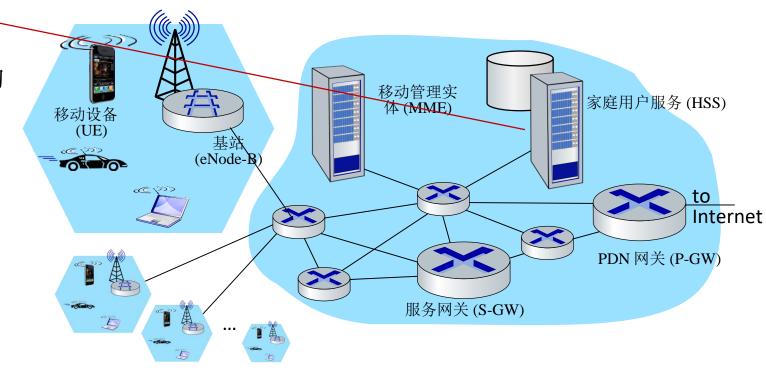
- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11

7.4 移动通信网络体系结构

4G LTE 架构的元素

家庭用户服务

- 存储有关以 HSS 网络为其"家庭网络"的移动设备的信息
- 在设备身份验证中 与 MME 配合使用





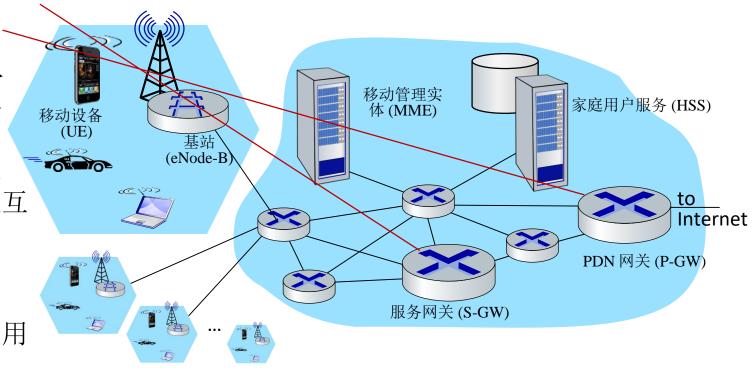


- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



服务网关(S-GW)、 PDN网关(P-GW)。

- 位于从移动设备到/从 Internet 的数据路径上
- P-GW
 - 移动蜂窝网络网关
 - 看起来像任何其他互 联网网关路由器
 - 提供NAT服务
- 其他路由器:
 - 隧道技术的广泛使用





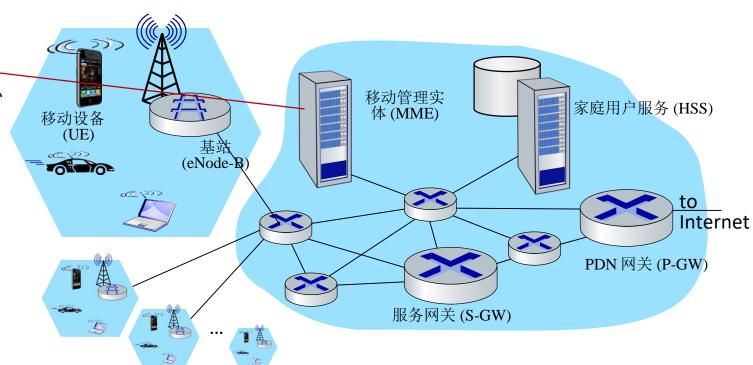


- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



移动管理实体-

■ 与移动家庭网络 HSS 协调的设备认证(设备到网络、网络到设备)



- 移动设备管理:
 - 小区之间的设备切换
 - 跟踪/寻呼设备位置
- 从移动设备到 P-GW 的路径 (隧道)设置

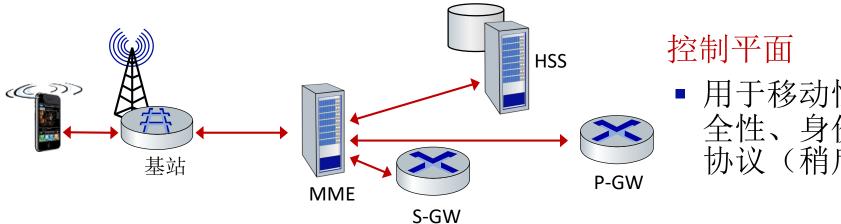




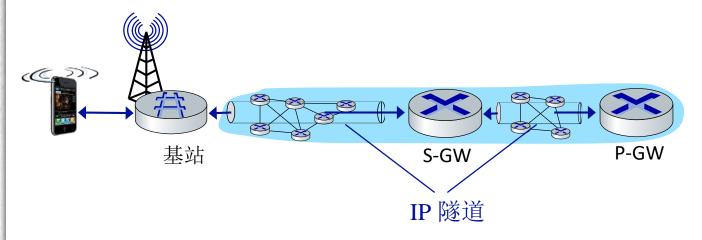
- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



LTE: 数据平面控制平面分离



用于移动性管理、安 全性、身份验证的新 协议(稍后)



数据平面

- 链路、物理层的新 协议
- 广泛使用隧道以 促进移动性



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



LTE 数据平面协议栈:第一跳

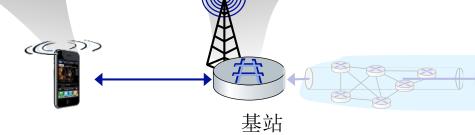
应用层 传输层 IP 分组数据 汇聚 无线电链接 媒体访问 物理层

Link

IP 分组数据 汇聚 无线电链接 媒体访问 物理层

LTE链路层协议:

- 分组数据汇聚:报头压缩、加密
- 无线电链路控制 (RLC) 协议:分 片/重组、可靠的数据传输
- 媒体访问:请求、使用无线电传 输时隙



P-GW

数据平

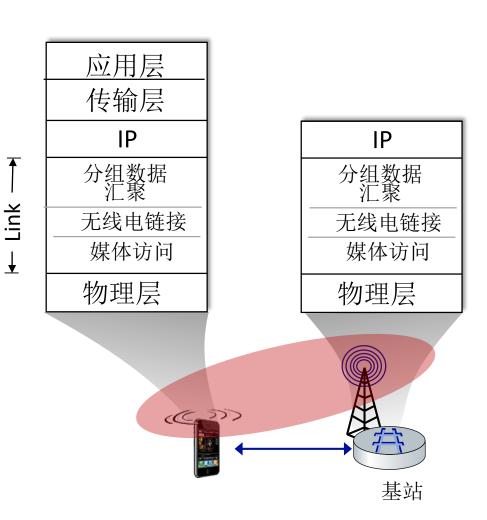
S-GW



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



LTE 数据平面协议栈:第一跳



LTE无线接入网:

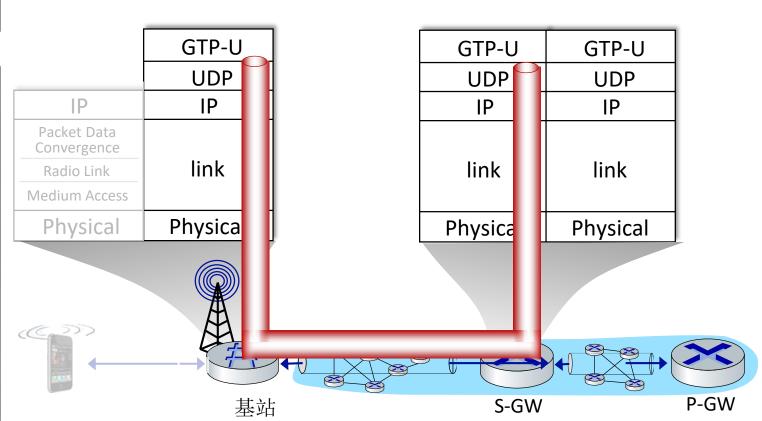
- 下行信道: 频率信道内的FDM、TDM (OFDM-正交频分复用)
 - "正交": 通道之间的干扰最小
 - 上行: FDM, TDM 类似于OFDM
- 每个活动的移动设备在 12 个频率上 分配了两个或更多 0.5 ms 时隙
 - 调度算法未标准化——由操作员 决定
 - 每台设备可能达到 100 Mbps



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



LTE数据平面协议栈: 分组核心



隧道:

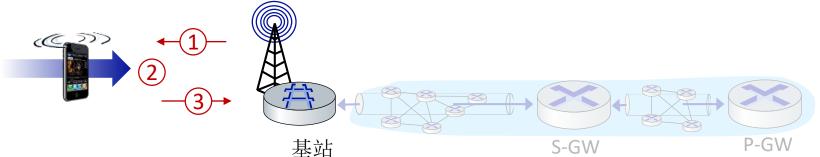
- 使用 GPRS 隧道协 议 (GTP) 封装的移动 数据报,在 UDP 数 据报内发送到 S-GW
- S-GW 将数据报重新 隧道化到 P-GW
- 支持移动性:移动 用户移动时只有隧 道端点发生变化



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



LTE 数据平面:与BS 关联



数据平面

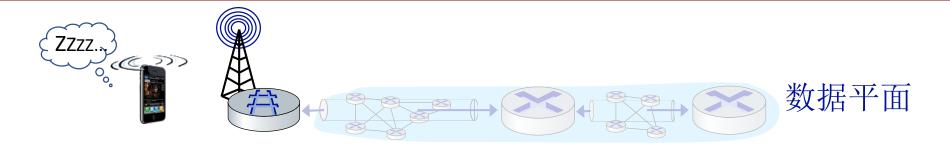
- 1) BS 在所有频率上每 5 毫秒广播一次主同步信号
 - 来自多个运营商的 BS 可能正在广播同步信号
- 2 手机找到一个主同步信号,然后在这个频率上定位第二个同步信号
 - 移动然后找到BS广播的信息:信道带宽,配置;BS 的蜂窝运营商信息
- 3 移动设备可能会从多个基站、多个蜂窝网络获取信息 移动设备选择与哪个BS相关联(例如,对归属运营商的偏好)
- 4) 还需要更多步骤来进行身份验证、建立状态、设置数据平面



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



LTE 移动设备: 休眠模式



与 WiFi 和蓝牙一样: LTE 手机可以让无线电"休眠"以节省电池电量:

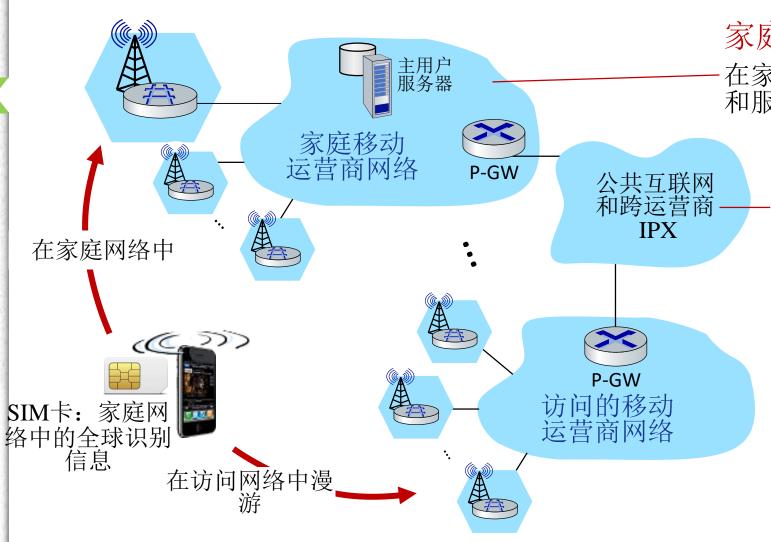
- 轻度睡眠: 100 毫秒不活动后
 - 定期唤醒(100毫秒)以检查下行传输
- 深度睡眠: 5-10 秒不活动后
 - 手机可能会在深度睡眠时更换小区 需要重新建立关联



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



全球蜂窝网络: IP 网络网络



家庭网络HSS:

在家庭网络和漫游中识别 和服务信息

所有IP:

- 运营商相互连接 ,交换点公共互 联网
- 旧版 2G、3G: 并 非所有 IP, 否则 处理



7.1 无线与移动网络概述

- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11

7.4 移动通信网络体系结构



迈向5G!

- 目标:峰值比特率提高 10 倍,延迟降低 10 倍,流量容量比 4G 提高 100 倍
- 5G NR (新无线电):
 - 两个频段: FR1 (450 MHz–6 GHz) 和 FR2 (24 GHz–52 GHz): 毫米波频率
 - 不向后兼容 4G
 - MIMO: 多向天线
- 毫米波频率: 更高的数据速率, 但距离更短
 - pico-cells:细胞直径: 10-100 m
 - 需要大规模、密集部署新基站





- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



什么是移动性?

❖从网络层观点来看各种程度的移动性:

无移动性 高移动性

设备在不同网络 设备在同一个提间移动,但设备 供商网络的AP内在移动时关机 移动

设备在运营商 网络的各个AP 之间移动 设备在不同运营商 网络间移动,同时 需保持通信连续性

我们对这些移动性感兴趣



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



移动性管理办法

❖让网络(路由器)处理移动性:

- 移动节点移动到了被访网络,其永久地址不变,该节点向路由器通告其存在,路由器通过BGP等路由协议向外通过该移动节点的存在,或者号码(例如:电话号码)
- 互联网的路由已可以无代价地完成该工作!路由表通过最长前缀匹配指示了每个移动节点的位置!



7.1 无线与移动网络概述

- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构

7.5 网络移动管理基本原理



移动方式

- 让网络(路由器)处理移动性:

- 让端系统来处理移动性: 移动管理功能体现在边缘
 - 间接路由: 通信者到移动节点的通信通过归属代理, 然后转发到远端的移动节点
 - 直接路由: 通信者获得移动节点的外部地址, 直接向其发送



7.1 无线与移动网络概述

- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构

7.5 网络移动管理基本原理



考虑到你的一位朋友,她经常变换地址,如何才能够找到她?



■期望她让你知道她的当前位置?

●打电话给他/她的父母?

Facebook!

拥有一个归属home的重要性:

- 关于移动节点位置的确切信息来源
- 其他人可以找到移动站点所在的位置

我想知道Alice搬 到哪里去了?



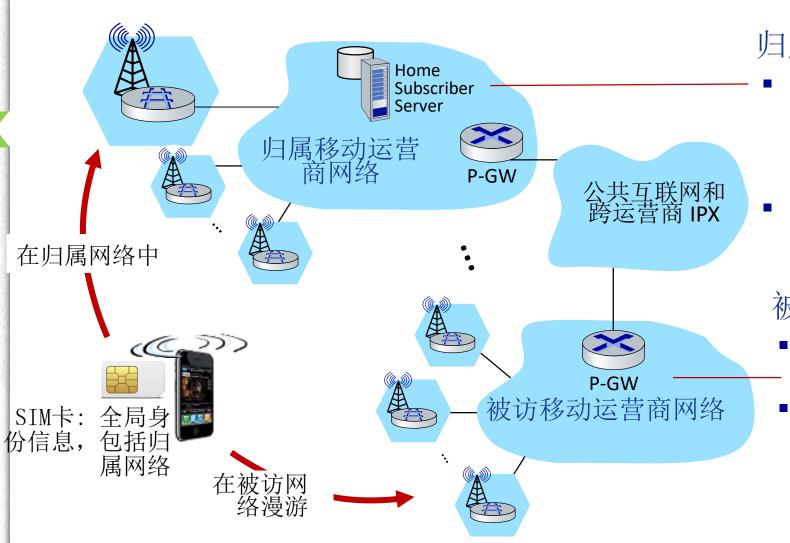




- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



归属网络、被访网络: 4G/5G



归属网络:

- 移动用户与网络服务 提供商之间有付费的 服务套餐
 - e.g., Verizon, Orange
- 归属网络的HSS存储 订户的身份&服务信 息

被访网络:

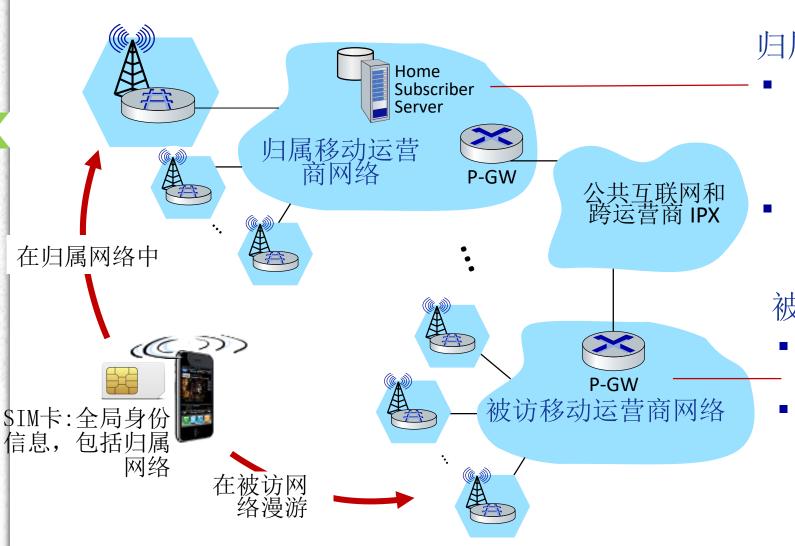
- 不在归属网络的其 - 他任何网络
- 与其他被访网络之间有服务协议:为访问到该被访网络的节点提供接入服务



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



归属网络、被访网络: ISP/WiFi



归属网络:

- 移动用户与网络服务 提供商之间有付费的 服务套餐
 - e.g., Verizon, Orange
- 归属网络的HSS存储 订户的身份&服务信 息

被访网络:

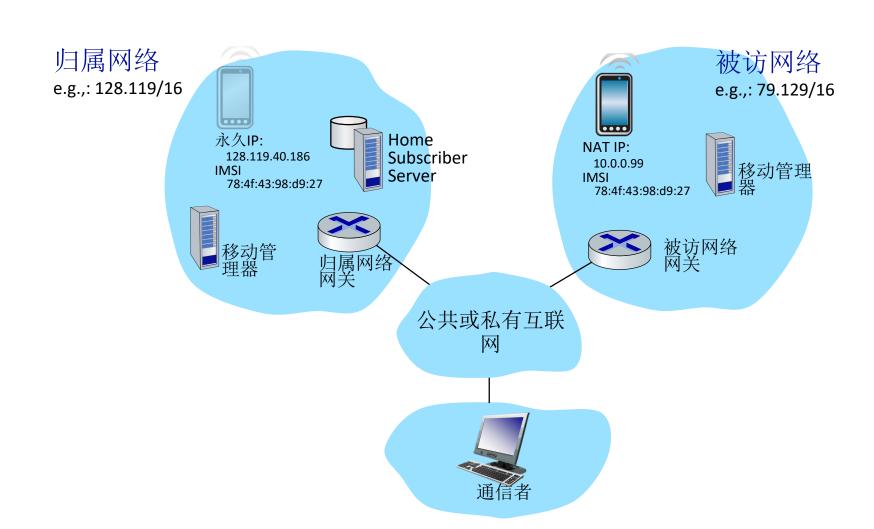
- 不在归属网络的其 - 他任何网络
- 与其他被访网络之间有服务协议:为访问到该被访网络的节点提供接入服务



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



归属网络、被访网络:一般化移动性管理



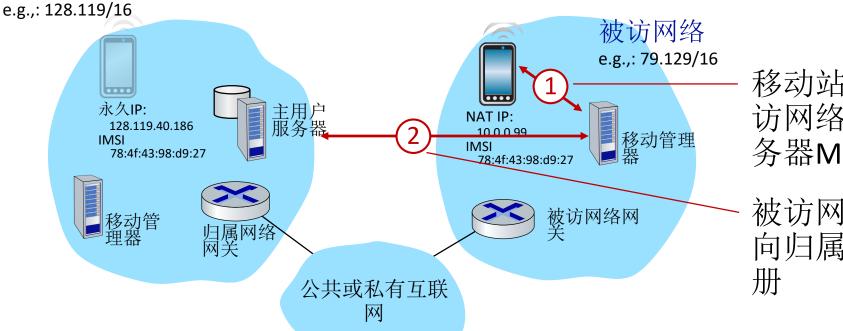


- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



注册: 归属网络需要知道订户的当前位置!

归属网络



移动站点关联被 访网络的管理服 务器MME

被访网络管理器 向归属HSS做注 册

最终结果:

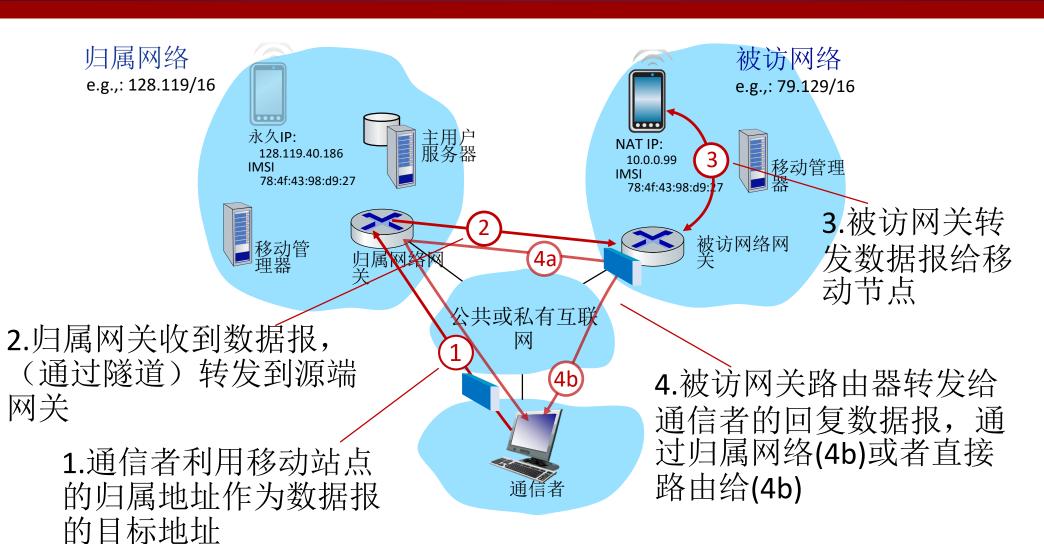
- 被访移动管理者知道移动站点到达该网络
- 归属HSS知道当前移动订户设备的位置



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



向移动设备间接路由





7.1 无线与移动网络概述

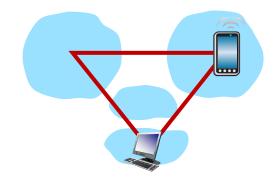
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构

7.5 网络移动管理基本原理



向移动设备间接路由: 评述

- ■三角路由:
 - 当通信者和移动节点在一个网络时效率尤其低



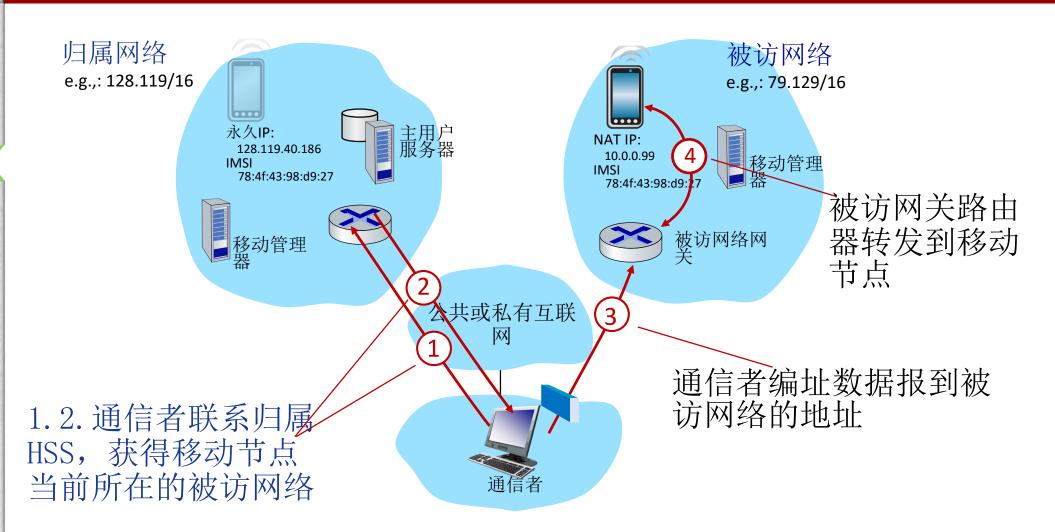
- ■移动节点在多个被访网络间移动时:站点的移动性对于通信者而言是透明的!
 - 在新的被访网络中注册
 - · 新的被访网络向归属HSS注册
 - •数据报持续向归属网络转发,然后转到移动节点所在的新被访网络
 - •正在进行的通信者和移动节点间通信(如:TCP连接)可以被维持!



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构



移动性管理中的直接路由





7.1 无线与移动网络概述

- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构

7.5 网络移动管理基本原理



移动性管理中的直接路由:评述

- *克服了三角路由的低效问题
- ❖移动节点的外部地址对于通信者而言是非透明的: 通信者必须从归属代理那里获得临时地址(careof-address)
- ❖如果移动节点再次变换被访网络?
 - 可以被处理,但是需要额外的复杂操作





- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理



移动IP

❖ 移动IP架构大约在20年前被标准化 [RFC 5944]

- 远早于智能电话的普及,以及4G对于互联网协议的支持
- 目前没看到其大规模的部署和应用
- 也许当时用WiFi访问互联网,用2G/3G电话进行语音通信来说足够好

❖ 移动IP架构:

- 采用隧道技术间接路由到移动节点(通过归属网络)
- 移动IP归属代理:综合了4G HSS和归属G-PW的角色
- 移动IP外部代理:综合4G MME和S-GW的角色
- 在被访网络中执行代理发现协议,在归属网络中通过ICMP扩展进行被访地址的注册



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理



移动IP

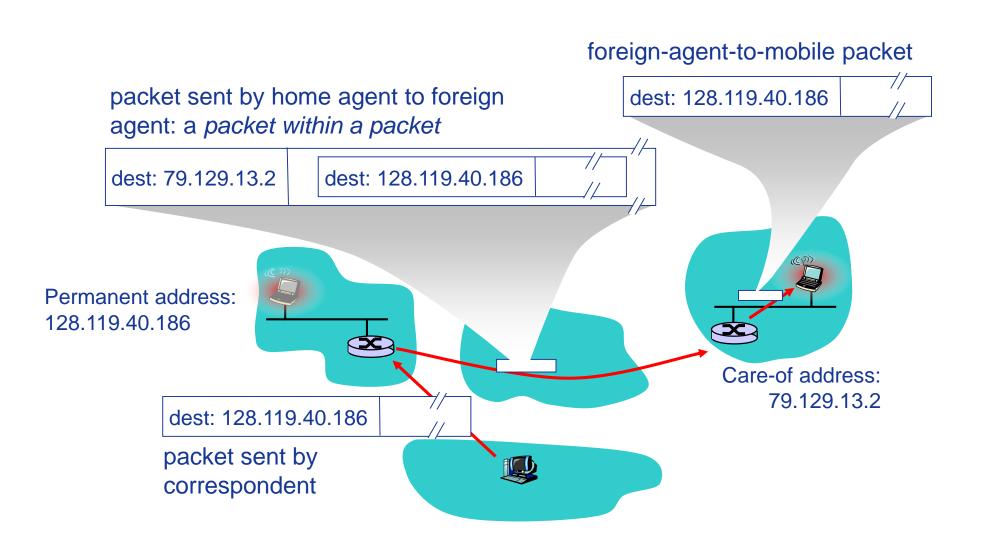
- *RFC 3344
- *有很多我们见过的功能:
 - 归属代理,外部代理,外部代理注册,转交地址(COA),封装(packet-within-a-packet)
- ❖标准由三部分组成:
 - 数据报的间接路由选择
 - 代理发现
 - 向归属代理注册



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理



移动IP: 间接路由





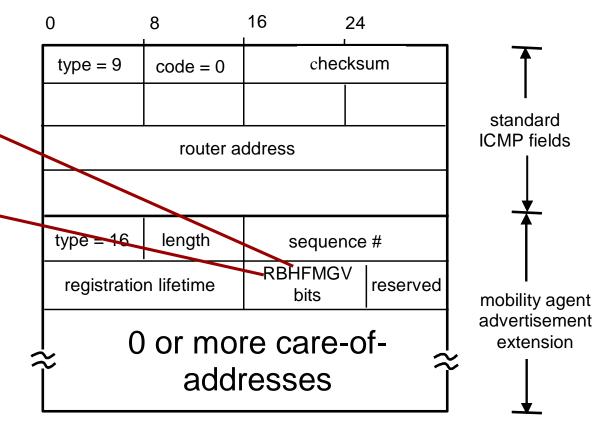
- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理



移动IP: 代理发现

❖代理通告(agent advertisement):外部或归属代理通过广播 ICMP 报文来通告服务(类型字段=9)

H,F bits: 归属代理 或/和 外部代理
R bit: 需注册

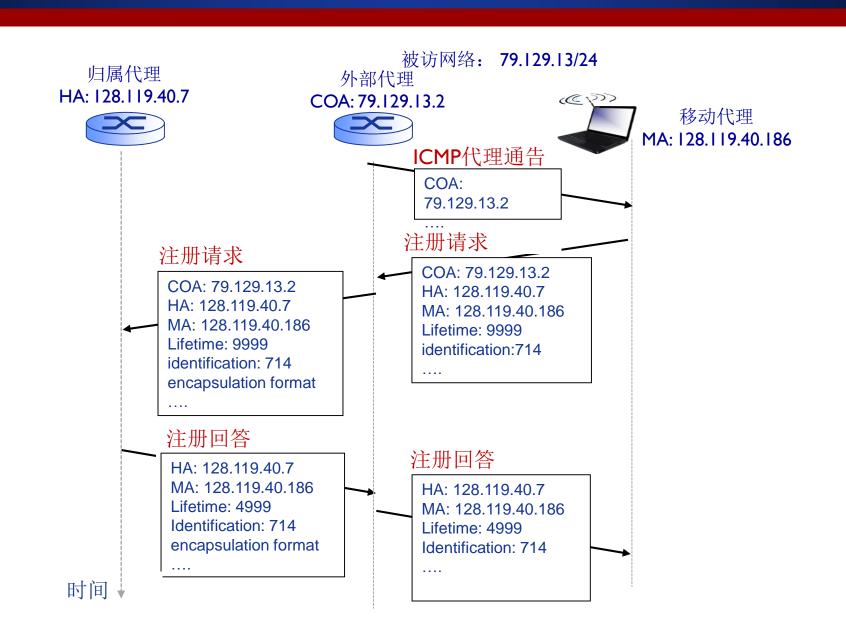




- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理



Mobile IP: 注册举例







- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP
- 7.7 移动通信网络的移动管理



GSM: 间接路由选择方法

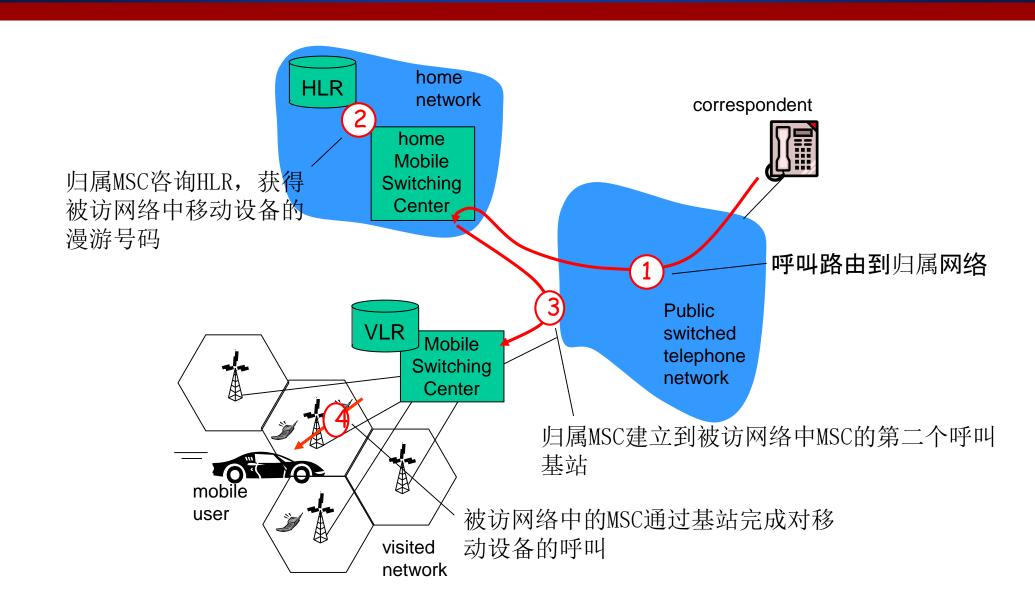
- ❖归属网络:你订阅的蜂窝提供商网络(例如, Sprint PCS、Verizon)
 - 归属位置注册器home location register (HLR): 归属网络中的数据库,包含永久手机号、个人资料信息(服务、偏好、计费)、有关当前位置的信息(可能在另一个网络中)
- *被访网络:移动用户当前所在网络
 - 访问者位置注册visitor location register (VLR): 当前在网络中的每个用户的条目的数据库
 - ■可以是归属网络



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP



GSM: 间接路由选择方法





- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP
- 7.7 移动通信网络的移动管理



移动IP和GSM移动性之间的共性

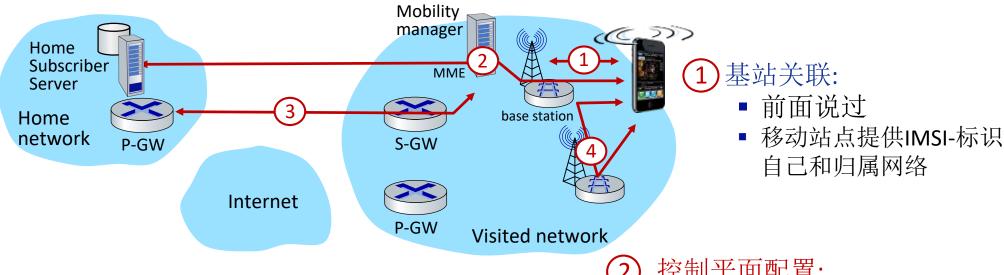
GSM 要素	对 GSM 要素的解释 移	动 IP要素
归属系统	移动用户永久电话号码所归展的网络	归属网络
网关移动(服务)交 换中心或简称归属MSC ,归属位置注册器(HLR)	归属 MSC: 获取移动用户路由地址的联系点。 HLR:归属系统中包含移动用户永久电话号码 、个人信息、当前位置和订购信息的数据库	归属代理
被访问系统	移动用户当前所在的非归属系统网络	被访网络
被访问移动(服务) 交换中心或简称被访 问 MSC,访问者定位 记录(VLR)	被访问 MSC: 负责建立与 MSC 相关联的发射区中到/从移动节点的呼叫 。VLR: 访间系统中的临时数据库项,包含每个访问移动用户的订购信息	外部代理
移动站点漫游号码(MSRN)或漫游号码	用于归属 SC 和被访问 MSC 之间电话呼叫的路由地址,对移动用户和通信者均不可见	转交地址



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP



4G网络中的移动性: 主要的移动性任务



(2) 控制平面配置:

■ MME,归属HSS建立控制平面状态--移动站点来到了被访网络

3)数据平面配置:

- MME为移动站点配置转发隧道
- 被访和归属网络建立隧道(从归属P-GW)到移动 节点

4 移动站点的切换:

■ 移动站点变化在在被访网络中的接入BS

Streaming

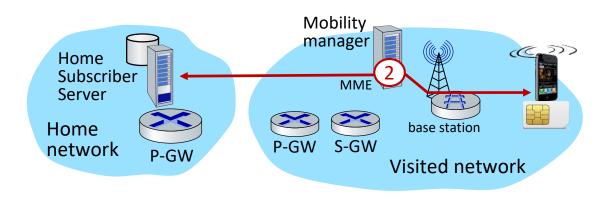
server



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP



配置LTE控制平面网元



- ■移动节点通过BS控制平面信道,与MME通信
- MME采用移动设备的IMSI信息和移动设备的HSS沟通
 - 获取认证,加密和网络服务信息
 - 归属HSS知道移动站点目前被注册在该被访网络中
- ■BS、移动节点**选择参数**用于: BS-移动站点的无线信道



7.1 无线与移动网络概述

- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP

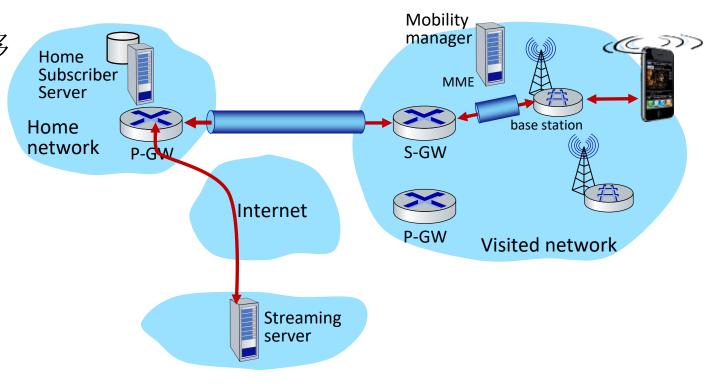
7.7 移动通信网络的移动管理



为移动节点配置数据平面隧道

■ S-GW 到 BS 隧道: 当移 动节点切换BS时,仅 仅变换一下隧道的另 外一个端节点的IP地 址就可以了

■ S-GW到归属P-GW隧道:间接路由



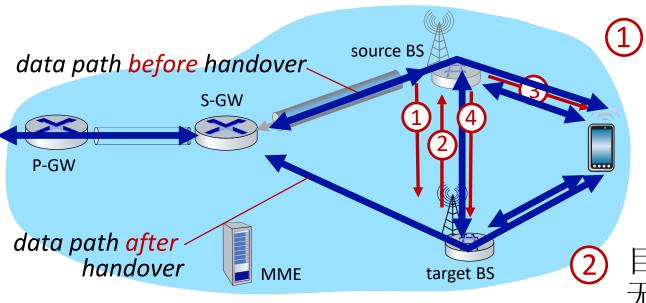
■ 经过GTP隧道(GPRS tunneling protocol): 移动节点到流媒体服务器的数据报,采用GTP封装被封装在UDP



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP



在同一个运营商网络内切换BS



当前(源)BS选择目标BS,向目标BS发送切换请求报文

目标BS为移动站点预分配 无线时隙,用HR ACK响应

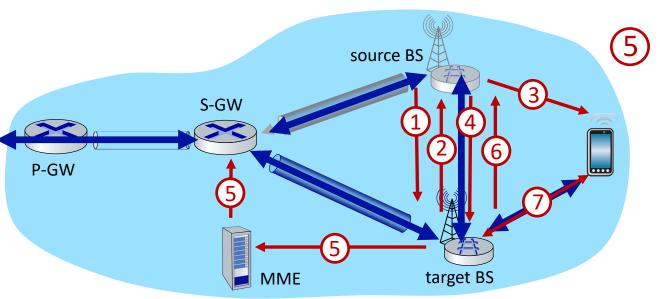
- (3) 源BS通告移动站点,新BS可用
 - 移动节点可以通过新BS发送了-切换对于移动站 点来说已经完成
- ④ 源BS停止向移动站点发送数据报,而是向新BS转发(新BS过无线链路向移动站点收发数据)



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP



在同一个运营商网络内切换BS



- 目标BS通告MME 新的BS 为BS服务
 - MME指导S-SW改变隧 道的端节点,改到到 目标端BS

- 6 目标BS给源BS确认ACK: 切换完成,源BS可以释放资源
- 7) 移动站点的数据报可以通过新隧道(从目标BS到S-SW)流动



7.8 无线与移动对高层协议的影响



- 7.1 无线与移动网络概述
- 7.2 无线链路与网络特性
- 7.3 无线局域网:IEEE802.11
- 7.4 移动通信网络体系结构
- 7.5 网络移动管理基本原理
- 7.6 移动IP
- 7.7 移动通信网络的移动管理

7.8 无线与移动对高层协议的影响



无线和移动性! 对于高层协议的冲击

- ❖逻辑上来说,分层网络协议栈使得冲击应该很小的...
 - IP网络尽力而为的服务模型没有变
 - TCP和UDP确实可以运行于无线和移动节点之上
- ❖...但是在性能方面有着明显的差别:
 - 由于1)无线高比特出错率,2)分组的丢失/延迟(丢弃的分组,链路层的重发带来的延迟),以及3)切换丢失
 - TCP将丢失(出错或者切换丢失)解释为拥塞,会减少拥塞窗口, 但实际上没必要
 - 多出来的延迟对于实时应用不友好
 - 无线链路带宽是稀缺资源
 - 位置感知提供一些应用可能性

