

Redis 服务器命令主要是用于管理 redis 服务。

实例

以下实例演示了如何获取 redis 服务器的统计信息：

```
redis 127.0.0.1:6379> INFO

# Server
redis_version:2.8.13
redis_git_sha1:00000000
redis_git_dirty:0
redis_build_id:c2238b38b1edb0e2
redis_mode:standalone
os:Linux 3.5.0-48-generic x86_64
arch_bits:64
multiplexing_api:epoll
gcc_version:4.7.2
process_id:3856
run_id:0e61abd297771de3fe812a3c21027732ac9f41fe
tcp_port:6379
uptime_in_seconds:11554
uptime_in_days:0
hz:10
lru_clock:16651447
config_file:

# Clients
connected_clients:1
client-longest_output_list:0
client-biggest_input_buf:0
blocked_clients:0

# Memory
used_memory:589016
used_memory_human:575.21K
used_memory_rss:2461696
used_memory_peak:667312
used_memory_peak_human:651.67K
used_memory_lua:33792
mem_fragmentation_ratio:4.18
mem_allocator:jemalloc-3.6.0
```

Persistence

loading:0
rdb_changes_since_last_save:3
rdb_bgsave_in_progress:0
rdb_last_save_time:1409158561
rdb_last_bgsave_status:ok
rdb_last_bgsave_time_sec:0
rdb_current_bgsave_time_sec:-1
aof_enabled:0
aof_rewrite_in_progress:0
aof_rewrite_scheduled:0
aof_last_rewrite_time_sec:-1
aof_current_rewrite_time_sec:-1
aof_last_bgrewrite_status:ok
aof_last_write_status:ok

Stats

total_connections_received:24
total_commands_processed:294
instantaneous_ops_per_sec:0
rejected_connections:0
sync_full:0
sync_partial_ok:0
sync_partial_err:0
expired_keys:0
evicted_keys:0
keyspace_hits:41
keyspace_misses:82
pubsub_channels:0
pubsub_patterns:0
latest_fork_usec:264

Replication

role:master
connected_slaves:0
master_repl_offset:0
repl_backlog_active:0
repl_backlog_size:1048576
repl_backlog_first_byte_offset:0
repl_backlog_histlen:0

CPU

used_cpu_sys:10.49
used_cpu_user:4.96

```
used_cpu_sys_children:0.00
used_cpu_user_children:0.01

# Keyspace
db0:keys=94,expires=1,avg_ttl=41638810
db1:keys=1,expires=0,avg_ttl=0
db3:keys=1,expires=0,avg_ttl=0
```

Redis 服务器命令

下表列出了 redis 服务器的相关命令：

序号	命令及描述
1	BGREWRITEAOF 异步执行一个 AOF (AppendOnly File) 文件重写操作
2	BGSAVE 在后台异步保存当前数据库的数据到磁盘
3	CLIENT KILL [ip:port] [ID client-id] 关闭客户端连接
4	CLIENT LIST 获取连接到服务器的客户端连接列表
5	CLIENT GETNAME 获取连接的名称
6	CLIENT PAUSE timeout 在指定时间内终止运行来自客户端的命令
7	CLIENT SETNAME connection-name 设置当前连接的名称
8	CLUSTER SLOTS 获取集群节点的映射数组
9	COMMAND 获取 Redis 命令详情数组
10	COMMAND COUNT 获取 Redis 命令总数
11	COMMAND GETKEYS 获取给定命令的所有键
12	TIME 返回当前服务器时间
13	COMMAND INFO command-name [command-name ...] 获取指定 Redis 命令描述的数组
14	CONFIG GET parameter 获取指定配置参数的值
15	CONFIG REWRITE 对启动 Redis 服务器时所指定的 redis.conf 配置文件进行改写
16	CONFIG SET parameter value

	修改 redis 配置参数，无需重启
17	CONFIG RESETSTAT 重置 INFO 命令中的某些统计数据
18	DBSIZE 返回当前数据库的 key 的数量
19	DEBUG OBJECT key 获取 key 的调试信息
20	DEBUG SEGFAULT 让 Redis 服务崩溃
21	FLUSHALL 删除所有数据库的所有key
22	FLUSHDB 删除当前数据库的所有key
23	INFO [section] 获取 Redis 服务器的各种信息和统计数值
24	LASTSAVE 返回最近一次 Redis 成功将数据保存到磁盘上的时间，以 UNIX 时间戳格式表示
25	MONITOR 实时打印出 Redis 服务器接收到的命令，调试用
26	ROLE 返回主从实例所属的角色
27	SAVE 同步保存数据到硬盘
28	SHUTDOWN [NOSAVE] [SAVE] 异步保存数据到硬盘，并关闭服务器
29	SLAVEOF host port 将当前服务器转变为指定服务器的从属服务器(slave server)
30	SLOWLOG subcommand [argument] 管理 redis 的慢日志
31	SYNC 用于复制功能(replication)的内部命令