



2020-2021赛季WCBA联赛裁判员培训班

2020年篮球规则改动解读

曾洪涛

2020年8月20日



OFFICIAL BASKETBALL RULES 2020



目录

- 一、第1条 比赛场地
- 二、第3条 器材
- 三、第4条 球队
- 四、第5条 队员：受伤和协助
- 五、第8条 比赛时间、比分相等和决胜期
- 六、第9条 比赛或节、决胜期的开始和结束
- 七、第12条 跳球和交替拥有
- 八、第15条 队员正在做投篮动作
- 九、第16条 球中篮和它的得分值
- 十、第18条 暂停



OFFICIAL BASKETBALL RULES 2020



目录

- 十一、第19条 替换
- 十二、第33条 圆柱体
- 十三、第35条 双方犯规
- 十四、第36条 技术犯规
- 十五、第37条 违反体育运动精神的犯规
- 十六、第38条 取消比赛资格的犯规
- 十七、第39条 打架
- 十八、第44条 可纠正失误
- 十九、第46条 主裁判员：职责和权利
- 二十、第47条 裁判员：职责和权利



OFFICIAL BASKETBALL RULES 2020



目录

二十一、第48条 记录员和助理记录员：职责

二十二、第49条 计时员：职责

二十三、第49条 计时员：职责

二十四、附录B 记录表

二十五、附录C 申诉程序

二十六、附录F 即时回放系统

二十七、篮球器材



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



一、第2条 比赛场地

2.4.1 任何障碍物包括在球队席就座的主教练、**第一助理教练**、替补队员、出局的队员和随队人员，距离比赛场地应至少2米。

助理教练——**第一助理教练**



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二、第3条 器材

- 2个独立的、显然不同的、非常响亮的声响信号，分别提供给
——进攻计时员
——计时员

记录员/计时员——计时员



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



三、第4条 球队

4.2.3 一名替补队员成为队员和一名队员成为替补队员：

- 当裁判员招呼替补队员进入比赛场地时。
- 在暂停或比赛休息期间，一名替补队员向**计时员**请求替换时。

记录员——**计时员**

4.4 其他装备

- 下列物品是允许的：

——肩、上臂、大腿或小腿部位的保护装备，**如果其被充分地包裹了。**

——**膝关节保护架。**

如果其制作材料被充分地包裹了——**如果其被充分地包裹了**

被恰当包扎的膝关节保护架——**膝关节保护架**



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



四、第5条 队员：受伤和协助

修改理由：

阐明了队员接受本队球队成员和其他随队人员的协助需要补充完善的内容。

第5条重新命名条款名称，加入了新的19.2.6条款，修改补充了44.2.5条款。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



四、第5条 队员：受伤和协助

5.3 如果受伤队员不能立即（大约15秒）继续比赛，或者接受了治疗，或者接受了任何本队的主教练、助理教练、球队成员和/或随队人员的协助，他必须被替换，除非该队能够上场的队员少于5名。

5.7 如果在计时员发出替换信号之前，任一队获得了暂停，在此期间，受伤队员或任何一名正在流血或有伤口的队员恢复了，该队员可以继续比赛。

记录员——计时员



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



五、第8条 比赛时间、比分相等和决胜期

8.8 如果一起犯规发生在比赛休息期间，在下一节或决胜期比赛开始之前应执行最后的罚球。

旧规则：

如果结束该节或决胜期的比赛计时钟信号响时，或恰好之前发生了犯规，在该节或决胜期比赛结束之后应执行最后的罚球。如果作为此罚球的结果需要一个决胜期，那么，在该节或决胜期比赛结束后发生的所有犯规应被视为在比赛休息期间发生的，在决胜期开始之前应执行罚球。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



六、第9条 比赛或节、决胜期的开始和结束

9.1 在中圈跳球抛球中，当球离开主裁判员的手时第1节开始。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



七、第12条 跳球和交替拥有

12.1.1 一名裁判员在任何两名互为对方的队员之间将球抛起，一次跳球发生。

旧规则：

在第1节开始时，一名裁判员在中圈、在任何两名互为对方的队员之间将球抛起，一次跳球发生。

12.5.1 在所有跳球情况中，双方球队应交替拥有从最靠近发生跳球情况的地点掷球入界，正好在篮板后面的地点除外。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



八、第15条 队员正在做投篮动作

修改理由：

目的是区分普通投篮(例如原地跳投)和移动中连续投篮动作。对普通投篮和移动中连续投篮动作给予不同定义。在涉及到是否被认定为对正在做投篮动作犯规时，有时会导致人们之间的误解。新的文本主要是为了更好地阐明，而不是为了改变规则本身。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



八、第15条 队员正在做投篮动作

15.1 定义

15.1.1 投（投篮或者罚篮）：队员手中持球，然后朝对方球篮将球投或掷入空中。

拍投：用手直接把球打向对方球篮。

扣投：用一手或双手迫使球向下进入对方球篮。

拍投和扣投也被认为是投篮。

投篮动作中的连续动作是队员接住球或运球结束后持球向着球篮的上篮或其他的移动投篮（通常是向上的）。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



八、第15条 队员正在做投篮动作

15.1.2 投篮动作（原地）：

- 开始于：根据裁判员的判断，当队员将球朝着对方球篮做向上的动作时。
- 结束于：球已离开队员的手时，或者做了一个全新的投篮动作时。如果是跳起在空中的投篮队员，他必须双脚落回地面。

15.1.3 突破上篮或其他运动中投篮的连续运动：

- 开始于：根据裁判员的判断，当队员结束运球或在空中接到球后，球已在手中停留时，队员在球离手前开始做投篮连续动作。
- 结束于：球已离开队员的手时，或者做了一个全新的投篮动作时。如果是跳起在空中的投篮队员，他必须双脚落回地面。

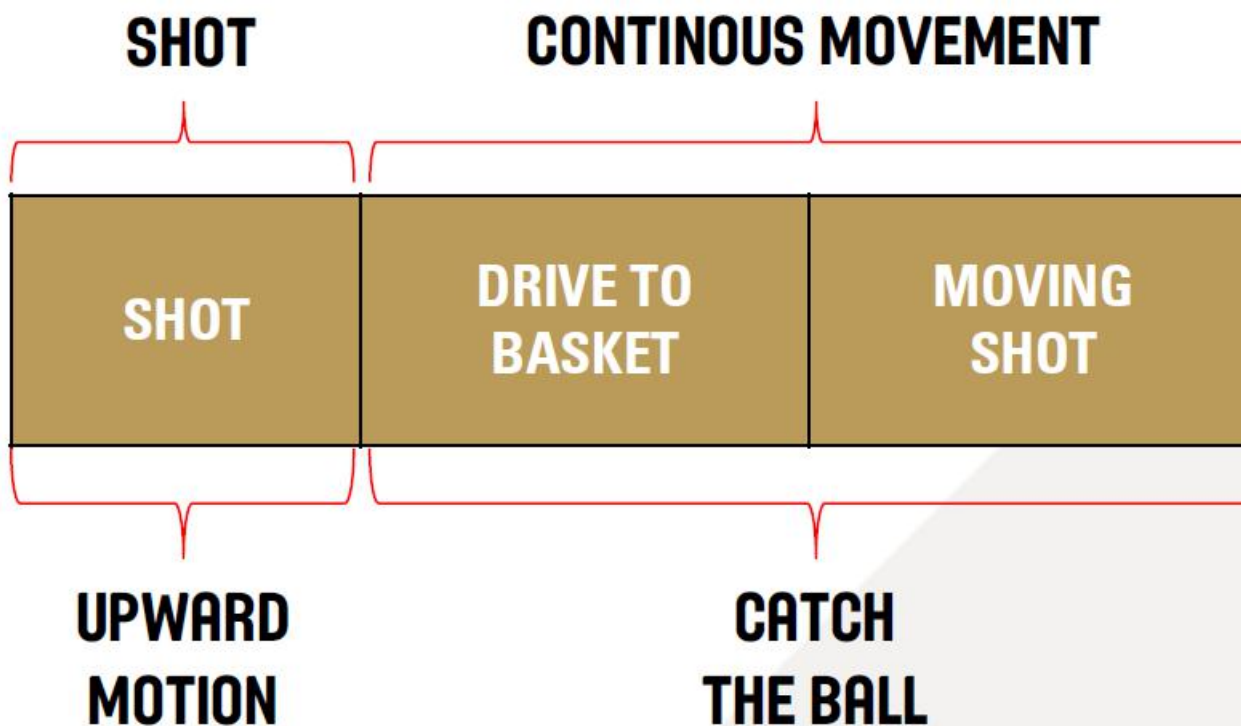


OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



八、第15条 队员正在做投篮动作

DEFINITION FOR A SHOT & ACT OF SHOOTING ON A SHOT





OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



八、第15条 队员正在做投篮动作

NEW DEFINITION: SHOT

- Stationary shot (example jump shot)
- Player is NOT dribbling or progressing

Shot	Begins	Ends
AOS	<ul style="list-style-type: none">When a player moves the ball upwards towards the opponent's basket	<ul style="list-style-type: none">The ball has left the player's hands and, in the case of an airborne shooter, both feet returned to the floor.Pass-Off after being fouled



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



八、第15条 队员正在做投篮动作

NEW DEFINITION: CONTINUOUS MOVEMENT

■ Drive to basket

■ Moving shot

- Catches the ball when progressing or
- Completes the dribble,
-continues with the shooting motion (without stop)

Drive Moving Shot	Begins	Ends
AOS	<ul style="list-style-type: none">• When the ball comes to rest in the hand(s):• Upon completion of a dribble• While progressing	<ul style="list-style-type: none">• The ball has left the player's hands and, in the case of an airborne shooter, both feet returned to the floor.• Pass-Off after being fouled



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



八、第15条 队员正在做投篮动作

1. 投篮动作（原地）：

关键点：朝着对方球篮做向上的动作

2. 突破上篮或其他运动中投篮的连续运动：

关键点：队员结束运球或在空中接到球后，球已在手中停留

[视频1](#) [视频2](#) [视频3](#) [视频4](#) [视频5](#)

[视频6](#) [视频7](#) [视频8](#) [视频9](#) [视频10](#)



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



九、第16条 球中篮和它的得分值

16.2.5 一名队员在掷球入界中获得控制球，或者在最后一次罚球后抢篮板球时，比赛计时钟或进攻计时钟显示0.3（3/10秒）或者更多，他才可以尝试投篮。如果比赛计时钟或进攻计时钟显示0.2或者0.1，唯一的投篮方式就是拍球或者直接扣篮得分，只要在比赛计时钟或进攻计时钟显示0.0时，队员的手不再接触着球。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十、第18条 暂停

18.3.1 只有主教练或第一助理教练有权请求暂停。他应与记录台建立目光联系或亲自到记录台处清楚地要求暂停，并用手做出正确的常规手势。

18.3.2 一次暂停请求只可在计时员发出该次暂停请求信号之前被取消。

18.3.4 暂停机会一开始，计时员就应发出信号，通知裁判员某队已请求了暂停。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十一、第19条 替换

19.2.6 如果队员接受了任何治疗或任何协助，他必须被替换，除非该队能够上场的队员少于5名。

19.3.2 一次替换请求可以被撤销，但只可在计时员发出该次替换请求的信号之前。

19.3.3 替换机会一开始，计时员就应发出信号通知裁判员替换请求提出。

19.3.5 已被替换的队员不必向裁判员或计时员报告，允许他直接去他的球队席。

19.3.7 如果在一次暂停或非半时的比赛休息期间中请求替换，该替换队员必须在比赛前向计时员报告。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十二、第33条 圆柱体

修改理由/分析：

球员和教练员被要求研究当防守队员移动进入有球进攻队员圆柱体时的比赛情况。这些情况中发生了大量的肘击、假动作战例，并产生了对比赛形象不利的负面效应。

在分析这些情况时，发现现有的规则：

- (a) 只陈述防守队员的圆柱体，
- (b) 未提及有球和无球进攻队员的圆柱体。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十二、第33条 圆柱体

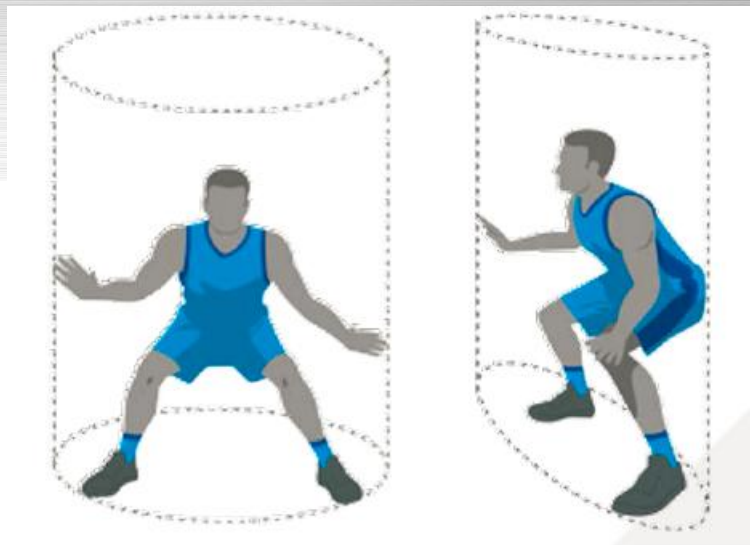
第33条 身体接触：一般原则

33.2 圆柱体原则

圆柱体原则定义为一名站在地面上的队员占据一个假想的圆柱体的空间。双脚之间的尺寸和距离应根据他的身高和体型有所不同。它包括该队员上面的空间，防守队员或无球进攻队员的圆柱体边界限定如下：

- 前至手的双掌，
- 后至臀部，及
- 两侧至双臂和双腿的外侧。

双手和双臂可以在躯干前面伸展，但不超过双脚和双膝的位置，因此两前臂和双手在合法的防守位置中是举起的。





OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十二、第33条 圆柱体

防守队员不可以进入一名持球进攻队员的圆柱体并在进攻队员在他的圆柱体内试图做一个正常的篮球动作时制造一起非法身体接触。持球进攻队员的圆柱体边界限制如下：

- 前至双脚，弯曲的膝盖和手臂，持球在臀部以上。
- 后至臀部，及
- 两侧至双肘和双腿的外侧。



持球进攻队员应被允许在其圆柱体内有足够的空间完成正常的篮球动作。正常的篮球动作包括开始运球、旋转、投篮或传球。

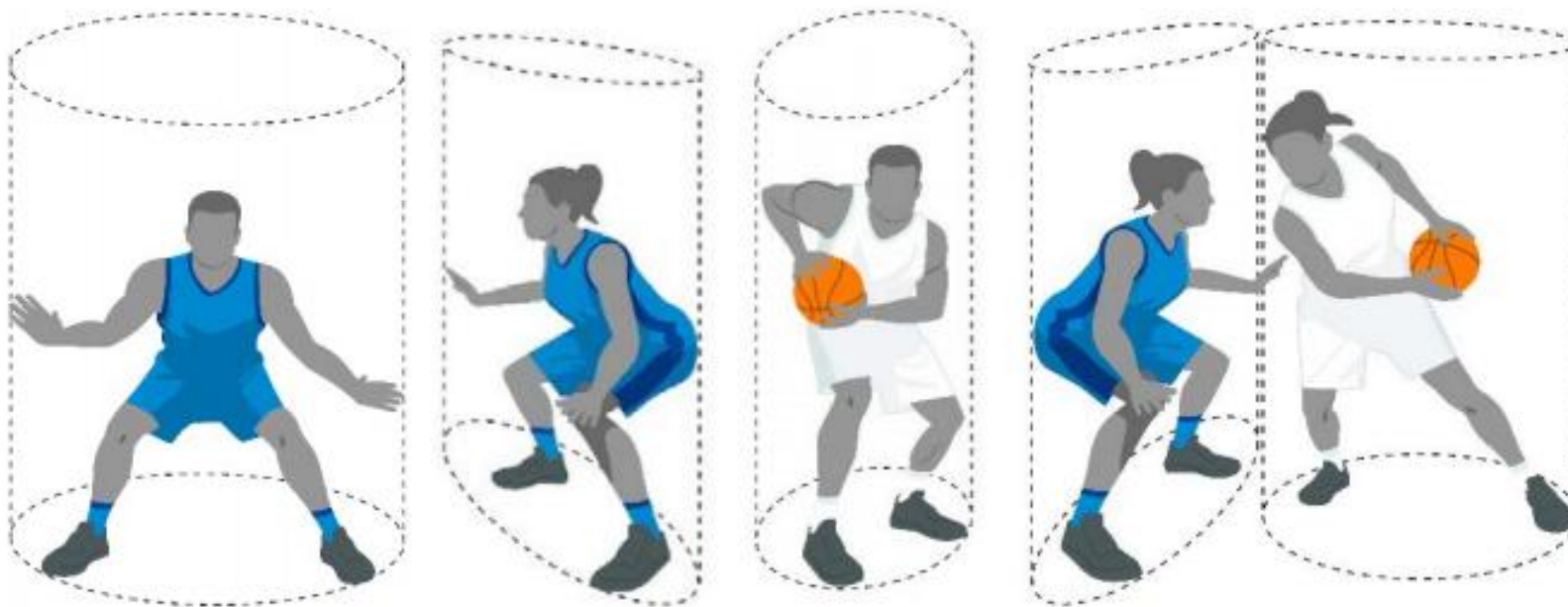
进攻队员不能伸展他的腿或者手臂超出圆柱体制造与防守队员的一起非法身体接触以获得额外的空间。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十二、第33条 圆柱体





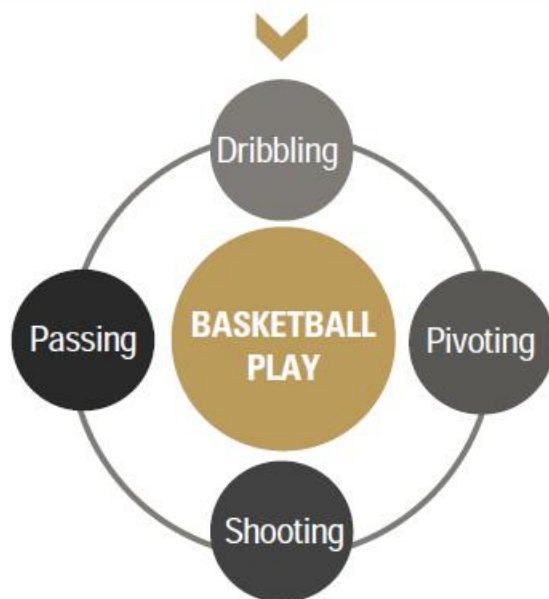
OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十二、第33条 圆柱体

RIGHTS & DUTIES

An offensive player with the ball must be allowed enough space for a normal Basketball play within his cylinder.



VERTICAL FOREARMS



VS.

HORIZONTAL FOREARMS



HIGH & LOW SIDE TO SIDE



VS.

CHEST LEVEL SIDE TO SIDE





OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十二、第33条 圆柱体

RIGHTS & DUTIES

Defensive	May not enter the cylinder of the offensive player with the ball and illegally contact him when offense attempting a normal basketball play.
Offensive	Cannot spread his legs or arms outside of his cylinder and cause an illegal contact with the opponent to gain additional space. (No "clear out" for space)





OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十二、第33条 圆柱体

RIGHTS & DUTIES

Defensive	May not enter the cylinder of the offensive player with the ball and illegally contact him when offense attempting a normal basketball play.
Offensive	Cannot spread his legs or arms outside of his cylinder and cause an illegal contact with the opponent to gain additional space. (No "clear out" for space)





OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十三、第35条 双方犯规

修改理由：

最近的规则修改和随后规则解释修改后该规则才出现的主要问题。目前的规则陈述是所有犯规具备相同的罚则时裁判视为双方犯规，此时对裁判而言，通常很难确定哪位球员制造了最初的非法接触。因此，实际上，裁判已经停止了判罚双方犯规。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十三、第35条 双方犯规

35.1 定义

35.1.1 双方犯规是两名互为对方的队员大约同时相互发生侵人犯规或违反体育运动精神犯规/取消比赛资格犯规的情况。

35.1.2 如果将两个犯规视为一起双方犯规，下列条件是必须的：

- 两个犯规都是队员犯规。
- 两个犯规都包含身体接触。
- 两个犯规是比赛双方两个队员之间的互相犯规。
- 两个犯规是两个侵人犯规或任何违反体育运动精神的犯规和取消比赛资格的犯规的组合。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十三、第35条 双方犯规

35.2 罚则

应给每一犯规队员登记一次侵人犯规或违反体育运动精神犯规/取消比赛资格犯规。不判给罚球，比赛应按下列所述重新开始：

在发生双方犯规的大约同一时间，如果：

- 投篮得分，或最后一次的罚球得分，应将球判给非得分队从该队端线后的任何地点掷球入界。
- 某队已控制球或拥有球权，应将球判给该队从最靠近违犯的地点掷球入界。
- 任一队都没有控制球也没有球权，一次跳球情况发生。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十四、第36条 技术犯规

36.3.2 罚则

- 第一节比赛开始时在中圈跳球。

旧规则：

- 在中圈跳球开始第1节。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十五、第37条 违反体育运动精神犯规

修改理由：

这条规则的挑战之一是向篮球界阐述清楚何时是一个清晰的“快攻”：

- 一名防守队员（B队）从A队队员那里截击球且很接近于抓住球，并且和对方（A队）的球篮之间形成一条清晰的开放的通道。
- 对手（A队队员）现在制造了一个正常的非法接触的篮球动作。根据现行的规则，现在还不是B队的快攻，因为A队仍然在继续控制球。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十五、第37条 违反体育运动精神的犯规

37.1 定义

37.1.1 违反体育运动精神的犯规是一起队员身体接触的犯规，并且根据裁判员判定，包含：

- 与对方发生身体接触并且不在本规则的精神和意图的范畴内努力比赛。
- 一名队员在尽力抢球或在与对方队员尽力争抢中，造成与对方队员过分的严重接触。
- 攻防转换中，防守队员为了中断进攻队的进攻，与进攻队员造成不必要的身体接触。该原则直到对方队员开始他的投篮动作之前均适用。
- 一起对方队员从正朝着对方球篮行进的队员身后或侧面与其造成的非法接触，并且在该行进队员、球和对方球篮之间没有其他队员。该原则在进攻队员开始他的投篮动作之前均适用。
- 在第4节和每一决胜期比赛计时钟显示2:00分钟或更少，当掷球入界的球在界外并且仍在裁判员手中，或掷球入界队员可处理时，防守队员在比赛场内对进攻队员造成身体接触。

37.1.2 在整场比赛中，裁判员对违反体育运动精神的犯规的解释必须一致，并且只能根据其所作所为来判定。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十五、第37条 违反体育运动精神的犯规

UF IN "OPEN PATH" (C4)

Why the change?



Removes the requirement to identify offensive and defensive players.



Not relevant whether the player has control of the ball.



The progressing player must have an open path towards the opponents basket.



No other opponent players between the progressing player and the ball and basket.



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十五、第37条 违反体育运动精神的犯规

37.2 罚则

37.2.1 应给犯规队员登记一次违反体育运动精神的犯规。

37.2.2 应判给被犯规的队员执行罚球，以及随后：

- 在该队前场的掷球入界线处掷球入界。
- **第1节开始时在中圈跳球。**

应按下述原则判给若干罚球：

- 如果对没有做投篮动作的队员发生犯规：2次罚球。
- 如果对正在做投篮动作的队员发生犯规：如果中篮应计得分并追加一次罚球。
- 如果对正在做投篮动作的队员发生犯规，并且球未中篮：2次或3次罚球。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十六、第38条 取消比赛资格的犯规

38.3.3 罚球应判给：

- 如果是一起非身体接触犯规：由对方主教练指定的任一本队队员。
- 如果是一起身体接触犯规：被犯规的队员。

以及随后：

- 在该队前场的掷球入界线处掷球入界。
- 第1节开始时在中圈跳球。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十七、第39条 打架

39.3.2 如果双方球队的球队席成员在本条规定下被取消比赛资格并且没有留下其他要执行的犯规罚则，比赛应按下面所述重新开始：

由于打架而停止比赛，大约在同一时间，如果：

- 投篮得分或者最后一次的罚球得分，应将球判给非得分队从该队端线后的任何地点掷球入界。
- 某队已控制球或拥有球权，应将球判给该队从打架开始时距离球最近的地点执行掷球入界。
- 任一队都没有控制球也没有球权，一次跳球情况发生。

旧规则：

前场掷球入界线处——打架开始时距离球最近的地点



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十八、第44条 可纠正失误

44.2.5 一旦一个可纠正的失误被发现了，并且：

- 如果该队员因为受伤或被协助、5次犯规或者已被取消比赛资格而被替换，替换他的队员必须参加该失误的纠正。

44.3.3 允许错误的队员执行了罚球：

该执行的罚球应被取消，如有作为罚则的一部分的球权，也应被取消，并将球判给对方从罚球线的延长线掷球入界，除非比赛已经继续进行并且为了纠正失误而被停止，或者还有另外的违犯罚则要执行。在这样的情况下，比赛应在纠正失误停止比赛的地点重新开始。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



十九、第46条 主裁判员：职责和权利

46.5 在第1节开始时执行跳球，在所有其他节和决胜期开始时管理掷球入界。

46.10 在记录表上签字之前，在更衣室里，在记录表的背面记录：

- 任何弃权或取消比赛资格犯规。
 - 任何队员、主教练、助理教练员和随队人员在早于预定比赛开始前20分钟或者在比赛时间结束和核准记录表并签字之间发生了违反体育运动精神的行为。
- 在这种情况下，主裁判员（或到场的技术代表）必须向竞赛的组织部门送交详细的报告。

46.12 在比赛中使用即时回放系统的情况请参照附录F。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十、第47条 裁判员：职责和权利

47.5 如果一位裁判员受伤或因任何其他原因，在事故发生的5分钟内还不能继续执行职责，比赛应继续。剩余的裁判员应一直**独立地**执裁到比赛结束，除非有符合资格的替补裁判员替换他的可能性。在与技术代表（如到场）商议之后，剩余的裁判员将决定该可能的更换。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十一、第48条 记录员和助理记录员：职责

修改理由：

在记录台工作手册编写过程中，发现记录员的工作职责比其他记录台工作人员的职责多很多。下面的建议就是减少他的一些职责。

队员或全队犯规的指示程序现在由计时员完成。

第48.2条中的职责应由助理记录员完成。在一些国家协会中，只使用3个记录台人员。因此，这些职责应该分配给计时员。

48.2 删除



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十一、第48条 记录员和助理记录员：职责

48.2 助理记录员应操纵记录屏、协助记录员和**计时员**。

如果记录屏和记录表之间的任何差异不能被解决，应以记录表为准，并将记录屏做相应的改正。

48.3 如果发现记录表上的记录错误：

- 在比赛中，**计时员**必须等到第一次死球时才发出信号。
- 在比赛时间结束之后，和在主裁判员签字之前，该错误应被改正，即使这个改正影响比赛的最终结果。
- 在主裁判员已在记录表上签字之后，该错误不再可能被改正。主裁判员或技术代表（如到场）必须向竞赛的组织部门送交详细的报告。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十二、第49条 计时员：职责

49.1 应给计时员提供一块比赛计时钟和一块计秒表，计时员应该：

- 计量比赛时间、暂停和比赛休息期间。
- 保证一节或决胜期比赛时间结束时自动地发出非常响亮的信号。
- 如果信号失灵或未被听到，应立即使用任何可能的办法通知裁判员。
- 每一队员发生犯规时，举示队员犯规次数牌，使双方主教练能清楚看到该队员的犯规次数。
- 在每一节全队犯规累计已达4次，球队处于全队处罚状态，球成为活球时将全队犯规指示器放置在记录台最靠近该队球队席的一端。
- 发出替换信号。
- 只有在球成为死球，并且球再次成为活球之前发出信号。他的信号不停止比赛计时钟或比赛，也不使球成为死球。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十三、第50条 进攻计时员：职责

50.2 停止但不复位进攻计时钟，且剩余时间可见，当判给原控制球队掷球入界，因为：

-
- 一次跳球情况（球夹在篮圈和篮板之间时除外）。
-

50.4 停止进攻计时钟并复位到14秒，且14秒可见，当：

-
- 在一次不成功投篮（包括球夹在篮圈和篮板之间时）、最后一次不成功的罚球或者一次传球，球接触篮圈后，如果重新控制球的队和球触圈前控制球的队是同一队。
-



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十四、附录B 记录表

修改理由：

阐述了如何在记录表上记录当一个正常的技术/取消比赛资格的犯规或因为离开球队席区域不协助或试图协助裁判维持或恢复秩序（在一起打架情况中有或没有积极参与）主教练、第一助理教练、替补队员、出局的队员或者随队人员被宣判时。

当主教练在一起打架情况中离开了球队席并且也积极参与了打架，他不应该按现规则被登记两个D2（一个是因为任意一个球队成员离开了球队席，另一个是因为他自己积极参与了打架）。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十四、附录B 记录表

B. 8. 3. 14 主教练、第一助理教练、替补队员、出局的队员和随队人员在一起打架中积极参与打架被取消比赛资格的举例：

无论离开球队席区域被取消比赛资格的人的数量，应登记主教练一个单一的（“B2”或“D2”）。

如果主教练积极参与了打架，他只应被登记一个“D2”。

判罚两名随队人员取消比赛资格的犯规，应按如下登录在主教练上：



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十五、附录C 申诉程序

C.3 主裁判员（或到场的技术代表）在收到申诉原因的文件后，应用书面报告向国际篮联的代表或主管机构陈述导致该申诉的事件原因。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十六、附录F 即时回放系统

修改理由/分析：

现行第46.12条 主裁判：职责和权力-即时回放系统使用，变得越来越复杂，由于即时回放系统的重要性日益增长，它应该保持独立，作为新的附录F。此外，需要更一致的应用即时回放系统，并将裁判员如何使用即时回放系统的程序标准化。目前：

- 规则明确规定主裁判可以使用即时回放系统做出最后的决定。为确保安全机制，至少有2名裁判员参与复审。
- 在即时回放系统复审结束后，宣判的裁判员应做出最后的判罚。应避免主裁判替最初做宣判的裁判员做最后判罚的情况。如果最后的判罚与最初的判罚不同，它可能会给人一种主裁判正推翻同伴裁判判罚的印象。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十六、附录F 即时回放系统

F - 即时回放系统

F.1 定义

即时回放系统（The Instant Replay System, IRS）复审是一种通过在批准的视频技术设备上观看比赛的情况验证判罚的裁判工作方法。

F.2 程序

F.2.1 在比赛结束后他们在记录表上签字之前，裁判有权在附录的规定的限定范围内使用即时回放系统。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十六、附录F 即时回放系统

F. 2. 2 在使用即时回放系统时，应该遵守以下程序：

- 如果提供即时回放系统，主裁判应该在比赛之前批准即时回放系统设备。
- 是否使用即时回放系统由主裁判做出决定。
- 如果决定使用即时回放系统，那么裁判员必须先在比赛场地上做出最初的宣判。
- 在从其他裁判员、记录台人员、技术代表那里获得信息后，回放复审应该尽快开始。
- 主裁判和至少一名裁判（谁做出的判罚）应该参与到这个回放复审。如果是主裁判做出的判罚，他应该选择其中一名裁判员陪同进行回放复审。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十六、附录F 即时回放系统

- 在使用即时回放过程中，主裁判应该确保没有无授权人员在即时回放的屏幕前。
- 回放复审应该在暂停或者换人前和比赛重新开始前执行。
- 回放复审结束后，原宣判的裁判应报告最终决定，并依此重新开始比赛。
- 裁判最初的判罚只有在即时回放系统为其提供清晰和确凿的影像证据时，才能予以更正。
- 在主裁判在记录表上签字后，即时回放系统就不能再被使用。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十六、附录F 即时回放系统

F.3 规定

以下比赛情况可使用即时回放系统复审：

F3.1 在每节或决胜期的最后时刻：

- 一次成功的投篮是否在结束该节或决胜期的比赛计时钟信号响之前球离手。
- 如果出现宣判了下述情况时，在比赛计时钟上是否还显示剩余时间，以及剩余多少时间：
 - 投篮队员出界违例。
 - 进攻时间违例。
 - 8秒违例。
 - 在某节或某决胜期比赛结束之前宣判一起犯规。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十六、附录F 即时回放系统

F3.2 当第4节和每一决胜期比赛计时钟显示2:00分钟或更少时:

- 一次成功的投篮是否在进攻计时钟响之前球离手。
- 在宣判一起远离投篮的犯规。在这种情况下:
 - 比赛计时钟或进攻计时钟是否已经终了
 - 投篮的连续动作是否已经开始
 - 球是否还在投篮队员手中
- 是否正确地宣判了一起干涉得分或干扰得分违例。
- 辨认是哪名队员使球出界。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十六、附录F 即时回放系统

F3.3 在比赛的任何时间：

- 成功的投篮是计2分还是3分。
- 宣判了一起对投篮队员的犯规后，球未中篮，是给予2次还是3次罚球。
- 一起侵人犯规、违反体育运动精神的犯规或取消比赛资格的犯规是否符合相应标准或是否应升级还是降级或是否应被视为一起技术犯规。
- 在比赛计时钟或进攻计时钟发生故障后，应该修正多少时间。
- 辨认正确的罚球队员。
- 辨认一起暴力行为涉及的球员、主教练、第一助理教练和随队人员。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十六、附录F 即时回放系统

红色字：常见的 IRS 使用情境

涉及到使用IRS的情况

每一节或决胜期的最后时刻

一次成功的投篮是否在结束该节或决胜期的比赛计时钟信号响之前球离手。

比赛计时钟还有多少剩余时间，若宣判了：

- 投篮球员出界
- 进攻时间违例
- 8 秒违例
- 宣判一起犯规

第四节或每一决胜期最后2分钟

一次成功的投篮是否在进攻计时钟响之前球离手。

辨认是哪名队员使球出界。

宣判一起远离投篮的犯规。

是否正确地宣判了一起干涉得分或干扰球违例。

比赛任何时间

成功的投篮是计2分还是3分。

应罚2次还是3次

PUD→PUDT升级或降级

计时钟故障后调整时间

辨认正确的罚球队员。

确认打架情况



OFFICIAL BASKETBALL RULES 2020



二十七、篮球器材改动

类别	Art	Amendment
通则	N/A	重构针对器材的国际篮联竞赛的级别。第一级：国家队和俱乐部比赛，以及其他国家级、国际级俱乐部、国家队的精英赛。第二级：不包括在第一级中的任何比赛。
通则	N/A	参照用户手册的测试方法和要求
通则	N/A	购买后，FIBA批准的设备的有效期最长为8年，而不考虑其目前的FIBA批准状态。8年后，任何不再被FIBA认可的设备都必须更换。
篮板	1.1	一级赛事篮板材料:不反光夹层安全玻璃或钢化玻璃，厚度在11.8 mm至13.5 mm之间。
篮板	1.1	二级赛事篮板材料选项:夹层/钢化玻璃;丙烯酸或聚碳酸酯;木材、玻璃纤维、钢或铝。
篮板	1.1	删除篮板硬度测试
篮圈	1.2	更新了NCS和RAL颜色参考。
篮架	1.4	为了安全起见，增加了第二级赛事尺寸要求:至少1000毫米，从端线的外沿到后挡垫的前侧测量。
篮架	1.4	增加了篮板振动测试。
包扎物	1.5	垫料的最大缓冲值为500m /s ² 或更少。
包扎物	1.5	更新规格，以适应当前市场。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十七、篮球器材改动

类别	Art	Amendment
篮球	2	更新的篮球反弹测试。
篮球	2	篮球应标示推荐的充气压力或压力范围。
篮球	2	增加对周长和重量的要求，减少范围。
篮球	2	5号的轻量球(390-360克)可以在小篮球的比赛中使用。
篮球	2	气孔泄露试验由放气试验和充气试验代替
篮球	2	删除操作/控制测试。
记录大屏	3	红色方块应使用表示全队犯规情况。
记录大屏	3	应使用“O”表示决胜期。
记录大屏	3	个人犯规可以独立于球队犯规来添加和移除。
记录大屏	3	删掉根据DIN 18032 - 3冲击试验。
进攻计时钟	5	增加了进攻计时钟寿命测试。
全队犯规指示器	8	球成活球后显示第四次全队犯规。



OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020



二十七、篮球器材改动

类别	Art	Amendment
地板	10	增加了耐磨性、抛光和负载测试。
地板	10	删除挠度区测试。
地板	10	减少50%移动木地板的力量。
地板	10	合成地板要求减少垂直变形和力分为相关类:点弹性;混合弹性;面积弹性和复合弹性。
地板	10	贴纸和油漆必须符合与普通地板面积相同的滑动性能和镜面光泽标准。
照明	12	增加了闪光、显色性和色温的要求。
哨声控制计时系统	13	系统应具有:响应时间为0.1秒或更少。覆盖篮球场的所有位置。区别于其他设备的声音。
口哨	14	增加了体积、频率和化学安全要求。
广告板	15	添加填充图案。
广告牌	15	建议增加照明度和刷新率。
观众席区域	17	建议增加了负载和耐久性测试。



**OFFICIAL
BASKETBALL
RULES 2020**

谢谢大家聆听！
欢迎提问共同交流！