



要求:

- 1. 使用腾讯课堂上课,如遇到技术故障将改用腾讯会议;
- 2. 为方便考勤,请同学们将昵称改成"学号-真实姓名";
- 3. 上课不定时发起签到,请同学们不要迟到早退。

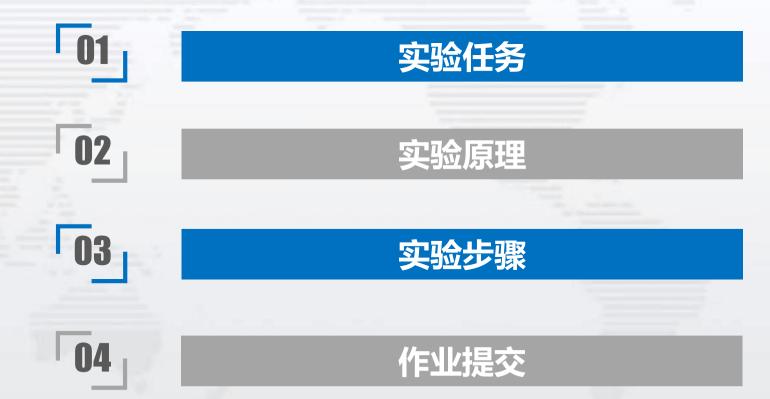




计算机网络实验

CONTENHS

目录





实验目的



▶ Lab9 邮件客户端的设计实现

- ① 编写一个简单的**邮件发送客户端**,将邮件发送给任意收件人。客户端需要连接到邮件发送服务器,使用SMTP协议进行交互。
- ② 编写一个简单的**邮件接收客户端**,获取你接收到的邮件。客户端需要连接到邮件接收服务器,使用POP3协议进行交互。

注意

本次实验中不允许使用第三方库直接发送邮件,

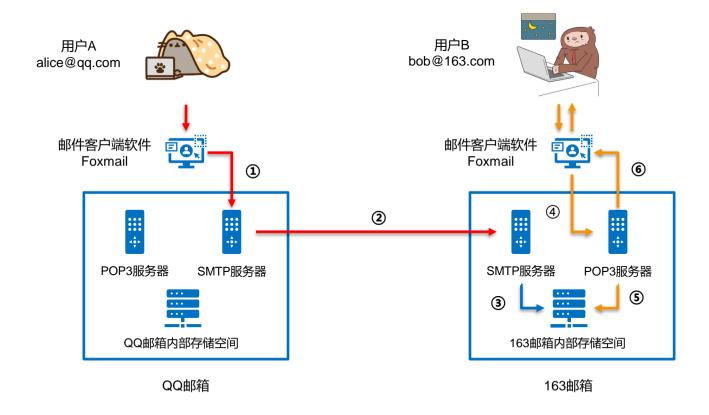
你能使用的是Socket库提供的函数。







电子邮件的发送和接收过程





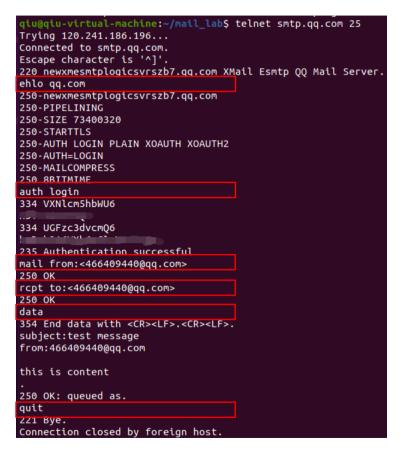




1

SMTP协议

- 定义了邮件客户端与SMTP服务器之间以及两台SMTP服务器之间发送邮件的通信规则。 SMTP协议属于TCP/IP 协议族,通信双方采用**一问一答的命令/响应**形式进行对话,且有一 定的对话的规则和所有命令/响应的语法格式。
- 实验中用到6条命令:
 - EHLO <domain> <CR> <LF>
 - AUTH <para> <CR> <LF>
 - MAIL FROM: <reverse-path> < CR> < LF>
 - RCPT TO: <forward-path> < CR> < LF>
 - DATA < CR > < LF >
 - QUIT<CR><LF>

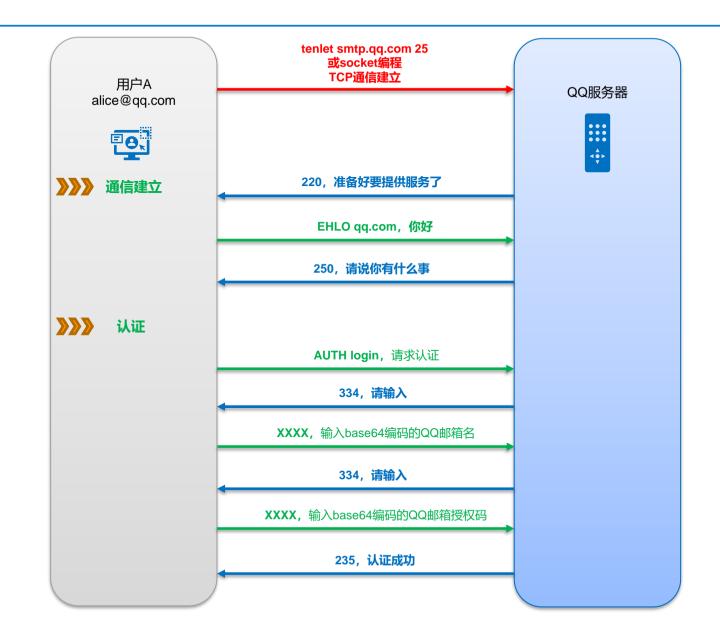






1920

1 SMTP协议



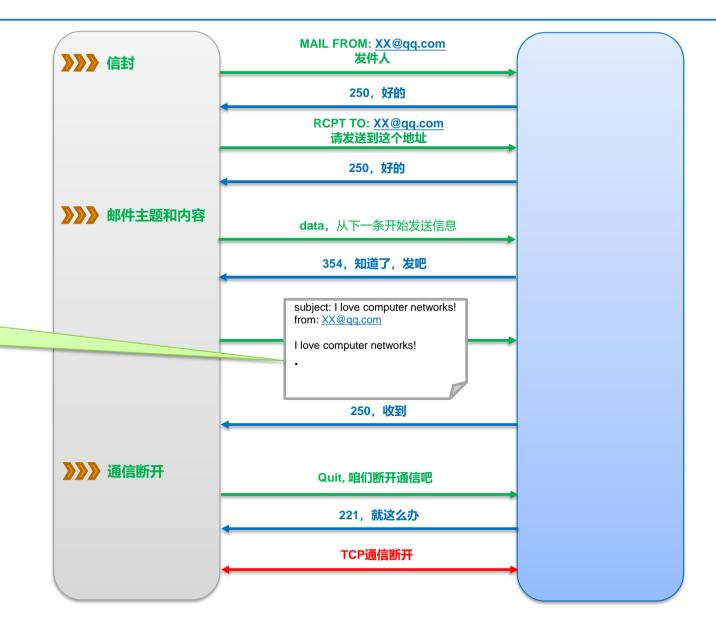






1 SMTP协议

以 "<CR><LF>.<CR><LF>" 作为邮件正文的结束符









2

POP3协议

- 定义了邮件客户端与POP3服务器之间的通信规则。与SMTP协议类似,POP3协议中,通信双方采用一问一答的命令/响应形式进行对话。
- 实验中用到的命令:
 - USER <name><CR><LF>
 - PASS <name><CR><LF>
 - LIST [<msg>]<CR><LF>
 - RETR msg<CR><LF>
 - QUIT<CR><LF>

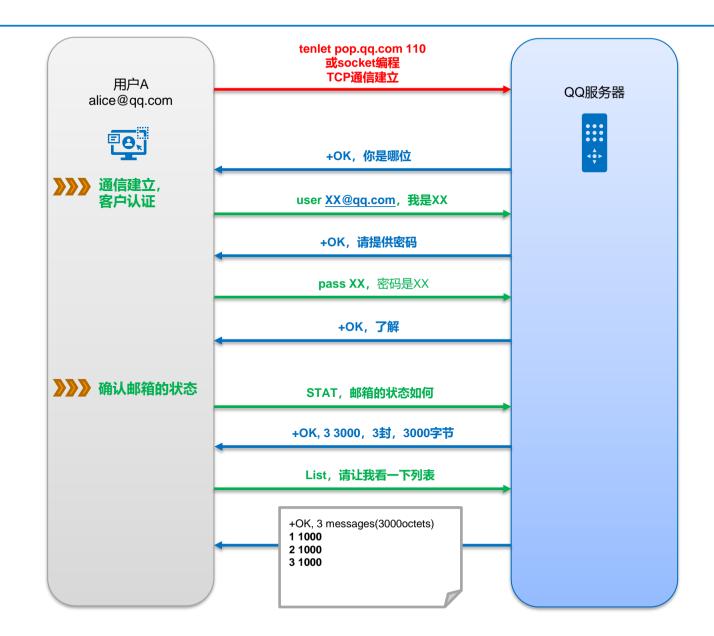








2 POP3协议

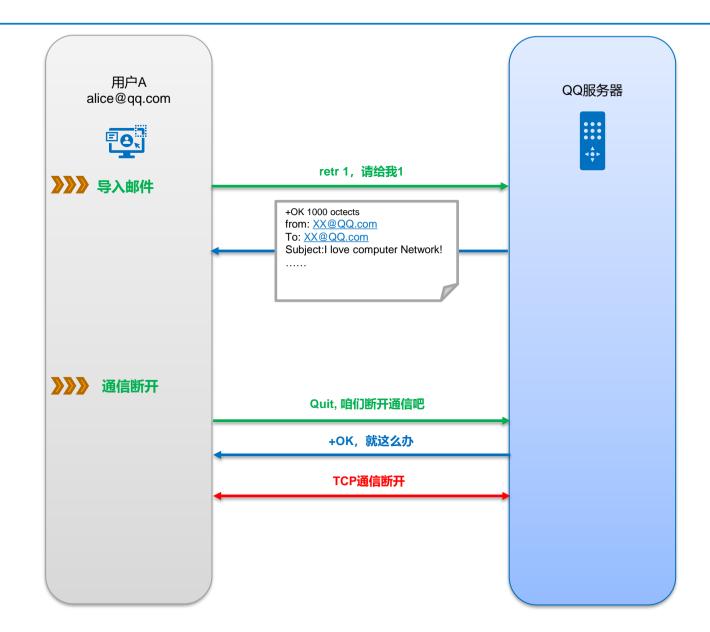








2 POP3协议









3

字符编码: 邮件传输过程中,实际上交流的并不是文字本身,而是字符编码。

编码:将人类能听懂的语言转换为计算机用的语言(字符编码)的过程。

解码:将计算机用的语言恢复为人类语言的过程。

➤ **US-ASC II**: 7bit组合,表示128种字符

➤ GB2312/GBK: 两个字节构成一个汉字

▶ UTF-8: 三个字节构成一个汉字







3

电子邮件的局限性

- > 主题 (subject) 部分不能使用中文
 - ▶ 可以写在电子邮件的包头使用的字符代码只有US-ASC II。
- > 只能发送文本,图像数据及声音数据都不行







MIME

MIME是一个按照既定的原则将文件编码为US-ASC II字符,并将编码方式的信息添加至附件发给收件人, 且收件人(计算机)可以用正确的方法解码的互联网标准。

邮件中携带两个不同格式的信息, 所以需要指 定Content-Type为multipart/mixed类型。 boundary用来区分不同内容的边界字符串。

要传达的文本信息

含有编码后的附件

MIME-Version: 1.0

Content-Type: multipart/mixed; boundary=gwertyuiopasdfghiklzxcvbnm

-- gwertyuiopasdfqhjklzxcvbnm

Content-Type: text/plain

Subject: Happy Birthday

This is the preamble. The user agent ignores it. Have a nice day XXX

-- gwertyuiopasdfqhjklzxcvbnm

Content-Type: application/octet-stream Content-Disposition: attachment; name=XX

Content-Transfer-Encoding: base64

xxx (需将ATTACHMENT 转成base64)

-- gwertyuiopasdfghjklzxcvbnm







TCP服务器

Socket()

bind()

listen()

5 Socket编程

➤ 流式socket: 使用TCP协议提供可靠的、面向连接的通信流, 保证了数据传输的正确性和顺序。

Gethostbyname: 根据域名获取IP地址

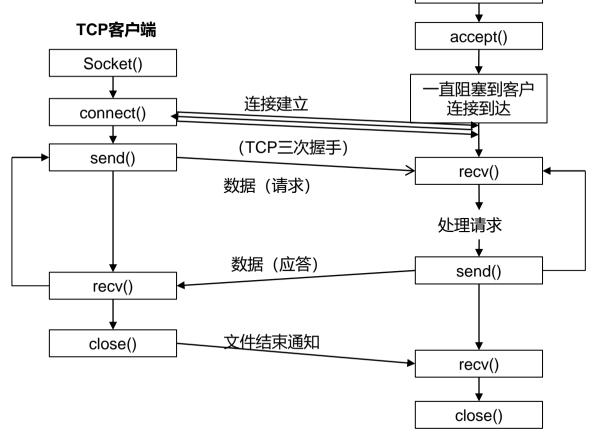
Socket: 初始化一个socket套接字接口

Connect: 向指定的IP和端口发送连接请求

Send: 实现网络数据的发送

Recv: 实现网络数据的接收

Close: 关闭并释放socket







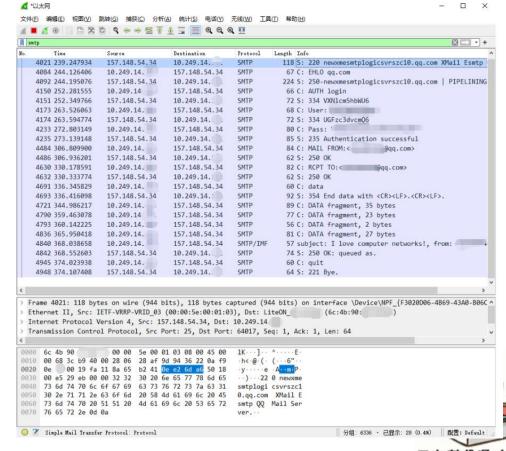


✓ Step1: 本地环境搭建

为了防止频繁使用网络邮件提供商而被封号,可以搭建本地服务器,在上面测试无 误后再用网络邮件提供商。

✓ Step2: telnet命令自测

- 登录网络邮箱,开启POP3/SMTP服务。
- 准备好 base64编码的邮件用户名和邮件授权码。
- 打开wireshark, 捕获smtp报文。
- telnet命令发邮件。
- 保存好wireshark捕获到的报文。







✓ Step3: 在实验提供的代码框架上进行编写并测试

- · send.c 邮件发送客户端源程序
- · recv.c 邮件接收客户端源程序



I love computer networks!

```
20 void send mail(const char* receiver, const char* subject, const char* msg, const char* att path)
21 {
        const char* end msg = "\r\n.\r\n";
        const char* host name = "": // TODO: Specify the mail server domain name
        const unsigned short port = 25: // SMTP server port
        const char* user = ""; // TODO: Specify the user
        const char* pass = "": // TODO: Specify the password
        const char* from = "": // TODO: Specify the mail address of the sender
        char dest ip[16]; // Mail server IP address
        int s fd; // socket file descriptor
        struct hostent *host:
        struct in addr **addr list:
        int i = 0;
        int r size:
34
        // Get IP from domain name
        if ((host = gethostbyname(host_name)) == NULL)
            herror("gethostbyname");
            exit(EXIT FAILURE);
41
        addr_list = (struct in_addr **) host->h_addr_list;
43
        while (addr_list[i] != NULL)
44
        strcpy(dest_ip, inet_ntoa(*addr_list[i-1]));
        // TODO: Create a socket, return the file descriptor to s fd, and establish a TCP connection
48
        // Print welcome message
        if ((r size = recv(s fd, buf, MAX SIZE, 0)) == -1)
            perror("recv");
            exit(EXIT_FAILURE);
        buf[r_size] = '\0'; // Do not forget the null terminator
        printf("%s", buf);
```





实验要求



- ✓ 完成send.c, 使得它能发送带有附件的邮件。
- ✓ 完成recv.c,与服务器进行交互,分别获取总邮件个数及大小、每 封邮件的编号及大小、第一封邮件的内容。
- ✓ 程序需要使用网络上知名的邮件提供商(QQ、网易、Outlook等) 进行测试,且需要打印交互过程中服务器的回复信息。







提交内容: 你所修改过的代码 + 实验报告 (有模板)

截止时间:

实验课后两周内提交至HITsz Grader 作业提交平台,具体截止日期参考平台发布。

• 登录网址:: http://grader.tery.top:8000/#/login

• 推荐浏览器: Chrome

• 初始用户名、密码均为学号,登录后请修改

注意

上传后可自行下载以确认是否正确提交





同学们 请开始实验吧!