# 数字逻辑设计

高翠芸 School of Computer Science gaocuiyun@hit.edu.cn

# 用触发器设计同步时序逻辑一实例

- 模8可逆计数器
- 自动售卖机
- ■时序锁
- 二进制串行加法器
- 串行输入的8421BCD码检测器
- ■奇偶校验器
- 更复杂的同步时序逻辑设计

例1: 利用T触发器设计一个同步模8可逆计数器

确定T<sub>3</sub>: 看Q<sub>3</sub><sup>n</sup>→Q<sub>3</sub><sup>n+1</sup> 确定T<sub>2</sub>: 看Q<sub>2</sub><sup>n</sup>→Q<sub>2</sub><sup>n+1</sup> 确定T<sub>1</sub>: 看Q<sub>1</sub><sup>n</sup>→Q<sub>1</sub><sup>n+1</sup>

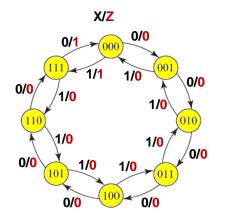


<sup>」</sup> X=0: 加法;X=1: 减法

Z:进位及借位

#### 1. 原始状态图及状态表

需要3个T触发器



T触发器驱动表

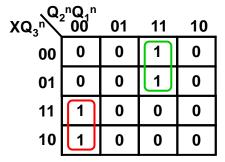
输入 端T	次态 Q <sub>n+1</sub>
0	$Q_n$
1	$\bar{\mathbf{Q}}_{n}$

### 2. 状态转换真值表

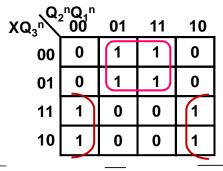
									<u> </u>		
	输	入	顼	态		次态			输入	_	输出
	X	$Q_3^n$	$Q_2^n$	$\mathbf{Q_1}^{n}$	$Q_3^{n+1}$	$Q_2^{n+1}$	$Q_1^{n+1}$	$T_3$	T <sub>2</sub>	T₁	Z
ı	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0
	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0
	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0
	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0
	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0
	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0
	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1
	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0
	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0
	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0
	1	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0
	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	1
	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0

### 3. 卡诺图化简

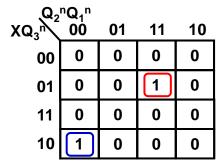
## 4. 电路实现



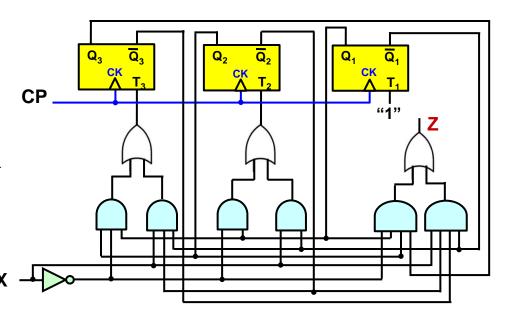
$$T_3 = \overline{X} Q_2^n Q_1^n + X \overline{Q_2^n} \overline{Q_1^n}$$



$$T_2 = \overline{X} Q_1^n + X \overline{Q_1^n}$$



$$T_1 = 1$$



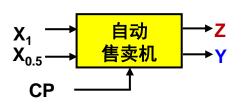
$$Z = X \overline{Q_3^n} \overline{Q_2^n} \overline{Q_1^n} + \overline{X} Q_3^n Q_2^n Q_1^n$$

# 用触发器设计同步时序逻辑一实例

- 模8可逆计数器
- ■自动售卖机
- ■时序锁
- 二进制串行加法器
- 串行输入的8421BCD码检测器
- ■奇偶校验器
- 更复杂的同步时序逻辑设计

### 例2: 利用D触发器设计一个自动售卖机

- 只接收硬币: 0.5 ¥ , 1 ¥
- 每次投币只接收一枚硬币
- 机器收到1.5 ¥,给出一瓶饮料
- 机器收到2.0 字, 给出一瓶饮料, 找回0.5 字



 $X_1 X_{0.5} = 00: 0$ 

 $X_1 X_{0.5} = 01: 0.5 Y$ 

 $X_1 X_{0.5} = 10: 1$ 

Y=1/0: 给/不给 饮料

Z=1/0: 找零/不找零

### 1. 原始状态图及状态表

① 状态设定

S。—初始状态,无投币

S₁—机器收到0.5 ¥

**Mealy circuit** 

**Solution 1:** 

S。—机器收到1.0 ¥ (2个 0.5 ¥, or 1个1.0 ¥)

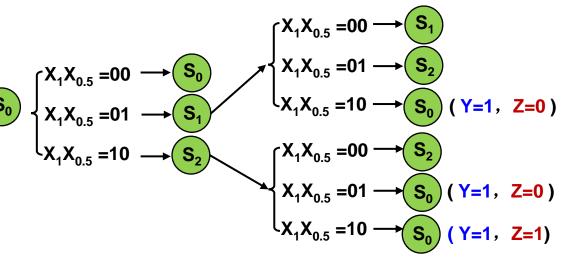
if (机器又收到1个0.5 ¥)

then Y=1,且 Z=0, 回到 S<sub>0</sub> Else If (机器又收到1个1 Y)

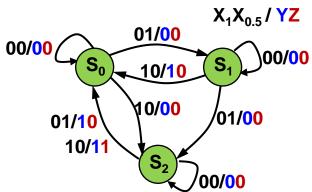
then Y=1, 且Z=1,回到S<sub>n</sub>

② 状态转换分析

#### **Solution 1:** Mealy circuit



#### ③ Mealy 状态图



#### ④ 状态表

现态		S <sup>n+1</sup> / Z									
Sn	$X_1X_{0.5}=00$	X <sub>1</sub> X <sub>0.5</sub> =01	$X_1X_{0.5}=10$	X <sub>1</sub> X <sub>0.5</sub> =11							
S <sub>o</sub>	S <sub>0</sub> / 00	S <sub>1</sub> /00	S <sub>2</sub> /00	X/XX							
S <sub>1</sub>	S <sub>1</sub> / 00	S <sub>2</sub> /00	S <sub>0</sub> / 10	X/XX							
S <sub>2</sub>	S <sub>2</sub> /00	S <sub>0</sub> / 10	S <sub>0</sub> / 11	X/XX							

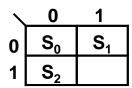
#### ④ 状态表

现态	S <sup>n+1</sup> /Z								
Sn	$X_1X_{0.5}=00$	X <sub>1</sub> X <sub>0.5</sub> =01	$X_1X_{0.5}=10$	$X_1X_{0.5}=11$					
S <sub>0</sub>	S <sub>0</sub> / 00	S <sub>1</sub> /00	S <sub>2</sub> / 00	X/ XX					
S <sub>1</sub>	S <sub>1</sub> / 00	S <sub>2</sub> /00	S <sub>0</sub> / 10	X/XX					
S <sub>2</sub>	S <sub>2</sub> /00	S <sub>0</sub> /10	S <sub>0</sub> / 11	X/XX					

### 2. 状态化简

### 3. 状态分配

S <sub>0</sub> —	<b>— 00</b>
S <sub>1</sub> —	<b>—</b> 01
S <sub>2</sub> —	<b>—</b> 10



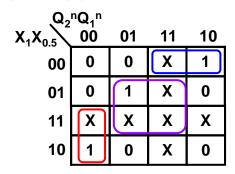
需要2个D触发器

### 4. 状态转换真值

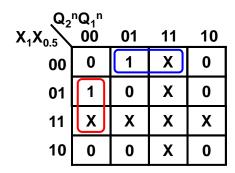
	辅	<u> </u>	现	态	次	次态		λ	输	出	
	<b>X</b> <sub>1</sub>	X <sub>0.5</sub>	$\mathbf{Q_2}^{\mathbf{n}}$	$Q_1^n$	$Q_2^{n+1}$	$Q_1^{n+1}$	$D_2$	$D_1$	Υ	Z	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	
	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	L
$\left( \right.$	0	0	1	1	Х	X	X	X	Х	Х	
	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	Γ
	0	1	0	1	1	0	1	0	0	0	
	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	L
	0	1	1	1	Х	Χ	X	X	Х	Х	
1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	ſ
	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	
	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	
$\left( \right $	1	0	1	1	X	Χ	X	X	X	X	
7	1	1	0	0	Х	Х	Х	Х	Х	Х	١
	1	1	0	1	X	X	X	X	Х	Х	
	1	1	1	0	X	X	X	X	Х	Х	
U	1	1	1	1	Χ	X	X	X	X	Х	

确定D<sub>2</sub>:看Q<sub>2</sub><sup>n+1</sup>确定D<sub>1</sub>:看Q<sub>1</sub><sup>n+1</sup>

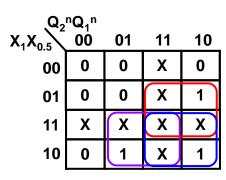
#### 5. 卡诺图化简



$$D_2 = \overline{X}_1 \overline{X}_{0.5} Q_2^n + Q_1^n X_{0.5} + X_1 \overline{Q}_1^n \overline{Q}_2^n$$



$$\mathbf{D}_1 = \overline{\mathbf{X}}_1 \overline{\mathbf{X}}_{0.5} \mathbf{Q}_1^{\ n} + \mathbf{X}_{0.5} \overline{\mathbf{Q}}_1^{\ n} \overline{\mathbf{Q}}_2^{\ n}$$

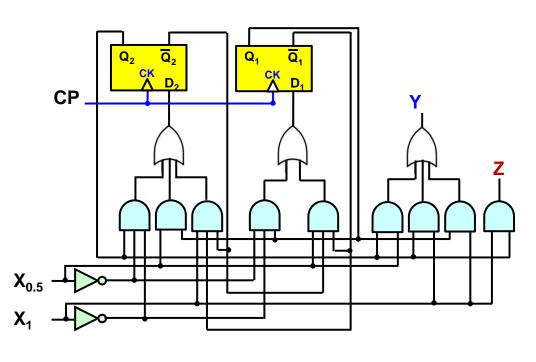


$$Y = Q_2^n X_{0.5} + Q_2^n X_1 + X_1 Q_1^n$$

Q <sub>1</sub> n			
0Ò	01	11	10
0	0	Х	0
0	0	Х	0
Х	Х	Х	Х
0	0	Х	1
	0 X	0 0 0 0 X X	0 0 X 0 0 X X X X

$$Z = X_1 Q_2^n$$

### 6. 电路实现



!)电路需要预置

#### 7. 检查无关项

无关状态: Q₂nQ₁n=11 X<sub>1</sub>X<sub>0.5</sub> 分别为 00 ,01,10时,带入计算  $\bigcap_{n} \mathbf{Q}_{2}^{n+1} = \mathbf{D}_{2} = \overline{\mathbf{X}}_{1} \overline{\mathbf{X}}_{0.5} \mathbf{Q}_{1}^{n} + \mathbf{Q}_{1} \mathbf{X}_{0.5} + \mathbf{X}_{1} \overline{\mathbf{Q}}_{1}^{n} \overline{\mathbf{Q}}_{2}^{n}$  $\begin{cases} \mathbf{Q}_1^{n+1} = \mathbf{D}_1 = \overline{\mathbf{X}}_1 \overline{\mathbf{X}}_{0.5} \mathbf{Q}_2^{n} + \mathbf{X}_{0.5} \overline{\mathbf{Q}}_1^{n} \overline{\mathbf{Q}}_2^{n} \end{cases}$  $Y = Q_2^n X_{0.5} + Q_2^n X_1 + X_1 Q_1^n$  $Z = X_1 Q_2^n$  $X_1X_{0.5} / YZ$ 01/00 00/00 00 10/10 非自 40/00 01/10 01/00 启动 10/11 00/00 01110 00/00 收费

### 1. 原始状态图及状态表

① 状态设定(标记收到的钱数)

 $S_0$ —初始状态,机器收到0 Y

S₁—机器收到0.5 ¥

S。—机器收到1.0 ¥

S3—机器收到1.5 ¥

S₄—机器收到2.0 ¥

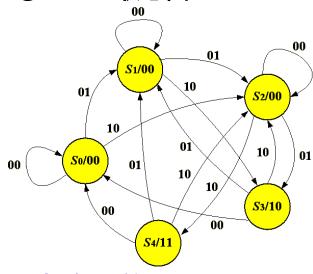
#### **Solution 2:**

**Moor circuit** 

#### ③ Moor 状态表

现态		输出		
S <sub>n</sub>	$X_1X_2=00$	$X_1 X_2 = 01$	$X_1 X_2 = 10$	YZ
S <sub>0</sub>	S <sub>0</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	00
S <sub>1</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	S <sub>3</sub>	00
S <sub>2</sub>	S <sub>2</sub>	$S_3$	S <sub>4</sub>	00
S <sub>3</sub>	S <sub>0</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	10
S₄	S <sub>0</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>2</sub>	11

#### ② Moor 状态图



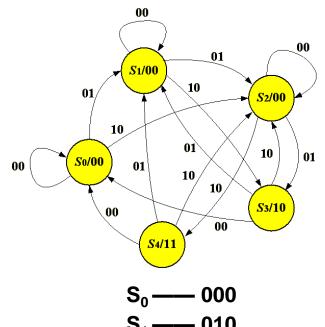
#### 2. 状态化简

#### 3. 状态分配

$Q_2^nQ_1^n$										
$Q_3^n$	00	01	11	10_						
0	S <sub>0</sub>	S <sub>3</sub>		S <sub>1</sub>						
1	S <sub>4</sub>			S <sub>2</sub>						

需	要	3个	D触	发	器
---	---	----	----	---	---

S <sub>0</sub> -	000 010
S <sub>2</sub> '-	<del></del> 110
S <sub>3</sub> -	001
S <sub>4</sub> -	<b></b> 100



S<sub>1</sub> ---- 010

S<sub>2</sub> — 110

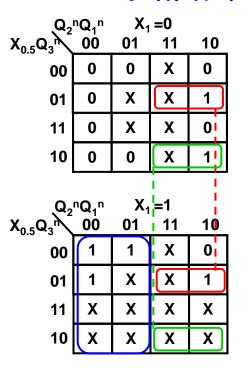
 $S_3 - - 001$ 

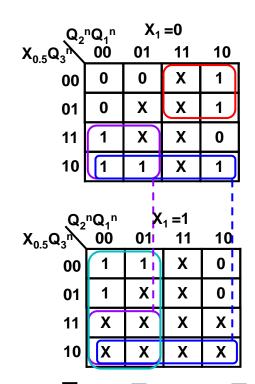
S<sub>4</sub> —— 100

#### 4. 状态转换真值表

辅	ì入		现	态		次态		输	λ		输	出
<b>X</b> <sub>1</sub>	$X_{0.5}$	$Q_3^n$	$Q_2^n$	$\mathbf{Q_1}^{n}$	$Q_3^{n+1}$	$Q_2^{n+1}$	$Q_1^{n+1}$	$D_3$	$D_2$	D <sub>1</sub>	Υ	Z
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0
0	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0
0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	1
1	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0
1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0
1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	1	0
1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1
1	1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

### 5. 卡诺图化简



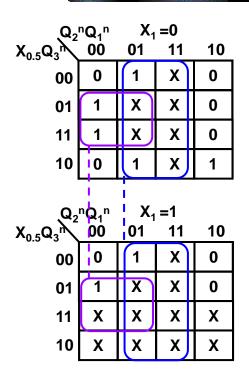


Q <sub>a</sub>	n <b>Q</b> ₁n	$X_1$	=0	
$X_{0.5}Q_3$	00	01	11	10
00	0	0	X	0
01	0	X	X	0
11	0	X	X	1
10	0	0	Х	0
Q	nQ <sub>1</sub> n	Х	Σ <sub>1</sub> =1	
$X_{0.5}Q_3$	00	01	11	10
00	0	0	X	1
01	0	Х	Х	0
11	X	X	Х	Х
10	Х	X	X	X

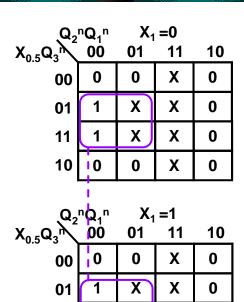
$$D_3 = \overline{X}_{0.5}Q_3^nQ_2^n + \overline{Q}_3^n X_{0.5}Q_2^n + X_1\overline{Q}_2^n$$

$$D_2 = \overline{X}_{0.5}Q_3^n + \overline{Q}_2^n X_{0.5} + X_1 \overline{Q}_2^n + \overline{X}_1 \overline{X}_{0.5}Q_2^n$$

$$D_1 = X_{0.5}Q_3^nQ_2^n + \overline{Q}_3^n X_1Q_2^n$$



$$Y = \overline{Q}_2^n Q_3^n + Q_1^n$$



$$Z = \overline{Q}_2^n Q_3^n$$

X

X

X

X

11

10

$$\begin{aligned}
& D_3 = \overline{X}_{0.5} Q_3^n Q_2^n + \overline{Q}_3^n X_{0.5} Q_2^n + X_1 \overline{Q}_2^n \\
& D_2 = \overline{X}_{0.5} Q_3^n + \overline{Q}_2^n X_{0.5} + X_1 \overline{Q}_2^n + \overline{X}_1 \overline{X}_{0.5} Q_2^n \\
& D_1 = X_{0.5} Q_3^n Q_2^n + \overline{Q}_3^n X_1 Q_2^n \\
& Y = \overline{Q}_2^n Q_3^n + Q_1^n \\
& Z = \overline{Q}_2^n Q_3^n
\end{aligned}$$

- 6. 电路实现(略)
- 7. 检查无关项(略)

#### Moor型电路与Mealy型电路比较

- ▶ Moor型电路中的状态总数相对要多一些,需要使用较多的触发器资源。
- ▶ Moor型电路的输出只与状态有关, 输出没有毛刺。

# 用触发器设计同步时序逻辑一实例

- 模8可逆计数器
- 自动售卖机
- ■时序锁
- 二进制串行加法器
- 串行输入的8421BCD码检测器
- ■奇偶校验器
- 更复杂的同步时序逻辑设计

例3:利用JK触发器设计一个时序锁

- □ 输入: X<sub>1</sub>X<sub>2</sub>, 输出: Z
- □ 该锁内部有四个状态R、B、C、E
- □ 依次输入00、01、11, 时序锁从状态 R→B→C, 并开锁(Z=1)
- □ 不是上述序列,进入状态 E (error)
- □任何时候只要输入00,都将返回状态 R

### 1. 原始状态图及状态表

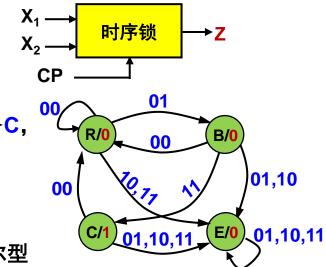
① 状态设定

R—初始状态,输入00

B—输入00后,再输入01

C-输入00、01后, 再输入11, 且Z=1

E—错误状态



摩尔型

现态	次态 <b>S</b> <sub>n+1</sub>			输出	
S <sub>n</sub>	$X_1X_2=00$	$X_1 X_2 = 01$		$X_1X_2 = 10$	Z
R	R	В	E	E	0
В	R	E	С	E	0
С	R	E	E	E	1
E	R	E	E	E	0

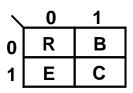
现态	次态 <i>S</i> <sub>n+1</sub>				
S <sub>n</sub>	$X_1X_2 = 00$	$X_1 X_2 = 01$	$X_1 X_2 = 11$	$X_1X_2 = 10$	Z
R	R	В	E	E	0
В	R	E	С	E	0
С	R	E	E	E	1
E	R	E	E	E	0

### 2. 状态化简

3. 状态分配 需要2个JK触发器

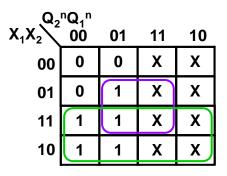
R: 00, B: 01

E: 10, C: 11

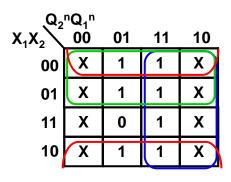


		<u> </u>								
输	入	顼	<u> 态</u>	次	态		输	<u>λ</u>		输出
$X_1$	$X_2$	$Q_2^n$	$\mathbf{Q_1}^{\mathbf{n}}$	$Q_2^{n+1}$	$Q_1^{n+1}$	J <sub>2</sub>	K <sub>2</sub>	J₁	K <sub>1</sub>	Z
0	0	0	0	0	0	0	Х	0	Х	0
0	0	0	1	0	0	0	Х	X	1	0
0	0	1	0	0	0	X	1	0	X	0
0	0	1	1	0	0	X	1	X	1	1
0	1	0	0	0	1	0	Х	1	X	0
0	1	0	1	1	0	1	Х	X	1	0
0	1	1	0	1	0	X	0	0	X	0
0	1	1	1	1	0	X	0	X	1	1
1	0	0	0	1	0	1	Х	0	X	0
1	0	0	1	1	0	1	Х	X	1	0
1	0	1	0	1	0	X	0	0	X	0
1	0	1	1	1	0	X	0	X	1	1
1	1	0	0	1	0	1	Х	0	X	0
1	1	0	1	1	1	1	Х	X	0	0
1	1	1	0	1	0	X	0	0	X	0
1	<u>1</u>	1	1	1	0	X	0	X	1	1

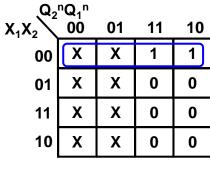
### 5. 卡诺图化简



$$J_2 = X_2 Q_1^n + X_1$$



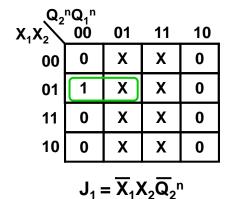
$$K_1 = Q_2^n + \overline{X}_2 + \overline{X}_1$$



$$K_2 = \overline{X}_2 \overline{X}_1$$

$X_1Q_2$	<sup>n</sup> Q <sub>1</sub> <sup>n</sup> 00	01	11	10
00	0	0	1	0
01	0	0	1	0
11	0	0	1	0
10	0	0	1	0

$$Z = Q_2^n Q_1^n$$



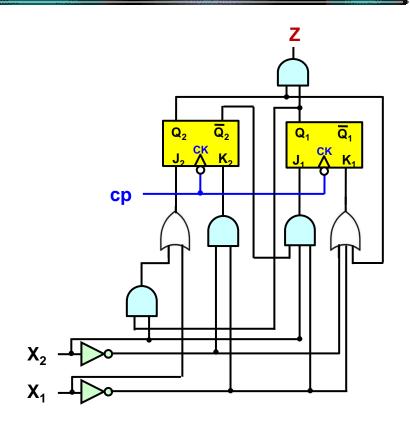
### 6. 电路实现

$$\begin{cases}
J_2 = X_2 Q_1^n + X_1 \\
K_2 = \overline{X}_2 \overline{X}_1 \\
J_1 = \overline{X}_1 X_2 \overline{Q}_2^n \\
K_1 = Q_2^n + \overline{X}_2 + \overline{X}_1 \\
Z = Q_2^n Q_1^n
\end{cases}$$

#### 密码锁

- ■一维开锁:密码正确
- ■二维开锁:有限时间+密码正确
- ■三维开锁:

有限时间+有限按键次数+密码正确



# 用触发器设计同步时序逻辑一实例

- 模8可逆计数器
- 自动售卖机
- ■时序锁
- 二进制串行加法器
- 串行输入的8421BCD码检测器
- ■奇偶校验器
- 更复杂的同步时序逻辑设计

例4:利用JK触发器设计一个同步二进制串行加法器

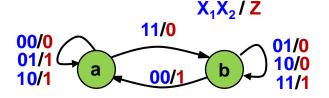


- 1. 原始状态图及状态表
  - ① 设加法器内部状态

a---- 无进位

b---- 有进位

② Mealy 状态图



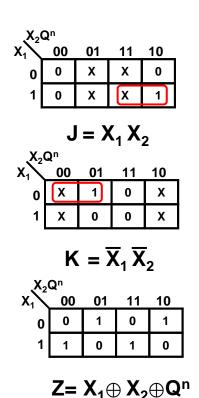
③ Mealy 状态表

现态		Q <sup>n</sup> -	⊦¹ <b>/ Z</b>	
Qn	$X_1X_2 = 00$	$X_1X_2 = 01$	$X_1X_2=10$	$X_1X_2=11$
а	a/0	a/1	a/1	b/0
b	a/1	b/0	b/0	b/1

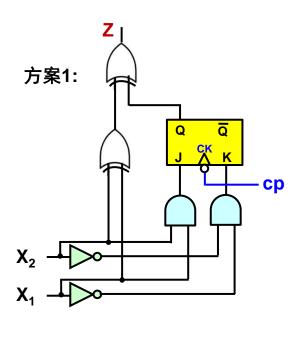
- 2. 状态化简 3. 状态分配 a=0, b=1
- 4. 状态转换真值表

辅	入	现态	次态	翰	入	输出
$X_1$	X <sub>2</sub>	Qn	Qn+1	J	K	Ζ
0	0	0	0	0	X	0
0	0	1	0	X	1	1
0	1	0	0	0	X	1
0	1	1	1	X	0	0
1	0	0	0	0	X	1
1	0	1	1	X	0	0
1	1	0	1	1	X	0
1	1	1	1	X	0	1

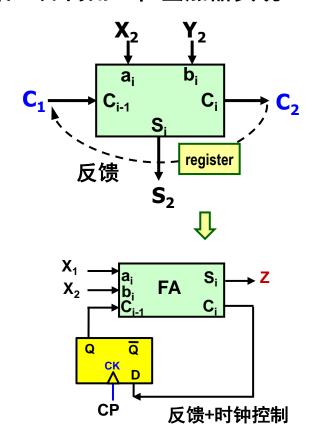
#### 5. 卡诺图化简



6. 电路实现



方案2: 如何用一位全加器实现?



# 用触发器设计同步时序逻辑一实例

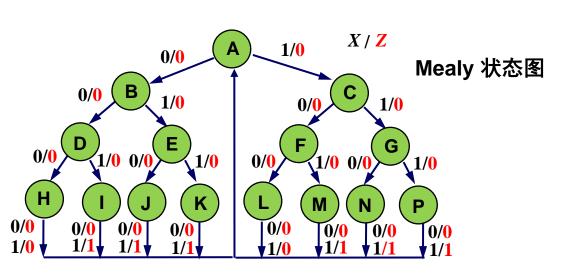
- 模8可逆计数器
- 自动售卖机
- 时序锁
- 二进制串行加法器
- 串行输入的8421BCD码检测器
- ■奇偶校验器
- 更复杂的同步时序逻辑设计

例5:用D触发器设计一个串行输入的8421BCD码误码检测器要求:

- 8421BCD码低位在前、高位在后串行地加到检测器的输入端。
- 电路每接收一组代码,即在收到第4位代码时判断。若是错误代码,则 输出为1,否则输出为0,电路又回到初始状态并开始接收下一组代码。

### 1. 原始状态图及状态表





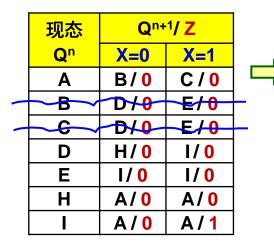
现态	Qn+	<sup>-1</sup> / Z	
Qn	X=0	X=1	
Α	B/0	C/0	
В	D/0	E/0	
C	F/0	G / 0	
D	H/0	1/0	
Е	J/0	K/0	
F	L/0	M / 0	
G	N/0	P/0	
<u>{</u>	A/0	A/0	
	A/0	A/1	L
	A/ 0	A/4	L
K	A/0	A/1	
	A/0	A/0	
- M-	A/0-	A/1	
Ņ_	A/Q_	A/1	L
P.	A/0-	- A / 1	

#### 2. 状态化简

	现态	Qn+		
	Qn	X=0	X=1	
>	Α	B/0	C/0	
	В	D/0	E/0	
	С	F/0	G / 0	
	D	-H/0-	- I/ <del>0</del>	
		1/0	1/0	
	F-	- H / O-	- I/ <del>0</del> -	
	G	1/0	7	
	Н	A/0	A/0	
	I	A/0	A / 1	
				<u>.</u> II

现态	Q <sup>n+1</sup> / Z		
Qn	X=0	X=1	
Α	B/0	C/0	
В	D/0	E/0	
С	D/0	E/0	
D	H/0	1/0	
E	1/0	1/0	
Н	A/0	A/0	
Ī	A / 0	A / 1	

#### 2. 状态化简



现态	Qn+1/Z	
Qn	X=0	X=1
Α	B/0	B/0
В	D/0	E/0
D	H/0	1/0
E	1/0	1/0
Н	A/0	A/0
	A / 0	A / 1

#### 3. 状态分配

'规则1:次态相同,现态编码应相邻

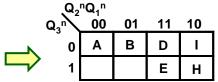
HI, DE 应相邻

规则2: 同一现态对应的次态应给予相邻编码

DE, HI 应相邻

规则3:输出相同,现态编码应相邻

ABDEH应相邻



A: 000; B: 001 D: 011; I: 010 E: 111; H: 110

### 4. 状态转换真值表

确定D<sub>3</sub>: 看Q<sub>3</sub>n+1

确定D <sub>2</sub> :	看Q <sub>2</sub> n+1
确定D。	看Q,n+1

T. 1	/\/L\-			(	<b>佣疋</b> し	Ŋ <u>: 有</u>	īQ <sub>1</sub> "+	')		
输入及现态			次态			输入 输出			出	
X	$Q_3^n$	$Q_2^n$	$\mathbf{Q_1}^{\mathbf{n}}$	$Q_3^{n+1}$	$Q_2^{n+1}$	$Q_1^{n+1}$	$D_3$	$D_2$	$D_1$	Z
0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0
0	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X
0	1	0	1	X	X	X	X	X	X	X
0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0

现态	Q <sup>n+1</sup> / Z		
Qn	X=0	X=1	
Α	B/0	B/0	
В	D/0	E/0	
D	H/0	1/0	
E	1/0	1/0	
Н	A/0	A/0	
	A / 0	A/1	

01 11 10 D

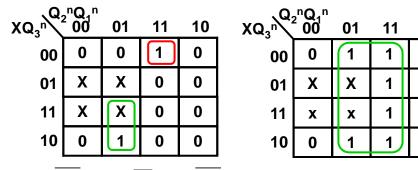
Н

 $Q_3^{n}$   $Q_2^{n}Q_1^{n}$   $Q_3^{n}$ 

0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0
0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0
0	1	0	0	Х	X	X	X	X	X	X
0	1	0	1	X	X	X	X	X	X	X
0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0
1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1
1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0
1	1	0	0	X	X	X	X	X	X	X
1	1	0	1	X	X	X	X	X	X	X
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0

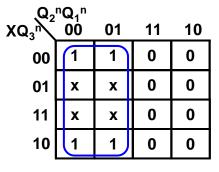
10

#### 5. 卡诺图化简



$$\mathbf{D}_3 = \overline{Q_3^n} Q_2^n Q_1^n \overline{X} + X \overline{Q_2^n} Q_1^n$$

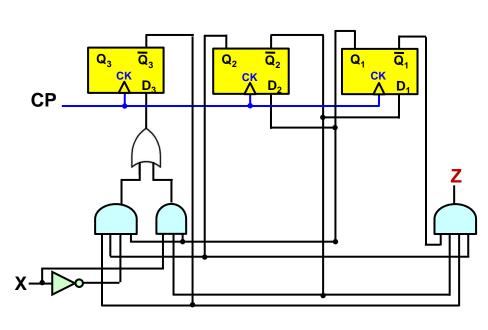
$D_2$	=	$Q_1^n$
_		-



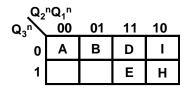
$$D_1 = \overline{Q_2^n}$$

$$Z = X \overline{Q_3^n} Q_2^n \overline{Q_1^n}$$

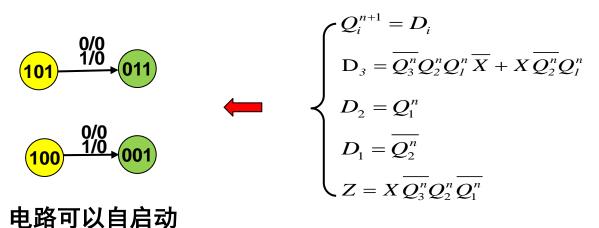
#### 6. 电路实现



#### 7. 无关项检查



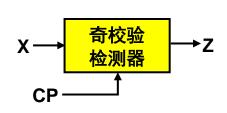
将无关状态 $Q_3^nQ_2^nQ_1^n=100和101$ 分别代入次态方程和输出方程计算



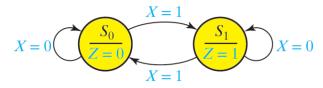
# 利用触发器设计时序逻辑——实例

- 模8可逆计数器
- 自动售卖机
- ■时序锁
- 二进制串行加法器
- 串行输入的8421BCD码检测器
- ■奇偶校验器
- 更复杂的同步时序逻辑设计

### 例6: 利用T触发器设计一个串行输入的奇校验检测器



② Moor 状态图



③状态表

现态	次态	输出	
Qn	X=0	X=1	Z
S <sub>0</sub>	S <sub>0</sub>	S <sub>1</sub>	0
S <sub>1</sub>	S <sub>1</sub>	S <sub>0</sub>	1

1. 原始状态图及状态表

① 状态设定

S<sub>0</sub>——表示收到偶数个"1",初始为0个"1"

S₁──表示收到奇数个"1"

2. 状态化简

3. 状态分配 S₀: 0; S₁: 1

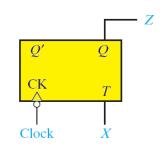
4. 状态转换真值表

输入	现态	次态	输入	输出
X	Qn	Q <sub>n+1</sub>	Т	Z
0	0	0	0	0
0	1	1	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	1

5. 卡诺图化简

 $T=X; Z=Q^n$ 

6. 电路实现



# 用触发器设计同步时序逻辑一实例

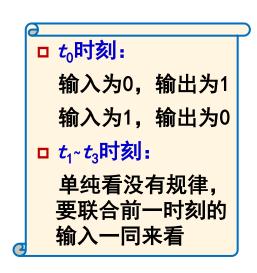
- 模8可逆计数器
- 自动售卖机
- ■时序锁
- 二进制串行加法器
- 串行输入的8421BCD码检测器
- ■奇偶校验器
- 更复杂的同步时序逻辑设计

例7:利用D触发器设计一个同步时序的码制转换器,将串行输入的8421BCD码转换为余3码。

■ 转换器的输入和输出都是最低位优先

		X nput BCD)			<i>Z</i> Outp		
$t_3$	$t_2$	t <sub>1</sub>	$t_0$	$t_3$	$t_2$	t <sub>1</sub>	$t_0$
			0				1
			1				0
			0				1
			1				0
			0				1
			1				0
			0				1
			1				0
			0				1
			1				0





- □ t₀时刻: 输入为0, 输出为1;输入为1, 输出为0
- $t_1 \sim t_3$ 时刻: 单纯看没有规律,要联合前一时刻的输入一同来看

<i>t<sub>1</sub> t<sub>0</sub>时刻</i> 输出
<b>1</b> 1
00
<b>0</b> 1
<b>1</b> 0

t <sub>2</sub> t <sub>1</sub> t <sub>0</sub> 时刻 输入	t <sub>2</sub> t <sub>1</sub> t <sub>0</sub> 时刻 输出
000	011
001	100
010	101
011	110
100	111
101	000
110	001
111	010

t <sub>3</sub> t <sub>2</sub> t <sub>1</sub> t <sub>0</sub> 时刻 输入	t <sub>3</sub> t <sub>2</sub> t <sub>1</sub> t <sub>0</sub> 时刻 输出
0000	0011
0001	0100
0010	0101
0011	0110
0100	0111
0101	1000
0110	1001
0111	1010
1000	1011
1001	1100

		X nput BCD)			<i>Z</i> Out exce		
$t_3$	$t_2$	$t_1$	$t_0$	$t_3$	$t_2$	$t_1$	$t_0$
0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1	0	1
0	0	1	1	0	1	1	0
0	1	0	0	0	1	1	1
0	1	0	1	1	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0	1
0	1	1	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0	1	1
1	0	0	1	1	1	0	0

#### 1. 原始状态图及状态表

 $t_3$ 

- □ t₀时刻: 输入为0, 输出为1;输入为1, 输出为0
- $t_1 \sim t_3$ 时刻: 单纯看没有规律,要联合前一时刻的输入一同来看

<i>t</i> <sub>1</sub> <i>t</i> <sub>0</sub> 时刻 输入	<i>t<sub>1</sub> t<sub>0</sub>时刻</i> 输出
00	<b>11</b>
01	00
10	<b>0</b> 1
11	<b>1</b> 0

t <sub>2</sub> t <sub>1</sub> t <sub>0</sub> 时刻 输入	t <sub>2</sub> t <sub>1</sub> t <sub>0</sub> 时刻 输出
000	011
001	<b>10</b> 0
010	<b>10</b> 1
011	110
100	111
101	000
110	001
111	010

$t_0 = 0$ Reset					
$t_1  \begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ \end{array}$					
	\(\frac{1}{2}\)				

t <sub>3</sub> t <sub>2</sub> t <sub>1</sub> t <sub>0</sub> 时刻 输入	t <sub>3</sub> t <sub>2</sub> t <sub>1</sub> t <sub>0</sub> 时刻 输出
0000	0011
0001	0100
0010	0101
0011	0110
0100	0111
0101	1000
0110	1001
0111	1010
1000	<b>1</b> 011
1001	<b>1</b> 100

#### 2. 状态化简

	Input Sequence Received	_			Preser	
	(Least Significant	Present	Next Sta	ite	Output	(Z)
Time	Bit First)	State	X = 0	1	X = 0	1
$t_0$	reset	A	В	C	1	0
_	0	В	D	F	1	0
<i>t</i> <sub>1</sub>	1	C	E	G	0	1
	00	D	Н	L	0	1
	01	E	1	M	1	0
$t_2$	10	F	J	N	1	0
	11	G	K	Ρ	1	0
	000	Н	Α	Α	0	1
l	001	1	A	A	0	1
l	010	J	A	-	0	_
+	011	K	A	-	0	_
$t_3$	100	L	A	-	0	_
I	101	M	A	-	1	_
I	110	N	A	-	1	_
	111	P	A	-	1	_



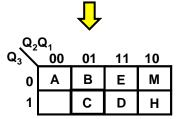
		Next		Present	
	Present	State		Output (Z	
Time	State	X = 0	1	X = 0	1
$t_0$	Α	В	С	1	0
$\overline{t_1}$	В	D	Ε	1	0
	С	Ε	Ε	0	1
$\overline{t_2}$	D	Н	Н	0	1
	Ε	Н	Μ	1	0
$\overline{t_3}$	Н	Α	Α	0	1
	М	Α	_	1	_

## 3. 状态分配

		Next		Prese	nt
	Present	State		Output (2	
Time	State	X = 0	1	X = 0	1
$t_0$	Α	В	С	1	0
$t_1$	В	D	Ε	1	0
	С	Ε	Ε	0	1
$\overline{t_2}$	D	Н	Н	0	1
	Ε	Н	Μ	1	0
t <sub>3</sub>	Н	Α	Α	0	1
	М	Α	_	1	_

## 4. 状态转换真值表

		$Q_1^+Q_2^+Q_3^+$		Z	
	$Q_1Q_2Q_3$	X = 0	X = 1	X = 0	<i>X</i> = 1
Α	000	100	101	1	0
В	100	1 1 1	110	1	0
C	101	1 1 0	110	0	1
D	111	0 1 1	0 1 1	0	1
Ε	110	0 1 1	010	1	0
Η	0 1 1	000	000	0	1
Μ	010	000	X X X	1	Х
_	0 0 1	XXX	XXX	Х	Х

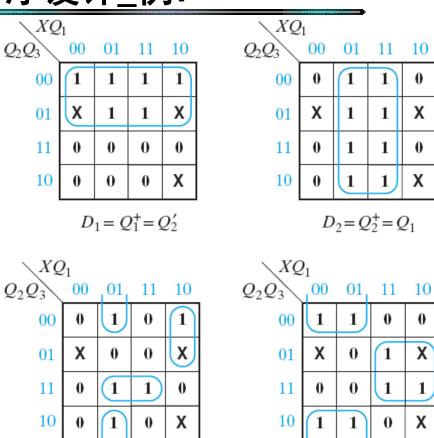




## 4. 状态转换真值表

		$Q_1^+Q_2^+Q_3^+$		Z	
	$Q_1Q_2Q_3$	<i>X</i> = 0	X = 1	X = 0	<i>X</i> = 1
Α	000	100	101	1	0
В	100	1 1 1	110	1	0
C	101	110	110	0	1
D	111	0 1 1	0 1 1	0	1
Ε	110	0 1 1	010	1	0
Н	0 1 1	000	000	0	1
Μ	010	000	X X X	1	Х
_	0 0 1	XXX	XXX	Х	Х

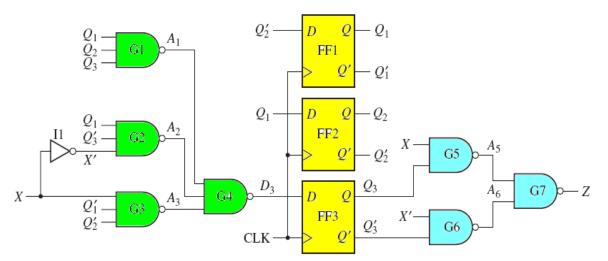
### 5. 卡诺图化简

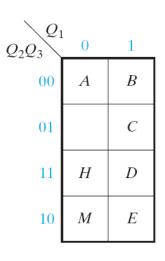


 $D_3 = Q_3^+ = Q_1 Q_2 Q_3 + X' Q_1 Q_3' + X Q_1' Q_2'$ 

 $Z = X'Q'_3 + XQ_3$ 

## 6. 电路实现

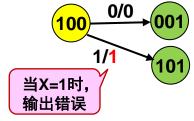




### 7. 无关项检查

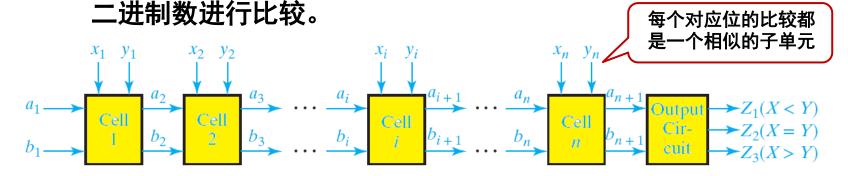
将无关状态Q<sub>3</sub>Q<sub>2</sub>Q<sub>1</sub>=100代入次态方程和输出方程计算

$$\begin{cases} D_1 = Q_1^+ = Q_2' \\ D_2 = Q_2^+ = Q_1 \\ D_3 = Q_3^+ = Q_1 Q_2 Q_3 + X' Q_1 Q_3' + X Q_1' Q_2' \\ Z = X' Q_3' + X Q_3 \end{cases}$$



电路可以自启动

例8: 迭代电路设计——利用D触发器设计一个比较器,能对两个n位



## 1. 原始状态图及状态表

对于第 i 个单元,设状态——

 $S_0: X = Y$ 时

S₁: X > Y时

S<sub>2</sub>: X < Y时

Z<sub>2</sub>、Z<sub>3</sub>、Z<sub>3</sub>分别取值为1

- □由n个比较子单元(cell)构成
- □ 从高位到低位,逐位对应比较,并将前一位比 较的结果传送给下一位
- □ 第i个单元的比较结果: X = Y, X > Y, or X < Y.

## 1. 原始状态图及状态表

		S <sub>i+1</sub>				
	$S_i$	$x_i y_i = 00$	01	11	10	$Z_1 Z_2 Z_3$
X = Y	$S_0$	<i>S</i> <sub>0</sub>	<b>S</b> <sub>2</sub>	S <sub>0</sub>	S <sub>1</sub>	0 1 0
X > Y	$S_1$	S <sub>1</sub>	$S_1$	$S_1$	$S_1$	0 0 1
X < Y	$S_2$	$S_2$	$S_2$	$S_2$	$S_2$	1 0 0

在第i 个(前一个)单元 有比较结果的前提下,根 据输入取值,可以确定第 i+1个单元的比较结果

对于第 i 个单元, 设状态

 $S_0: X = Y$ 时  $S_1: X > Y$ 时  $S_2: X < Y$ 时

Z<sub>1</sub>、Z<sub>2</sub>、Z<sub>3</sub>分别取值为1

### 2. 状态化简

### 3. 状态分配

 $S_0: 00$ 

S₁: 01

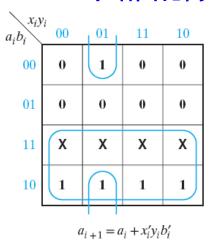
需要两个触发器, 用 a,b来表示

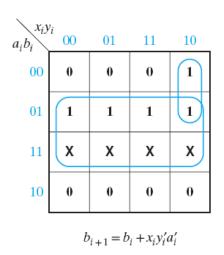
 $S_2: 10$ 

## 4. 状态转换真值表

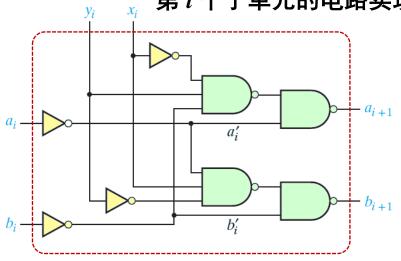
	а				
a <sub>i</sub> b <sub>i</sub>	$x_i y_i = 00$	01	11	10	$Z_1 Z_2 Z_3$
0 0	00	10	00	01	0 1 0
0 1	01	01	01	01	0 0 1
1 0	10	10	10	10	1 0 0

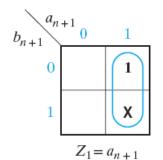
## 5. 卡诺图化简

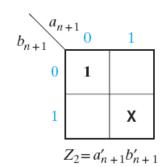


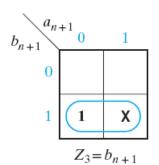


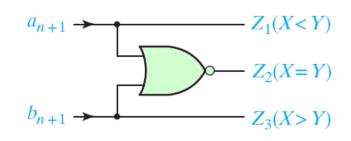






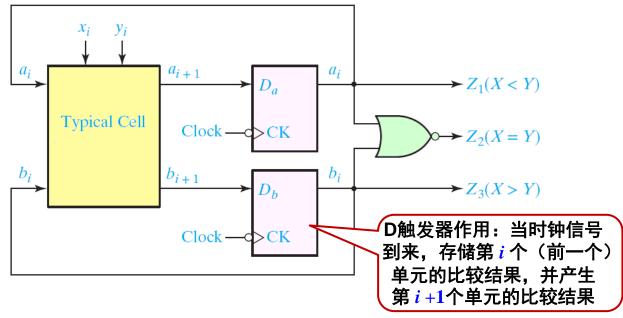


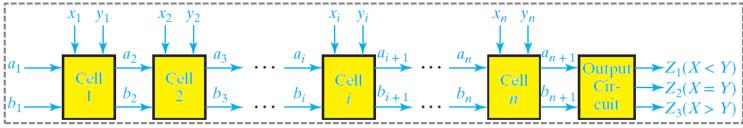




6. 电路实现

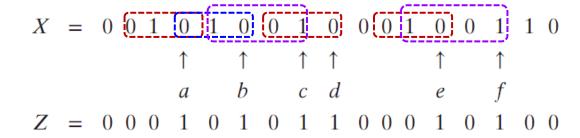
7. 无关项检查 (略)

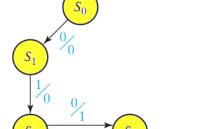




例9:利用D触发器设计一个同步时序电路,当输入序列以010或1001 结尾时(允许重叠检测),输出Z为1,否则Z=0.







## 1. Mealy型原始状态图构建

(1) 子序列010检测的状态设定

S。——初始复位状态,表示没有任何输入

S₁──表示序列以"0"结束

S。——表示序列以"10"结束

S。——表示序列以"010"结束,此时输出标志 Z=1。

(1) 010检测的局部状态图

#### (2) 子序列1001检测的状态设定

 $S_0$ —初始复位状态,表示没有任何输入

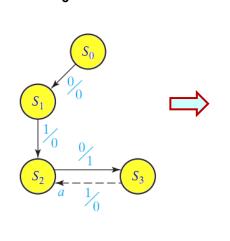
S₁──表示序列以 "0" 结束

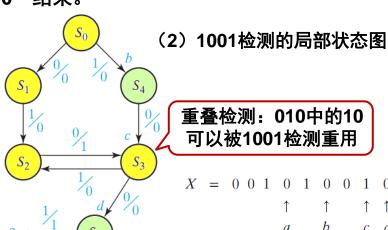
S。——表示序列以"10"结束

S<sub>3</sub>——表示序列以"010"结束,此时输出标志 Z=1。

S』——表示接收到1001序列的第一个**"1"** 

S₅──表示序列以"100"结束。





重叠检测: 010中的10

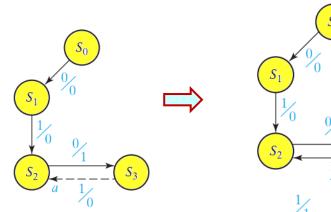
可以被1001检测重用

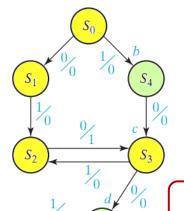
重叠检测: 010中的10

可以被1001检测重用

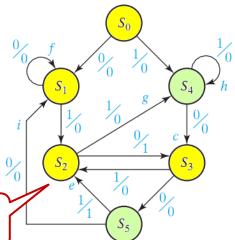
- (2) 子序列1001检测的状态设定
  - $S_0$ —初始复位状态,表示没有任何输入
  - S₁──表示序列以 "0" 结束
  - S<sub>2</sub>—表示序列以"10"结束
  - S<sub>3</sub>——表示序列以"010"结束, 此时输出标志 Z=1。
  - S』——表示接收到1001序列的第一个"**1"**
  - S<sub>5</sub>——表示序列以"100"结束。

- 2. 状态化简(略)
- 3.状态分配(略)
- 4.状态转换真值表(略)
- 5.卡诺图化简(略)
- 6. 电路实现(略)



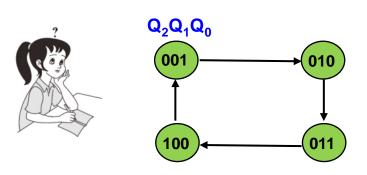


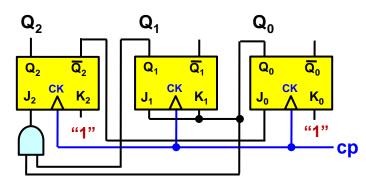
重叠检测: 1001中的 01可以被010检测重用



(3)010及1001检测的完整状态图

例10:某同步时序电路如下所示,按图接线后,试验得到如下的循环状态。经检查:触发器工作正常,试分析故障所在。





### 1. 获得正确状态图

### ① 输入方程

$$J_0 = \overline{Q_2}^n$$
,  $K_0 = 1$   
 $J_1 = K_1 = Q_0^n$   
 $J_2 = Q_0^n Q_1^n$ ,  $K_2 = 1$ 

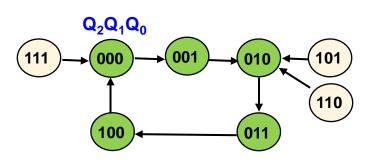
### ② 次态方程

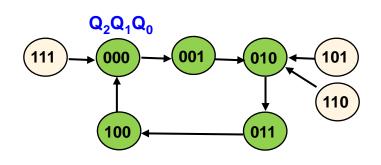
$$Q_0^{n+1} = \overline{Q}_0^n \overline{Q}_2^n$$

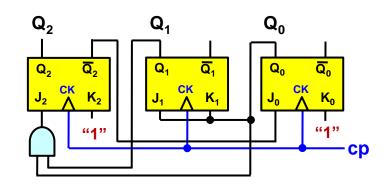
$$Q_1^{n+1} = Q_1^n \oplus Q_0^n$$

$$Q_2^{n+1} = Q_0^n Q_1^n \overline{Q}_2^n$$

#### ③ 正确的状态转换图







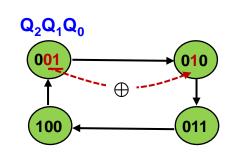
④ 电路功能:模5加法计数器,可自启动

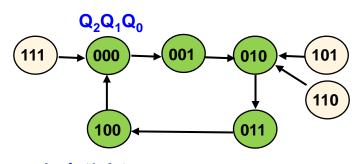
### 2. 故障分析

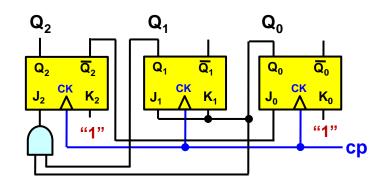
① 触发器工作正常: 说明——电源和地线接触良好、时钟信号CP正常送入 故障只可能在进位链或驱动回路中

 $Q_2^{n+1} = Q_0^n Q_1^n \overline{Q_2}^n$ 

② 分析各触发器状态: 次态方程  $Q_0^{n+1} = \overline{Q_0}^n \overline{Q_2}^n$  触发器FF1  $Q_1^{n+1} = Q_1^n \oplus Q_0^n$   $Q_0^n \oplus Q_0^n$   $Q_0^n \oplus Q_0^n$   $Q_0^n \oplus Q_0^n$   $Q_0^n \oplus Q_0^n$ 

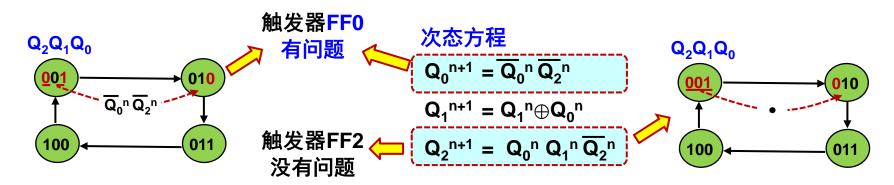


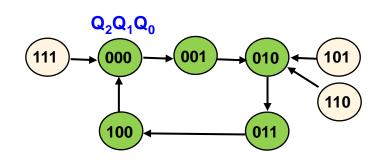


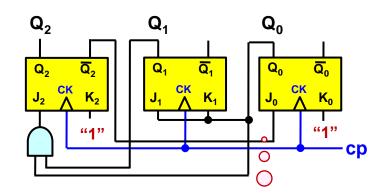


### 2. 故障分析

### ② 分析各触发器状态:







结论:

### 2. 故障分析

③ 针对触发器0分析:

?

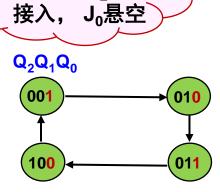
K<sub>0</sub>接触不良?

J<sub>0</sub>接触不良?

TTL电路管脚悬空 等效为高电平1

 $\overline{Q}_2$  没有接入,  $J_0$ 悬 空等效为高电平1 ⇒ K<sub>o</sub>没问题

触发器变成T', 符合故障现象



Q<sub>2</sub>没有