# 静态查找

数据集合稳定不需要添加删除元素

## 顺序查找

又称为线性查找，适用于线性表的顺序存储结构和链式存储结构。时间复杂度为O(n)

## 折半查找

前提是有序数组，每次从中间开始比较。

## Fibonacci查找

## 分块查找

# 动态查找

## 二叉排序树

首先是创建一个这样的树，左子树如果不为空，那么左子树所有数小于它的根节点。如果右子树不为空，那么右子树所有数大于它的根节点，

对这个二叉树中序遍历，即可得到有序的数列。

## 平衡二叉树

## 散列表