

HTML5 中的一些有趣的新特性：

- 用于绘画的 canvas 元素
- 用于媒介回放的 video 和 audio 元素
- 对本地离线存储的更好的支持
- 新的特殊内容元素，比如 article、footer、header、nav、section
- 新的表单控件，比如 calendar、date、time、email、url、search

HTML5 <!DOCTYPE>

<!doctype> 声明必须位于 HTML5 文档中的第一行, 使用非常简单：

```
<!DOCTYPE html>
```

最小的HTML5文档

下面是一个简单的HTML5文档：

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
```

```
<title>文档标题</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

文档内容.....

```
</body>
```

```
</html>
```

注意：对于中文网页需要使用 `<meta charset="utf-8">` 声明编码，否则会出现乱码。

HTML5 的改进

- 新元素
- 新属性

- 完全支持 CSS3
 - Video 和 Audio
 - 2D/3D 制图
 - 本地存储
 - 本地 SQL 数据
 - Web 应用
-

HTML5 多媒体

使用 HTML5 你可以简单的在网页中播放 视频(video)与音频 (audio) 。

- HTML5 [<video>](#)
 - HTML5 [<audio>](#)
-

HTML5 应用

使用 HTML5 你可以简单地开发应用

- 本地数据存储
 - 访问本地文件
 - 本地 SQL 数据
 - 缓存引用
 - Javascript 工作者
 - XMLHttpRequest 2
-

HTML5 图形

使用 HTML5 你可以简单的绘制图形：

- 使用 [<canvas>](#) 元素。
 - 使用内联 [SVG](#)。
 - 使用 [CSS3 2D 转换](#)、[CSS3 3D 转换](#)。
-

HTML5 使用 CSS3

- 新选择器
- 新属性
- 动画
- 2D/3D 转换
- 圆角
- 阴影效果
- 可下载的字体

语义元素

HTML5 添加了很多语义元素如下所示：

标签	描述
<article>	定义页面独立的内容区域。
<aside>	定义页面的侧边栏内容。
<bdi>	允许您设置一段文本，使其脱离其父元素的文本方向设置。
<command>	定义命令按钮，比如单选按钮、复选框或按钮
<details>	用于描述文档或文档某个部分的细节
<dialog>	定义对话框，比如提示框
<summary>	标签包含 details 元素的标题
<figure>	规定独立的流内容（图像、图表、照片、代码等等）。
<figcaption>	定义 <figure> 元素的标题
<footer>	定义 section 或 document 的页脚。
<header>	定义了文档的头部区域
<mark>	定义带有记号的文本。
<meter>	定义度量衡。仅用于已知最大和最小值的度量。
<nav>	定义导航链接的部分。
<progress>	定义任何类型的任务的进度。
<ruby>	定义 ruby 注释（中文注音或字符）。
<rt>	定义字符（中文注音或字符）的解释或发音。
<rp>	在 ruby 注释中使用，定义不支持 ruby 元素的浏览器所显示的内容。
<section>	定义文档中的节（section、区段）。
<time>	定义日期或时间。
<wbr>	规定在文本中的何处适合添加换行符。

HTML5 表单

新表单元素，新属性，新输入类型，自动验证。