高级语言程序设计实验一熟悉实验环境&初级编程









实验课程总体介绍



实验目的



实验环境



实验内容

实验课程安排与考核标准

实验课程共20个学时,9个实验项目,总成绩为30分(30%)

实验项目 (22分)

每次课程均需提交实验 工程文件,以及程序的 运行结果截图,共9个实 验项目。

期末检查 (3分)

在前8个实验项目中随机抽取2~3 个,从"算法设计、调试能力、代码规范、测试方法"四个方面考核实验内容掌握情况,并现场检查程序运行情况。

实验报告 (5分)

"实验九"需提交实验 报告,参照提供的报告 模板,于实验课结束一 周内提交电子版和纸质 版实验报告。

实验课程安排与考核标准

编号	1	2	3	4	5	6	7	8	9
学时数	2	2	2	2	2	2	2	2	4
实验 项目	初级编程	计算球的 体积和表 面积、三 角形判断	素数探求、 国王的许 诺	计算机辅 助教学系 统	学生成绩 管理系统 V1.0	学生成绩 管理系统 V2.0	学生成绩 管理系统 V3.0	学生成绩 管理系统 V4.0	学生成绩 管理系统 V5.0
分数	1	2	2	2	3	3	3	3	3
授课 内容	集成开发 环境	单步调试	 断点调试 	程序测试	编码规范	软件文档	版本管理		
	基本设置	数据型工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作工作	选择控制结构	函数 模块 化程 序设 计		7组 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三	字符	計 体和 结构	文件 操作

评分标准-代码

评分项	评分标准
	编译不通过。 (0分)
源代码	编译通过,输入输出正确。 (60%)
(100分)	编译通过,输入输出正确,测试数据完备。 (80%)
	编译通过,输入输出正确,测试数据完备,程序健壮性、 鲁棒性强,程序注释详细。 (100%)
加分项	如果你认为你的程序有特色,请在程序注释中对每个特 色加以说明。
(20分)	回答思考题。

- 1. 每次实验总分不超过100分,按比例换算;
- 2. 严禁抄袭,一经发现,双方当次实验记零分。

评分标准-期末检查&实验报告

	评分项	评分标准					
	基本功能	实现所有功能,可以很好地处理异常,包括输入异常和程序 运行中的异常					
期末检查	算法设计	能够准确描述算法思路,实现了模块化设计					
(3分)	程序调试	正确创建工程文件,路径命名正确,能够进行单步或断点调 试,能读懂调试结果及watch窗口内容					
	代码风格	符合编码规范					
	总体设计	1.5分					
实验报告	函数设计	1.5分					
(5分)	用户手册	1分					
	测试用例设计	1分					

实验作业提交

・截止时间

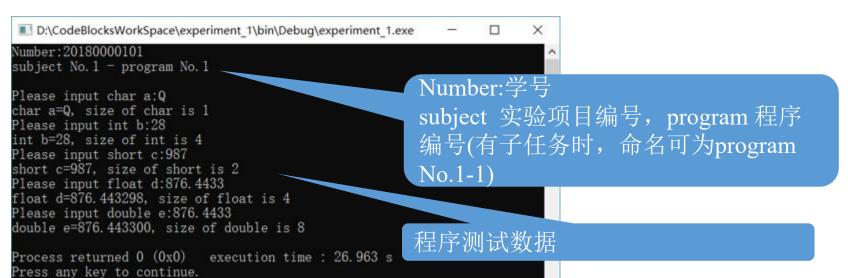
① 下周同一上课时间前提交,指定邮箱hitsz_cexp_cs@163.com

・提交内容

- ① 程序的完整工程文件(注意不是.c文件,是完整的工程文件夹)
- ② 程序的运行结果截图,每个程序至少3组测试数据的截图

・命名要求

① 文件夹&邮件标题的命名规则:学号_姓名_实验编号.rar





li bin

M obi

main.c

experiment2.cbp
experiment2.depend
experiment2.layout

实验报告模板



运行截图模板



附加题

•实验课将提供3道附加题,感兴趣并且时间充裕的同学,可选择课后完成时加题,附加题都完成,可以**申请实验课程"期末检查"免考**。

・免考需达到以下要求:

- 1. 课上每个实验项目的完成分都达到80%以上;
- 2. 所有附加题均提交完整项目代码;
- 所有附加题均提交完整的项目分析报告,包含对附加题目的内容分析、设计方法、算法分析等,格式不限;
- 4. 由老师审核项目代码和分析报告,确认所有附加题完成情况达到要求。

实验目的

- > 了解集成开发环境
- >熟悉Code::Blocks集成开发环境
- > 掌握不同类型变量的定义、赋值、所占内存空间大小及输入/输出方法
- ➤ 掌握字符与字符的ASCII码值的使用及输入/输出方法

实验课程安排与考核标准

编号	1	2	3	4	5	6	7	8	9
学时数	2	2	2	2	2	2	2	2	4
实验 项目	初级编程	计算球的 体积和表 面积、三 角形判断	素数完全 数、国王 的许诺	计算机辅 助教学系 统	学生成绩 管理系统 V1.0	学生成绩 管理系统 V2.0	学生成绩 管理系统 V3.0	学生成绩 管理系统 V4.0	学生成绩 管理系统 V5.0
分数	1	2	2	2	3	3	3	3	3
授课 内容	集成开发 环境	单步调试	断点调试	程序测试	编码规范	软件文档	版本管理		
	基本。這	数据 型 算 常 算 输出	选择控制结构	函数 模块 化程 序计		7组 三 三 三 三 三 三 三 三 三 三	字符 指统	計 体和 结构	文件 操作

集成开发环境介绍

IDE	平台	简介					
CodeBlocks	Linux、Mac、 Windows	开放源码的全功能的跨平台C/C++集成开发环境,开源、免费、轻量级					
Dev-C++		轻量级 C/C++ 集成开发环境,,遵守GPL许可协议分发源代码,集合了 MinGW中的GCC编译器、GDB调试器和 AStyle格式整理器等众多自由软件。					
VSCode		跨平台源代码编辑器,集成了所有现代编辑器所应该具备的特性,包括语法高亮可定制的热键绑定、括号匹配、以及代码片段收集、支持对 Git 开箱即用。					
Microsoft visual studio		Visual Studio 可以用来创建Windows平台下的 Windows应用程序和网络应用程序,也可以用来创建网络服务、智能设备应用程序。					
Microsoft Visual C++ 6.0		面向对象的可视化集成编程系统,具有程序框架自动生成、灵活方便的类管理、 代码编写和界面设计集成交互操作等优点,与win10有兼容性问题,不推荐使用					

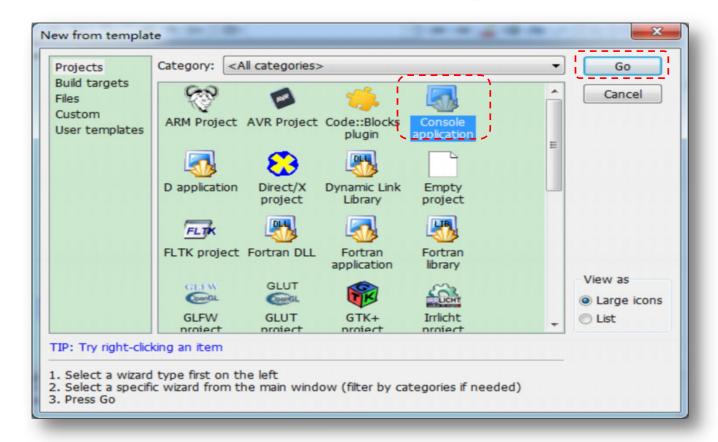
实验环境—新建项目(一)

- □点击左上角菜单栏的 "File→New→Project"
- □点击左上角菜单栏中的图标选择Project...



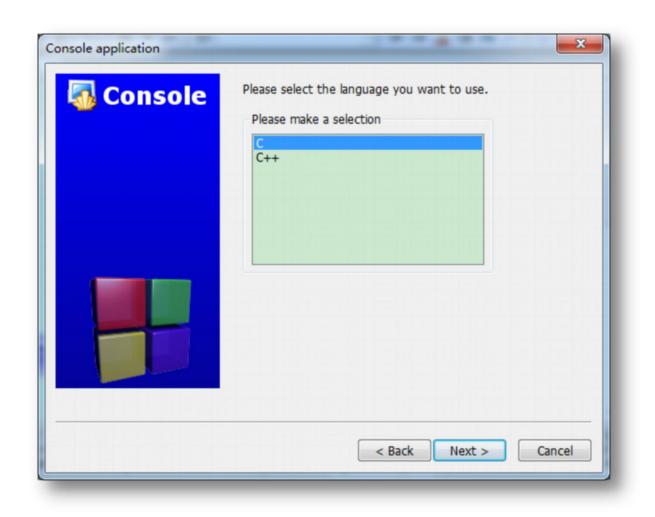


□在起始界面点击 Create a new project



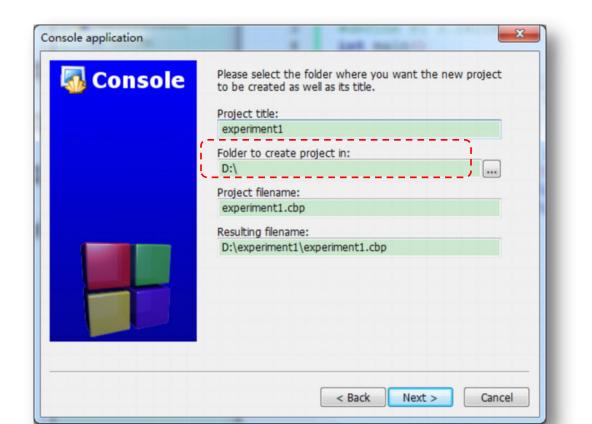
实验环境—新建项目(二)

□选择 "C",将以C语言的编译环境运行。



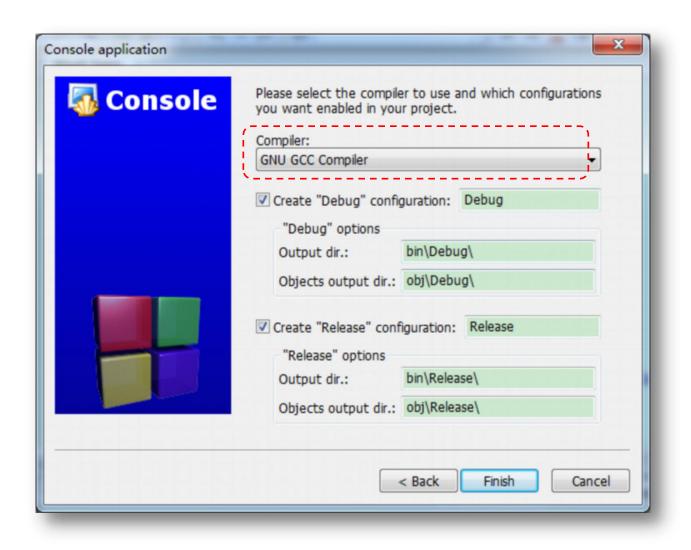
实验环境—新建项目(三)

- □填写项目 (project) 名称 项目名称不得出现中文、空格
- □项目存储位置选择 点击文件夹按钮,将项目保存在D盘。

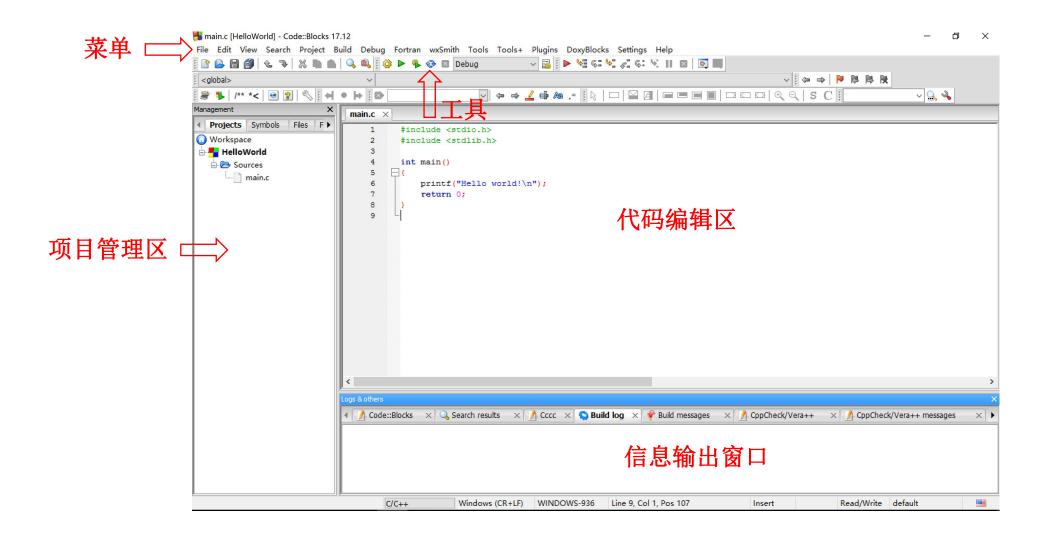


实验环境—新建项目(四)

□选择默认的GCC编译器。

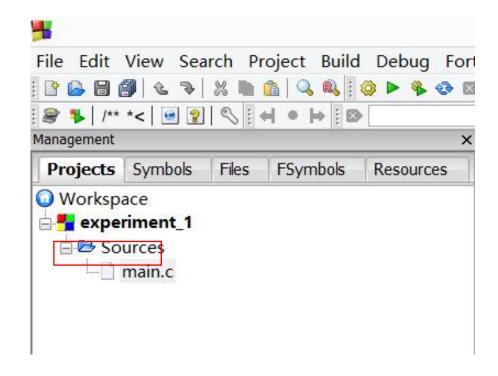


实验环境—新建项目(五)



实验环境---新建项目(六)

界面显示



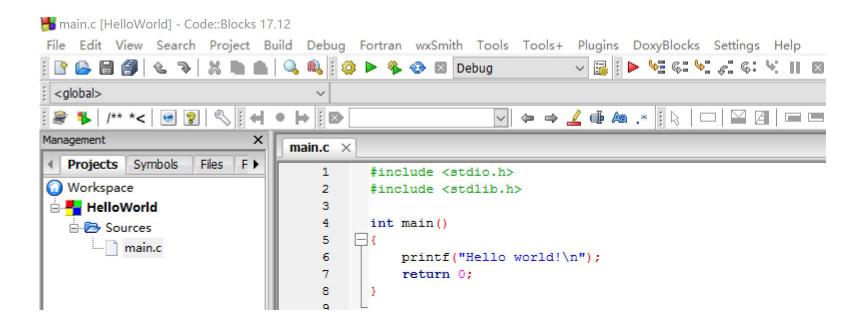
文件结构





实验环境—编辑代码

- 口双击工程中Souces目录下的main.c文件,在右侧代码编辑框,编辑代码
- 口点击保存按钮 國 或者使用Ctrl+s快捷键保存



实验环境—程序的编译和运行(一)

□编译:点击工具栏里的 🤏

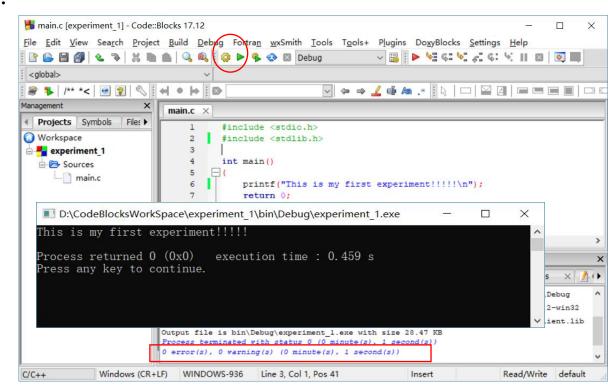
快捷键方式: Ctrl + F9.

选择工具栏上的按钮: Build→Build.

□运行:点击工具栏里的 ▶

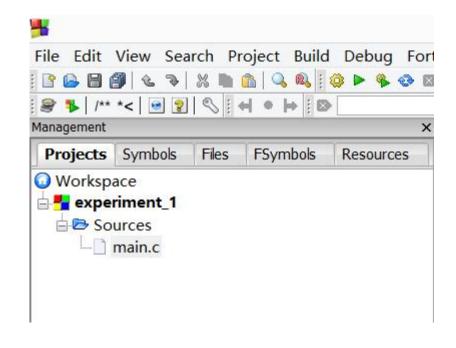
快捷键方式: Ctrl + F10.

选择工具栏上的按钮: Build→Run.



实验环境—程序的编译和运行(二)

界面显示



文件结构



- ▶ bin目录为最终生成的可执行文件路径
- > obj目录为编译过程中的临时文件路径









新建project

> 双击图标



- > File>New>Project
- ▶ 选择Console application > 右侧编码区编写代码
- ▶ 选择 "C"
- ▶ 选择Project路径、填写名 称

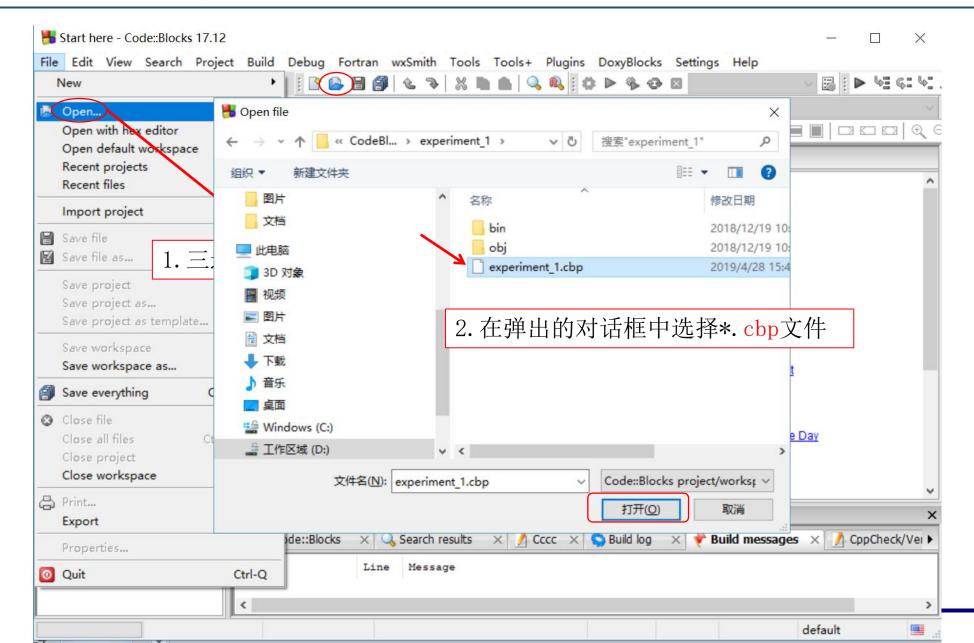
编写代码

- > 双击左侧sources目 录下的main.c文件

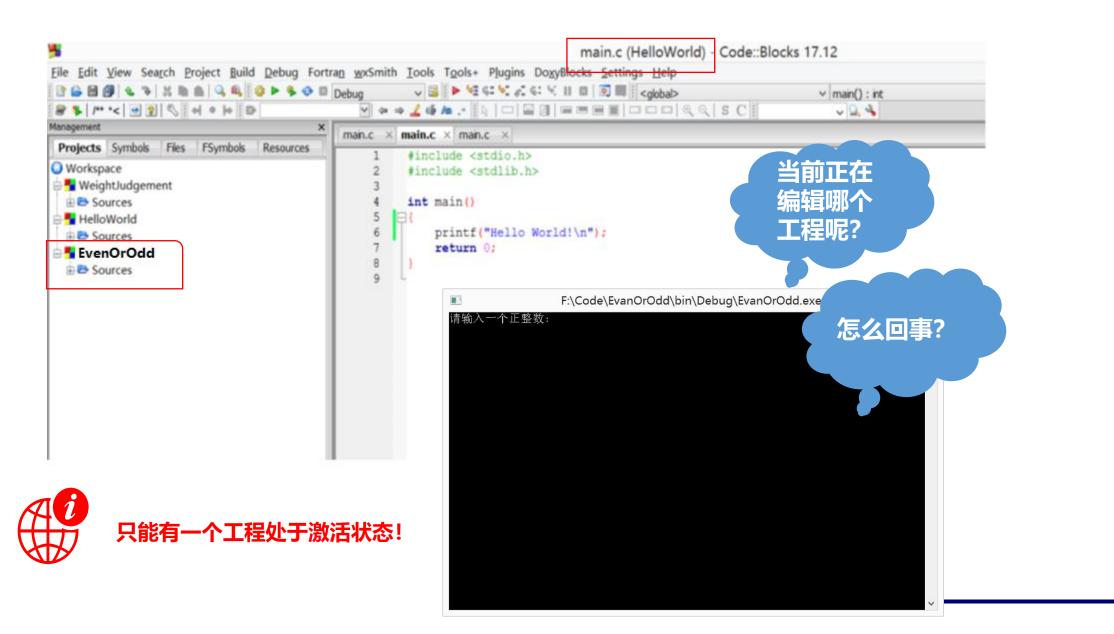
编译运行程序

- > 编译程序
- > 如果编译不通过,修 改程序, 重新编译
- > 运行程序

实验环境— Project的重新打开



实验环境— Project的激活



实验内容一

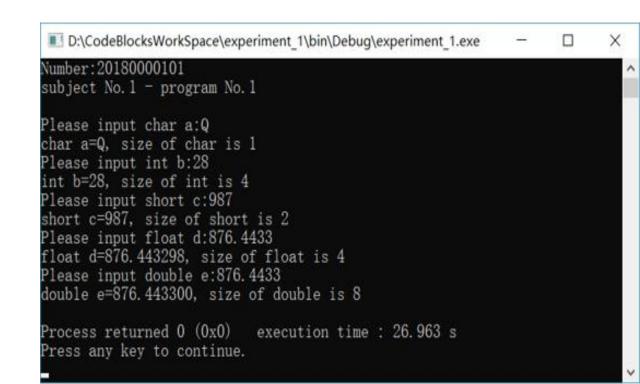
编写程序实现:

1.分别定义char、int、short int、float、double类型的变量,用户输入值后,输出变量的值和该变量所占字节数。

实验环境:

操作系统: Windows

集成环境: Code::Blocks



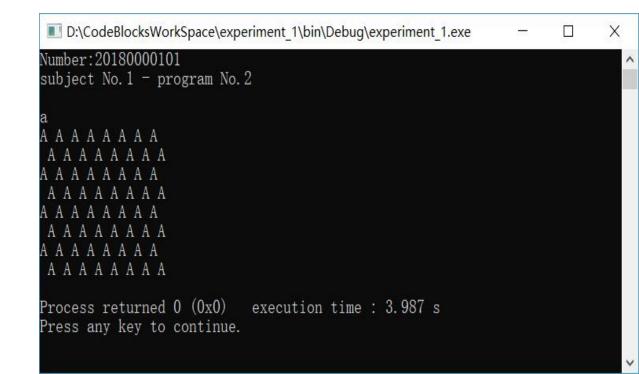


2. 随机输入一个小写英文字符,将其转换为大写字符后,按要求使用尽量少的printf语句打印图案。

实验环境:

操作系统: Windows

集成环境: Code::Blocks



实验内容—思考题



- 1. float类型的变量,为何用户输入与输出不一致?
- 2. 项目名称和保存路径如果出现中文和空格, 会怎样?
- 3. 去掉#include, 会怎样?

```
D:\CodeBlocksWorkSpace\experiment 1\bin\Debug\experiment 1.exe
                                                                          \times
Number:20180000101
subject No. 1 - program No. 1
Please input char a:Q
char a=Q, size of char is 1
Please input int b:28
int b=28, size of int is 4
Please input short c:987
short c=987, size of short is 2
Please input float d:876.4433
float d=876.443298, size of float is 4
Please input double e:876.4433
double e=876.443300, size of double is 8
                           execution time: 26.963 s
Process returned 0 (0x0)
Press any key to continue.
```





探索 从未停止

实验内容一易错点分析

- > scanf和printf的使用
- ➤ scanf中%c的使用
- ① 方法1. 使用函数getchar()将缓冲区的空格字符和转义字符读入
- ② 方法2. %c前面加一个空格
- > 输入格式: double类型要用%lf, 不能用%f输入double类型
- ▶ 所有的语句以";"结尾

实验环境— vscode配置C语言环境(1)

□ 安装vscode

下载地址: https://code.visualstudio.com/

- □ 安装c/c++扩展
 - 田 在应用商店搜索 "c/c++"
- □ 安装编译环境mingw-w64

下载地址: http://www.mingw-w64.org/doku.php/

- □ 配置环境变量
- ① 电脑-属性-高级系统设置-环境变量-系统变量-path-添加 **E**:\mingw-w64\mingw32\bin\ (你安装的编译环境的地址)
- ② 测试是否配置成功: gcc --version
- ③ 重启VSCode

实验环境— vscode配置C语言环境(2)

- □ 修改vscode调试配置文件
- ① 【文件】-【打开文件夹】;
 - ✓ 文件夹下包含你一个项目或一段时期内的各种文件
 - ✓ 文件夹内可以保存独立的配置
- ② 按快捷键【Ctrl】【Shift】+【P】,打开命令面板,输入关键词 "C/C++",在弹出的诸命令中选择"编辑配置(UI)",将弹出"C/C++"给我们的默认配置;
- ③ 配置完成后你可以看到一个c_cpp_properties.json文件被自动保存在了.vscode子目录中,它 只在你这个工作文件夹中生效。
- □ 编写"Hello World"程序
- ① 在工作文件夹中添加源代码文件,【文件】-【新建文件】,命名为helloworld.c,保存;
- ② 【运行】-【启动调试】;
- ③ "Hello World"输出成功。

恭喜你!使用VS Code编写第一个C语言程序已经成功!